Guillermo Herrera Junco

Ingeniero en informática.

**7352145483 – guillehjunco@gmail.com**

Ingeniero en informática, apasionado al desarrollo y arte que transforma ideas en algo tangible. Buscando un ambiente laboral profesional y activo donde me sea posible aplicar mis habilidades y conocimientos para contribuir tanto a la compañía, como a mi experiencia y formativa.

# Experiencia

|  |  |
| --- | --- |
| 2014 | Taller de programación de videojuegos - UPEMOR  Taller de programación de videojuegos en la Universidad Politécnica del estado de Morelos. |
| 2015 | Take it - UPEMOR  Desarrollo de sistema móvil “Take it” como parte de un proyecto en la participación de la convocatoria lanzada por IMJUVE. |
| 2015 | HACKATHON COPARMEX  Primer lugar en apple development, tercer lugar en el concurso de desarrollo “Hackathon” 2015. |
| 2016 | Programador FreeLancer Bitsdev  Proyecto de programación de página web a empresa “Bitsdev”. |

# EDUCACIÓN

|  |  |
| --- | --- |
| 2012-2016 | Ingeniería en informática  Universidad Politécnica del Estado de Morelos. |

# Habilidades

|  |  |
| --- | --- |
| Idiomas  OS  Lenguajes de programación  Aptitudes | Español: Lengua materna  Inglés: 80%  Windows, Linux (comandos básicos), Android.  Html/Html5, Css/Css3, Javascript/Jquery, PHP (Conocimientos en laravel, POO), Bootstrap, MaterializeCSS, JAVA (Aplicaciones de escritorio y web, bases de web services / Spring), LUA (Con experiencia en love2d/CoronaSDK), SQL, MongoDB, C#/Unity3d, Python (manipulación de documentos) Ruby on Rails.  Capacidad analítica, capacidad de observación, capacidad de trabajo, lealtad, proactividad, razonamiento deductivo, razonamiento lógico, trabajo bajo presión. |