数字逻辑与计算机组成实验

LAB 06: 移位寄存器及桶形移位器

(一) 实验目的

利用移位寄存器实现随机数发生器

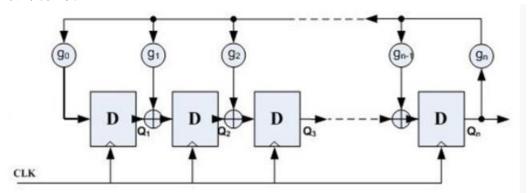
用一个 8 位右移移位寄存器,从左到右的比特以 x₇ x₆ x₅ x₄ x₃ x₂ x₁ x₀ 表示。每个时钟周期右移一位,x₀ 被移出,最左边移入的位按照上一周期的值计算:

$$x_8 = x_4 \oplus x_3 \oplus x_2 \oplus x_0$$

实现一个 8 位的周期为 255 的伪随机序列,以按钮为时钟信号,并请将 8 位二进制数以十六进制显示在数码管上,在 Nexys A7-100T 开发板上观察生成的随机数序列。

(二) 实验原理

经典的 LFSR(线性反馈移位寄存器,Linear-feedback shift register)可以使用 n 位移位 寄存器生成长度为 2^n-1 的二进制循环序列。这类序列的片段在表观上是随机的,所以被广泛用于通信中的随机序列生成。例如,在 CDMA 通信中的长码的长度就是 $2^{42}-1$ 的伪随机序列。



LSFR 由 n 个 D 触发器和若干个异或门组成。其中, g_n 为反馈系数, 取值只能为 0 或 1, 取为 0 时表明不存在该反馈之路, 取为 1 时表明存在该反馈之路。

 $n \cap D$ 触发器最多可以提供 2^n-1 个状态(不包括全 0 的状态),为了保证这些状态没有重复, g_n 的选择必须满足一定的条件。

同时可以发现, D 触发器的个数越多, 产生的状态就越多, 也就越"随机"。

(三) 实验环境/器材等

硬件器材: Nexys A7-100T 开发板软件平台: Vivado 开发平台

(四) 实验过程

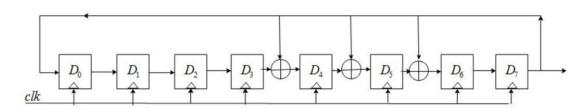
数字抽象

- 1. 输入:
 - clk 时钟信号,与分频器的输出时钟信号连接
 - rst —— 清零信号, 同步清零
 - en ____ 置数信号,同步置数,为1时读入 seed
 - seed [7:0] —— 置数的数据输入
- 2. 输出:
 - LED [7:0] —— 随机数输出
 - AN [7:0] —— 七段 LED 数码管
 - HEX [6:0] —— 数码管上的 LED

设计思路 & 设计代码

- 1. 线性反馈方程: $x_8 = x_4 \oplus x_3 \oplus x_2 \oplus x_0$, 算出新的一位后向左移。
- 2. 设计一个时间周期为 1 秒钟的时钟, 令随机数的显示每秒切换一次。
- 3. 随机数为0时,对其进行单独处理,使其能够自启动。

LSFR 整体结构:



```
always @ (posedge clk_ls)
begin
    if (rst) // 清零
        LED <= 0;
    else if (en) // 输入
        LED <= seed;
    else if (LED = 0)
        LED <= 8'b10001000;
    else
        LED <= {(LED[4] ^ LED[3] ^ LED[0]), LED[7:1]};
end
```

测试代码

```
initial
begin
    clk = 0; seed = 8'b10111001; rst = 1; en = 1; #10;
    en = 0; #2000;
    $stop;
$display("RUnning testbench");
end

always
begin
    clk = ~clk; #1;
end
```

硬件实现(引脚分配)

```
## Clock signal
#create_clock -add -name sys_clk_pin -period 10.00 -waveform {0 5} [get_ports {CLX100MHZ}];
set property -dict { PACKAGE_PIN J15 | IOSTANDARD LVCMOS33 } [get_ports { seed[0] }]; #IO_L24N_T3_RS0_15 | Sch=sw[0]
#set_property -dict { PACKAGE_PIN U11 USTANDARD LVCMOS33 } [get_ports { SW[14] }]; #IO_L19N_T3_A09_D25_VREF_14 Sch=sw[14]
set_property -dict { PACKAGE_PIN H17 | IOSTANDARD LVCMOS33 } [get_ports { LED[0] }]; #IO_L18P_T2_A24_15 | Sch=led[0]
set property -dict { PACKAGE_PIN J13 | IOSTANDARD LVCMOS33 } [get_ports { LED[2] }]; #IO_L17N_T2_A25_15 | Sch=led[2]
set_property -dict { PACKAGE_PIN V17 | IOSTANDARD LVCMOS33 } [get_ports { LED[5] }]; #IO_L18N_T2_A11_D27_14 | Sch=led[5]
#set property -dict { PACKAGE_PIN V15 | IOSTANDARD LVCMOS33 } [get_ports { LED[12] }]; #IO_L16P_T2_CSI_B_14 Sch=led[12]
#set_property -dict { PACKAGE PIN V11 | IOSTANDARD LVCMOS33 } [get_ports { LED[15] }]; #IO_L21N_T3_DQS_A06_D22_14 Sch=led[15]
##7 segment display
set_property -dict { PACKAGE_PIN P15 IOSTANDARD LVCMOS33 } [get_ports { HEX[4] }]; #IO_L13P_T2_MRCC_14 Sch=ce
set property -dict { PACKAGE PIN T11 | IOSTANDARD LVCNOS33 } [get ports { HEX[5] }]; #IO_L19P_T3_A10_D26_14 Sch=cf
set_property -dict { PACKAGE_PIN J18 | IOSTANDARD LVCMOS33 } [get_ports { AN[1] }]; #IO_L23N_T3_FWE_B_15 | Sch=an[1]
set_property -dict { PACKAGE_PIN J14 IOSTANDARD LVCNOS33 } [get_ports { AN[3] }]; #IO_L19P_T3_A22_15 Sch=an[3]
```

(五) 实验结果

仿真结果:

					1,000.000 ns
Name	Value	0.000 ns	200.000 ns	400.000 ns	800.000 ns
¼ clk	1				
¼ rst	1				
¼ en	0				
> 🐶 seed[7:0]	b9			Ъ9	'
> M LED[7:0]	XX			хх	<u>'</u>
> M AN[7:0]	fd			fd	
> M HEX[6:0]	7f			7 f	<u>'</u>

(六) 实验中遇到的问题及解决方法

无

(七) 思考题

生成的伪随机数序列仍然有一定的规律,如何能够生成更加复杂的伪随机数序列?

答: 两种方法

方法 1: 根据 m 序列的相关原理构造伪随机数序列

m 序列相关原理:

递推方程:

$$a_k = \sum_{i=1}^n c_i \, a_{k-i} \,$$

特征方程:

$$f(x) = c_0 + c_1 x + c_2 x^2 + \dots + c_n x^n = \sum_{i=0}^n c_i x^i$$

若一个 n 次多项式 f(x)满足下列条件:

- 1) f(x)为既约的;
- 2) f(x)可整除(x^m + 1), m = 2ⁿ 1;
- f(x)除不尽(x^q +1), q < m;
 则称 f(x)为本原多项式。

8 位二进制数的本原多项式为 $x^8 + x^4 + x^3 + x^2 + 1$ 。由此可以得到新的随机数生成方式如下:

 $Q \leftarrow \{(Q[4]^Q[5]^Q[6]^Q[0]), Q[7:1]\};$

该随机数生成方式需要在开始前对 Q 进行初始化为一个非全 0 数。

方法二:通过外接设备收集环境噪音再加以一定的计算实现随机数序列。随机性更强。