

2016.11.01

- 타입 별칭
- 상수
- 열거형
- 옵션
- 매크로
- 정적 변수

타입 별칭

typedef

- 자료형의 별칭 지정

```
typedef NSInteger MyInteger;  
NSInteger someInteger = 100;  
MyInteger someInteger = 100;
```

상수

상수

- constant
- 변하지 않는 값을 생성하고자 할 때 사용
- const 키워드 사용

상수

```
NSInteger someInteger = 100;  
const NSInteger someConstantInteger = 100;
```

```
someInteger = 200;  
someConstantInteger = 200; ▲
```

```
BOOL isNotConstantBoolean = YES;  
const BOOL isConstantBoolean = YES;
```

```
isNotConstantBoolean = NO;  
isConstantBoolean = YES; ▲
```

상수

- 왜 사용할까요?
- 어디에서 찾아볼 수 있나요?

열거형

열거형

- enumeration
- 유사한 종류의 여러 값을 유의미한 이름으로 한 곳에 모아 정의
예) 요일, 상태값, 월(Month) 등
- 열거형의 각 요소는 주로 정수형(NSInteger) 상수 값

열거형

```
typedef NS_ENUM(NSInteger, DinnerMenu) {  
    DinnerMenuPizza = 100,  
    DinnerMenuPasta,  
    DinnerMenuChicken,  
    DinnerMenuRice,  
};
```

열거형

```
typedef NSInteger, WeekDay) {  
    WeekDayMon = 1,  
    WeekDayTue = 2,  
    WeekDayWed = 3,  
    WeekDayThu,  
    WeekDayFri,  
    WeekDaySat = 6,  
    WeekDaySun,  
};
```

```
NSLog(@"%ld", WeekDayFri); // 5
```

열거형

- 왜 사용할까요?
- 어디에서 찾아볼 수 있나요?

옵션

옵션

- option
- 열거형과 유사한 모습으로 옵션값을 정의
- 주로 비트플래그를 사용하여 정의

옵션

```
typedef NS_ENUM(NSInteger, UIViewAnimationTransition) {
    UIViewAnimationTransitionNone,
    UIViewAnimationTransitionFlipFromLeft,
    UIViewAnimationTransitionFlipFromRight,
    UIViewAnimationTransitionCurlUp,
    UIViewAnimationTransitionCurlDown,
};
```

```
typedef NS_OPTIONS(NSUInteger, UIViewAutoresizing) {
    UIViewAutoresizingNone = 0,
    UIViewAutoresizingFlexibleLeftMargin = 1 << 0,
    UIViewAutoresizingFlexibleWidth = 1 << 1,
    UIViewAutoresizingFlexibleRightMargin = 1 << 2,
    UIViewAutoresizingFlexibleTopMargin = 1 << 3,
    UIViewAutoresizingFlexibleHeight = 1 << 4,
    UIViewAutoresizingFlexibleBottomMargin = 1 << 5
};
```

옵션

- 열거형과 다른점은?
- 왜 사용할까요?
- 어디에서 찾아볼 수 있나요?

매크로

매크로

- macro
- 전처리기(Preprocessor)의 일종인 #define을 사용하여 정의
- 단순한 수식 또는 변치않을 값을 정의하는데 주로 사용

Objective-C에서는 사용을 자제한다
상수 / 열거형 / 함수 등을 사용하는 것이 좋다

#define

- 매크로를 정의하기 위한 전처리자

```
#define PI 3.14

    NSLog(@"%lf", PI); // 3.14

#define PI 3.33
    NSLog(@"%lf", PI); // 3.33

#define DOUBLED(x) x*2

    NSLog(@"%ld", DOUBLED(100)); // 200
```

매크로

- 어디에서 찾아볼 수 있나요?

```
#define YES (BOOL)1  
#define NO  (BOOL)0
```

```
#define MIN(A,B) ((A) < (B) ? (A) : (B))  
#define MAX(A,B) ((A) > (B) ? (A) : (B))  
#define ABS(A) ((A) < 0 ? -(A) : (A))
```

우리가 직접 정의해서 사용하는 것은 지양합니다

정적 변수

정적 변수

- static
- 한 번 생성하면 다시 생성되지 않는 변수
- 프로그램이 시작된 후 처음 생성되면 그 이후에 다시 생성되지 않는다
- static 키워드를 사용 (auto의 반대 키워드)
- 메모리의 *** 영역에 생성된다

정적 변수

- 왜 필요할까요?
- 어디에 쓰일까요?