

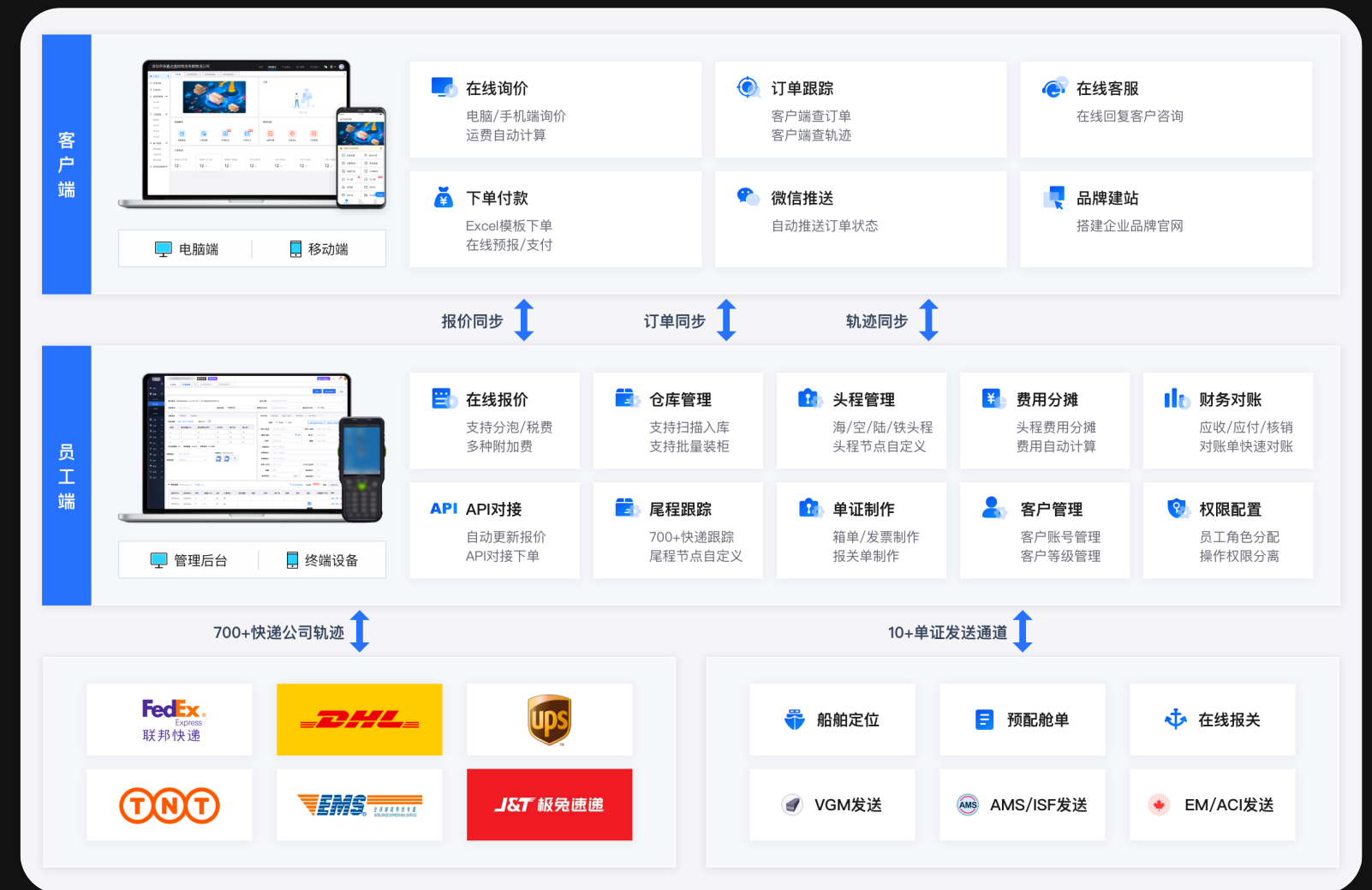


# 跨境物流系统

一个基于vue3开发的多端项目

包括后台管理端、后台员工端

二级客户端（PC、H5、小程序、公众号、App）



邵富旺·张超烨·王源·陈成·陶翔·陈颜颜·张辉??



[talks.happyfly.top/2022/vue3-ecosystem](https://talks.happyfly.top/2022/vue3-ecosystem)

# 快速浏览

- 包管理器
- 工具链/脚手架
- 包的导入
- SVG图标
- Composition Api
- 全局数据状态管理
- CSS原子化引擎
- SSR/SSG

# Vue3用啥包管理器好呢？

npm or yarn ?

# 都可以，更推荐使用pnpm

Fast, disk space efficient package manager

- 磁盘空间利用非常高效

pnpm 内部使用基于内容寻址的文件系统来存储磁盘上所有的文件, 不会重复安装同一个包

- 包安装速度极快

因为下载包的数量与下载速度成正比, 包少了当然快

- 支持monorepo

用一个 git 仓库来管理多个子项目, 所有的子项目都存放在根目录的packages目录下, 那么一个子项目就代表一个package, 可替代lerna, 常用UI组件库如ElementPlus等都已使用了pnpm monorepo特性进行包管理。本次 Talk 源码即monorepo, 感兴趣的同学可以访问

- 安全性高

npm/yarn 的时候, 由于 node\_module 的扁平结构, 可能会导致某些包的依赖关系不能被正确解析, 会出现这种非法访问的情况, 而pnpm 使用软链的方式将项目的直接依赖添加进模块文件夹的根目录, 避免了这种情况。

# 不同的包管理器如何切换？

推荐安装 antfu/ni 包，可以识别当前项目所使用的的包管理器，并且可以自动切换到相应的包管理器，抹平不同的包管理器的命令差异，运行相应的脚本

```
npm i -g @antfu/ni
```

# Nodejs版本如何切换？

macos 使用 nvm  
windows 使用 nvm-windows

```
npm i -g nvm
```

# vue3用啥工具链/脚手架?

能用vite就用vite, vue-cli4也可升级到vue-cli5或webpack5

# vite

又快有稳，插件完善

- 极速的服务启动

使用原生 ESM 文件，使用 esbuild 预构建依赖，使用Rollup 应用打包

- 轻量快速的热重载

无论应用程序大小如何，都始终极快的模块热重载（HMR）

- 配置简洁

对 TypeScript、JSX、CSS 等支持开箱即用

- 浏览器支持

可使用插件 [@vitejs/plugin-legacy](#) 兼容传统浏览器



# vue-cli5/webpack5

相比v4，新增了一些特性，对ts支持更加友好

- webpack5内部实现持久化缓存

无需配置第三方插件，内部支持配置简单

- 更优的 tree-shaking

默认会进行tree-shaking, 增加了对一些 CommonJs 构造的支持，允许消除未使用的 CommonJs 导出，并从 require() 调用中跟踪引用的导出名称

- Module Federation 模块联邦

有点类似于云组件的概念，跟微前端的理念类似。它使 JavaScript 应用得以从另一个 JavaScript 应用中动态地加载代码 —— 同时共享依赖。相当于 webpack 提供了线上 runtime 的环境，多个应用利用 CDN 共享组件或应用，不需要本地安装 npm 包再构建了

- 去除 Node.js Polyfills

需要开发者清楚项目需要引入哪些node polyfill进行配置，但是减少了代码的体积



[vue-cli4 > vue-cli5 迁移指南](#)

# 如何优雅的导入包？

全量引入 or 按需引入？

# 更优的选择是自动导入

因为可以不再导入vue的API，也不用导入组件和注册组件，还能便捷看到这组件/API的类型推导

```
npm install -D unplugin-vue-components unplugin-auto-import
```

```
// vite.config.ts
import { defineConfig } from 'vite'
import AutoImport from 'unplugin-auto-import/vite'
import Components from 'unplugin-vue-components/vite'
import { ElementPlusResolver } from 'unplugin-vue-components/resolvers'

export default defineConfig({
  plugins: [
    // 自动导入API Auto import APIs
    AutoImport({
      // 自动导入 Vue 相关函数，如：ref, reactive, toRef 等
      imports: ['vue'],
      // ElementPlus组件解析器
      resolvers: [ElementPlusResolver()],
    }),
    // 自动注册组件 Auto import Components
    Components({
      resolvers: [ElementPlusResolver()],
    }),
  ],
})
```

# 自动生成TS类型文件

无需担心类型推导丢失

```
// Generated by 'unplugin-auto-import'
declare global {
  const computed: typeof import('vue')['computed']
  const createApp: typeof import('vue')['createApp']
  const customRef: typeof import('vue')['customRef']
  ...
}
export {}
```

```
// generated by unplugin-vue-components
import '@vue/runtime-core'

declare module '@vue/runtime-core' {
  export interface GlobalComponents {
    BaseButton: typeof import('./components/BaseButton.vue')['default']
    ...
    ElButton: typeof import('element-plus/es')['ElButton']
  }
}
```

# 如何优雅的使用svg组件和icon图标？

iconfont or svglcon ?

# 看看组件库是怎么设计icon的

通用做法是将icon组件化，如下ElementPlusIcon全局导入后，

```
import * as ElementPlusIconsVue from '@element-plus/icons-vue'

const app = createApp(App)
for (const [key, component] of Object.entries(ElementPlusIconsVue)) {
  app.component(key, component)
}
```

```
<el-icon :size="size" :color="color">
  <Edit />
</el-icon>
```

我们似乎可以很方便的配合el-icon使用图标组件，那本地图标咋办？🤔

# 本地的svg图标集应该如何配合使用

vite可以借助vite-svg-loader引入svg组件，webpack5也可以配置assetModule引入svg组件，

```
// vite 配置 vite-svg-loader
import foo from "@assets/foo.svg?component"
```

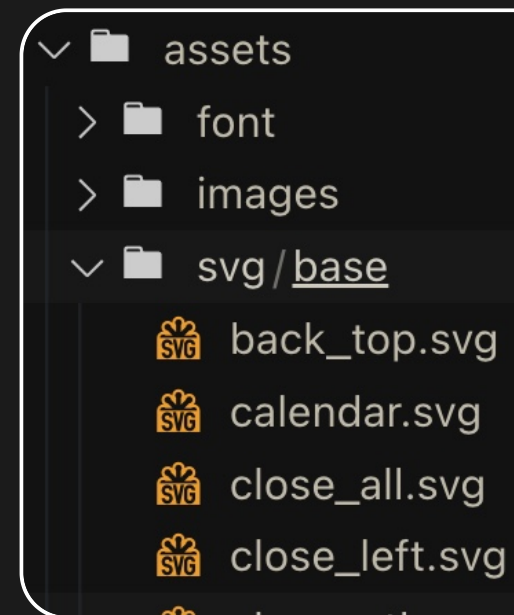
```
// webpack5 配置 assetModule
import foo from "@assets/svg/foo.svg";
```

使用起来没什么大问题，但是不够优雅🙄

# 自动导入配合icones图标集

```
npm i -D unplugin-icons
```

```
import Icons from 'unplugin-icons/vite'
import { FileSystemIconLoader, IconsResolver } from 'unplugin-icons/loaders'
export default defineConfig({
  plugins: [
    // 自动导入图标组件
    AutoImport({
      resolvers: [
        IconsResolver({
          prefix: 'Icon',
        })
      ],
    }),
    // 标识自定义图标集
    Components({
      resolvers: [
        IconsResolver({
          enabledCollections: ['ep'],
          customCollections: ['base'],
        })
      ],
    }),
  ],
})
```





```
Icons({
  compiler: 'vue3',
  autoInstall: true, // 自动安装
  //custom图标集 给svg文件设置fill="currentColor"属性，使图标的颜色具有适应性
  customCollections: {
    base: FileSystemIconLoader('src/assets/svg/base', svg =>
      svg.replace(/^<svg /, '<svg fill="currentColor" '),
    ),
  },
}),
],
})
```

```
<!-- elementplus 图标集 -->
<el-icon :size="size" :color="color">
  <i-ep-arrow-down />
</el-icon>
```

```
<!-- 本地自定义base图标集 -->
<el-icon :size="size" :color="color">
  <i-base-back-top />
</el-icon>
```

至于ICONFONT，当然我们也可以将其封装成组件使用，可参考此DEMO

```
<script lang="ts" setup>
import { useAttrs, computed } from 'vue'
const { icon } = defineProps<{icon: string}>()
const attrs = useAttrs()
const isUni = computed(() => Object.keys(attrs).includes('uni') || attrs?.iconType === 'uni')
const isSvg = computed(() => Object.keys(attrs).includes('svg') || attrs?.iconType === 'svg')
</script>
```

```
<template>
  <i v-if="isUni" class='iconfont' v-bind="$attrs">{{ icon }}</i>
  <svg v-else-if="isSvg" class="icon-svg" aria-hidden>
    <use :xlink:href="`#${icon}`"></use>
  </svg>
  <i v-else class="iconfont" v-bind="$attrs" :class="icon"></i>
</template>
```

我是 🍉 的图标 🍉 🍉

```
<Iconfont uni icon="&#xe9a2;" />
<Iconfont icon="iconxiadan" />
```

# 如何优雅的使用Composition API?

看看vueuse是如何设计的

# VueUse

VueUse是一个基于Composition API的实用函数集合。

- 同时兼容 Vue 2 和 Vue 3
- Tree-shakeable ESM
- TypeScript
- CDN 兼容
- 核心包含 110+ 组合式函数
- 丰富的生态系统 8+ 扩展包


# 可组合的函数

可复用逻辑的集合，每一个函数都可以独立使用，专注点分离

```
export function useDark(options: UseDarkOptions = {}) {
  const preferredDark = usePreferredDark() // <--
  const store = useLocalStorage('vueuse-dark', 'auto') // <--

  return computed<boolean>({
    get() {
      return store.value === 'auto'
        ? preferredDark.value
        : store.value === 'dark'
    },
    set(v) {
      store.value = v === preferredDark.value
        ? 'auto' : v ? 'dark' : 'light'
    },
  })
}
```

 Dark

 在 VueUse 中可用: [usePreferredDark](#) [useLocalStorage](#) [useDark](#)

# 建立"连结"




不同于 React, Vue 的 `setup()` 只会在组件建立时执行一次, 并建立数据与逻辑之间的连结。

- 建立 输入  $\rightarrow$  输出 的连结
- 输出会自动根据输入的改变而改变

$$z = x^2 + y^2 = 2 \times 2 + 4 \times 4 = 20$$



## Excel 中的公式

SUM								=C2/B2
	A	B	C	D	E			
1	Student	Total Marks	Achieved Marks	Percentage				
2	Ramu	600	490	=C2/B2				
3	Rajitha	600	483					
4	Komala	600	448					
5	Patil	600	530					
6	Pursi	600	542					
7	Gayathri	600	578					
8								

# 如何优雅的进行状态管理？

vuex4 ?

对于全局的数据状态管理，按照VueUse结合Composition API设计思路，composables函数属性共享，已然支持状态管理，但是像vuex一样，我们需要封装一些好用的API才能适用于大的项目。  
无需担心，Pinia 已经帮我们做了这件事情。





The Vue Store that you will enjoy using

可以认为是vuex4的升级版本

- API 简洁，对Vue3支持更好
- TypeScript 可靠的类型推断支持
- 支持模块化
- 支持插件化， 可实现事务， 同步本地存储

可以安装以下插件支持持久化 `npm i pinia-plugin-persistedstate`

- Vue devtools 插件支持
- 体积小，约1kb

# TodoList

Add

UnFinished

Finished

```
[ ]
```

```
import { defineStore } from 'pinia'
interface Todo {
  text: string, id: number, isFinished: boolean
}
export const useTodos = defineStore('todos', {
  // 开启数据持久化
  persist: true,
  state: () => ({
    todos: [] as Todo[],
    /** @type {'all' | 'finished' | 'unfinished'} */
    filter: 'all',
    // 将自动推断出ts类型为number
    nextId: 0,
  }),
  getters: {
    finishedTodos(state) {
      return state.todos.filter((todo) => todo.isFinished)
    },
    unfinishedTodos(state) {
      return state.todos.filter((todo) => !todo.isFinished)
    },
  },
})
```

```
/**
 * @returns [{ text: string, id: number, isFinished: boolean }[]]
 */
filteredTodos(state) {
  if (this.filter === 'finished') {
    // 调用其他的getters计算返回新值 ✨
    return this.finishedTodos
  } else if (this.filter === 'unfinished') {
    return this.unfinishedTodos
  }
  return this.todos
},
},
actions: {
  // 接受一些参数, 返回一个promise 或者 void
  addTodo(text) {
    // 你可以直接修改state
    this.todos.push({ text, id: this.nextId++, isFinished: false })
  },
  deleteTodo(item) {
    const index = this.todos.indexOf(item)
    this.todos.splice(index, 1)
  },
},
})
```

# 我想要在项目中使用CSS原子化引擎

tailwinds or windicss ?

# vite构建推荐UnoCSS/其他构建推荐Windicss

性能强且极具灵活性的即时原子化 CSS 引擎, 可以认为是 Windi CSS 团队的一个激进的实验, 现在版本已稳定

## ■ 引擎

UnoCSS 是一个引擎, 而非一款框架, 所有功能可以通过预设和内联配置提供

## ■ 预设

默认的 @unocss/preset-uno 预设是一系列流行的原子化框架的 通用超集, 包括了 Tailwind CSS, Windi CSS, Bootstrap, Tachyons 等

## ■ 灵活性

```
<button class="bg-blue-400 hover:bg-blue-500 text-sm text-white font-mono font-light py-2 px-4 rounded border-2 border-
```

```
<button
  bg="blue-400 hover:blue-500 dark:blue-500 dark:hover:blue-600"
  text="sm white"
  font="mono light"
  p="y-2 x-4"
  border="2 rounded blue-200"
>
  Button
</button>
```

# Unocss的性能表现

UnoCSS 可以比 Tailwind 的 JIT 引擎快 200 倍

- 跳过解析，不使用 AST

从内部实现上看，Tailwind 依赖于 PostCSS 的 AST 进行修改，而 Windi 则是编写了一个自定义解析器和 AST。考虑到在开发过程中，这些工具 CSS 的并不经常变化，UnoCSS 通过非常高效的字符串拼接来直接生成对应的 CSS 而非引入整个编译过程。同时，UnoCSS 对类名和生成的 CSS 字符串进行了缓存，当再次遇到相同的实用工具类时，它可以绕过整个匹配和生成的过程。

- 单次迭代

Windi CSS 和 Tailwind JIT 都依赖于对文件系统的预扫描，并使用文件系统监听器来实现 HMR。文件 I/O 不可避免地会引入开销，而你的构建工具实际上需要再次加载它们 而Unocss直接利用已经被工具读取过的内容

# 我的项目要求SSR/SSG

nuxt3不二之选



# Nuxt3

Nuxt 3 的重构精简了内核，并且让速度更快，开发体验更好

- 开发更快

用动态服务端代码分割来优化冷启动，由 nitro 引擎提供能力

- 更轻量

以现代浏览器为目标的情况下，服务器部署和客户端产物最多可达 75 倍的减小

- Hybrid

增量静态生成和其他高级模式现在都成为可能

- Suspense

导航前后皆任何组件中获取数据

- Composition API

使用 Composition API 和 Nuxt 3 的 composables 实现真正的可复用性

- Nuxt CLI

更多的信息和快速修复，在浏览器中高效工作

- Nuxt Kit

全新的基于 TypeScript 和跨版本兼容的模块开发

- Webpack 5

更快的构建速度和更小的构建产物，并且零配置

- Vite

用 Vite 作为你的打包器，体验轻量级的快速 HMR。

- Vue3

vue3会成为您下一个应用的坚实基础。

- TypeScript

由原生 TypeScript 和 ESM 构成，没有额外的步骤。

# Nuxt3 服务器引擎 “Nitor”

- 跨平台支持Node.js、浏览器、service-worker等
- 支持Serverless 开箱即用
- 约定式路由
- 自动代码分割，异步加载模块
- 静态 + 服务器站点的混合模式
- 热重载的开发服务器

[Nuxt3 app demo](#)

[Nuxt3 app demo 源码](#)

如果只是想要写个SSG静态站点文档，那么还可以选择 [Vitepress](#) (VitePress is VuePress' little brother, built on top of Vite.)

你以上说的我大多接受，但我并不想配置

有现成的项目模板？

# 项目模板&插件&文章

## App

- [vitesse](#)
- [vitesse-nuxt3](#)

## Vscode

- [volar](#)
- [iconify](#)
- [il8n-ally](#)
- [unocss](#)
- [windicss-intellisense](#)

## Admin

- [vue-pure-admin](#)

## Read

- [关于现代包管理器的深度思考](#)
- [重新构想原子化 CSS](#)
- [vue函数的最佳实践与技巧](#)
- [Vue.js设计与实现](#)


谢谢！ 再见！


彩蛋！ 感谢大佬开源！


# Anthony Fu


Vue·Vite·Nuxt 核心团队成员


VueUse, Slidev, Type Challenges 等项目创作者

 [antfu](#)

 [antfu7](#)

 [antfu.me](#)

 [Discord](#)

 [Anthony Fu](#)

