**Отчёт по проделанной работе за 27.04**

Интерфейс пользователя (UI) – это часть программы, которая находится на виду у пользователя и призвана обеспечивать отображение данных, управление или диалог с пользователем.

Процесс разработки пользовательского интерфейса разбивается на этапы жизненного цикла:

* Анализ трудовой деятельности пользователя, объединение бизнес-функций в роли.
* Построение пользовательской модели данных, привязка объектов к ролям и формирование рабочих мест.
* Формулировка требований к работе пользователя и выбор показателей оценки пользовательского интерфейса.
* Разработка обобщенного сценария взаимодействия пользователя с программным модулем (функциональной модели) и его предварительная оценка пользователями и заказчиком.
* Корректировка и детализация сценария взаимодействия, выбор и дополнение стандарта (руководства) для построения прототипа.
* Разработка макетов и прототипов ПИ и их оценка в деловой игре, выбор окончательного варианта.
* Имплементация ПИ в коде, создание тестовой версии.
* Разработка средств поддержки пользователя (пользовательские словари, подсказки, сообщения, помощь и пр.) и их встраивание в программный код.
* Usability тестирование тестовой версии ПИ по набору раннее определенных показателей.
* Подготовка пользовательской документации и разработка программы обучения

**Вывод:** Изучили теоретический материал и разработали прототип пользовательского интерфейса в соответствии с основными принципами проектирования интерфейсов.