

## 使用try....catch捕获异常

1. 如果java运行时环境收到了异常信息时，找不到处理该异常的catch块，则终止运行；
2. catch（）可以包含多种异常，异常之间通过竖线|分隔；
3. finally用于最后进行资源关闭；
4. try后可以用（）来对一些资源进行声明和初始化，最后一个语句不需要加分号；

Throwable是异常的父类 分为：Exception（异常）和Error（错误）； Error错误一般指与虚拟机相关的问题，如系统崩溃、虚拟机错误、动态连接失败等； Exception（异常）一般分为：

SQLException IOException RuntimeException:数组下标错误，空指针错误等； 前两个为**Checked**异常，必须显示处理，否则无法编译通过。Exception（异常）常用方法：getMessage():返回详细描述字符串； printStackTrace(): 输出错误信息栈； getStackTrace():返回错误信息栈；