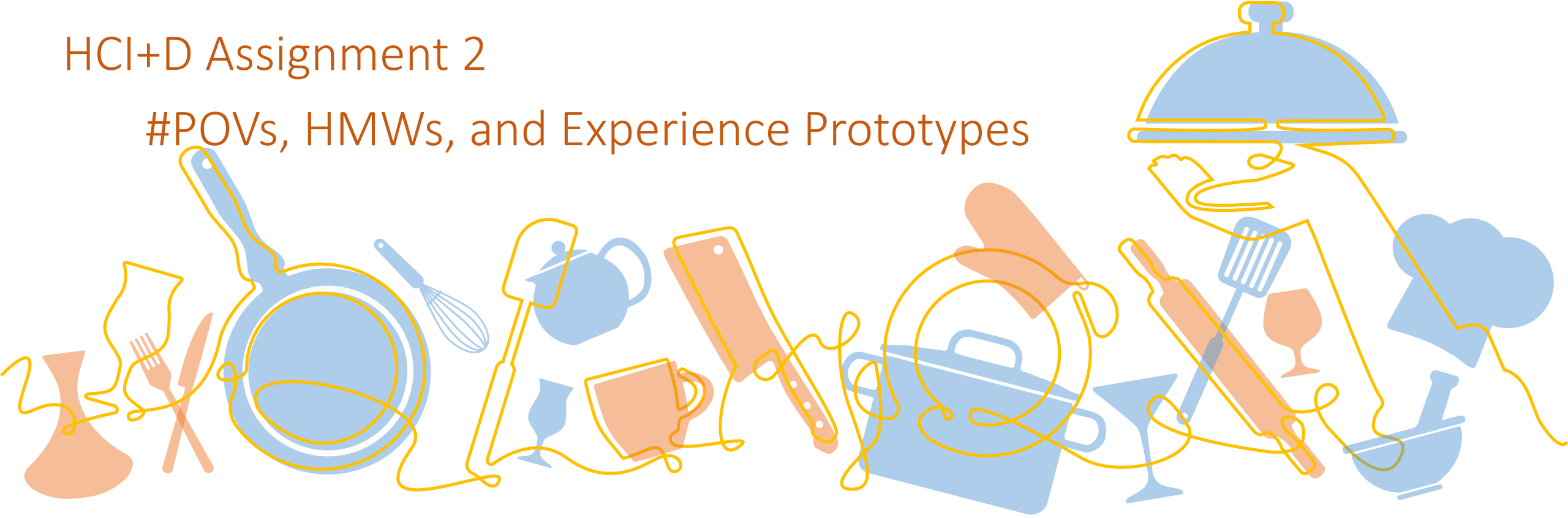


# HCI+D Assignment 2

## #POVs, HMWs, and Experience Prototypes



## Cooking Assistant Team 7



吳芳



黃漢威



林詩芩



## Initial POV

避免浪費食材/食材庫存不足

能否方便地掌握冰箱內的  
食材項目、賞味期限?

# Additional Needfinding

---

## 達媽

會替魚/肉作標籤  
習慣良好

青菜較常壞

放到壞主因：  
小孩不吃  
採買太多

## 菜同學

跟多位室友輪流煮

常跑農場、  
植物工廠

放到壞主因：  
共用冰箱  
一次煮不完

## 黃媽

常忘記冰箱內容

清乾淨前又買新的

放到壞主因：  
忘記冰箱內容  
沒想到要清

## 何同學

跟室友共用冰箱  
各自煮

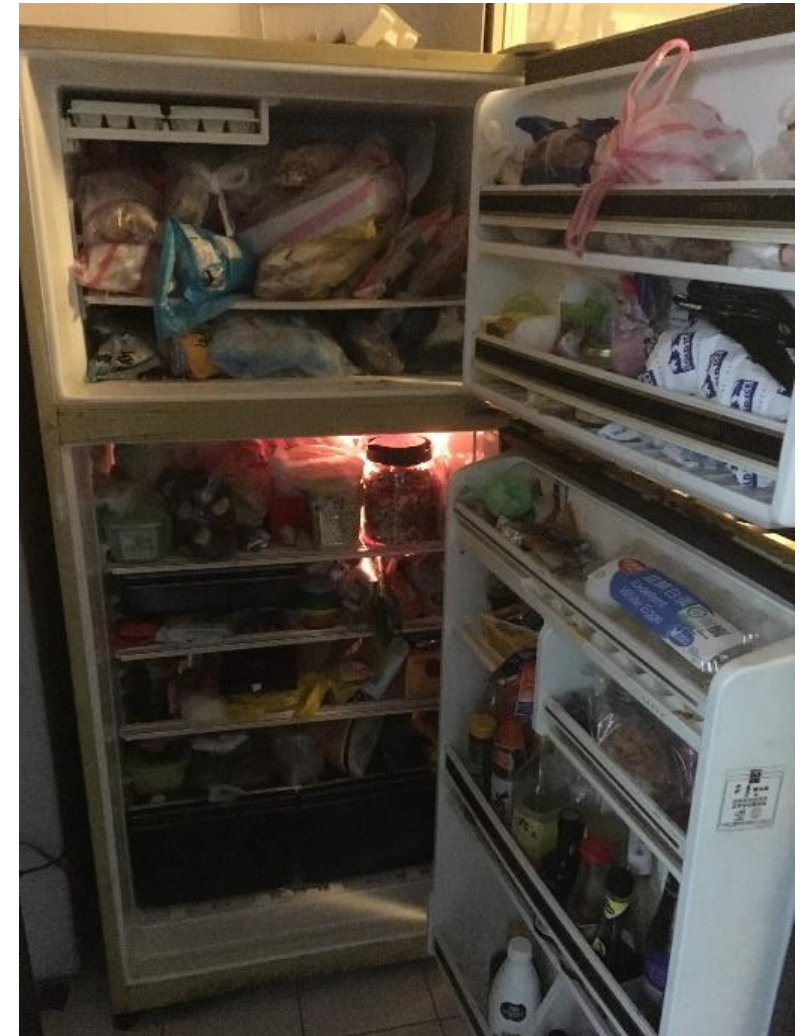
興趣是  
Shopping買食物

放到壞主因：  
共用冰箱  
採買太多

# Additional Needfinding

---

忘記  
在冰箱深處  
共用冰箱  
不好吃  
沒去吃  
吃不完



# Revised POV 1

訪問黃媽的過程，  
得知冰箱內的東西容易被忘記。

能否讓人們記得？





## Revised POV 2

訪問何同學、菜同學的過程，  
得知共享冰箱的人不知道可不  
可以使用他人的食材。

能否讓人們簡單知道？



# Revised POV 3

訪問達媽的過程，得知有些時候是**不想吃或吃不完**。

能否讓人吃完？



# Best HMW 1

不再使用冰箱！  
(POV1: 忘記冰箱內容)

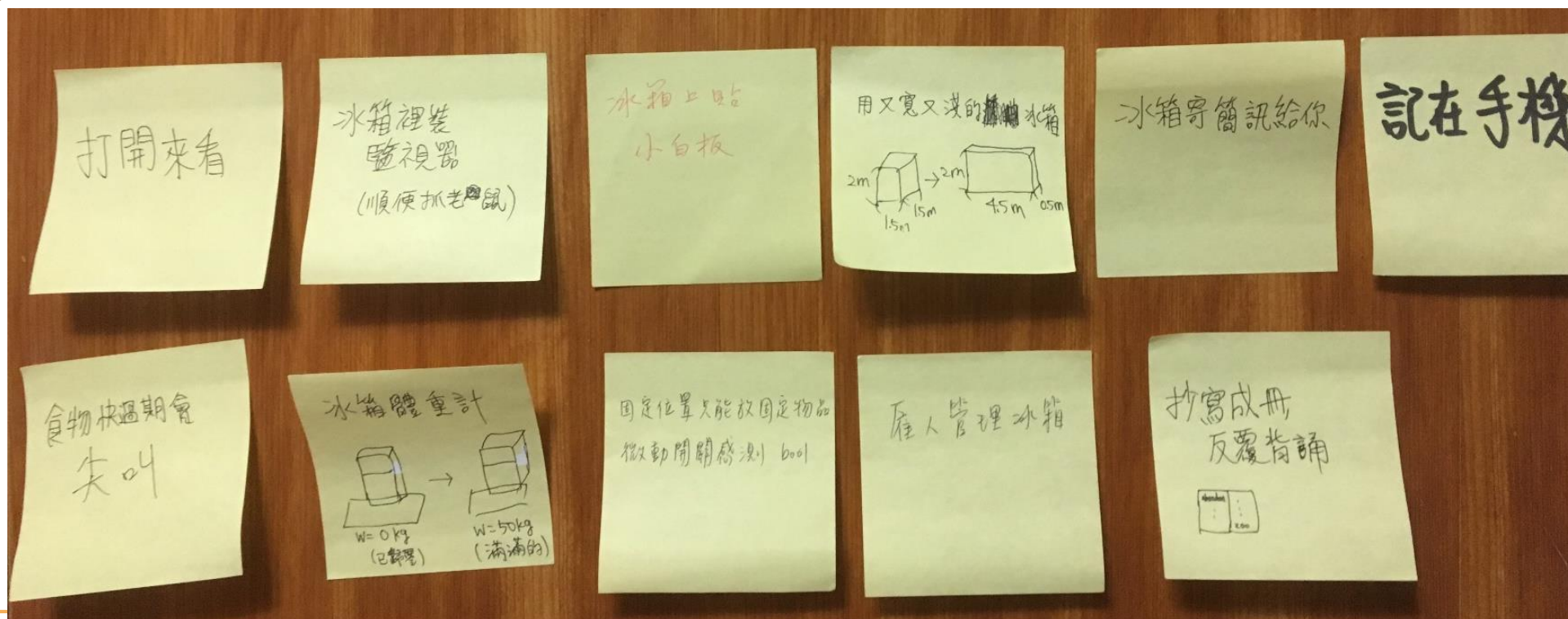






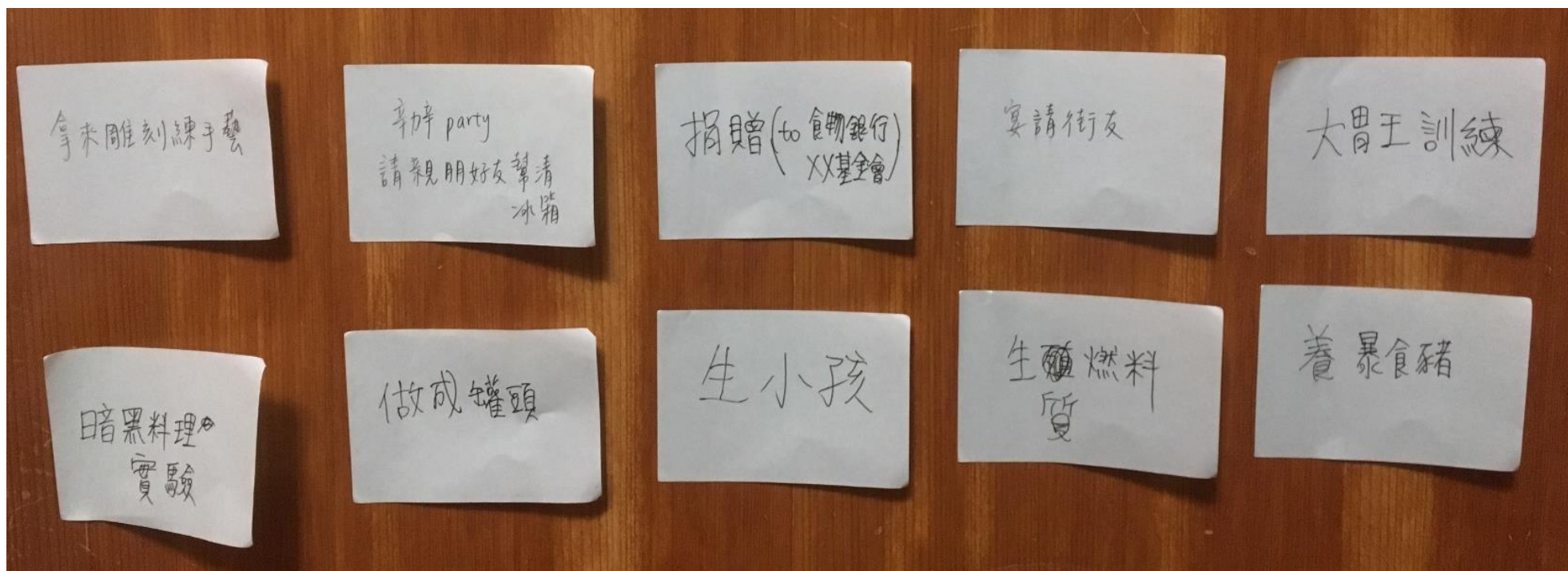
# Best HMW 2

## 得知冰箱內容！ (POV1: 忘記冰箱內容)



# Best HMW 3

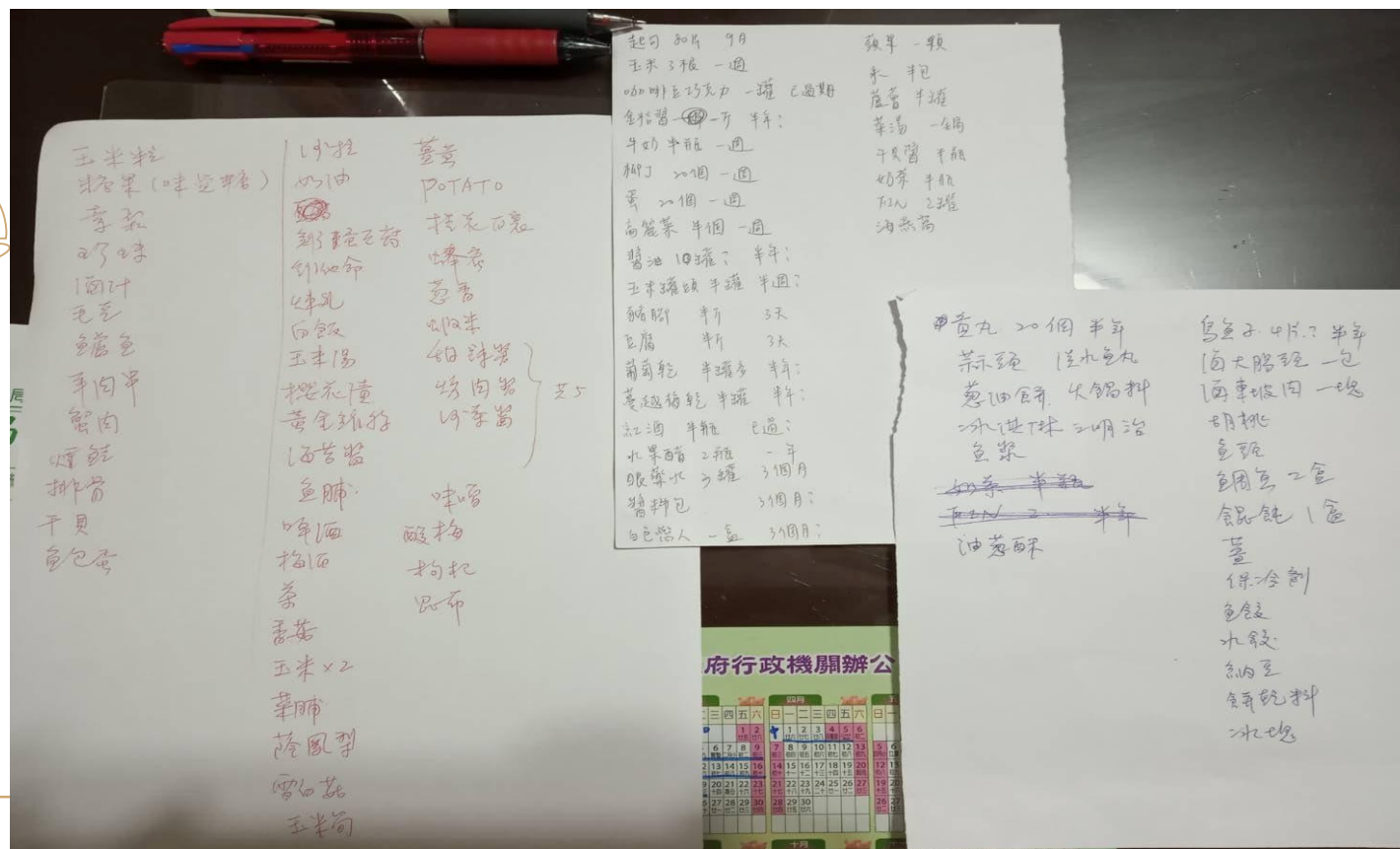
增加食物流出！  
(POV3: 吃不完)



# Prototype 1

Assumption: 冰箱內容很難記

Prototype: 受試者一家三口合力默寫冰箱內容



# Prototype 1

---



## Things that worked

確定了“冰箱內容物  
易忘記”的假設



## Surprise

冰箱內容物數量  
遠遠超過預期



## Validity

Valid assumption



## Things that didn't work

或許要將實驗時間拉長，  
有記憶習慣後會記得比  
較好



## New Learning

儘管受訪者冰箱乾淨、  
管理良好，還是忘記  
了很多

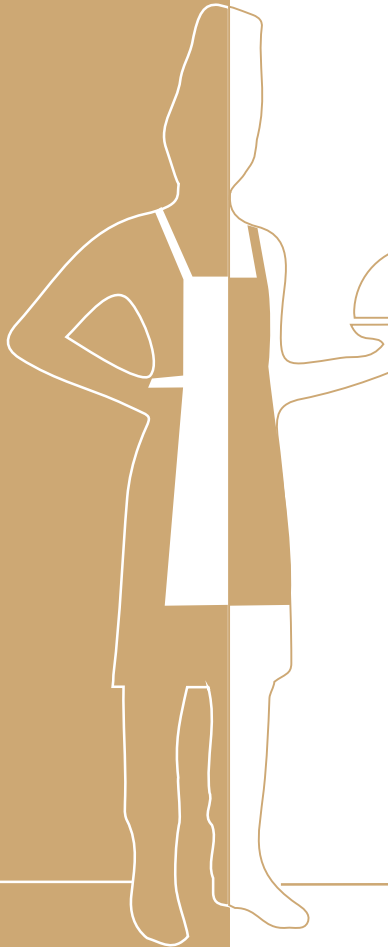




# Prototype 2

Assumption: 食材會被遺忘不見得是因為不喜歡

Prototype: 受試者現場清冰箱並煮菜



# Prototype 2



## Things that worked

清冰箱和餐點都很成功



## Surprise

冰箱裡找到這麼完整的原料，煮出很棒的餐



## Validity

Valid assumption



## Things that didn't work

剩料不夠，只夠一人吃。  
平常煮家庭餐可能就無法這麼完整



## New Learning

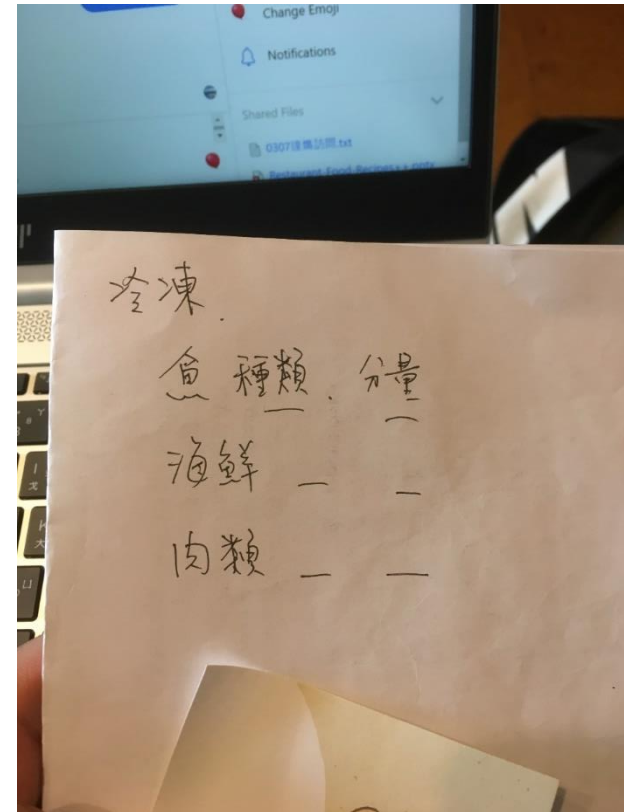
被遺忘的食物不見得是因為大家不喜歡；  
如果有不錯的搭配，清冰箱也能很好吃



# Prototype 3

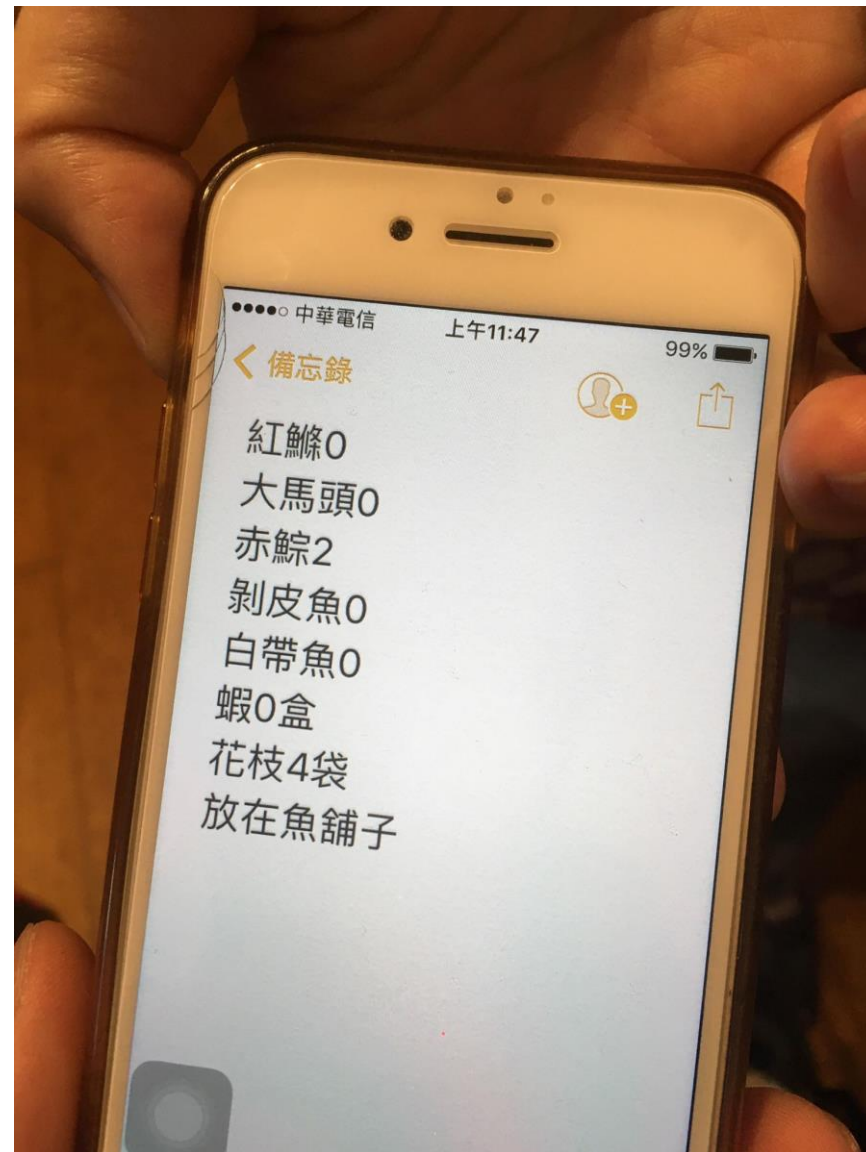
Comes from our Best Solutions

Prototype: 請受訪者選擇記錄媒介並記錄之





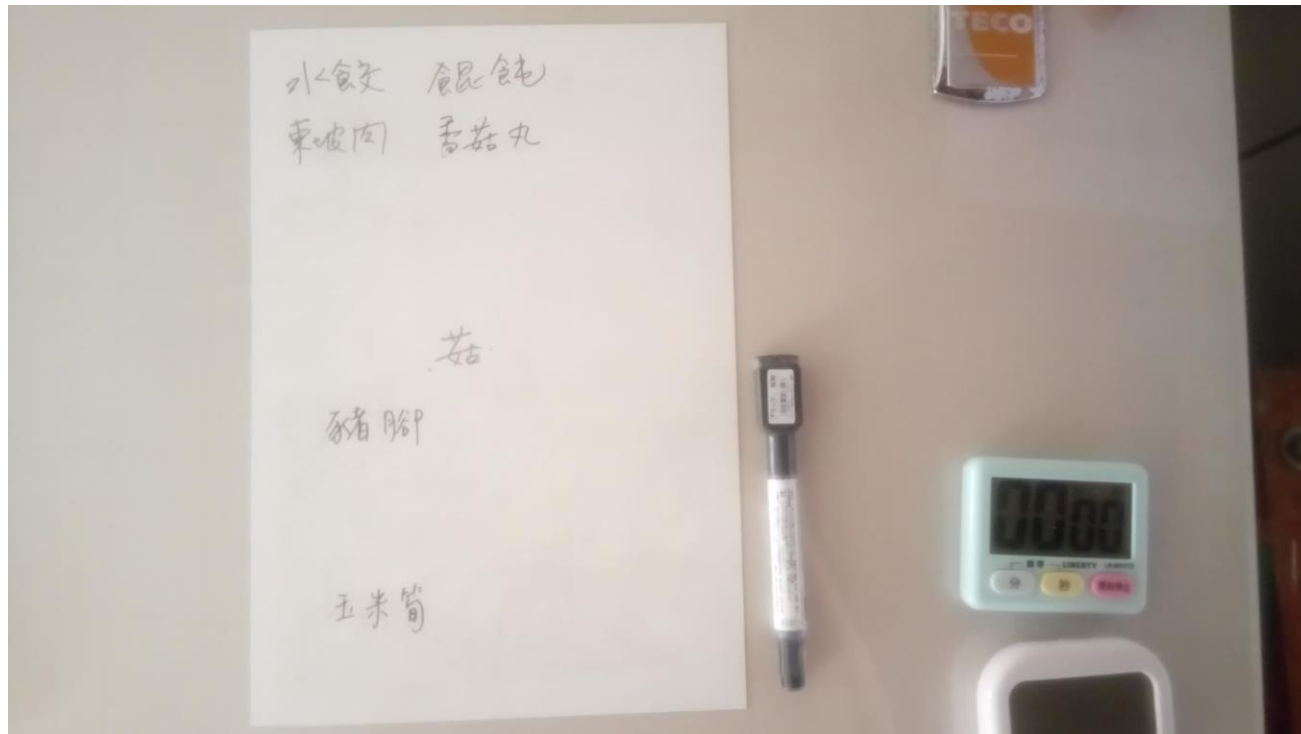
採買時或許更需要？





# Prototype 3-2

我們買了磁鐵軟白板跟不臭的筆再請人試用，  
受訪者選擇了白板，只寫下一些想記的項目，



# Prototype 3

---



## Things that worked

“記錄下來” 被肯定



## Surprise

不用白板因為筆臭



## Validity

Valid assumption



## Things that didn't work

兩位受訪者都沒選手機，  
他們表示在冰箱前看手機  
不太方便



## New Learning


使用者選擇記錄媒介  
有很多考量點

或許採買時看手機  
是更好的情境？



# Summary



- 冰箱的內容物真的很難記得！
  - 清冰箱料理成功 => 推薦食譜功能？
  - 第三個prototype也對今後介面設計、情境設計有所幫助。
  - 還有一些有趣的HMWs和solutions，之後有機會利用~
- 



# Thanks!

Any questions?