職務経歴書

令和2年　2月10日

和田　実香

【希望職種】

ゲームプランナー、プログラマー

Webエンジニア

【職務経歴】

|  |  |
| --- | --- |
| 平成25年4月～平成26年3月  明芳会　北小田原病院　B5病棟  事業内容/福祉サービス、介護  所在地/神奈川県南足柄市  社員数/20名 | 担当業務　・排泄介助  　　　　　・入浴介助  　　　　　・食事介助  など |
| 平成26年7月～平成31年3月  日東カストーディアルサービス  小田原支部  配属先/メルヴェール箱根強羅ホテル  事業内容/清掃業務・警備  所在地/神奈川県小田原市  社員数/25名 | 担当業務　日常客室内清掃（週5日、４時間勤務）  　　　　　特別清掃（ホテル休館前日、残業を含め、５時間）  　　　　　クレーム対応 |

【志望動機・自己PR】

【計画性】

どんな出来事でも、必ず優先順位があると信じております。私の１つ目の強みは、計画性です。大きなプロジェクトを行う前に、必ずすることは優先順位をつけ、仕事を行ってました。毎日、スケジュール帳に行った業務内容をつけ、納期や締め切り等を書き込み、早めに仕上げることを心がけました。

【業務改善】

前職では、朝礼時にクレームが入った時のクレームの内容と対処方法を話し合い、朝礼時以外でも食器や便器の裏など、汚れや細かな廃棄物などを残さないように、徹底して行いました。また、スポンジ等で拭いても落ちない汚れは、漂白剤をつけてしばらく置いてから汚れを落としました。

【問題把握・解決力】

クレームが入った場合は、作業内容に支障が無いかを確認し、拭き残しや拭き忘れが無い様、業務内容を確認しながら、次回の業務改善に向けて対処法を職員全員で考えました。

【プログラミングに関する関心】

物心ついた時からゲームで遊んでおり、約20年以上ゲームをし続けました。

プログラミングに興味を持ったのは、2017年12月末に終了した中国のソーシャルゲームをプレイした時のことでした。中国のソーシャルゲームの完成度の高さと高密度なグラフィック要素に興味を魅かれ、ちょうどその頃に母の勧めで渋谷のプログラミングスクールに体験として入り、そこでプログラミングとゲームエンジン「Ｕｎｉｔｙ」の存在を知り、プレイヤーゲームオブジェクトをプログラミングで制御し、1つ１つのゲームオブジェクトにそれぞれ自分で考えた仕組みが動いてくれることに感嘆し、ゲームがテクノロジーで作られていることにますます興味を持ちました。正式に入学するまでの間はネットのプログラミング学習を通して独学で勉強し、その後、ホテル清掃業務を退職し、正式に渋谷のプログラミングスクールに入学しました。

プログラミングスクールのカリキュラムを終え、一段落した頃にＵｎｉｔｙで使われているＣ＃言語以外にも使えるプログラミング言語も積極的に勉強し始めました。

これから、エンジニアとして自分ができること、未知の領域として大きな壁にぶつかることは多々あると思います。

「エンジニアとして、テクノロジーを駆使して、あらゆる日常の可能性を自ら作る」、この言葉をそのためにはまず、技術力が未熟なので、まずは今まで学んできたプログラミング言語を1から復習することと、これから使う言語の中から必要な言語をピックアップしながら学んでいきたいと考えています。そして、自分のやりたいことを明確に分析し、やりたいことを形に出来るように、状況に応じて最善の新しい技術を学んでいきたいと思います。

【学習・開発実績】

2019/3/26~2019/6/17

資格/Word処理技能認定試験、Excel表計算処理技能認定試験、普通自動車免許（AT限定）

【カリキュラム外の取り組み】

ミニゲームコンテスト　AppleStoreにゲームアプリを申請し、審査通過（2020/02/05）

ゲームタイトル「Ｐｉｒａｔｅ　Ｔｒｅａｓｕｒｅ　Ｈｕｎｔ　Ｅｓｃａｐｅ」

ＰＨＰ独自学習

ＪＡＶＡ独自学習