MybatisAutoConfiguration

这里创建SqlSessionFactory

@Transactional

为什么要用事务？

目的：为了确保数据的一致性

我们在操作数据的时候都是需要原子性的操作，意思是每次操作要么都是成功，要么都是失败。

如果需要修改事务则实现该接口，再new一个bean出来就可以了

**public interface** PlatformTransactionManager {

rollback 出现在runtimeexception 其他的exception需要另外处理

隔离级别一般写在sevice最外层，意思是在该类上面写上注解

面试会问事务隔离级别的作用以及依赖性

Mybatis 缓存：

一旦有增加修改删除，就会删除缓存。

面试经常问的问题：

A、B两个同时操作，其中有第三个修改了数据则有可能缓存中是B2或A2

A1,B1读数据库，A2,B2写缓存。

使用乐观锁，使用版本号，判断版本号是否为最新，是的话把最新的放入缓存中。

要有一个意识，需要在程序上线之后，在尽可能差压力尽可能大的时候都可以正常运行。

需要意识到多线程的。

因此缓存不可能你看到的这一句是真的是按照你的顺序执行下去，因此需要多处进行检查缓存是否为最新的。

Object cachedObjcet = getObjectFromCache();

If(cachedObject == null){

Synchorized{

cachedObject = getObjectFromCache();

if(cachedObject == null){

Object object = getObjectFromSlowDB();

}

}

}

单例多例需要搞明白两个问题：  
1. 什么是单例多例；  
2. 如何产生单例多例；  
3. 为什么要用单例多例  
4. 什么时候用单例，什么时候用多例；  
1. 什么是单例、多例:  
所谓单例就是所有的请求都用一个对象来处理，比如我们常用的service和dao层的对象通常都是单例的，而多例则指每个请求用一个新的对象来处理，比如action;

一、单例模式和多例模式说明：

1.         单例模式和多例模式属于对象模式。

2.         单例模式的对象在整个系统中只有一份，多例模式可以有多个实例。

3.         它们都不对外提供构造方法，即构造方法都为私有。

二、应用举例

2. 如何产生单例、多例:  
    在通用的SSH中，单例在spring中是默认的，如果要产生多例，则在配置文件的bean中添加**scope="prototype";**

**我就告诉你昨天我得问题你估计就明白了  
  
我没用scope="prototype"就出现上面得验证问题了 连续点提交就这样  
我添加后 不论怎么点都只会出现一个验证提示**  
3. 为什么用单例、多例：  
    之所以用单例，是因为没必要每个请求都新建一个对象，这样子既浪费CPU又浪费内存；  
   之所以用多例，是为了防止并发问题；即一个请求改变了对象的状态，此时对象又处理另一个请求，而之前请求对对象状态的改变导致了对象对另一个请求做了错误的处理；  
    用单例和多例的标准只有一个：  
    当对象含有可改变的状态时（更精确的说就是在实际应用中该状态会改变），则多例，否则单例；  
4. 何时用单例？何时用多例？  
    对于struts2来说，action必须用多例，因为action本身含有请求参数的值，即可改变的状态；  
  而对于STRUTS1来说，action则可用单例，因为请求参数的值是放在actionForm中，而非action中的；  
   另外要说一下，并不是说service或dao一定是单例，标准同第3点所讲的，就曾见过有的service中也包含了可改变的状态，同时执行方法也依赖该状态，但一样用的单例，这样就会出现隐藏的BUG,而并发的BUG通常很难重现和查找；

还没有学习dispathchServlet 这个在springmvc中有讲到

Snowflake

简历 简单介绍项目的模块，重点写出 在制作项目时的处理

例如：统一异常处理，参数校验，统一输出格式，使用fastjson乐观锁（保证缓存与数据库中的一致性。）

[Mybatis Interceptor 拦截器](https://segmentfault.com/a/1190000017393523)

使用这个统一处理 我们数据库中字段时createtime的 使程序统一自动执行该操作

计算机网络：五层协议讲的最多！！ 有 4层、5层、7层协议

TCP三次握手 在接收包的时候进行一个校验，如何校验？

拥塞、可靠性

最重要的协议HTTP

同源（源头一样）

源：HTTP/HTTPS IP/域名 端口号

Cookie机制：源里面有path 、HTTP/HTTPS IP/域名 端口号

Session机制 利用浏览器的cookie 存入到header中，然后以map结构存入到服务器中，会带有一个sessionid

会话丢失，Cookie发生变化会导致sessionid不一致，尤其是做微信授权登录的时候出现问题

TCP发报文不是一整串给你的。如果太长会分成两个包给你，问题来了，如果缺了一半则称为 半包， </html> 粘包则为<html> 解决方法 则为 其增加分隔符，FFF。 例如 01+FE 则为 FFF 或者在开头定义长度， 定义1024则获取以1024中的信息，读到1024再去读下一个数据，这样子就防止了数据掉包、

面试问题：浏览器地址栏输入地址之后 按了回车后发生了什么？ 过程是什么？