• 2 -1

数 据 读 取 机 制 D a t a I 0 a d e r 与 D a t a s e t ° 1

人民币二分类■数型

据

■数 据收 集 : I m

g L а b е I ■数 据 划 分 t r а i n ٧ а i d t e S t 数 据 读取:DataLoader

S a m p

l
e
r
:
I
n
d
e
x

Χ 生 成 索 引 样 本 的 序 号 • D a t a S е t I m g L а b

根据索引读取图

e I

●数据预处理

理 : t

r a

n s

f o

r

m s

° 2

D a t a L

与

r

o a d e

D a t a s e t

D a t

а

■ t 0 С h u t i I S d а t а . D a t a L o a d e r

L o a d e

■ 构建可迭代的数据装载器 d

a t

批大小 n u m - w o

r

■ shuffle:每个epo

数 据

n

t e r a t i

样 本

输 入 到

模 型 中 称 之 为 一 个 I t e r а t i 0 n B a t c h s Z e 批 大 小 决 定 一 个 Ε р О С h 有 多 少 个 I

t

e r a t i o n

■ y 样 本 总

数 :

8

0

, В

а

t c

h

S

i z

е

:

8

1

Ε

р 0

c h

=

1

I

t

е

r

а

i О n • t
o
r
c
h
. s . d a t a . D a t a s e t

t

■ D a t а S е t 抽 象 类 , 所 有 自 定义 的 D a

```
t
 а
 S
 е
 t
 需
 要
 继
 承
 它
 并
 且
 复
 写
 g
 е
 t
 i
 t
 е
 m
 - (
 )
g
 е
 t
 i
 t
 е
 m
 :
 接
 收一
 个
 索
```

引 , 返 回 一

■数 据

读 取

1

读哪些数据?

■ S а

m

р I

е

r

输 出

的

I

n d

е

Х

2

从 哪

读 数 据 ?

■ D a

t

а

S

е

t 中 的 d a t а -d i

3

怎么读数据?

■ D a t a S е t 中 的 g е t t е m

数据读取机制的流程图

用 D а t а I О а d е r ■ 进 λ D a t а I О а d е r 之 后 根 据 是 否 使 用 多 进 程 进 λ 我 们

单

进 程 或 者 多 进 程 的 D а t а L О а d е r I t е r 后

■之 使 用 S а m р I е r 获 取 索 引 I n d е Х ■ 拿

到 索

引 之后 给 到 D а t а S е t F е t С h е r ■ 在

D a t а S е t F е t С h е r 中 슾 调 用 D a t а S

> e t

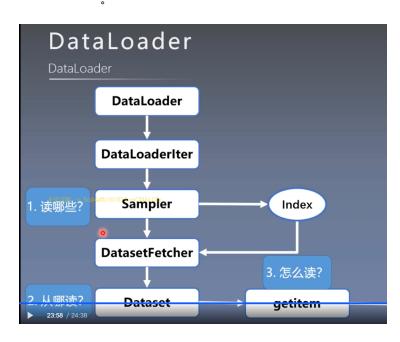
根 据 我 们 给 定 的 索 引 通 过 g е t i t е m 逐 数 从 硬 盘 中 读 取 相 <u>/\\/</u> 的 冬 片 I m g 和 标 签 L а b e I

当读取了

个 b а t С h S i Z е 大 小 的 数 据 之 后 通 过 一 个 С О I I а t е -f n 将 这 些 数 据 整 理 成 一 个 В а

t c

h D а t а 的 形 式 然 后 就 可 以 输 λ 到 模 型 当 中 去 训 练 了



■ 结 语 ■ 这 次

m s

• 2 -2

数据预处理tr

r a n

。 目 录

1

t r

а

n s

f

0

r

m s

运

行 机

制 • 2

> 数 据

标准化

-

t

r a

n

S

f

o r

m s . n o r m a l i z e

° t 0 С h ٧ i S i О n : 计 算 机 视 觉工 具包

t oo r c h v i s i oo n . t r a

d a t a s e t

d a t a S е t 实 现 , М Ν I S Т , C I F Α R 1 0 I m a g e Ν е t 等 t o r c h v i s i o n . m

° t o r c

h ٧ i S i 0 n t r а n S f 0 r m S : 常 用 的 冬 像 预 处 理 方 法

中心化 数据标准

■ 数 据

電放、裁剪、旋

化

旋转

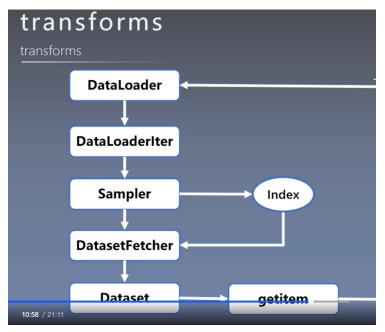
翻 转 填 充 ■ 噪 声 添 加 、 灰 度 变 换 线 性 变 换 ` 仿 射 变 换 ■亮 度 ` 饱 和 度 及 对

° 1

比度变换

t r a n s





° 2

•

数 据

标

准

化

_

t r

ı a

a n

S

f

o r

m

s .

Ν

0

r m а | i Z е ■ t r a n S f О r m S Ν 0 r m а I i Z е (m е а n S t d i n

> p I a c e

F a I S е) 能 : 逐 С h а n n е I 的 对 冬 像 进 行 标 准 化 。 标 准 化 是 指 将 数 据 的 均 值 变 为 0

■ 功 标 准 差 变

为 1) • o u t р u t = (i n р u t m е а n) / S t d • m е а n 各 通 道 的 均

s t d

值

各通道的标准差 :

■ i n p l a c e : 是否原

地操作

▶什么要对数据进行标准化

?

■因为对数据进行标准化后

可

以 加 快 模 型 的 收 敛

■如 果 我 们 的 训 练 数 据 有 个 良 好 的 分 布 的 话 可 以 加 速 我 们 模 型 的 收

。结 语

> 本 次 课 学

习

敛

了 数 据 预 处 理 t r а n S f О r m S 的 流 程 与 机 制 以 及 数 据 标 准 化 n О r m а I i Z е ■ 下

下次课程,我们将会

习 Р У Т 0 r С h 的 t r a n S f О r m S 的 各 种 方 法

学

• 2 - 3 二十二种 t r a n s f o r m s 数据预

```
处理方法
```

° t r a n S f О r m S 冬 像 增 强 () ∘目

数据增强D

录 **■** 1

> a t a

u g m e

Α

n t a

t

i

o n

> t r

a n

S

f o

r

m

S

_

裁剪

3

t

r

a n

S

f

o r

m

S

-

翻转

和

旋 转

数据增强

●据增强又称为数据增广,数 据扩增,它是对训练集进行变 换 ,使训练集 更丰 富 ,从而让模

的数据去学习去训练,从而提高模型的泛化能力。

° 2

t r a n s f o r m s

裁剪 C r o p

1) t а n S f 0 r m S . С е n t е r C r 0 р

ricks: Debug模式下的conso

• 调 试

T

•

t r

a n

S

f

0

r m

S

-

翻转犯

和 旋

转

° 结

语

翻转和旋转 下次课,学习 ₽

裁剪

方法

```
学
슾
自
定
义
t
r
a
n
S
f
0
r
m
S
方
法
```

图像变换 2

t r a

n S f 0 r m S t r а n S f О r m S 方 法 操 作 **3**

自定义transforms方法

° 1

.

r
a
n
s
f
o
r
m

_

-

图 像 变 换

1

P a

d

对图

像 边

缘 进 行

填 充

.

- 7

t r

а

n

s f

0

r

m s . L a m b d a

■ 功 能 : 用 户 自 定 义 I а m b d а 方 法 • | а

■ a m b d a 匿名函

数

° 2

.

t r

а n S f 0 r m S t r а n S f О r m S 方 法 操 作 ■ t r

ansforms的选择操作

° 3

自定义

t r a n s f o r m s 方法

■自 定 义 t r а n S f О r m S 要 素 :

1

仅接收一个参数,返回一个参数

注 意 上 下 游 的 输 出 与 输 λ

结 语

。下 次 课 程 将 学 习 Р У Т 0

> h 的 模 型 模 块

r С

• 本 周 课 后 作 业

° 1

采 用 步 进 (S t е р i n t 0) 的 调 试 方 法 从 f О r i d а t а i n е n u m

u e r a t e (

train - Ioader) 这一

行 代 码 开 始 , 进 入 到 每一 个 被 调 用 逐 数 , 直 到 进 λ R Μ В D а t а S е

t 类 中 的 – – g е t i t е m 函 --数 , 记 录 从 f 0 r

环到 R M B D a t a s e t 的

循

g e t i t

m _ _ 所设计的类与函数?

-例 如 :

■第

步 :

f

o r

i

,

d a

t

а

i n

> e n

u

m

e r

a

t

е

(t r a i n - I o a d e r)

第二步: D a t a L О a d е r 类 -i t е -逐 数

■ 第 三 步

:***类, ***函数

■第 n 步 : R М В D a t а S е t 类 g е t i t е m 逐

数打卡要求

∘训 练 R М B 二 分 类 模 型 , 熟 悉 数 据 读 取 机 制 , 并 且 从 k а g g е 中 下 载 猫 狗 二分 类 训 练 数

据

■ 数 据

取

下 载 : <u>h</u> <u>t</u> <u>t</u> <u>p</u> <u>S</u> L L W W W <u>k</u> <u>a</u> g g Ī <u>e</u> <u>C</u> <u>O</u> <u>m</u> L <u>C</u> L d <u>O</u> g <u>S</u> Ξ V <u>S</u> Ξ <u>C</u> <u>a</u> <u>t</u> <u>S</u> Ξ <u>r</u> <u>e</u> d <u>u</u> <u>X</u>

Ξ

kernels-edit

<u>a</u>

<u>t</u> <u>a</u>