**Configuration**

Java Logging API có thể được cấu hình theo hai cách:

1. Qua một lớp cấu hình.
2. Thông qua một tập tin cấu hình.

Việc khởi tạo cấu hình được lớp java.util.logging.LogManager đảm nhiệm.

**Cấu hình lớp**

Ta có thể sử dụng một lớp Java để cấu hình Logging API Java. Bạn làm như vậy bằng cách xác định tên của lớp trong tham số JVM java.util.logging.config.class .

**Configuration File**

Nếu không có lớp cấu hình được chỉ định, thay vào đó ta có thể chỉ định một tập tin cấu hình (nhưng không có lớp cấu hình có thể được xác định sau đó!).

Các Logging API Java có một tập tin cấu hình đăng nhập mặc định nằm ở "lib/logging.properties" , bên trong thư mục JRE. Nếu chỉnh sửa tập tin này, ta sẽ chỉnh sửa các thiết lập mặc định cho toàn bộ JRE.

Ta có thể thiết lập một tập tin cấu hình riêng biệt cho ứng dụng của chúng ta. Bằng cách thiết lập thuộc tính JVM java.util.logging.config.file để trỏ đến tập tin này.

Ví dụ về file cấu hình:

handlers = java.util.logging.FileHandler

config =

"logger".handlers =

"logger".useParentHandlers =

"logger".level =

java.util.logging.FileHandler.level = WARNING

java.util.logging.FileHandler.filter =

java.util.logging.FileHandler.formatter =

java.util.logging.FileHandler.encoding =

java.util.logging.FileHandler.limit =

java.util.logging.FileHandler.count =

java.util.logging.FileHandler.append = false

java.util.logging.FileHandler.pattern = log.%u.%g.txt

java.util.logging.ConsoleHandler.level = WARNING

java.util.logging.ConsoleHandler.filter =

java.util.logging.ConsoleHandler.formatter =

java.util.logging.ConsoleHandler.encoding =

java.util.logging.StreamHandler.level = WARNING

java.util.logging.StreamHandler.filter =

java.util.logging.StreamHandler.formatter =

java.util.logging.StreamHandler.encoding =

java.util.logging.SocketHandler.level = WARNING

java.util.logging.SocketHandler.filter =

java.util.logging.SocketHandler.formatter =

java.util.logging.SocketHandler.encoding =

java.util.logging.SocketHandler.host =

java.util.logging.SocketHandler.port =

java.util.logging.MemoryHandler.level = WARNING

java.util.logging.MemoryHandler.filter =

java.util.logging.MemoryHandler.size =

java.util.logging.MemoryHandler.push =

java.util.logging.MemoryHandler.target =