

# Тренировки по алгоритмам 5.0 от Яндекса — Занятие 2 (Линейный поиск)

🕒 10 мар 2024, 20:59:46  
старт: 6 мар 2024, 20:30:00  
финиш: 20 мар 2024, 18:00:00  
до финиша: 9д. 21ч.  
...

Объявления жюри

Положение участников Задачи **Посылки**

## I. Пираты Баренцева моря

Ограничение времени	1 секунда
Ограничение памяти	64Mb
Ввод	стандартный ввод или input.txt
Вывод	стандартный вывод или output.txt

Вася играет в настольную игру «Пираты Баренцева моря», которая посвящена морским битвам. Игровое поле представляет собой квадрат из  $N \times N$  клеток, на котором расположено  $N$  кораблей (каждый корабль занимает одну клетку). Вася решил воспользоваться линейной тактикой, для этого ему необходимо выстроить все  $N$  кораблей в одном столбце. За один ход можно передвинуть один корабль в одну из четырёх соседних по стороне клеток. Номер столбца, в котором будут выстроены корабли, не важен. Определите минимальное количество ходов, необходимых для построения кораблей в одном столбце. В начале и процессе игры никакие два корабля не могут находиться в одной клетке.

### Формат ввода

В первой строке входных данных задаётся число  $N$  ( $1 \leq N \leq 100$ ). В каждой из следующих  $N$  строк задаются координаты корабля: сначала номер строки, затем номер столбца (нумерация начинается с единицы).

### Формат вывода

Выведите одно число — минимальное количество ходов, необходимое для построения.

### Пример

Ввод 	Вывод 
3 1 2 3 3 1 1	3

### Примечания

В примере необходимо выстроить корабли в столбце номер 2. Для этого необходимо переставить корабль из клетки 3 3 в клетку 3 2 за один ход, а корабль из клетки 1 1 в клетку 2 2 за два хода. Существуют и другие варианты перестановки кораблей, однако ни в одном из них нет меньше трёх ходов.

Язык 

С# (MS .NET 6.0 + ASP) ▾

Набрать здесь Отправить файл

1

Отправить  осталось 100 попыток

Предыдущая Следующая

 Посылков нет