

BMI calculator



**BANGKOK
UNIVERSITY**
THE CREATIVE UNIVERSITY

โดย

นายเจตนิพิช्च แก้วมุกดา 1670706116 sec 227C

ເອກສາරຂອບເຂດໂຄຮງຈານ

ວັດຖຸປະສົງຄົນລັກຂອງໂຄຮງຈານ: ເພື່ອຈຳນວຍຄວາມສະດວກໃຫ້ຜູ້ໃຊ້ງານສາມາດທຽບຕ່າງໆ
ດ້ານນິວລາຍ (BMI) ຂອງຕົນເອງໄດ້ຢ່າງຮົດເຮົວແລະແມ່ນຢໍາແລະໃຫ້ຄໍາແນະນຳດ້ານສຸຂພາພ
ເບື້ອງຕົນທີ່ສອດຄລອງກັບຜລລັພົກ BMI ຂອງຜູ້ໃຊ້ທີ່ຄຳນວນອອກມາໄດ້

ຂອບເຂດໃນ(IN)

- ການຮັບຂ້ອມນຸ່ງ “ນ້ຳໜັກ” ແລະ “ສ່ວນສູງ” ຈາກຜູ້ໃຊ້
- ຄຳນວນແລະແສດງຜລຄ່າ BMI ອອກມາ
- ແສດງຜລສຸຂພາພທີ່ໄດ້ຈາກກາຣຄຳນວນຍ່າງຄ່າ BMI

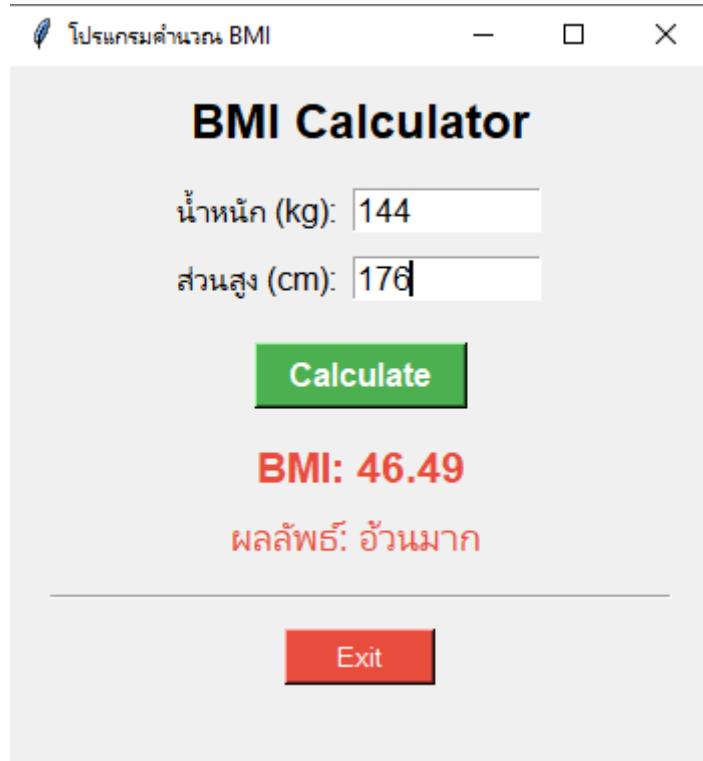
ຂອບເຂດນອກ(OUT)

- ການອອກຜລກະບບທີ່ອາຈາດເກີດຂຶ້ນຕ່ອສຸຂພາພ
- ກາສັງອອກຂ້ອມລຸ່າ BMI ອອກໄປດ້ານນອກໃນຮູບແບບຕ່າງໆ(PDF,JPG)
- ຄໍາແນະນຳຕ່ອກງານດູແລສຸຂພາພ

User Stories(10ຂ້ອ)

- ໃນສ້າງຂອງຜູ້ໃຊ້ງານ, ຈັນຕ້ອງກາຣ ກຣອກຂ້ອມລຸ່າໜັກແລະສ່ວນສູງລົງໃນຮະບບ, ເພື່ອໃຫ້ຮະບບນໍາໄປຄຳນວນຍ່າງຄ່າ BMI ຂອງຈັນໄດ້
- ໃນສ້າງຂອງຜູ້ໃຊ້ງານ, ຈັນຕ້ອງກາຣ ເລືອກສັບໜ່ວຍຮະຫວາງ “ເຊັນຕີເມຕຣ/ກີໂລກຣັນ” ເພື່ອໃຫ້ຈັນສາມາດກຣອກຂ້ອມລຸ່າໄດ້ສະດວກ
- ໃນສ້າງຂອງຜູ້ໃຊ້ງານ, ຈັນຕ້ອງກາຣ ກດປຸນ “ຄຳນວນ”, ເພື່ອໃຫ້ຮະບບປະມາວລົບຜລແລະແສດງຜລລັພົກທັນທີ
- ໃນສ້າງຂອງຜູ້ໃຊ້ງານ, ຈັນຕ້ອງກາຣ ປຸນ “ຮີເຮັດ” (Reset), ເພື່ອໃຫ້ຈັນສາມາດລັງຂ້ອມລຸ່າໃນຟອຣມທັງໝົດແລະເຮີ່ມຄຳນວນໃໝ່ໄດ້ງ່າຍໆ
- ໃນສ້າງຂອງຜູ້ໃຊ້ງານ ຈັນຕ້ອງກາຣ ດູປະວັດກາຣຄຳນວນຍ້ອນຫລັ້ງຂອງຈັນໄດ້ ເພື່ອໃຫ້ຈັນສາມາດຕິດຕາມພົມນາກາຣແລະແນວໂນມສຸຂພາພຂອງຕົນເອງໄດ້
- ໃນສ້າງຂອງຜູ້ໃຊ້ງານ ຈັນຕ້ອງກາຣ ໃຫ້ຮະບບແຈ້ງເຕືອນຫາກຈັນກຣອກຕົວເລີຂໍ້ມີປົກຕິ (ເຊັນໜັກ 0 ສະລັບຕິດລົບ) ເພື່ອໃຫ້ຈັນສາມາດກລັບໄປແກ້ໄຂຂ້ອມລຸ່າໃຫ້ຄຸກຕ້ອງກ່ອນກາຣຄຳນວນ
- ໃນສ້າງຂອງຜູ້ໃຊ້ງານ ຈັນຕ້ອງກາຣ ໄດ້ຮັບຄໍາແນະນຳກາຣດູແລສຸຂພາພເບື້ອງຕົນທີ່ສອດຄລອງກັບຜລ BMI ຂອງຈັນ ເພື່ອໃຫ້ຈັນມີແນວທາງໃນກາຣປັບປຸດກາຣກິນທີ່ອອກກໍາລັງກາຍ
- ໃນສ້າງຂອງຜູ້ໃຊ້ງານ ຈັນຕ້ອງກາຣ ທຽບໜ່ວຍໜັກທີ່ເໝາະສົມ (Ideal Weight) ສໍາຮັບສ່ວນສູງຂອງຈັນ ເພື່ອໃຫ້ຈັນສາມາດຕັ້ງເປົ້າໝາຍໃນກາຣລົດທີ່ເພີ່ມໜັກໃຫ້ເຂົ້າສູ່ເກເນົ້າປົກຕິໄດ້
- ໃນສ້າງຂອງຜູ້ໃຊ້ງານ ຈັນຕ້ອງກາຣ ທຽບເກເນົ້າກາຣແປລຜລ (ເຊັນ ພອມ, ປົກຕິ, ຜ້າໜັກເກີນ, ອັນ) ເພື່ອໃຫ້ຈັນເຂົ້າໃຈວ່າຄ່າຕົວເລີຂໍ້ມີປົກຕິກົດທີ່ໄດ້ໝາຍຖື່ງສັກນະສຸຂພາພແບບໄດ້
- ໃນສ້າງຂອງຜູ້ໃຊ້ງານໃນເວລາກລາງຄືນ ຈັນຕ້ອງກາຣ ເປັນໄລຍ້ນເກີນແລ້ວເປັນໂທມດມືດ (Dark Mode) ເພື່ອໃຫ້ສະຍາຕາແລະປະໜັດແບບເຕວົ້ວຂັ້ນໃໝ່ໃຊ້ງານ

Prototype



เหตุผลในการออกแบบ

- layout and flow: เราเลือกใช้ Layout ที่ดูเรียบง่ายและเป็นเส้นตรงและเพื่อลดขั้นตอนการทำงานของผู้ใช้ (User) เราจึงให้หน้าไม่มีเพียงแต่ปุ่มและช่องที่ต้องใช้งานเท่านั้น
- color and iconography: เราเลือกใช้สีที่ดูสดใสและเน้นสีเข้มไปที่ปุ่มต่างๆ เช่น ปุ่มคำนวณหรือปุ่มออก

system desing and modeling

แผนภาพสถาปัตยกรรม(System Architecture Diagram)

โปรแกรมนี้เป็น Standalone Desktop Application ที่ทำงานบนเครื่องคอมพิวเตอร์ของผู้ใช้โดยตรง โดยใช้โครงสร้างแบบง่ายที่ผสมผสานแนวคิด MVC (Model-View-Controller)

1. User :จะเป็นผู้ป้อนข้อมูลผ่านระบบ
2. Destop Application:หน้าที่เป็น user interface , Data Access Layer