

Vaneck Duramel DAGAR

📍 Grenoble, France 📞 0759540379 ✉ vanecktiyo0@gmail.com 🌐 winner40.github.io 📄 github.com/winner40

Profil

Étudiant en première année de Master en Informatique, parcours MOSIG (Master of Science in Informatics at Grenoble), dispensé conjointement par l'Université de Grenoble et l'ENSIMAG, avec un fort intérêt pour la programmation système (Linux), l'intelligence artificielle, les systèmes distribués et l'optimisation.

Éducation

Université de Grenoble

Master 1 en informatique

2024 – 2025

- Compilation, Systèmes d'exploitation et systèmes distribués, intelligence artificielle, Algorithmes et optimisation.
- Développement et extension du système d'exploitation **NachOS**.

Université de Dschang, Cameroun

Master 1 en intelligence artificielle

2023 – 2024

- Étude des modèles d'apprentissage automatique et des techniques d'optimisation.
- Développement d'applications basées sur l'IA pour l'analyse de données et la vision par ordinateur.

Université de Dschang, Cameroun

Licence en informatique

2020 – 2023

- Cours en programmation c et java, réseaux, compilation, structures de données et algorithmique et bases de données.
- Projets pratiques en développement logiciel et bases de données.

Formation Éducative

Laboratoire LIG & Cameroun

Membre de l'équipe associée MLNS2

2024 – présent

Je suis membre de l'équipe associée MLNS2 entre le LIG et le Cameroun, sous la direction de professeur Alain TCHANA (Grenoble INP). Je suis Suivi de près par Papa Assane FALL et Dufy TEGUIA, doctorants à l'Université Grenoble Alpes, sous la direction du professeur Alain TCHANA et de Renaud LACHAIZE. Dans ce programme de mentoring, j'ai suivi des formations en systèmes sur les notions suivantes : gestion des processus, appels système, interruptions, gestion de la mémoire et synchronisation.

Expérience professionnelle

Laboratoire LIG

Stagiaire en développement système

2025 – Présent

Sujet du projet : Utilisation de l'IA pour améliorer les politiques de gestion de la mémoire sous Linux en espace utilisateur via USM (User Space Memory), un framework développé par les équipes de recherche KrakOS du LIG et Whisper d'Inria Paris, permettant d'écrire et d'exécuter des politiques de gestion de la mémoire en espace utilisateur.

- Le point central du travail consiste à explorer la possibilité offerte par l'USM d'utiliser des modèles d'inférence en IA à la place des heuristiques pour les services du système d'exploitation, et à évaluer cette approche dans le contexte des applications FaaS populaires.

KIMBOCARE Dschang, Cameroun

Stagiaire en développement web

Juin 2023 – Août 2023

Sujet du projet : Développement d'une application mobile de gestion d'un restaurant.

- Concevoir et développer une application mobile permettant la gestion des commandes, des stocks et des réservations.
- Mise en place une interface utilisateur intuitive pour améliorer l'expérience client et optimiser la prise de commandes.
- Intégration des fonctionnalités de gestion des paiements et de suivi des livraisons pour faciliter l'organisation du restaurant.

Compétences

Langages de programmation: Java, C, C++, Python, UML

Outils: Laravel, Angular, PostgreSQL, MySQL, KVM/QEMU, Jupyter, Git, GitHub, GitLab

Système: Linux, Linux kernel

Langues: Français - Natif

Anglais - Intermédiaire