

TRUMPET FESTIJN



Een leuk en
leerzaam spel
over de
trompetvogel!

TRUMPET FESTIJN

Legenda



**Dobbelsteen met
watermeloenen:**

Met de speciale dobbelsteen kun je elementen verdienen óf verliezen. Hieronder staan de vijf mogelijkheden beschreven. Veel succes met dobbelen!



Je ontvangt 1 fruitfiche.



Je ontvangt 2 fruitfiches.



Je ontvangt 3 fruitfiches.



Je ontvangt 1 puzzelstuk van jouw kleur.



Helaas, lever een fruitfiche in!

TRUMPETFESTIJN

Spelinfo

Speltype: dobbelspel
Aantal spelers: 2-4
Leeftijd: 8-12 jaar
Speelduur: ± 20 minuten



Spelmateriaal

- 1 Speelbord
- Trompetkaarten
- 1 Normale dobbelsteen
- 4 pionnen
- Fruitfiches
- 1 Speciale dobbelsteen

Spelvoorbereiding

Plaats het speelbord in het midden van de tafel, zodat elke speler er gemakkelijk bij kan. Leg de fruitfiches in het bijbehorende bakje. Pak de stapel trompetkaarten, schudt deze goed door en leg vervolgens de kant met de tekst naar beneden op de aangewezen plek van het bord.

Doel van het spel:

De eerste speler die zijn puzzel compleet heeft, is de winnaar van dit spel. De puzzelstukjes kun je verdienen door vier fruitfiches in te wisselen voor een puzzelstuk. Je kunt een fruitfiche verdienen door over het speelveld te lopen.

Spelverloop

1. Elke speler kiest een kleur trompetvogel.
2. Kies onder de spelers een fruitmeester. Hij of zij is tijdens het spel verantwoordelijk voor het inwisselpunt.

3. Om het spel te starten, gooien de spelers om de beurt met de normale dobbelsteen. Wie het hoogst aantal ogen gooit, mag beginnen. Vervolgens gaat het spel met de klok mee.
4. Begin bij "Start". Elke speler ontvangt twee fruitfiches van de fruitmeester.
5. Als je aan de beurt bent, mag je één keer dobbelen met de normale dobbelsteen. Zet het aantal stappen dat je gegooid hebt.
6. Je kunt terechtkomen op de volgende vakken:

Start



Kom je opnieuw langs start?
Je ontvangt twee fruitfiches.

Inwisselpunt



Hier kun je jouw fruitfiches inwisselen voor puzzelstukken met dezelfde kleur als jouw pion. Hierbij geldt dat vier fruitfiches gelijk staan aan één puzzelstuk. Bij het inwisselpunt kun je meerdere fruitfiches tegelijk inwisselen voor puzzelstukken. Heb je niet genoeg fruitfiches? Helaas, misschien tot de volgende inwisselpunt!

Trompet(kaart)



Pak een trompetkaart, lees deze hardop voor en voer vervolgens de opdracht uit. Leg dan de kaart onderop de stapel.

Leeuw



Grrrr! De vijand van de trompetvogel slaat toe. Sla een beurt over.

Dobbelsteen met watermeloenen



Dobbel één keer met de speciale dobbelsteen. Hier kun je iets verdienen óf verliezen. De legenda van de dobbelsteen staat op de andere zijde uitgelegd. Succes met dobbelen!

Leeg vlak



Je bent veilig. Wacht op je volgende beurt.

Regel

Wanneer je in hetzelfde vak als jouw tegenspeler komt, moet de speler die er als eerst stond, een fruitfiche afgeven aan jou.

Einde van het spel

Het spel eindigt zodra één speler zijn puzzel compleet heeft. Je kunt ervoor kiezen om de overige spelers door te laten spelen voor plek 2, 3 en 4 óf het spel wordt beëindigd en is er een gelegenheid om de puzzel alsnog af te maken. Op elk voltooide puzzel staat een kenmerk van de trompetvogel beschreven en afgebeeld.

Veel speelplezier!