

Premier Projet JS

1. Contexte

Vous avez choisi pour vos projets de l'année un contexte professionnel constitué d'une entreprise cliente qui vous permettra d'appliquer les technologies visées dans l'enseignement Bachelor. Le premier projet consiste à développer une application en utilisant la technologie JavaScript - HTML 5- CSS 3.

Il s'agit d'implémenter une enquête de satisfaction avec un ensemble de contrôles des champs, puis un enregistrement des données dans un fichier CSV et enfin une représentation des données en format graphique.

2. Objectifs

- Maîtriser certaines fonctionnalités JS
- Acquérir des compétences dans le contrôle des données utilisateur
- Couplage JS et HTML avec la programmation événementielle
- Implémentation d'une librairie graphique JS
- Utilisation des formats de données CSV et JSON

3. Méthodologie

- Travail collaboratif en utilisant l'outil Jira.
- Réalisation d'une enquête de satisfaction composée d'au moins 7 pages :
 - o Une page identification avec un nom, prénom, âge, email, téléphone, date de naissance et deux à trois champs liés à votre contexte entreprise
 - o Quatre pages questions incluant des degrés de satisfaction (une liste déroulante ; des boutons radios, des check box, des réponses de notes de 1 à 10, etc). Chaque donnée sera contrôlée comme vu dans le cours.
 - o La dernière page sera consacrée à un commentaire de satisfaction à laisser.
 - o A chaque page on rappelle le nom et prénom de la personne en haut de la page avec le système de cookies.
 - o A chaque réponse et selon le niveau de satisfaction, on attribue une note et on la cumule jusqu'à la dernière page. Une moyenne est alors calculée.
- A la fin de l'enquête, on enregistre dans un fichier le nom, prénom, email, et sa moyenne. On ajoute une autre donnée entreprise pour construire notre repère de représentation graphique par exemple nombre d'année d'ancienneté en entreprise, ou autre.
- Deux pages seront consacrées à la présentation graphique des données. Lire le fichier et représenter à l'aide d'une librairie graphique JS les données stockées.

4. Livrables

- Une présentation PPT pour le jour de passage à l'oral : 10 min de présentation et au moins 20 slides.
 - o Rappel du contexte
 - o Objectifs du projet
 - o Gestion de projet
 - Travail collaboratif : Jira
 - Grantt : gestion des tâches
 - Méthode de gestion de projet : Agile Scrum

- Partie conception
 - Maquettes
 - Technologies
 - Outils
 - Partie réalisation
 - Développement
 - Test
 - Déploiement
 - Bilans de compétences
 - Conclusion
-
- Des documents de gestion de projet, d'utilisation des technologies, réalisation des contrôles etc.
 - Les codes en format zip.
 - Date de passage le 2/11