



## 第一讲：概述

- ❖ 无线通信的分类
  - 按通信距离划分
  - 按应用类型划分
    - 移动通信
    - 无线网络

## ❖ 信息安全

- 信息安全模型
- 信息安全框架：三个方面
  - 安全攻击常见类型，分类：主动和被动
  - 安全服务的类型及概念
  - 安全机制

## ❖ 古典密码学

- 古典密码的基本加密方法
- 古典加密的破解方法
- 多表代换密码的概念
  - 维吉尼亚密码

## 第二讲 密码学

- ❖ 乘积密码概念
- ❖ 对称密钥和非对称密钥的概念
- ❖ 分组加密和流加密的概念
- ❖ Kercheff原则
- ❖ 穷举攻击（暴力破解）的概念
- ❖ 攻击类型
- ❖ 无条件安全和计算安全的概念
- ❖ 混淆和扩散的概念

## ❖ DES算法

- Feistel架构
- 基本参数：密钥长度，明文长度
- 三重DES

## ❖ AES算法

- 基本架构
- 基本参数

## ❖ 工作模式

- 概念
- 五种常见的

## ❖ 流加密

- 架构
- 需注意的问题

## ❖ 公钥密码

- 单向函数，单向陷门函数
- 如何利用公钥密码算法进行加密
- 如何利用公钥密码算法进行认证
- RSA算法
- Diffie-Hellman密码交换协议
- 关于公钥密码学的几点认识
- 关于公钥密码学 and 对称密码学的比较
  - 三个问题

## ❖ 密钥管理

- 范围
- 密钥分配的方法：理解
- 基于公钥算法的密钥分配
  - 公钥的分配问题
    - 公钥机构和公钥证书的概念
  - 使用公钥加密分配对称密码体制的密钥

## ❖ 消息认证

- 消息认证的概念，和数字签名的区别
- 利用校验和进行消息认证的方法：两种方式，一个安全一个不安全
- 消息认证码的定义
  - 消息认证码生成函数与加密函数的区别
- 攻击者攻击的目标
- 如何利用消息认证码进行消息认证

## ❖ 散列函数

- 基本概念
- 利用散列函数构造MAC码的方法
- 设计要求
  - 弱抗碰撞性
  - 强抗碰撞性

## ❖ 数字签名

- 基本概念
- 数字签名的常见方法

## ❖ 公钥证书

- 基本概念
- 公钥证书的产生过程及验证方法

## ❖ 身份认证

- 认证方式：单向、双向
- 认证协议的安全目标
- 重发攻击的概念及如何抗重发攻击的常见方法

### 第三讲

- ❖ 链路加密和端到端加密
  - 分层加密的概念和适用范围
- ❖ EAP协议基本概念
  - 三方认证
  - 设计特点
- ❖ 802.1X认证协议
  - 端口控制概念
- ❖ IPSEC认证协议
  - 主要协议：AH、ESP、IKE
  - 传输模式和隧道模式
- ❖ SSL/TLS协议
  - 技术特征
  - 协议架构及主要协议

### 第四讲

- ❖ 隐藏终端和暴露终端
- ❖ 频分和时分的概念
- ❖ 蜂窝架构
- ❖ GSM系统架构
- ❖ GSM系统的编号
  - MSISDN
  - IMSI
  - TMSI
  - IMEI
  - MSRN
  - LMSI
  - LAI
  - CI
  - BSIC

### 第五讲

- ❖ 无线局域网的概念
  - 组成
  - AD-HOC模式和Infrastructure模式
  - IBSS、BSS、DS、ESS的概念
  - 无线局域网的接入过程
- ❖ MANET的基本概念

### 第六讲

- ❖ GSM的身份认证流程
  - 三元组概念
  - 安全参数和算法分布
- ❖ GSM的匿名保护
- ❖ GSM安全机制存在的问题
- ❖ 3GPP的身份认证
  - 五元组概念

### 第七讲

- ❖ WEP的认证流程及安全问题
- ❖ WEP加密机制流程
- ❖ WEP加密机制安全问题
  - 数据篡改
  - 初始向量空间太小问题
  - FMS攻击：弱IV问题
- ❖ TKIP协议
  - 针对的WEP安全问题及相应的改进对策
- ❖ CCMP加密机制

- ❖ WPA-PSK基本概念
  - 存在的攻击方式
- ❖ 802.1X认证方式：
  - 基于端口控制
  - 采用EAP认证机制，可扩展。
  - 802.1X三个实体