# Лабораторная работа №11

Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Ветвления и циклы

Шуплецов А. А.

22 апреля 2023

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия



### Докладчик

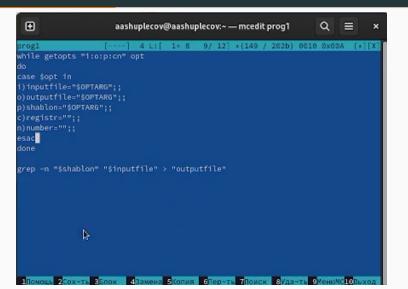
- Шуплецов Александр Андреевич
- студент ФФМиЕН
- Российский университет дружбы народов
- https://github.com/winnralex

#### Цели и задачи

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX/Linux. Научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

## Выполнение работы

Используя команды getopts grep, напишем командный файл, который анализирует командную строку с ключами.



### Убедимся, что командный файл, анализирующий командную строку с ключами, работает.

```
Ħ
                                                                   a =
                             aashuplecov@aashuplecov:~
  /progl: строка 9: 'esas'
 [aashuplecov@aashuplecov ~]$ mcedit progl
 [aashuplecov@aashuplecov ~1$ chmod *x prog1
 [aashuplecov@aashuplecov ~]$ ./prog1 -i prog1 -o output.txt -p n etconf -c -n
 [aashuplecov@aashuplecov ~]$ cat output.txt
 [aashuplecov@aashuplecov ~ls mcedit progl
 [aashuplecov@aashuplecov ~]$ ./prog1 -i prog1 -o output.txt -p n etconf -c -n
 [aashuplecov@aashuplecov ~]$ cat output.txt
 [aashuplecov@aashuplecov ~1$ touch input.txt
 [aashuplecov@aashuplecov ~]$ ./prog1 -i prog1 -o output.txt -p n etconf -c -n
 [aashuplecov@aashuplecov ~]$ cat output.txt
 [aashuplecov@aashuplecov ~ls mcedit progl
 [aashuplecov@aashuplecov ~]$ cat outputfile
 1:while getopts "i:o:p:cn" opt
3:case sopt in
4:i)inputfile="$OPTARG";;
6:p)shablon="$OPTARG"::
8:n)number=""::
10 done
12:grep -n "sshablon" "sinputfile" > "outputfile"
[aashuplecov@aashuplecov ~ls
```

Напишем на языке Си программу, которая вводит число и определяет, является ли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю.



Рис. 3: текст командного файла, выводящего число

Убедимся, что программа, которая вводит число и определяет, является ли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю, работает.



Рис. 4: проверка командного файла, выводящего число

Напишем командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерованных последовательно от 1 до ∮ (например 1.tmp, 2.tmp, 3.tmp, 4.tmp и т.д.).

Рис. 5: текст командного файла, создающего указанное число файлов

Убедимся, что командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерованных последовательно от 1 до [] (например 1.tmp, 2.tmp, 3.tmp,4.tmp и т.д.), работает.



Рис. 6: проверка командного файла, создающего указанное число файлов

Напишем командный файл, который с помощью команды tar запаковывает в архив все файлы в указанной директории, которые использовались менее недели тому назад.

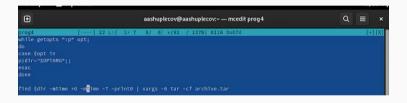


Рис. 7: текст командного файла, который запаковывает в архив недавно использованные файлы

Убедимся, что командный файл, который с помощью команды tar запаковывает в архив все файлы в указанной директории, которые использовались менее недели тому назад, работает.

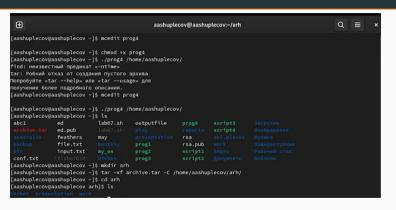


Рис. 8: проверка командного файла, который запаковывает в архив недавно использованные файлы

#### Вывод

Я изучил основы программирования в оболочке ОС UNIX/Linux, научился писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

### Список литературы

Кулябов Д.С. "Материалы к лабораторным работам"