Лабораторная работа № 12

Пример моделирования простого протокола передачи данных

Шуплецов Александр Андреевич

Содержание

1	Введение	
	1.1 Цели и задачи	4
2	Выполнение лабораторной работы	5
	2.1 Реализация задачи в CPN Tools	5
3	Выводы	10

Список иллюстраций

2.1	Задание деклараций
2.2	Начальный граф
2.3	Добавление промежуточных состояний
2.4	Задание деклараций
2.5	Модель простого протокола передачи данных
2.6	Пространство состояний для модели простого протокола передачи
	ланных

1 Введение

1.1 Цели и задачи

Цель работы

Реализовать в CPN Tools простой протокол передачи данных и провести анализ его пространства состояний.

2 Выполнение лабораторной работы

2.1 Реализация задачи в CPN Tools

Основные состояния: источник (Send), получатель (Receiver). Действия (переходы): отправить пакет (Send Packet), отправить подтверждение (Send ACK). Промежуточное состояние: следующий посылаемый пакет (NextSend). Зададим декларации модели.

Рис. 2.1: Задание деклараций

Состояние Send имеет тип INTxDATA и следующую начальную маркировку (в соответствии с передаваемой фразой).

Стоповый байт ("#######") определяет, что сообщение закончилось. Состояние Receiver имеет тип DATA и начальное значение 1'"" (т.е. пустая строка, поскольку состояние собирает данные и номер пакета его не интересует). Состояние NextSend имеет тип INT и начальное значение 1'1. Поскольку пакеты представляют собой кортеж, состоящий из номера пакета и строки, то выраже-

ние у двусторонней дуги будет иметь значение (n,p). Кроме того, необходимо взаимодействовать с состоянием, которое будет сообщать номер следующего посылаемого пакета данных. Поэтому переход Send Packet соединяем с состоянием NextSend двумя дугами с выражениями n (рис. 12.1). Также необходимо получать информацию с подтверждениями о получении данных. От перехода Send Packet к состоянию NextSend дуга с выражением n, обратно – k.

Построим начальный граф:

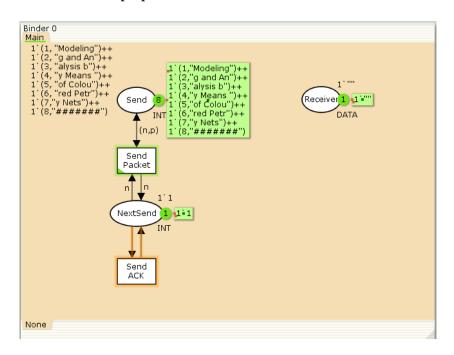


Рис. 2.2: Начальный граф

Зададим промежуточные состояния (A, B с типом INTxDATA, C, D с типом INTxDATA) для переходов. На переходах Transmit Packet и Transmit ACK зададим потерю пакетов. Для этого на интервале от 0 до 10 зададим пороговое значение и, если передаваемое значение превысит этот порог, то считаем, что произошла потеря пакета, если нет, то передаём пакет дальше. Для этого задаём вспомогательные состояния SP и SA с типом Ten0 и начальным значением 1'8, соединяем с соответствующими переходами:

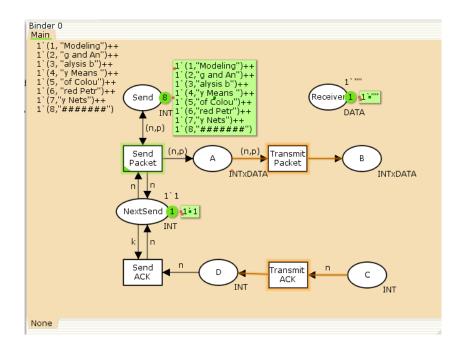


Рис. 2.3: Добавление промежуточных состояний

В декларациях задаём:

```
colset Ten0 = int with 0..10;
colset Ten1 = int with 0..10;
var s: Ten0;
var r: Ten1;
fun Ok(s:Ten0, r:Ten1)=(r<=s);
```

Рис. 2.4: Задание деклараций

Таким образом, получим модель простого протокола передачи данных. Пакет последовательно проходит: состояние Send, переход Send Packet, состоя- ние A, с некоторой вероятностью переход Transmit Packet, состояние B, попадает на переход Receive Packet, где проверяется номер пакета и если нет совпадения, то пакет направляется в состояние Received, а номер пакета передаётся после-

довательно в состояние C, с некоторой вероятностью в переход Transmit ACK, далее в состояние D, переход Receive ACK, состояние NextSend (увеличивая на 1 номер следующего пакета), переход Send Packet. Так продолжается до тех пор, пока не будут переданы все части сообщения. Последней будет передана стоппоследовательность:

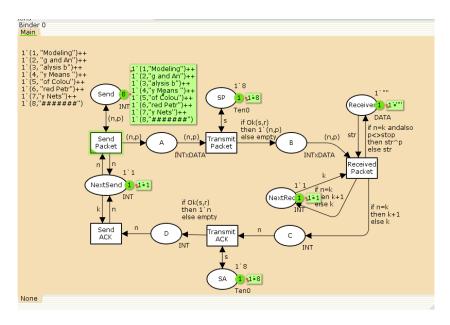


Рис. 2.5: Модель простого протокола передачи данных

Сформируем начало графа пространства состояний:

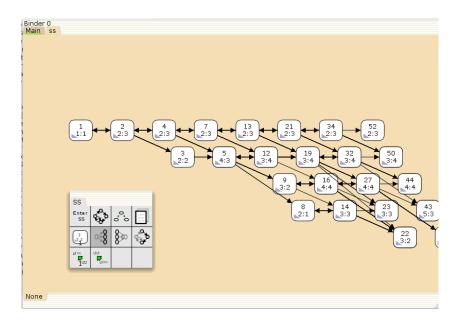


Рис. 2.6: Пространство состояний для модели простого протокола передачи данных

3 Выводы

В результате выполнения работы я реализовал в CPN Tools простой протокол передачи данных и провел анализ его пространства состояний.