

---


## Documento de Diseño de Interfaces

Proyecto: DI\_001



Revisión



## Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Cambio	Verificado.
19/05/2016	001	Andrade Gustavo Gonzalez Leegstra Darío; Perez Leibovich Joaquin	-	

Documento validado por las partes en fecha:

Por el cliente	Por la empresa suministradora
	
Aclaración Marcelo Bufartanelo	Aclaración Andrade Gustavo

---

	Gonzalez Leegstra Darío; Perez Leibovich Joaquin
--	---

## Contenido

### CONTENIDO

#### 1 DISEÑO DE INTERFACES

##### 1.1 Tipo de interfaz a utilizar

##### 1.2 Tratamiento de errores.

##### 1.3 Manejo de prevención de errores.

##### 1.4 Generación de ayudas

##### 1.5 Definición de atajos.

##### 1.6 Manejo de salidas

# 1 Diseño de Interfaces

## 1.1 Tipo de interfaz a utilizar

La interfaz presentada será visual y textual. Presentaremos un sitio web de navegabilidad intuitiva. Mantendremos el logo preestablecido y los colores de CouchInn (utilizados anteriormente en su blog). Se parecerá visualmente a Couchsurfing.org

## 1.2 Tratamiento de errores.

- a) Cuando un campo no se complete correctamente, no se permitirá enviarlo y se mostrara donde falto ser completado o donde no se respeto el formato. Sera explicativo y de alerta.
- b) Error de acceso a la base de datos. Se muestra una alerta y se pide que intente acceder al sito mas tarde. Por otro lado da la opción para reportar el error.
- c) Error en la reserva del Couch. Se emite una alerta para reportar que no se realizo la reserva.
- d) Error de conexión con el servidor. Se emitirá un feedback explicativo informando que no se puede acceder a la pagina por el momento.
- e) Error al cargar imágenes. Se mostrara un feedback explicativo informando que no se pudo cargar la imagen correctamente.

## 1.3 Manejo de prevención de errores.

Error	Explicación
<i>Campos con información errónea</i>	Se utilizaran tipos predefinidos por HTML5 para no permitir entradas erróneas
<i>Campos vacíos en un formulario</i>	Se utilizara la sentencia required donde sea necesario.
<i>Reserva de Couch no informada</i>	Se utilizara un sistema de verificación para ambas partes a través de una base de datos para asegurarnos que la reserva

	se haya concretado
<i>Conexión al servidor</i>	Utilizaremos servidores confiables para garantizar el acceso al sitio 24/7
<i>Acceso a la base de datos</i>	Se utilizará la última versión de MySQL
<i>Acceso concurrente al sitio</i>	Se utilizará un servidor que permite acceso concurrente y la técnica de semáforos para garantizar que no ocurra deadlock al realizar una reserva de un Couch.

#### 1.4 Generación de ayudas

Se presentará una sección de FAQ, para poder responder preguntas que la mayoría de los usuarios tienen, por otro lado de podrá descargar un manual en PDF sobre el uso del sitio, existirá un botón de ayuda que mostrará a través de un video como realizar un alta, en la sección de alta de Couch para evitar realizar altas de manera incorrecta.

#### 1.5 Definición de atajos.

- Atajos de combinación de teclas predefinidos por el browser.
- Barra de búsqueda de Couch por diferentes criterios en la pantalla principal y en todas las demás secciones a excepción de la sección "Quienes Somos" y "Contactanos".
- Se dispondrá de atajos para ir a la pantalla de Inicio, en algunos casos a través de tocar el logo principal de CouchInn (arriba a la izquierda) y en otros a través del hipervínculo Inicio.
- Al lado de Inicio, hipervínculos en la barra superior para acceder a las secciones "quienes somos" y "contactanos".
- Botones en la pantalla principal para realizar un registro o loguearse. "Regístrate" y "Iniciar Sesión"

#### 1.6 Manejo de salidas

Salida	Dónde te lleva
--------	----------------

Logo de CouchInn	Te lleva a la pantalla de inicio, sin importar el lugar donde el usuario se encuentre.
Iniciar sesión	Te redirige a un formulario para iniciar sesión
Cerrar sesión	Te redirige a la pantalla principal
Cancelar Couch	Te redirige a la pantalla principal
Asignar Premium	Te redirige a una pantalla para seleccionar la foto a destacar