

Plan de Gestión de Proyecto



Proyecto: PGP_001
Revisión



Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado
05/05/16	001	Andrade Gustavo Gonzalez Leegstra Darío; Perez Leibovich Joaquin	

Documento validado por las partes en fecha:

Por el cliente	Por la empresa suministradora
	
Aclaración Marcelo Bufartanelo	Aclaración Andrade Gustavo Gonzalez Leegstra Darío; Perez Leibovich Joaquin

1 Introducción

1.1 Resumen del Proyecto

1.1.1 Propósito, alcance y objetivos.

El propósito el cual va a tener CouchInn, es poder poner en contacto a usuarios que utilicen el sistema, que quieran hospedarse en distintos puntos de la argentina o hospedar a personas de distintas partes del mundo en un CouchInn en Argentina sin remuneración a cambio. El alcance que esta previsto para el sistema, se desea que tenga un impacto mundial para las personas que deseen conocer la argentina. Cuyo objetivo principal es realizar un intercambio cultural con distintas personas del mundo o locales.

1.1.2 Supuestos y restricciones

- Este software estará disponible solo en español.
- Sólo se pueden registrar personas mayores de edad (mayores de 18 años).
- Para publicar un Couch la persona debe estar registrada.
- Para reservar un Couch la persona debe estar registrada.
- La aplicación se desarrollará mediante software de licencia abierta por lo tanto no se deberá pagar por el uso de : servidor WEB (MySQL), Sistema de Gestión de base de datos (MySQL) y el lenguaje de programación (PHP), por lo tanto, la utilización de estos programas se hará mediante las políticas establecidas por este tipo de licenciamiento.

1.1.3 Entregables del proyecto

Demo1 Fecha: 03/06/2016
Demo2 Fecha: 24/06/2016
Demo3 Fecha: 15/07/2016

1.1.4

Calendario y resumen del presupuesto

Fecha de entrega final 15/07/2016. Se realizara el sistema en 45 días de trabajo.

2 Documentos referenciados

Referencia	Titulo	Fecha	Autor
CUE_001	Cuestionario 1	01/04/16	SoftWeg
ENT_001	Entrevista 1	18/03/16	SoftWeg
ENT_002	Entrevista 2	01/04/16	SoftWeg
DER_001	Modelado de entidad relación	08/04/16	SoftWeg
SRS_001	SRS	08/04/16	SoftWeg
HU_001	Pila del producto (Pivotal Tracker)		SoftWeg
IEEE	IEEE Std 1058-1998.		IEEE

3 Definiciones y acrónimos

SCRUM: Scrum es un marco de trabajo para gestionar proyectos ágiles. Se caracteriza por ser un proceso iterativo e incremental y cuenta entre sus características principales las entregas parciales y regulares del producto final, priorizadas por el beneficio que aportan al cliente.

Pila de producto: La Pila de Producto (Product Backlog) es el instrumento metodológico del marco de trabajo Scrum, que se usa para listar las características (Features) o funcionalidades del software a desarrollar.

Couch: Sitio en el que puede alojarse a una persona. También puede utilizarse en referencia a una publicación de un sitio donde pueda alojarse una persona.

SSL: Certificado de protocolo de capa de conexión segura. Es un certificado digital que autentifica la identidad de un sitio WEB mediante el cual se realiza un cifrado de la información que los usuarios envían a CouchInn.

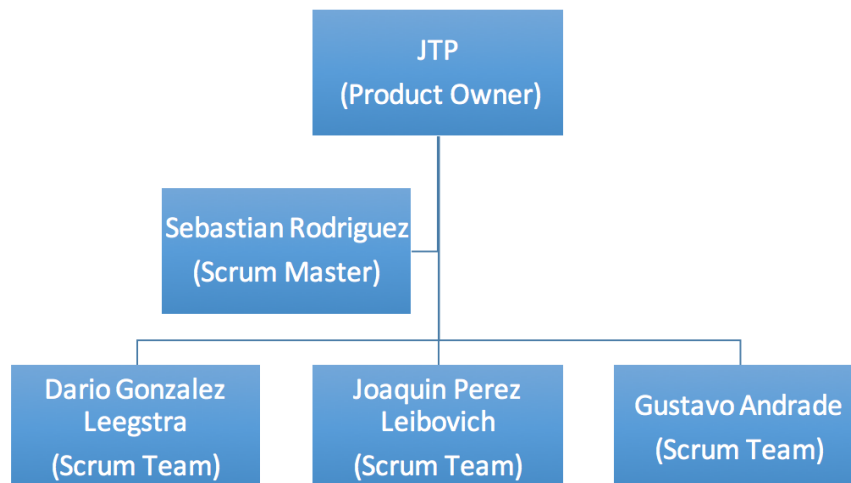
MySQL: Sistema gratuito y libre de administración de bases de datos y, por lo tanto, de la información suministrada por los usuarios.

4 Organización del proyecto

4.1 Interfaces externas

En la metodología ágil Scrum las interfaces externas están compuestas por todas las personas involucradas en el proyecto, los que trabajan en el desarrollo del sistema (programadores y Scrum Master), el cliente y el Product Owner.

4.2 Estructura interna



4.3 Roles y responsabilidades

Los miembros del presente proyecto que trabajaran en el desarrollo, tendrán las mismas responsabilidades para la ejecución del mismo. Esta compuesto por Joaquin Perez Leibovich, Dario Gonzalez Leegstra y Gustavo Andrade. El Scrum Master o facilitador es Sebastián Rodríguez; el dueño del producto o Product Owner es Marcelo Bufartanelo.

5 Planes de administración del proceso

5.1 Plan inicial

5.1.1 Plan del personal

Contaremos con 3 programadores con conocimientos básicos de PHP, HTML5, CSS3 y JavaScript. El personal trabajara 8 horas diarias para desarrollar el sistema en un lapso de 45 días.

5.1.2 Plan de adquisición de recursos

- Adquisición de Dominio .tur
- Hosting Ilimitado
- Licencia de MySQL Enterprise
- Diseñador externo.

5.1.3 Plan de entrenamiento del personal del Proyecto

- Curso sobre Metodologías Agiles
- Curso de Scrum
- Curso de Desarrollo de Aplicaciones WEB
- IEEE Std 1058-1998

5.2 Plan de trabajo

5.2.1

Principales actividades del proyecto

- Análisis de requerimientos: realización de entrevistas, realización de cuestionarios, utilización de documentación existente, análisis de requerimientos funcionales y no funcionales.
- Validación de los requerimientos
- Confección de historias de usuario
- Validación de historias de usuario
- Estimación de historias de usuario
- Maquetado del sistema
- Prototipado del sistema
- Codificación
- Pruebas unitaria y de integración
- Prueba del sistema

- Prueba de aceptación (Demos)
- Operación y mantenimiento

5.2.2

Asignación de esfuerzo

Actividad	Cantidad	Esfuerzo (hs) Unitario	Esfuerzo (hs) Subtotal
Análisis de Requerimientos	3	10	30
Validación de requerimientos	3	4	12
Confección de Historias de Usuario	3	12	36
Validación de Historias de Usuario	3	5	15
Estimación de Historias de Usuario	3	5	15
Maquetado del Sistema	3	40	120
Prototipado del sistema	3	40	120
Codificación	3	100	300
Pruebas unitaria y de integración	3	20	60
Prueba del Sistema	3	30	90
Prueba de aceptación	3	8	24
Mantenimiento (mensual)	3	20	60

5.2.3

Asignación de presupuesto

Tarea	Presupuesto
Análisis de Requerimientos	\$1.200,00
Validación de requerimientos	\$480,00
Confección de Historias de Usuario	\$1.440,00
Validación de Historias de Usuario	\$600,00
Estimación de Historias de Usuario	\$600,00
Maquetado del Sistema	\$8.000,00
Prototipado del sistema	\$8.000,00
Codificación	\$36.000,00
Pruebas unitaria y de integración	\$2.400,00
Prueba del Sistema	\$3.600,00
Prueba de aceptación	\$2.400,00
Total	\$64.720,00

Mantenimiento mensual:

Tarea	Presupuesto
Mantenimiento	\$1.500,00

5.3 Plan de control

5.3.1

**Plan de control de
requerimientos**

No se aplica al proyecto

5.3.2

**Plan de control de
calendario**

No se aplica al proyecto

5.3.3

**Plan de control de
presupuesto**

No se aplica al proyecto

5.3.4

Plan de control de calidad

No se aplica al proyecto

5.3.5

Plan de informe

No se aplica al proyecto

5.3.6

**Plan de recolección de
métricas**

No se aplica al proyecto

5.4 Plan de administración de riesgos

Quedara pendiente para una entrega posterior

5.5 Plan de liberación de proyecto

- Instalación
- Soporte y mantenimiento mensual
- Manual de uso para el cliente
- Capacitaciones para el cliente
- Entrega de código fuente.

6 Planes de procesos técnicos

6.1 Modelo de proceso

Se utilizara Scrum, un marco de trabajo para gestionar proyectos ágiles. Se caracteriza por ser un proceso iterativo e incremental y cuenta entre sus características principales las entregas parciales y regulares del producto final, priorizadas por el beneficio que aportan al cliente. En Scrum un proyecto se ejecuta en bloques temporales cortos y fijos (iteraciones de un mes natural y hasta de dos semanas, si así se necesita). Cada iteración (Sprint) tiene que proporcionar un resultado completo, un incremento de producto final que sea susceptible de ser entregado con el mínimo esfuerzo al cliente cuando lo solicite.

6.2 Métodos, herramientas y técnicas

- Xampp
- Github
- Pivotal Tracker
- MySQL 5.7.9
- Apache 2.4.18
- HTML5
- CSS3
- PHP
- Javascript

6.3 Plan de infraestructura

- Alquiler de una oficina para generar el ambiente de trabajo.

6.4 Plan de aceptación del producto

Como utilizaremos SCRUM la aceptación del producto esta garantizada.

7 Plan de procesos de apoyo

7.1 Plan de administración de configuración

No se aplica al proyecto

7.2 Plan de pruebas

No se aplica al proyecto

7.3 Plan de documentación

- SRS
- Cuestionario
- Dos Entrevistas
- DER
- PGP
- Pila de producto(historias de usuario)
- Tres pila de sprint
- Análisis de riesgos
- Diseño de interfaz

7.4 Plan de aseguramiento de calidad

No se aplica al proyecto

7.5 Plan de revisiones y auditorías

No se aplica al proyecto

7.6 Plan de resolución de problemas

No se aplica al proyecto

7.7 Plan de administración de terceros

No se aplica al proyecto

7.8 Plan de mejoras en el proceso

No se aplica al proyecto

8 Planes adicionales

- Planes de seguridad: La seguridad del sistema se va a caracterizar por contraseñas encriptadas dentro de la base de datos, el código fuente no podrá ser accedido por otras personas y la seguridad del sitio se garantizará por el uso de certificados SSL.
- Planes de backup: Los backup se van a realizar semanalmente todos los lunes por la madrugada para que quede resguardada la información en caso de que se corrompa el sistema.
- Planes de instalación: Una vez finalizado el desarrollo del proyecto, se capacitará al dueño de CouchInn y se mostrará que ya puede acceder mediante la URL y que es un sistema apto para el uso de los usuarios.
- Plan de mantenimiento: SoftWeg otorga seis (6) meses de mantenimiento gratuito incluido en el servicio de desarrollo de software, siendo válido para la corrección de errores en funcionalidades especificadas en las historias de usuarios pactadas con el cliente; no incluyendo nuevas funcionalidades no previstas en las mismas. Cumplidos los seis meses de mantenimiento, será decisión del cliente continuar o no con el servicio de mantenimiento a cambio.