Nom :	
Prénom :	
Identifiant :	Groupe :

/20



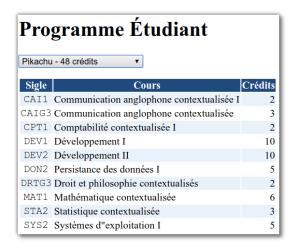
Haute École Bruxelles-Brabant École Supérieure d'Informatique Bachelor en Informatique 21 juin 2019 WEBG4 – WEB II

### WEBG4 – WEB II – Développement WEB II

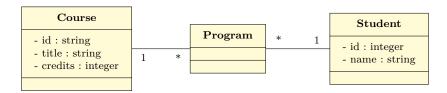
# Examen de juin 2019

Partie pratique

On va coder une petite application permettant de visualiser les programmes des étudiants.



Le schéma des données est le suivant :



Examinez le fichier DDL de création de la BD qui vous est fourni pour comprendre cette BD.

#### Course

Représente une UE : son sigle, son libellé et le nombre de crédits qu'il octroie.

#### Student

Représente un étudiant : son matricule et son nom.

#### **Program**

Représente le programme d'un étudiant. Ainsi un étudiant possède plusieurs UE dans son programme et une UE est suivie par plusieurs étudiants.



### Consignes

- ▷ On vous demande d'utiliser le framework Laravel;
- ⊳ Si vous êtes bloqué sur une question, passez-la.

### 1 Liste des étudiants

(2 points)

Écrivez un service web (./pae/students) qui donne la liste des étudiants (matricule et nom).

### (2) Total du nombre de crédits

(1 point)

Modifiez le service précédent pour y ajouter le nombre total de crédits de son programme.

### $\left( \, 3 \, ight)$ La page d'accueil

(5 points)

Écrivez la page d'accueil qui doit présenter une liste déroulante des étudiants.

Veuillez choisir un étudiant...
Bulbizarre - 53 crédits
Roucool - 53 crédits
Pikachu - 48 crédits
Miaouss - 58 crédits
Saquedeneu - 23 crédits

Cette page est construite entièrement sur le serveur en utilisant un template (pas d'AJAX à ce stade).

## 4 Programme d'un étudiant

(2 points)

Écrivez un service web (./pae/student/{id}) qui donne le programme détaillé de cet étudiant. Reprendre au minimum le sigle, le libellé et le nombre de crédits de chaque cours. La liste est triée sur le sigle du cours.

# **5** Le programme d'un étudiant

(6 points)

Lorsqu'on choisit un étudiant, un tableau avec le détail de son programme apparait dans la page. Vous devez ici utiliser AJAX et faire appel au service web.

# 6 Supprimer un élément du programme

(4 points)

On doit pouvoir supprimer un élément du programme en cliquant dessus. Faites les choses proprement en créant un service web et la technologie AJAX.