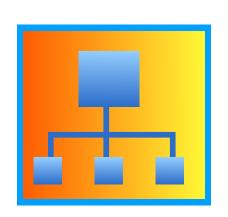
# Práctica final informática

Estructura de programa



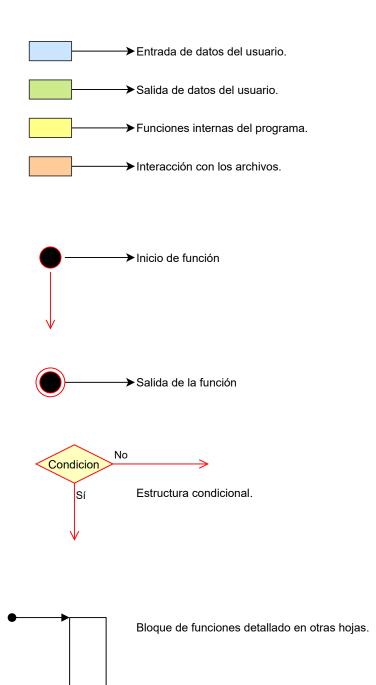








### Estructura identificativa del documento.



# **ENUNCIADO**

#### Práctica final

El objetivo de esta práctica es la de realizar un programa que permita el manejo de una base de datos de una biblioteca.

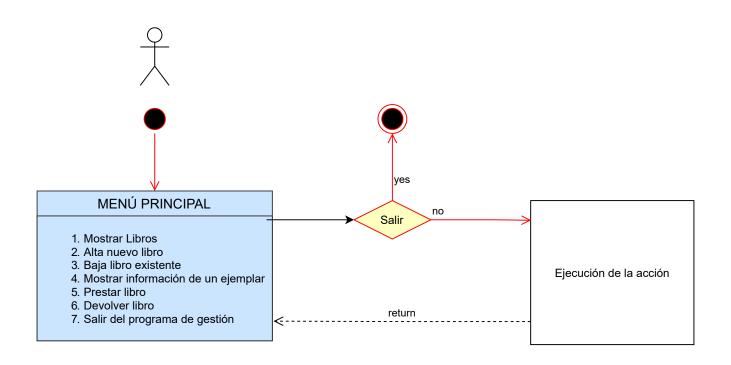
Esta tiene que permitir:

- Dar de alta libros conforme se recepcionan nuevos ejemplares.
- Permitir eliminar aquellos libros que, por desgaste, están inutilizables.
- Llevar el estocaje de todos los libros de que se dispone, pudiendo diferenciar los que están en la biblioteca de los que están prestados en cada momento.
- Prestar libros a alumnos de la ETSE.

#### Libro

- Título
- Autor
- ISBN
- Año de edición
- Número de páginas
- Fecha de alta del nuevo ejemplar
- Cantidad de ejemplares
- · Cantidad de libros prestados en cada momento

# **PROGRAMA**



### **Funciones**

#### Entrada de datos:

- Manejo menús.
- ISBN.
- Datos libro

#### Salida datos:

Mostrar datos libro.

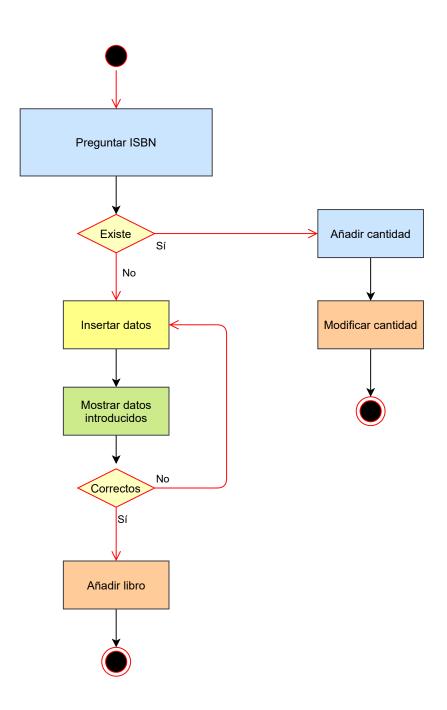
#### Funciones de comprobación:

- Comprobación existencia persona.
- Comprobación existencia libro.
- Comprobación DNI.

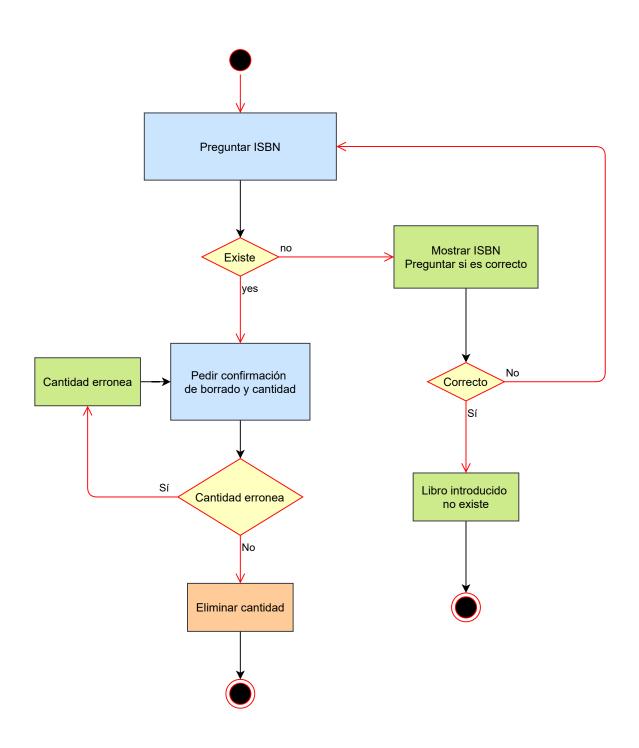
#### Iteracción con los archivos:

- Busqueda de elementos.
- Modificación de los archivos.
- Creación de archivos
- Eliminación de archivos

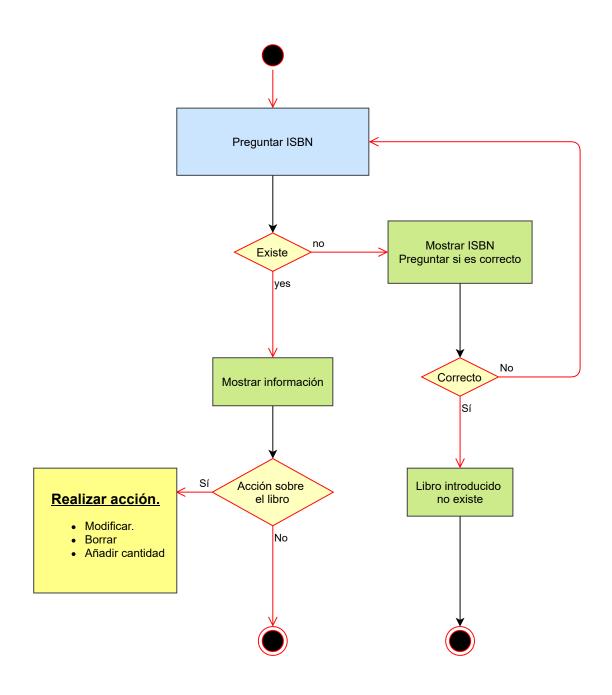
# Alta nuevo libro



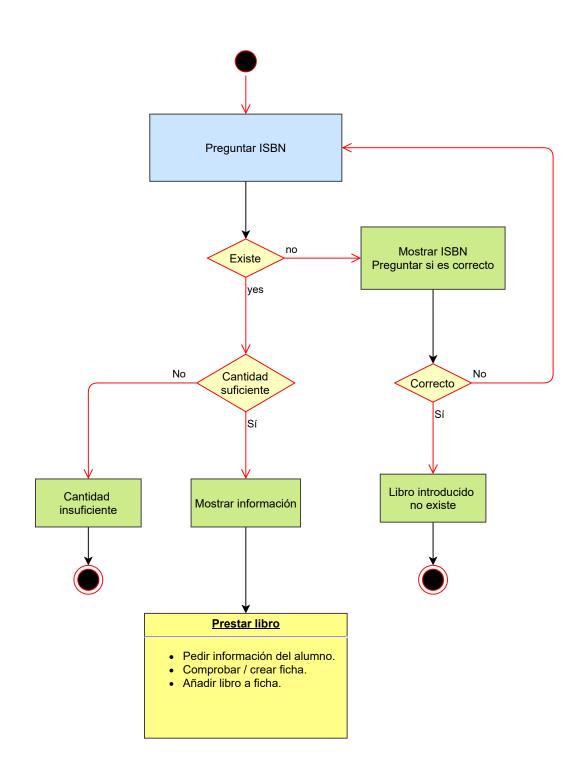
# Baja libro existente



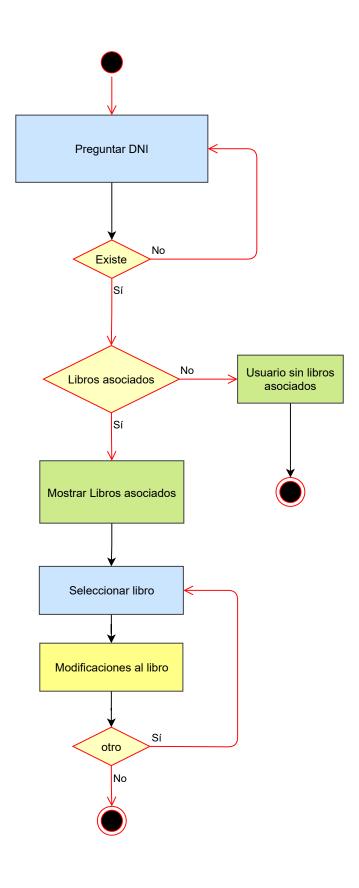
# Mostrar información de un ejemplar



### **Prestar libro**



# **Devolver libro**



# **Mostrar Libros**

