캡스톤디자인 요구사항 분석서

프로젝트 명	Artistic Sentence									
0		학	 번	이 름	연락처	E-mail				
제작 학생명	1	•	0779		01084454623	winston1214@naver.com				
	2)1573		01089004061	hisbrjseka@gmail.com				
	3		1595		01062559851	wootag2@naver.com				
	4		1420		01048496854	cyhkyh1125@hanmail.net				
	※ 개발의 필요성, 현재 기술(제품)의 한계점									
개발목표	- 대상 그림 작가, 그림을 처음 그리는 아이들 - 필요성 ○ 팔에 무리가 가는 작업을 매번 반복하는 작가들에게 어느 정도 완성된 그림을 제공 ○ 그림을 처음 그리는 아이들에게 예시를 제공해줄 수 있음 - 현재 기술의 한계점 ○ 현재는 영어에 대한 서비스만 제공 ○ 원하는 화풍을 선택하지 못함									
개발범위	○ 원하는 화풍을 선택하지 못함 ○ 문장의 길이가 한 문장으로 한정되어 있음 ※ 전체 시스템 사용 환경 중에서 개발하려는 내용 및 범위 입력한 문장을 그림으로 출력할 수 있는 어플리케이션 제공 사용자정보 변환이미지 모역문장 DB 서버 : Firebase를 기반으로 딥러닝과 안드로이드 어플리케이션을 연결 - App 개발 : 사용자가 원활하게 사용할 수 있게 Android Studio를 이용한 Application 개발 - AI 개발 : 한국어 요약 알고리즘과 GAN과 CLIP 기반의 텍스트에서 이미지로 바꿔주는 알고리즘 개발. 또한, 그러진 그림의 Style을 변경해주는 Style Transfer 알고리즘 개발									

※ 예상되는 시스템의 다양한 이용방법 사용 시나리오 ①. 앱을 통해 변환하고자 하는 문장을 입력 받음. ②. 여러 문장일 시 요약 알고리즘을 통해 한 문장으로 요약. ③. Text to Drawing을 통해 문장을 그림으로 변환. ④. 변환된 그림을 Style Transfer을 통해 원하는 화풍으로 변환. ⑤. 완성된 그림을 앱에서 출력. <서비스 활용 절차> Style Transfer 요약 알고리즘 → Text to Drawing → Apple Apple -④ 변환된 그림을 Style Transfer을 통 ③ Text to Drawing을 통해 문장을 그림으로 변환 ② 여러 문장일 시 요약 알고리즘을 해 원하는 화풍으로 변환 통해 한 문장으로 요약 Λŀ 용 시나리오 red and ① 앱을 통해 변환하고자 하는 문장을 입력 받음. ⑤ 완성된 그림을 앱에서 출력. Text - 한 문장 사용자 추천 Text2Drawing Style Transfer 요약 알고리즘 Text - 여러 문장 Ex. BART ※ 기술 제약사항 1. AI 개발 - 인공지능 기술 자체의 어려움으로 인해 높은 기술 이해력 필요 - GPU 제한 문제 문제점 2. App 개발 - 학습된 모델을 앱과 연동하는 과정에서 오류 발생 가능성 높음 - 학습된 모델을 앱에서 실행하는 과정에서 앱에 맞게 모델 파일 변환 필요 이 과정에서 모델에서 사용한 operator들이 지원되지 않을 수 있음 제출처 김지범 교수님 제출일 12 월 02 일 2021 년

※ 수업시간에 배정교수님께 제출하세요.

캡스톤디자인 개념 설계서

프로젝트 명	Artistic Sentence									
제작 학생명		학 번	이 름	연락처	E-mail					
	1	201600779	김영민	01084454623	winston1214@naver.com					
	2	201701573	유의선	01089004061	hisbrjseka@gmail.com					
	3	201601595	신우탁	01062559851	wootag2@naver.com					
	4	201501420	김영훈	01048496854	cyhkyh1125@hanmail.net					
	※ 요구사항이 반영된 시스템									
	웹툰의 글 작가나 아판타시아 병에 걸린 사람들에게 서비스를 제공하여 텍스트를 통해									
	그림을 그려주는 어플리케이션 서비스 제공.									
	법 ADDO 이러카스크 테스트가 드시키크 출라스 크리코 신기 원포스 코스윌 크기시 시									
시스템요약	본 APP은 입력값으로 텍스트가 들어가고 출력은 그림과 여러 화풍을 적용한 그림이 나 오는 형태가 됨. 또한, 유저 관리를 통해 사용자가 어떤 식의 화풍을 좋아하는 지 파악을									
71—047	오는 영대가 됨. 또한, 뉴저 완디를 통해 사용자가 어떤 식의 와둥을 통아하는 시 파악을 한 후 과거의 선호도를 바탕으로 새로운 그림체를 추천해줌.									
	- 고도화된 인공지능 시스템과 APP이 실행될 수 있는 GPU 서버 구축									
	- 작가마다 그림체가 담긴 그림 데이터가 요구 됨									
	- 사용자의 사용 내역 등을 기록,저장 할 수 있는 DB 구축									
	※ 시스템 아키텍처 설계, 전체 및 내부 소프트웨어(데이터 구조) 설계									
	①. 앱을 통해 변환하고자 하는 문장을 입력 받음.									
	②. 여러 문장일 시 요약 알고리즘을 통해 한 문장으로 요약.									
	3. Te	xt to Drawing을	통해 문장을	그림으로 변환.						
	④. 변환된 그림을 Style Transfer을 통해 원하는 화풍으로 변환.									
	⑤. 완성된 그림을 앱에서 출력.									
				<u> </u>						
	요약 알고리즘, Style Transfer									
아키텍처		Text2Drawing Style Hallster								
		이미지 생성 🔼 이미지 화풍 변환 🔼								
(데이터)										
설 계	Text									
			텍스트 입력, 화풍 선택	이미지 출력						
			¥8.54							
	Text									
제출처		김지범	교수님	제출일 2021	년 12월 02일					

※ 수업시간에 배정교수님께 제출하세요.