



# Rapport Mini Projet Arduino

**ArdyWeather**

**UE : Architecture des Ordinateurs**

**Auteur : Axel PIGEON**

**Université : INU Champollion**

**Date : March 15, 2025**

Rapport dans le cadre d'un projet de développement en Arduino ayant pour but l'initiation au développement embarqué et la communication entre différentes architectures (Arduino, RaspberryPI, etc...)

# Contents

<b>1</b>	<b>Présentation et Principe général</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Développement</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Conclusion</b>	<b>2</b>

## 0.1 Introduction

Ici est présenté le projet d'Architecture des Ordinateurs 2. Le projet consiste à développer un outil ou un jeu utilisant des connexion arduino/arduino ou arduino/raspberry. Pour celui-ci, nous allons essayer de faire une station météo composée de deux modules :

- **Le capteur :** composé d'une carte arduino munie de capteurs (ex : température, humidité...) et d'un émetteur/récepteur radio pour envoyer les relevés à la station fixe. Pour le capteur, on utilise un capteur de température et d'humidité Grove permettant une connexion facile à la carte.
- **La station fixe :** Composée d'un arduino recevant les données émises par le capteur et les envoie en filaire à un carte type raspberry pour un affichage sur écran/interface web.

Toutes les informations techniques relatives au projet (code, bibliothèques) sont disponibles sur le github :

<https://github.com/winston2968/ArdyWeather.git>

L'objectif est de programmer la station pour qu'elle puisse interragir avec plusieurs stations.

- 1 Présentation et Principe général**
- 2 Développement**
- 3 Conclusion**