# 拟牛顿迭代法框架使用方法

1. 继承quasiNewtonMethod包中的Processor类，得到MyProcessor，实现double getStepLength(List<Double> p, List<Double> x)这个抽象函数，p是本次迭代的方向向量，x是本次迭代的起始位置
2. 在function包中，建立OriginFunction类，实现Function接口，作为原函数
3. 在gradient包中，通过实现Function接口，建立原函数的偏导函数Grad1，Grad2 ...，并在GradientVector类的构造函数中将偏导函数Grad1，Grad2 ...加入到gradientVector中
4. 通过MyProcessor( List<Double> initPoint, double accuracy)，传入初始迭代点、精度，获得MyProcessor对象myProcessor
5. myProcessor.start() 启动拟牛顿迭代法
6. myProcessor.getResultX() 得到最小值的位置
7. myProcessor.getResultY() 得到最小值