

ALLIANCE

War of the alliance

Choi Seok Won.

Index(추후 수정예정)

Index.....	2
1. 게임 개요.....	오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
2. Gameplay.....	오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
3. Game Mechanics.....	오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
3.1. Input System: 입력 시스템	오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
3.2. Boundaries: 경계 처리	오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
3.3. Enemies and Waves: 적과 웨이브	오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
3.4. Instantiating Enemy: 적 개체 인스턴스 처리.....	오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
3.5. Taking Damage: 데미지 처리.....	오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
3.6. Player Projectiles: 플레이어의 발사체.....	오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
3.7. Enemy Shooting: 적 기체의 발사체 처리	오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
3.8. Particle Effects: 입자 이펙트	오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
3.9. Screen Shake: 화면 연출.....	오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
3.10. Scrolling Backgrounds: 배경 스크롤.....	오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
3.11. Sound Effects: 음향 효과.....	오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
3.12. Music: BGM(배경음악)	오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
3.13. Score Keeper: 점수 처리.....	오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
3.14. UI:	오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
3.15. Adding Scene: Scene 추가	오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
3.16. Build & Release: 빌드 & 배포	오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
4. Story.....	오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
5. Levels: 스테이지	오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
6. Artificial Intelligence (AI)	오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
7. Technical Aspects.....	오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
7.1. Target Hardware	오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
7.2. Game Engine Development.....	오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
7.3. Network Requirements.....	오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.
8. Game Art	오류! 책갈피가 정의되어 있지 않습니다.

1. 게임 개요

게임 타이틀	ALLIANCE
게임 장르	3D MMORPG
지원 플랫폼	PC
대상	18

제 3시대 배경

-스토리-


인간과 다른 종족(엘프, 수인, 어인, 오크)들의 이야기를 담고있다. 각 종족의 부족들마다 야망과 추구하는 목표가 달라 쿠데타를 일으키기도 한다. 이러한 같은 목적을 가진 여러 종족 들이 모여 연합을 만들고 PVP 전투를통해 지역을 점령하고 왕국을 설립해 나아가 가운데 땅을 지배한다..


2. 게임 메카닉스

2.1. 게임 캐릭터 및 속성

종족 : 인간		
고유능력	기본 장비아이템 능력치가 다른종족 대비해 10% 높아집니다.	
공격력	100	
방어력	100	
이동속도	100	

종족 : 어인		
고유능력	물속에서 이동속도와 공격력이 10% 증가하고 물속에 오래 있어도 체력이 줄지않습니다.	
공격력	100 (해양지역에선 110)	
방어력	100 (해양지역에선 110)	
이동속도	100 (해양지역에선 110)	

종족 : 수인		
고유능력	기본 회피율이 +10% 증가합니다. 풀숲에서 전투시 회피율이 +15% 증가합니다.	
공격력	100	
방어력	100	
이동속도	100	

종족 : 엘프		
고유능력	회복 아이템, 스킬 효과가 20% 증가합니다.	
공격력	100	
방어력	100	
이동속도	100	

종족 : 오크

고유능력	오크들끼리 연합을 결성할 경우 1명당 공격력이 +2% 증가합니다	
공격력	100	
방어력	100	
이동속도	100	

2.2. 게임 입력시스템 (컨트롤러)

조작 방법	설명
상/하/좌/우	플레이어가 상/하/좌/우로 이동한다.
스페이스 바	플레이어가 점프한다.
마우스 Left	대상의 타겟한다.
마우스 Right	대상을 공격한다.
S	플레이어의 능력치창을 띄운다.
I	플레이어의 아이템창을 띄운다.
E	플레이어의 장비창을 띄운다.
Q	플레이어의 퀘스트목록을 띄운다.
K	플레이어의 스킬창을 띄운다.
H	긋속말창을 띄운다.
M	미니맵을 띄운다.
W	월드맵을 띄운다.
P	플레이어의 파티상태를 띄운다.
G	연합 UI를 띄운다

3. 게임 플레이

3.1. 게임 핵심 메커니즘

스토리를 통하여 퀘스트를 진행하며 적 AI를 섬멸하여 성장한다.

대규모 연합 PVP 모드를 통해 상대 플레이어를 섬멸하고 점령지를 탈취한다.

3.2. 게임의 목표 및 승리 조건

맵의 각 점령지를 정복하면 고유 점령효과를 받을 수 있다.

지역의 중심 가운데 땅을 점령하면 지역 연합의 왕이 될 수 있다.

섬멸한 점령지의 영주는 포로로 붙잡을 수 있다.

3.3. 캐릭터 스토리

인간 : ‘발트라’ 제국에 왕은 없고 섭정이 통치를 하는 나라 가난한 백성들은 뒷전이고 본인과 귀족들만 잘사는 나라, 혁명을 일으키려 하지만 실패로 돌아가고 결국 자신들의 왕국을 설립하기위해 마을을 떠난다.

어인 : 갈라파고스 제도 부근에 설립되어있는 ‘몬테가’ 국왕 포세이돈은 무차별 포획하고 어인족들을 무시하며 노예로 부리는 종족들을 경멸하며 외부와의 단절을 하지만 모든 종족은 선하고 함께하는 세상을 만들고싶어하는 바다의 영웅 ‘오리히메’의 뜻을 잇고자하는 일부 어인족들이 마을을 떠난다.

수인 : ‘로리엔’ 숲 제국으로 동물을 포획하고 도살하며 섭취하는 종족들을 혐오하고 자신들을 괴롭혔던 일부 종족의 복수를 위해 마을을 떠난다.

엘프 : 요정들의 왕국 ‘리븐델’이며 자연 있는 그대로를 추구하여 문명 발전을 거부한다. 항상 지적이고 자신들이 우수함의 자만심에 빠져 다른종족들을 무시하고 단절하지만 일부 엘프족들은 다른종족에는 엘프족들이 가지지못한 힘이있다고 생각하고, 새로운 문명을 찾아 마을을 떠난다.

오크 : 오크들의 성 ‘카잔 둠’ 제국이며 힘이 곧 전부이다. 가장 강한자가 오크들의 왕이 될 수 있다. 하지만 왕의 세력은 너무강력하고 약한자들은 노예로 전락해버리기에 일부 오크들은 강해져서 자신들의 고향에 복수를 하기위해 마을을 떠난다.

3.4. 게임아이템 (방어구, 장신구류)

종류	한손	두손
검	한손검	두손검
도끼	한손도끼	두손도끼
창	한손창	두손창
방패	한손방패	
활		두손활
지팡이	한손지팡이	
너클		두손너클

방어구	장신구
모자	귀고리
갑옷	반지
장갑	벨트
신발	목걸이
망토	

자세한 내용은 아이템 데이터 참조(미완성)

4. UI 디자인

높은 퀄리티 요구

