ALLIANCE



레벨 디자인

최 석 원

목차

1.	Game overview	3
	1.1 개요	3
	1.2 목표	3
2.	스토리	4
	2.1 발트라(VALTRA)	4
	2.2 리븐델(RIVENDELL)	4
	2.3 로리엔(LORIEN)	4
	2.4 몬테가(MONTEGA)	5
	2.5 카잔둠(KAZAN DOOM)	5
	2.6 라헬(RAHELL)	5
	2.7 사일런트(SILENT)	5
	2.7 머크우드(MERCKWOOD)	5
3.	월드디자인	6

GAME OVERVIEW

1. 개요

'ALLIACE' 얼라이언스는 플레이어가 5종족중 한 종족을 선택하여 같은 종족 혹은 다른 종족을 선택한 플레이어와 연합을 이루어 다른 연합과 전투를 하는 게임입니다.

1.2 목표

연합을 이루지않고 게임 세계관의 주어진 스토리 퀘스트를 클리어 할 수 있습니다.

각 지역의 스토리 퀘스트를 클리어 하였다면 그 지역의 연합전투에 참가할 수 있습니다.

연합에 가입을 하고 연합전투에 참가하여 다른 연합들을 무찌르고 지역을 점령하면 지역 고유효과 및 그 지역을 거쳐가는 다른 연합원들에게 패널티를 줄 수 있습니다.

주기적으로 가장 많은 지역을 점령한 연합은 특별한 보상이 주어집니다. 최대한 많은 지역을 점령해야합니다.

2. 스토리

제 3시대 배경

인간과 다른 종족(엘프, 수인, 어인, 오크)들의 이야기를 담고있다.

각 종족의 부족민들은 꿈과 야망을 갖고 있으며 추구하는 목표가 달라 마을을 떠나기로 결심한다. 이러한 목표를 가지고 하나 둘씩 모여 연합을 이루고 세계를 손에 쥔다.

2.1 발트라(VALTRA)

인간들끼리 모여사는 지역이다.

'발트라'제국은 왕이없고 섭정이 통치를 하고있다. 가난한 백성들은 뒤로한채 귀족들은 부패에 찌들어있다. 이러한 어긋난 질서를 바로잡기위해 발트라 제국과 전쟁을 벌인다.

2.2 리븐델(RIVENDELL)

엘프들의 모여사는 요정의 왕국 '리븐델'이라 불린다.

자신들의 종족이 가장 우수하다고 자만심에 빠져있으며 오만함이 가득하다.

자신들 이외의 종족들을 몰살하고 요정들의 세계를 만들기 위해 전쟁을 벌이지만 생명을 소중히 여기는 엘프들은 리븐델 왕국과 전쟁을 벌인다.

2.3 로리엔(LORIEN)

수인들이 모여사는 왕국이다. 문명발전을 거부하는 신념을 갖고있으나 일부 지역은 다른 종족에 의해 자연을 파괴당하고 가축으로 이용되어가고 있다.

수인들은 해방하기위해 그들과 전쟁을 벌인다.

2.4 몬테가(MONTEGA)

어인들이 살고있는 왕국이다.

국왕 포세이돈은 물고리를 무차별 포획하고 어인들을 노예로 부리는 종족을 멸시하고 외부와 단절을 하지만 결국 포세이돈은 외부 세력에 의해 죽음에 이르고 왕국을 빼앗기게된다. 혼란에빠진 어인들은 비밀리에 새로운 국왕을 앉히기 위해 구세주를 기다린다.

2.5 카잔 둠(KAZAN DOOM)

오크들이 거주하는 왕국이다.

힘이 곧 권력이며 가장강한 오크왕은 다른 종족과의 전쟁도 벌인다.

이러한 가치관을 거부하는 오크들은 그들에게 쿠데타를 일으킨다.

2.6 라헬(RAHELL)

증오로 가득한 나머지 스스로 괴물이 되어 숨어살고 있는 곳이다.

왕국도 없고 무법지대이며 매번 전쟁으로인해 기후는 망가져 밤낮없이 춥기만하다.

2.7 사일런트(SILENT)

고요한 평야 생명체라곤 찾아볼 수 없는곳이다.

죽은자들이 떠돌아다니며 저주에 걸려 이곳을 벗어나지 못하고있다.

그들은 산 자들이 오면 그들의 영혼을 빼앗아 이곳을 벗어나려 한다.

2.8 머크우드(MERCKWOOD)

열대우림 지역 폭주한 수인들이 있다.

그들은 폭주했다는 이유로 이곳에 버려져있다. 평정심은 없고 보이는 것이라면 무엇이든 파괴하려고한다.

3. 월드디자인



(https://winterworld01.netlify.app/pages/page04) 참조