为什么使用这种方式? 一个是某些图床收费, 这种不考虑, 另外免费的图床也不怎么稳定的, 经常看见许多博客的图片显示的是破损的图标。采用这种方式不用考虑收费和容量的问题, 如果仓库满了, 再建一个呗(一般也用不了太大)

参考: https://blog.csdn.net/m0 37903882/article/details/105417479

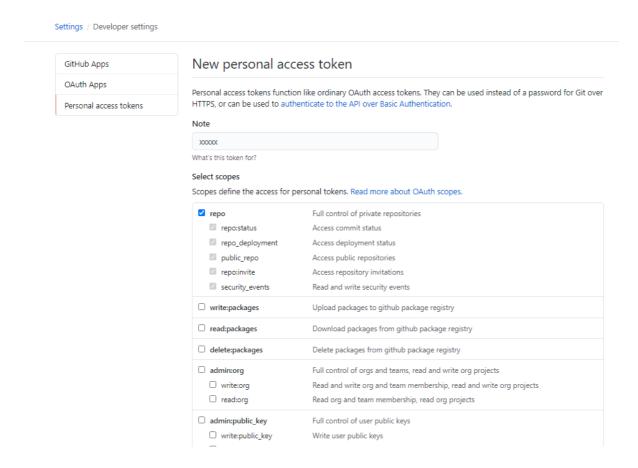
说明

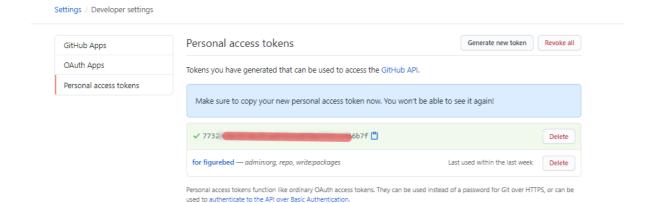
- 1. typroa客户端
- 2. 一个github账号
- 3. picgo客户端
- 4. 推荐插件 (github-plus + rename-file)

网上大多数文章都有写前3点的 具体操作步骤 和配置, 我这里也就简单说说吧。

步骤一:新建github仓库获取Personal access tokens

新建好仓库后,单击头像菜单的settins->Developer settings->Personal access tokens->generate new token按钮 ->





保存好生成的token, 配置picgo的时候会用到。

步骤二: 配置picgo

https://molunerfinn.com/PicGo/中下载 Picgo客户端 图床设置中使用github图床,填入对应的用户名、仓库、分支和 刚刚保存的token ,对应的域名可使用下面的地址 。



步骤三:配置typroa

上传服务和路径选用picgo 客户端



在typroa中右击图片 进行上传,即可



之前的图片地址就会由本地替换为在线地址,而picgo客户端的相册中就会多一张



大概就是这样啦。另外再推荐两款插件。

推荐插件 github-plus

先说说为什么推荐这个插件吧。

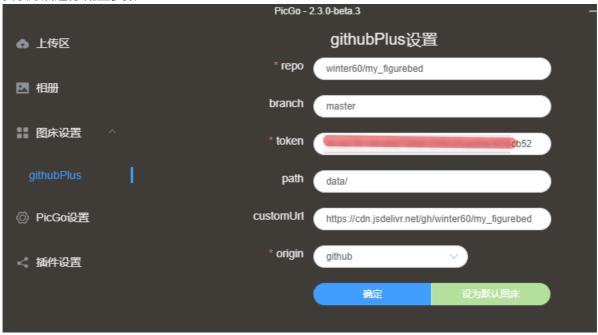
场景:在家和公司两台电脑,都使用相同的配置,使用同一个图床仓库。而在相册中竟然看不到另一个客户端上传的,说明**没有进行同步**。

使用picgo自带的github图床的问题就是,不能进行同步,github-plus就是解决这个问题的。

首先在插件设置栏进行搜索找到, github-plus, 再进行安装。



安装好后进行 配置参数



两台电脑上都这样配置好之后, 在其中一台上传了图片 ,在另一台pc上就可以使用 插件的更新进行同步了。



推荐插件 rename-file

可以自定义图片的名称的名称,保存图片的路径等,方便自己查找

命名规则:

- {y}年,4位
- {m}月,2位
- {d} 日期, 2位
- {h} 小时, 2位
- {i} 分钟, 2位
- {s} 秒,2位
- {ms} 毫秒, 3位(**v1.0.4**)
- {timestamp} 时间戳(秒), 10位(**v1.0.4**)
- {hash}, 文件的md5值, 32位
- {origin},文件原名(会去掉后缀)
- {rand:}, 随机数,表示个数,默认为6个,示例: {rand: 32}、{rand}
- {localFolder:}, 表示层级 , 默认为1 , 示例: {localFolder:6}、{localFolder}

我的使用的是时间戳+原名



命令行工具 picgo-core 官网

我们使用typroa 也可以使用命令行,这样就不用时时刻刻占用GPU资源,在需要时才调用上传。并且和 picgo 客户端一样,也有相应的插件。

这个<u>https://github.com/PicGo/Awesome-PicGo</u>项目中可以看到那些插件是否支持命令行,比如还有水印插件和压缩文件插件,这几个我还没试过,大家可以自行尝试。

