

2022 华为软件精英挑战赛

## 错误提示说明(复赛判题)

文档版本

01

发布日期

2022-03-31



## 修订记录

版本	发布日期	修改说明
01	2022-03-31	第一个版本发布。

# 目 录

修订记录..... ii

1 错误提示说明..... 1

# 1 错误提示说明

在选手提交代码后，判题程序会完成“编译、程序运行及结果评价”几个处理过程。如果过程中有任何问题，会在页面对应提交记录的“运行状态”给出基本的错误提示信息。选手可根据这些信息定位问题根因并修改代码。

## 1. 程序编译异常

选手提交的代码包编译不通过。

判题程序在 Linux 环境下执行 `sh build.sh` 判断编译是否成功。出现此提示信息时，以下几个方向可供参考：

- 首先，检查提交时“语言类型”是否选择错误。
- 其次，检查是否自行修改了 `build.sh`，导致编译脚本与判题环境不一样。
- 再次，检查是否能在本地调用 `build.sh` 编译通过。
- 确认是否引用了赛题规定以外的第三方库。
- 按照 SDK 说明文档要求，检查代码目录格式是否正确。
- 字符集导致的编译异常，源码建议使用 utf-8 编码，避免解码失败引起编译异常。

## 2. 程序编译超时(30s)

程序编译超时。判题环境设置 30s 的编译超时时间。

## 3. 选手程序运行超时

选手程序运行时间超过时间上限，如果选手程序在限定时间内没有退出会报该错误。超时后无成绩。

- 选手程序运行时间是指从启动选手进程到选手进程退出之间经过的时间。
- 如果有多个数据集的话，判题器会多次启动选手进程，每个数据集会单独计时。
- 由于线上服务器主频和本地调试环境有差异，相同的迭代次数在线上和本地运行时间不同，可能会出现本地可以运行通过的代码提交到线上后运行超时。

## 4. 分配方案不合法

选手程序输出的解决方案不满足要求，可能的问题包括：

- 存在客户节点的带宽需求分配到不满足 QoS 约束的边缘节点。

- 未对所有时刻的带宽需求进行分配。
- 边缘节点不是来自输入数据集。
- 超出边缘节点的带宽上限。
- 存在某个时刻，有个客户的单个流在边缘节点被分配多次。
- 流不是来自该时刻的输入数据集。
- 换行符导致的问题，数据源的换行符为\r\n，由于没有正确处理换行符导致行尾节点名称不正确。

#### 5. 打开选手输出文件失败

未输出结果文件、输出文件位置不正确或者输出文件中包含中文等导致的编解码失败。

#### 6. 输出格式错误

输出文件格式有误，未遵循输出说明要求格式导致判题器解析失败，如：输出空文件、有空行、输出文件中有其它非法字符、输出的行数与 demand.csv 里面的需求不匹配等。

#### 7. 程序运行失败

判题器调用选手程序，但程序未成功运行。选手需要检查可能导致程序运行失败的原因，例如：

- 程序打包不正确，程序启动入口错误。
  - **Java 程序：**在打包 CodeCraft-2022.jar 包时，确保所有必须的文件都包含进去；确保程序启动入口为 com.huawei.java.main.Main。
  - **Python 程序：**确保目录正确，import 的 module 都能找到；确保程序启动入口为 ./CodeCraft-2022/src/CodeCraft-2022.py。
  - **C 或 C++ 程序：**可执行程序的名称为 CodeCraft-2022。
- 程序分配太多内存导致 OOM。
- 程序自身运行产生的其他异常，比如除 0 错误、访问不存在的 key、段错误和数组索引越界等。
- 访问权限导致的问题：比如/data/目录是只读，打开文件时采用读写模式。
- 程序 exit code 不正确，判题器通过选手程序的 exit code 判断选手程序是否运行成功，返回错误的 exit code 导致判题器误判。本地调试时，在运行完可以通过 echo \$? 打印 exit code。exit code 请按照 linux errno 正确设置，方便定位问题。

#### 8. 未知错误

不是以上错误列表中的其他错误。判题器捕获到不能识别的其他异常时，会报该错误信息。选手需要确保提交的代码目录格式正确，本地调试时能够正常运行。