

STEP 11 가변길이 인수 (순전파 편)

- 가변길이 임출력을 처리할 수 있도록 확장
- 인수와 반환값의 타입을 리스트로 바꾸고 필요한 변수들을 이 리스트에 넣음

11.2 Add 클래스 구현

```
class Add (Function):
```

```
    def forward (self, xs):
```

```
        x0, x1 = xs
```

```
        y = x0 + x1
```

```
        return (y, )    → 튜플 형태로
```

```
xs = [Variable (np.array(2)), Variable (np.array(3))]    # 리스트로 준비
```

```
f = Add()
```

```
ys = f(xs)    # ys 튜플
```

STEP 12. 가변길이 인수 (개선 편)

STEP 13. 가변길이 인수 (역전파 편)

13.1 가변길이 인수에 대응한 Add 클래스의 역전파.

- 덧셈의 역전파: 상류에서 흘러오는 미분값을 그대로 '흘려보내는' 것.

13.2 Variable 클래스 수정

- 여러 개의 변수에 대응할 수 있도록 수정

while funcs:

 f = funcs.pop()

 # 출력 변수인 outputs 에 담겨있는 미분값들을 리스트에 담음.

 gys = [output.grad for output in f.outputs]

 gxs = f.backward(*gys) # 함수 f의 역전파 호출 (리스트 언팩)

 if not isinstance(gxs, tuple): # gxs가 튜플이 아니라면 튜플로 변환

 gxs = (gxs,)

 # 역전파된 미분값을 Variable의 인스턴스 변수 grad에 저장.

 for x, gx in zip(f.inputs, gxs):

 x.grad = gx

 if x.creator is not None:

 funcs.append(x.creator)

13.3 Square 클래스 구현

- add, square 함수 실제 사용

$z = x^2 + y^2$ 계산

x = Variable(np.array(2.0))

y = Variable(np.array(3.0))

z = add(square(x), square(y))

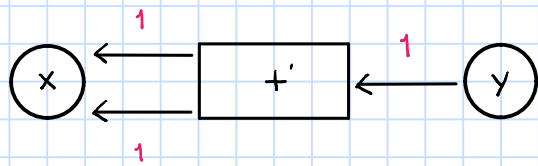
z = backward()

print(z.data)

print(x.grad)

print(y.grad)

STEP 14. 값을 변수 반복 사용



- Variable 클래스 코드에 반영

```
for x, gx in zip(f.inputs, gxs):  
    if x.grad is None:  
        x.grad = gx  
    else:  
        x.grad = x.grad + gx    # 전달된 미분값을 더해주
```

14.3. 미분값 재설정

- 메모리를 절약하고자 인스턴스를 재사용하는 경우 잘못된 미분값을 들려줄 수 있음.
- Variable 클래스에 미분값을 초기화하는 cleargrad 메서드 추가.


```
class Variable:
```

```
    def __init__(self, data):
```

```
        if data is not None:
```

```
            if not isinstance(data, np.ndarray):
```

```
                raise TypeError('{}은(는) 지원하지 않습니다.'.format(type(data)))
```

```
        self.data = data
```

```
        self.grad = None # 미분값, None 초기화 (실제 역전파 시 미분값 계산하여 대입)
```

```
        self.creator = None
```

```
    def set_creator(self, func):
```

```
        self.creator = func
```

```
    def backward(self):
```

```
        if self.grad is None:
```

```
            self.grad = np.ones_like(self.data)
```

```
        funcs = [self.creator]
```

```
        while funcs:
```

```
            f = funcs.pop() # 맨 마지막 함수
```

```
            # 출력 변수인 outputs에 담겨있는 미분값들을 리스트에 담음.
```

```
            gys = [output.grad for output in f.outputs]
```

```
            gxs = f.backward(*gys) # 함수 f의 역전파 호출 (리스트 언팩)
```

```
            if not isinstance(gxs, tuple): # gxs가 튜플이 아니라면 튜플로 변환
```

```
                gxs = (gx, )
```

```
            # 역전파된 미분값을 Variable의 인스턴스 변수 grad에 저장.
```

```
            for x, gx in zip(f.inputs, gxs):
```

```
                if x.grad is None:
```

```
                    x.grad = gx
```

```
                else:
```

```
                    x.grad = x.grad + gx # 전달된 미분값을 더해주
```

```
                if x.creator is not None:
```

```
                    funcs.append(x.creator)
```

```
    def cleargrad(self):
```

```
        self.grad = None
```

class Function:

```
def __call__(self, *inputs):
```

```
    xs = [x.data for x in inputs]
```

```
    ys = self.forward(*xs)      # 별표를 붙여 unpack
```

```
    if not isinstance(ys, tuple): # 튜플이 아닌 경우 추가 자원
```

```
        ys = (ys,)
```

```
    outputs = [Variable(as_array(y)) for y in ys]
```

```
    for output in outputs:
```

```
        output.set_creator(self)    # output에 creator를 설정
```

```
    self.inputs = inputs    # 입력변수를 기억(보관)
```

```
    self.outputs = outputs  # 출력 기억(보관)
```

```
    # 리스트의 원소가 하나라면 첫번째 원소를 반환
```

```
    return outputs if len(outputs) > 1 else outputs[0]
```

```
def forward(self, x):
```

```
    raise NotImplementedError()
```

```
def backward(self, gy):
```

```
    raise NotImplementedError()
```

```
class Add(Function):
```

```
    def forward(self, x0, x1):
```

```
        y = x0 + x1
```

```
        return y
```

```
    def backward(self, gy):
```

```
        return gy, gy
```

```
class Square (Function):
```

```
    def forward (self, x):
```

```
        y = x ** 2
```

```
        return y
```

```
    def backward ( self, gy):
```

```
        x = self.inputs[0].data
```

```
        gx = 2 * x * gy
```

```
        return gx
```