

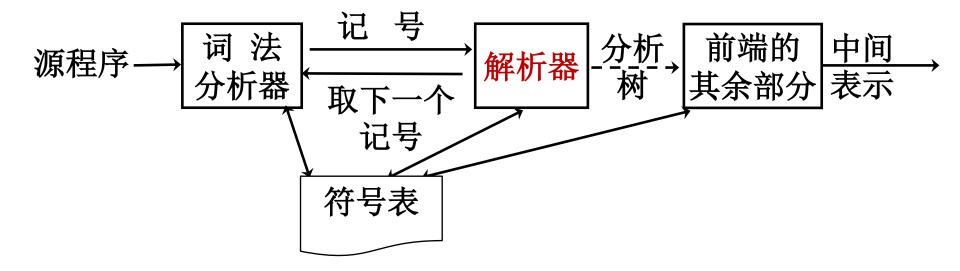
语法分析

《编译原理和技术》

张昱

0551-63603804, yuzhang@ustc.edu.cn 中国科学技术大学 计算机科学与技术学院

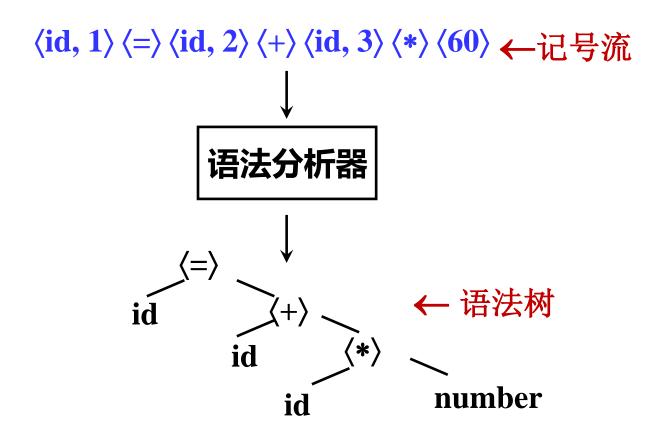
1958 本草内容

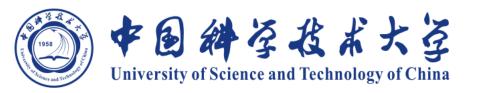


- □ 语法的形式描述: 上下文无关文法
- □ 语法分析: 自上而下、自下而上
- □ 语法分析器(parser、syntax analyzer)的自动生成
 - LL(k)、LL(*)、SLR(k)、LR(k)、LALR(k)



- □ 语法树(syntax tree)
 - 源程序的**层次化**语法结构
 - 是程序的一种 中间表示





3.1 上下文无关文法

- □正规式的表达能力
- □上下文无关文法
 - ■定义、推导、二义性
 - 名词:语言、文法等价、句型、句子



正规式的表达能力不足

□正规式的表达能力

■ 定义一些简单的语言,能表示给定结构的固定次数的重复 或者没有指定次数的重复

例: $a (ba)^5$, a (ba)*

■ 不能用于描述配对或嵌套的结构

例1: 配对括号串的集合, 如不能表达 $\binom{n}{n}$, $n \ge 1$

例2: $\{wcw \mid w$ 是由a和b组成的串 $\}$

原因: n不固定,后面的串要依据前面不定长的串w来确定;

有限自动机无法记录访问同一状态的次数



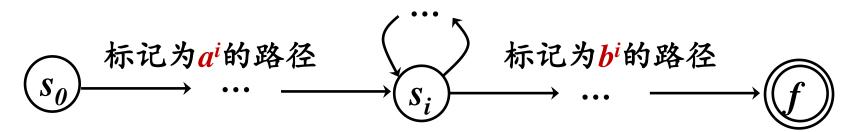
正规式的表达能力不足

例: $L=\{a^nb^n \mid n \geq 1\}$, L不能用正规式描述

反证法

- 若存在接受L的DFAD, 状态数为k+1个(有限个)
- 设D 读完 ε , a, aa, ..., a^k 分别到达状态 s_0 , s_1 , ..., s_k
- \blacksquare 至少有两个状态相同,例如是 s_i 和 s_j ,则 a^ib^i 属于L

标记为 a^{j-i} 的路径



上下文无关文法的定义

Context-free Grammar (CFG) 注: Syntax-语法

 \square CFG是四元组 (V_T, V_N, S, P)

 V_T : 终结符(terminal, 记号名,即token的第1元)集合

 V_N : 非终结符(nonterminal)集合

S: 开始符号(start symbol),是一个非终结符

P: 产生式(production)集合

产生式的形式: $A \rightarrow \alpha$, $A \in V_N$, $\alpha \in (V_T \cup V_N)^*$

有时用 $A := \alpha$

■ 例 ($\{id, +, *, -, (,)\}, \{expr, op\}, expr, P$)

 $expr \rightarrow expr \ op \ expr \ expr \rightarrow (expr) \ expr \rightarrow -expr$

 $expr \rightarrow id$ $op \rightarrow +$ $op \rightarrow *$



CFG的简化表示

□ 表达式的CFG的简化表示

■引入选择符 |

 $expr \rightarrow expr \ op \ expr \ | \ (expr) \ | \ -expr \ / \ id$

 $op \rightarrow + \mid *$

注: +,*是op的选择(alternatives)

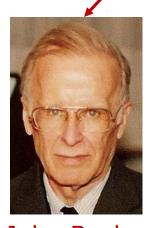
■简化名称

 $E \rightarrow E A E / (E) / -E / id$

 $A \rightarrow + \mid *$

Backus-Naur Form

巴科斯-诺尔范式



John Backus 1977图灵奖 首次在ALGOL 58中实现BNF



Peter Naur 2005图灵奖 在ALGOL 60 中发展和简化



- **□ John Backus** (1924-2007)
 - 1977图灵奖获奖成就
 - □ FORTRAN发明组组长
 - □ 提出了BNF
 - 履历
 - □ 弗吉尼亚大学化学(因出勤 率低而开除,随和入伍)
 - □ 哥伦比亚大学数学BS 1949, AM 1950
 - □ IBM
 - 获奖演说: Can Programming

Be Liberated From the von

□ Peter Naur (1928-2016)

- 2005图灵奖获奖成就
 - □ ALGOL 60
 - □ 发展BNF并简化
- 履历
 - □ 哥本哈根大学天文学BS 1949、博士1957
 - □ **1950-51**剑桥: 天气恶劣破坏天 文观测计划,但花很多时间编程 以解决天文学中的扰动问题
 - □ 毕业后转向计算机科学
 - □ 获奖演说: Computing vs.

Human Thinking

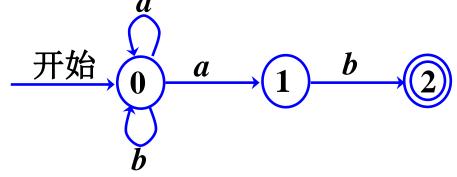
Neumann Style?

张昱:《编译原理和技术》课程信息



正规式和CFG的比较

- □都能表示语言
- □ 凡是能用正规式表示的语言,都能用CFG表示
 - 正规式(a|b)*ab



■上下文无关文法CFG

可机械地由NFA变换而得,为每个NFA状态引入一个非终结符,NFA中每条弧对应于产生式的一个分支(选项),

对于接受状态i,则引入 $A_i \rightarrow \epsilon$

$$A_0 \rightarrow a A_0 \mid b A_0 \mid a A_1$$

$$A_1 \rightarrow b A_2$$

 $A_2 \rightarrow ε$ (该产生式并不必要)



CFG: 推导(derivation)

□ 推导

- 是从文法推出文法所描述的语言中合法串集合的动作
- 把产生式看成重写规则,把符号串中的非终结符用其产生 式右部的串来代替

例 $E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid -E \mid id$

 $E \Rightarrow -E \Rightarrow -(E) \Rightarrow -(E + E) \Rightarrow -(id + E) \Rightarrow -(id + id)$ 上述代换序列称为从 E 到 -(id+id) 的推导 -(id+id) 是E 的实例

记法

0步或多步推导 $S \Rightarrow *\alpha$ 、一步或多步推导 $S \Rightarrow *w$



□ 上下文无关是什么意思?



□ 上下文无关是什么意思?

■ 指对于文法推导的每一步 $\alpha A \beta \Rightarrow \alpha \gamma \beta$ 文法符号串 γ 仅依据A的产生式推导,而无需依赖A的上下文 α 和 β



语言、文法、句型、句子

□上下文无关语言

■ 由上下文无关文法G产生的语言:从开始符号S 出发,经 ⇒+推导所能到达的所有仅由终结符组成的串

- 句型(sentential form): $S \Rightarrow *\alpha$, S是开始符号, α 是由终结符和/或非终结符组成的串,则 α 是文法G的句型
- 句子(sentence): 仅由终结符组成的句型

□ 等价的文法

■它们产生同样的语言



最左推导与最右推导

例
$$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid -E \mid id$$

□ 最左推导(leftmost derivation)

每步代换最左边的非终结符

$$E \Rightarrow_{lm} -E \Rightarrow_{lm} -(E) \Rightarrow_{lm} -(E + E)$$
$$\Rightarrow_{lm} -(id + E) \Rightarrow_{lm} -(id + id)$$

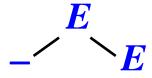
□ 最右推导 (rightmost or canonical, 规范推导)

每步代换最右边的非终结符

$$E \Rightarrow_{rm} -E \Rightarrow_{rm} -(E) \Rightarrow_{rm} -(E + E)$$
$$\Rightarrow_{rm} -(E + id) \Rightarrow_{rm} -(id + id)$$

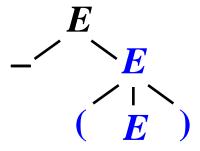


例
$$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid -E \mid id$$



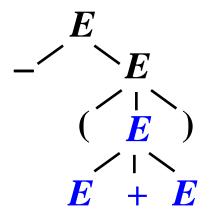


例
$$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid -E \mid id$$





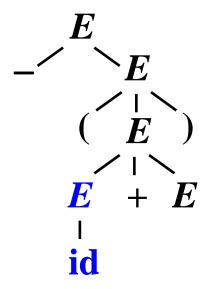
例 $E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid -E \mid id$





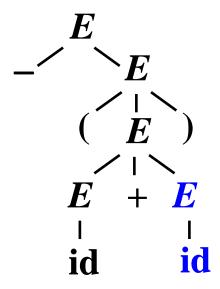
例
$$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid -E \mid id$$

-(id+id)最左推导的分析树 (parse tree)





例 $E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid -E \mid id$





文法的二义性

文法的某些句子存在**不止一种**最左(最右)推导, 或者**不止一棵**分析树,则该文法是**二义**的。

例
$$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid -E \mid id$$

id*id+id 有两个不同的最左推导

$$E \Rightarrow E * E$$

$$\Rightarrow$$
 id * E

$$\Rightarrow$$
 id * $E + E$

$$\Rightarrow$$
 id * id + E

$$\Rightarrow$$
 id * id + id

$$E \implies E + E$$

$$\Rightarrow E * E + E$$

$$\Rightarrow$$
 id * $E + E$

$$\Rightarrow$$
 id * id + E

$$\Rightarrow$$
 id * id + id



文法的二义性

id*id+id 有两棵不同的分析树

$$E \Rightarrow E * E$$

$$\Rightarrow$$
 id * E

$$\Rightarrow$$
 id * $E + E$

$$\Rightarrow$$
 id * id + E

$$\Rightarrow$$
 id * id + id

 \boldsymbol{E}

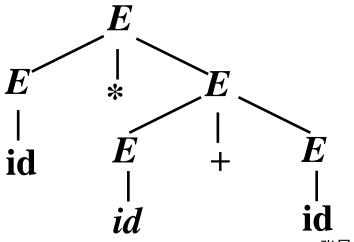
$$\Rightarrow E + E$$

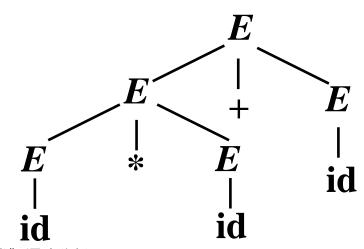
$$\Rightarrow E * E + E$$

$$\Rightarrow$$
 id * $E + E$

$$\Rightarrow$$
 id * id + E

$$\Rightarrow$$
 id * id + id







3.2 语言和文法

- □语言和文法:验证、消除二义
- □词法分析和语法分析的分离
- □非上下文无关文法



验证文法产生的语言

 $G: S \to '('S')' S \mid \varepsilon \quad L(G) =$ 配对的括号串的集合

□ 按推导步数进行归纳

按任意步推导, 推出的是配对括号串

- 归纳基础(Basis): $S \Rightarrow \varepsilon$
- 归纳 (Induction)假设: 少于n步的推导都产生配对的括号 串, 如 $S \Rightarrow *x$, $S \Rightarrow *y$
- 归纳步骤: n步的最左推导如下:

$$S \Rightarrow '('S')'S \Rightarrow *'('x')'S \Rightarrow *'('x')'y$$

验证文法产生的语言

 $G: S \to '('S')' S \mid \varepsilon \quad L(G) =$ 配对的括号串的集合

□ 按串长进行归纳

任意长度的配对括号串均可由 S 推出

- 归纳基础(Basis): $S \Rightarrow \varepsilon$
- 归纳 (Induction)假设:长度小于 2n 的配对的括号串都可以从 S 推导出来
- 归纳步骤: 考虑长度为 $2n(n \ge 1)$ 的w = '('x')'y $S \Rightarrow '('S')'S \Rightarrow * '('x')'S \Rightarrow * '('x')'y$



表达式的另一种文法

□ 用一种层次的观点看待表达式

$$id * id * (id+id) + id * id + id$$

□ 无二义的文法

左递归文法 + 是自左向右结合

 $expr \rightarrow expr + term \mid term$ $term \rightarrow term * factor \mid factor$ $factor \rightarrow id \mid (expr)$

如果改成 $expr \rightarrow term + expr \mid term$ 呢?
+ 是自右向左结合

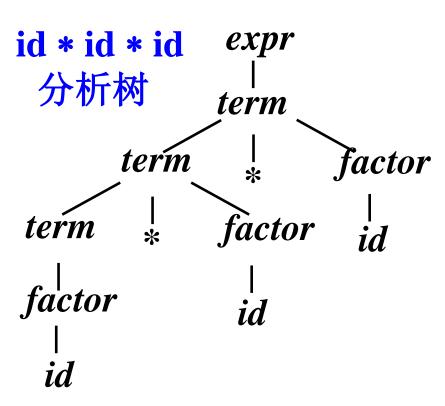
1958 University of Science and Technology

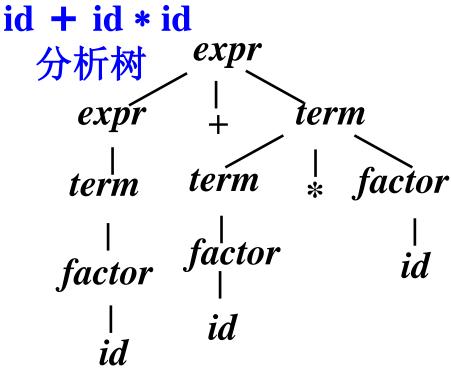
表达式的另一种文法

```
expr \rightarrow expr + term \mid term

term \rightarrow term * factor \mid factor

factor \rightarrow id \mid (expr)
```







消除二义性(Eliminating ambiguity)

```
stmt → if expr then stmt
| if expr then stmt else stmt
| other
```

□ **句型**: if *expr* then if *expr* then *stmt* else *stmt* 有两个最左推导:

 $stmt \Rightarrow if expr then stmt$

 \Rightarrow if expr then if expr then stmt else stmt

 $stmt \Rightarrow if expr then stmt else stmt$

 \Rightarrow if expr then if expr then stmt else stmt



□ 无二义的文法

stmt → matched _stmt | unmatched_stmt else 的就近匹配规则

unmatched_stmt → if expr then stmt
| if expr then matched_stmt
| else unmatched_stmt



3.2 语言和文法

- □语言和文法:验证、消除二义
- □词法分析和语法分析的分离
- □非上下文无关文法



分离词法分析器的理由

□ 为什么要用正规式定义词法

- 词法规则非常简单,不必用上下文无关文法
- 对于词法记号, 正规式描述简洁且易于理解
- 从正规式构造出的词法分析器(DFA)效率高

□ 分离词法分析和语法分析的好处(从软件工程看)

- 简化设计, 便于编译器前端的模块划分
- 改进编译器的效率
- 增强编译器的可移植性,如输入字符集的特殊性等可以限制在词法分析器中处理



词法分析并入语法分析?

- □ 直接从字符流进行语法分析
 - 文法复杂化: 文法中需有反映语言的注释和空白的规则
 - 分析器复杂化:处理包含注释和空白的分析器,比注释和空白符已被词法分析器过滤的分析器要复杂得多

- □ 分离但在同一遍 (Pass) 中进行
 - 是通常编译器的做法



上下文无关文法的优缺点

□优点

- ■文法给出了精确的、易于理解的语法说明
- ■可以给语言定义出层次结构
- 可以基于文法自动产生高效的分析器
- 以文法为基础实现语言便于对语言修改

□缺点

■ 表达能力不足够, 只能描述编程语言中的大部分语法

张昱:《编译原理和技术》课程信息



3.2 语言和文法

- □语言和文法:验证、消除二义
- □词法分析和语法分析的分离
- □非上下文无关文法



非上下文无关的语言构造

 $L_1 = \{wcw / w属于(a/b)^*\}$

用来抽象:标识符的声明应先于其引用

C、Java都不是上下文无关语言

 $L_2 = \{a^n b^m c^n d^m \mid n \ge 0, m \ge 0\}$

用来抽象:形参个数和实参个数应该相同

 $L_3 = \{a^n b^n c^n \mid n \ge 0\}$

用来抽象: 早先排版描述的一个现象

begin: 5个字母键, 5个回退键, 5个下划线键



形似的上下文无关语言

wcw

$$L_1' = \{ wcw^R / w \in (a/b)^* \}$$

$$S \to aSa / bSb / c$$

 $a^nb^mc^nd^m$

$$L_{2}' = \{a^{n}b^{m}c^{m}d^{n} \mid n \geq 1, m \geq 1\}$$

$$S \rightarrow aSd \mid aAd$$

$$A \rightarrow bAc \mid bc$$

 $a^nb^nc^n$

$$L_2'' = \{a^n b^n c^m d^m \mid n \ge 1, m \ge 1\}$$

$$S \to AB$$

$$A \to aAb \mid ab$$

$$B \to cBd \mid cd$$

形式语言鸟瞰

- 文法 $G = (V_T, V_N, S, P)$
- \square 0型文法: $\alpha \to \beta$, α , $\beta \in (V_N \cup V_T)^*$, $|\alpha| \ge 1$ 短语文法
- □ 1型文法: $|\alpha| \le |\beta|$, 但 $S \to \varepsilon$ 可以例外 上下文有关文法
- \square 2型文法: $A \to \beta$, $A \in V_N$, $\beta \in (V_N \cup V_T)^*$ 上下文无关文法
- \square 3型文法: $A \to aB$ 或 $A \to a$, $A, B \in V_N, a \in V_T$ 正规文法



上下文有关文法

$L_3 = \{a^n b^n c^n | n \ge 1\}$ 的上下文有关文法

$$S \rightarrow aSBC$$
 $S \rightarrow aBC$

$$S \rightarrow aBC$$

$$CB \rightarrow BC$$
 $aB \rightarrow ab$

$$aB \rightarrow ab$$

$$bB \rightarrow bb$$
 $bC \rightarrow bc$ $cC \rightarrow cc$

$$bC \rightarrow bc$$

$$cC \rightarrow cc$$

$a^nb^nc^n$ 的推导过程如下:

$$S \Rightarrow * a^{n-1}S(BC)^{n-1}$$

用
$$S \rightarrow aSBC$$
 $n-1$ 次

$$S \Rightarrow^+ a^n (BC)^n$$

用
$$S \rightarrow aBC$$
 1次

$$S \Rightarrow^+ a^n B^n C^n$$

用
$$CB \rightarrow BC$$
交換相邻的 CB

$$S \Rightarrow^+ a^n b B^{n-1} C^n$$

用
$$aB \rightarrow ab$$
 1次

$$S \Rightarrow^+ a^n b^n C^n$$

用
$$bB \rightarrow bb$$
 $n-1$ 次

$$S \Rightarrow^+ a^n b^n c C^{n-1}$$

用
$$bC \rightarrow bc$$
 1次

$$S \Rightarrow^+ a^n b^n c^n$$

用
$$cC \rightarrow cc$$
 $n-1$ 次



例题1 写等价的非二义文法

下面的二义文法描述命题演算公式的语法, 为它写一个等价的非二义文法

 $S \rightarrow S$ and $S \mid S$ or $S \mid \text{not } S \mid p \mid q \mid '('S')'$

解答

非二义文法的产生式如下:

 $E \rightarrow E \text{ or } T \mid T$

 $T \rightarrow T$ and $F \mid F$

 $F \rightarrow \text{not } F \mid '('E')' \mid p \mid q$



例题1 写等价的非二义文法

下面的二义文法描述命题演算公式的语法, 为它写一个等价的非二义文法

 $S \rightarrow S$ and $S \mid S$ or $S \mid \text{not } S \mid p \mid q \mid '(' S ')'$

解答

非二义文法的产生式如下:

 $E \rightarrow E \text{ or } T \mid T$

 $T \rightarrow T$ and $F \mid F$

 $F \rightarrow \text{not } E \mid '('E')' \mid p \mid q$?

not p and q有两种不同的最左推导

not p and q not p and q



例题2 写等价的不同文法

设计一个文法:字母表 $\{a,b\}$ 上a和b的个数相等的所有串的集合

 \square 二义文法: $S \rightarrow a S b S | b S a S | ε$

aabbabab

aabbabab

□ 二义文法: $S \rightarrow a B \mid b A \mid \epsilon$

 $A \rightarrow a S \mid b A A$

 $B \rightarrow b S \mid a \mid B \mid B$

aabbabab aabbabab

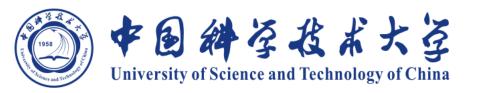
aabbabab

□ 非二义文法: $S \rightarrow a B S | b A S | \epsilon$

 $A \rightarrow a \mid b \mid A \mid A$

 $a \ abb \ abab \qquad B \rightarrow b \mid a \ B \ B$

a B S



3.3 自上而下分析

- □自上而下分析、左递归及消除、提左因子
- □ LL(1)文法和递归下降的预测分析器
- □非递归的预测分析器(预测分析表)
- □错误恢复



3.3 自上而下分析

- □自上而下分析、左递归及消除、提左因子
- □ LL(1)文法和递归下降的预测分析器
- □非递归的预测分析器(预测分析表)
- □错误恢复



自上而下分析的一般方法

□ 自上而下top-down分析

从开始符号出发,为输入串寻找最左推导

试探产生式的选择 - 失败回溯(效率低, 代价高)

■ ANTLR: 引入带谓词的DFA使回溯不重新分析输入串

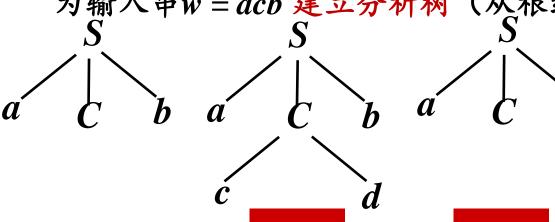
例 文法

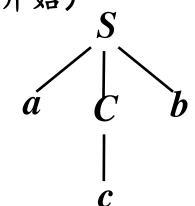
$$S \rightarrow aCb$$

$$S \rightarrow aCb$$
 $C \rightarrow cd/c$

回溯

为输入串w = acb 建立分析树(从根结点开始)





《编译原理和技术》语法分析

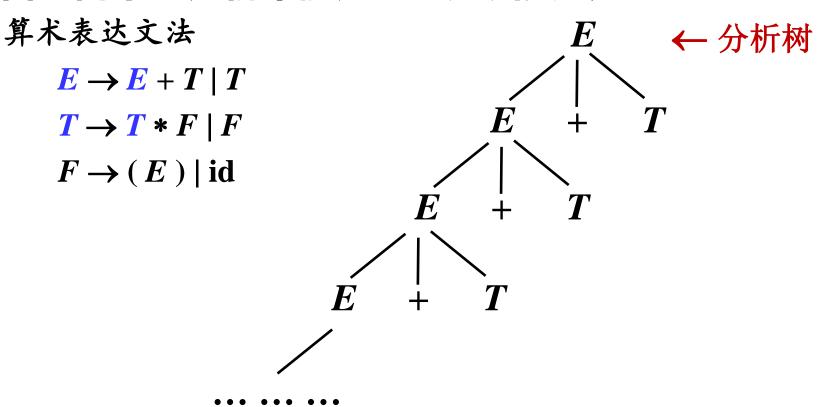


自上而下分析: 左递归

□ 文法左递归

$$A \Rightarrow ^{+}A \alpha$$

□自上而下的分析不能处理左递归文法





消除左递归(Eliminating left recursion)

□ 文法左递归

$$A \Rightarrow ^{+}A \alpha$$

□ 直接左递归 (immediate left recursion)

$$A \rightarrow A \alpha \mid \beta$$
, 其中 β 不以 A 开头

■ 由A推出的串的特点

$$\beta\alpha\ldots\alpha$$

□消除直接左递归

$$A \rightarrow A \alpha | \beta$$

$$A \rightarrow \beta A'$$

$$A' \rightarrow \alpha A' \mid \varepsilon$$



消除左递归

例 算术表达文法

$$E \rightarrow E + T \mid T$$

$$T \rightarrow T * F \mid F$$

$$F \rightarrow (E) \mid id$$

消除左递归后文法

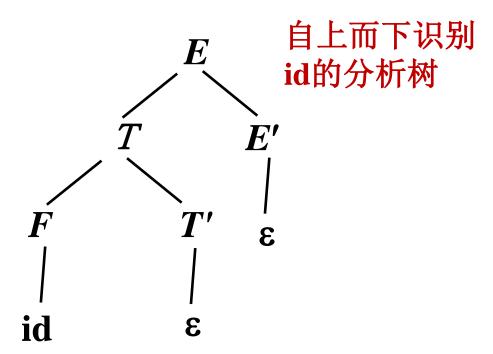
$$E \rightarrow TE'$$
 $E' \rightarrow + TE' \mid \varepsilon$
 $T \rightarrow FT'$

$$T' \rightarrow *FT' \mid \varepsilon$$

$$F \rightarrow (E) \mid id$$

$$(T+T...+T)$$

$$(F * F \dots * F)$$





消除非直接左递归

□间接左递归

$$S \rightarrow Aa \mid b$$

$$A \rightarrow Sd \mid \varepsilon$$

□ 先变换成直接左递归

$$S \rightarrow Aa/b$$

$$A \rightarrow Aad / bd \mid \varepsilon$$

□ 再消除左递归

$$S \rightarrow Aa/b$$

$$A \rightarrow bdA'/A'$$

$$A' \rightarrow adA' / \varepsilon$$

□ 隐藏左递归

$$A \rightarrow BA$$

$$B \rightarrow \varepsilon$$



提左因子(left factoring)

- □ 有左因子的(left -factored)文法: $A \rightarrow \alpha \beta_1 / \alpha \beta_2$
 - 自上而下分析时,不清楚应该用A的哪个选择来代换
- □ 提左因子

$$A \rightarrow \alpha A'$$

$$A' \rightarrow \beta_1/\beta_2$$

例 悬空else的文法

 $stmt \rightarrow if expr then stmt else stmt$

| if expr then stmt | other

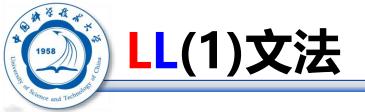
提左因子

 $stmt \rightarrow if \ expr \ then \ stmt \ optional_else_part \ | \ other \ optional_else_part \rightarrow else \ stmt \ | \ \epsilon$



3.3 自上而下分析

- □自上而下分析、左递归及消除、提左因子
- □ LL(1)文法和递归下降的预测分析器
- □非递归的预测分析器(预测分析表)
- □错误恢复



- L-scanning from left to right; L- leftmost derivation
- □ 对文法加什么样的限制可以保证没有回溯?

- □ 先定义两个和文法有关的函数

 - FOLLOW(A) = { $a \mid S \Rightarrow * ... A a ..., a \in V_T$ } 如果A是某个句型的最右符号,那么\$属于FOLLOW(A) 个 在句型中紧跟在A之后的终结符或\$组成的集合
 - \$表示输入记号串的结束标志;S是开始符号

LL(1)文法: FIRST(X)

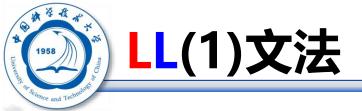
- □ 计算FIRST(X), $X \in V_T \cup V_N$
 - $\blacksquare X \in V_T$, FIRST $(X) = \{X\}$
 - $X \in V_N$ 且 $X \to Y_1 Y_2 ... Y_k$ 如果 $a \in \text{FIRST}(Y_i)$ 且 ϵ 在FIRST (Y_1) , ..., FIRST (Y_{i-1}) 中,则将 a加入到FIRST(X)如果 ϵ 在FIRST (Y_1) , ..., FIRST (Y_k) 中,则将 ϵ 加入到FIRST(X)
 - $X \in V_N$ 且 $X \to \varepsilon$,则将 ε 加入到 FIRST(X)

FIRST集合只包含终结符和ε



LL(1)文法: FIRST, FOLLOW

- □ 计算FIRST $(X_1X_2...X_n), X_i \in V_T \cup V_N$,它包含
 - FIRST(X₁) 中所有的非 ε 符号
 - FIRST(X_i) 中所有的非 ε 符号,如果ε 在FIRST(X_1), ..., FIRST(X_{i-1})中
 - ε, 如果ε 在FIRST(X_1), ..., FIRST(X_n)中
- □ 计算FOLLOW(A), A ∈ V_N
 - \$ 加入到FOLLOW(S) 中
 - 如果 $A \rightarrow \alpha B\beta$, 则FIRST(β)加入到FOLLOW(B)
 - 如果 $A \rightarrow \alpha B$ 或 $A \rightarrow \alpha B\beta$ 且 $\varepsilon \in FIRST(\beta)$, 则 FOLLOW(A)的所有符号加入到FOLLOW(B)



□ LL(1)文法的定义

任何两个产生式 $A \rightarrow \alpha/\beta$ 都满足下列条件:

- $FIRST(\alpha) \cap FIRST(\beta) = \emptyset$

例 对于下面文法,面临a...时,第2步推导不知用 A 的哪个产生式选择

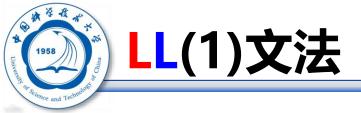
$$S \rightarrow A B$$

$$A \rightarrow a b \mid \varepsilon$$

 $a \in FIRST(ab) \cap FOLLOW(A)$

$$B \rightarrow a C$$

$$C \rightarrow \dots$$



□ LL(1)文法的定义

任何两个产生式 $A \rightarrow \alpha/\beta$ 都满足下列条件:

- $FIRST(\alpha) \cap FIRST(\beta) = \emptyset$

□ LL(1)文法有一些明显的性质

- 没有公共左因子
- 不是二义的
- 不含左递归



表达式文法: 无左递归的

例

$$E \rightarrow TE'$$

$$E' \rightarrow + TE' \mid \varepsilon$$

$$T \rightarrow FT'$$

$$T' \rightarrow *FT' \mid \varepsilon$$

$$F \rightarrow (E) \mid id$$

```
FIRST(E) = FIRST(T) = FIRST(F) = { (, id)}

FIRST(E') = {+, \epsilon}

FRIST(T') = {*, \epsilon}

FOLLOW(E) = FOLLOW(E') = { ), $}

FOLLOW(T) = FOLLOW(T') = {+, ), $}

FOLLOW(F) = {+, *, ), $}
```

预测分析器 P页测分析器

- □ 递归下降(recursive-descent)的预测分析
 - ■为每一个非终结符写一个分析过程
 - 这些过程可能是递归的

例

```
type → simple

| ↑ id
| array [simple] of type

simple → integer
| char
| num dotdot num
```



递归下降的预测分析器

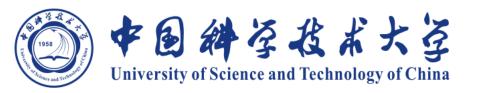
```
type \rightarrow simple \mid \uparrow id \mid array [simple] of type
void match (terminal t) {
                                          simple → integer | char | num dotdot num
   if (lookahead == t) lookahead = nextToken();
   else error( );
void type( ) {
   if ( (lookahead == integer) || (lookahead == char) || (lookahead == num) )
         simple();
   else if (lookahead == '\uparrow') { match('\uparrow'); match(id); }
   else if (lookahead == array) {
         match(array); match('['); simple();
         match(']'); match(of); type();
   else error();
```



递归下降的预测分析器

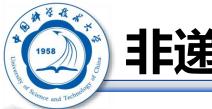
 $type \rightarrow simple \mid \uparrow id \mid array [simple] of type$ $<math>simple \rightarrow integer \mid char \mid num \ dotdot \ num$

```
void simple() {
    if ( lookahead == integer) match(integer);
    else if (lookahead == char) match(char);
    else if (lookahead == num) {
        match(num); match(dotdot); match(num);
    }
    else error();
}
```



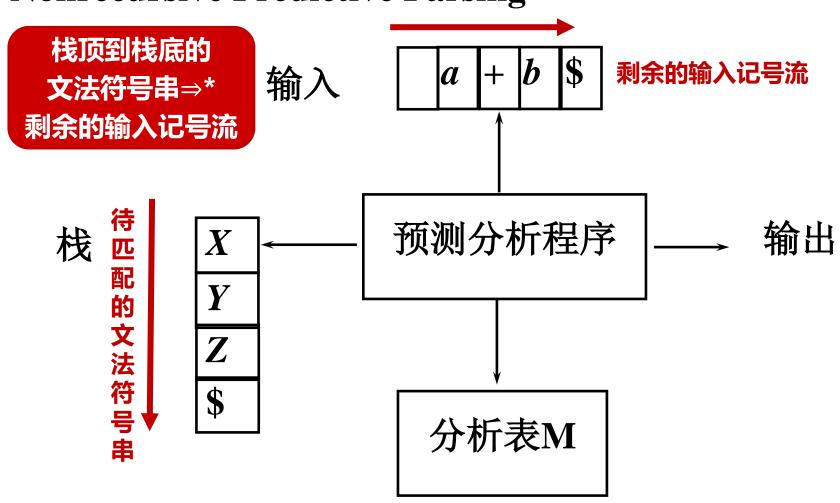
3.3 自上而下分析

- □自上而下分析、左递归及消除、提左因子
- □ LL(1)文法和递归下降的预测分析器
- □非递归的预测分析器(预测分析表)
- □错误恢复



非递归的预测分析

Nonrecursive Predictive Parsing





- □行:非终结符;列:终结符或\$;单元:产生式
- □ 教材 表3.1 (P58)

| 非终 | 输入符号 | | | |
|-----------------|---------------------|------------------------------|-----------------------|-------|
| 结符 | id | + | * | • • • |
| $oldsymbol{E}$ | $E \rightarrow TE'$ | | | |
| $oldsymbol{E}'$ | | $E' \rightarrow +TE'$ | | |
| T | $T \rightarrow FT'$ | | | |
| <i>T'</i> | | $T' \rightarrow \varepsilon$ | $T' \rightarrow *FT'$ | |
| F | $F \rightarrow id$ | | | |

预测分析器接受输入id * id + id的前一部分动作

| 栈 | 输入 | 输出 |
|-------------|----------------|----|
| \$ <i>E</i> | id * id + id\$ | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

预测分析器接受输入id * id + id的前一部分动作

| 栈 | 输入 | 输出 |
|------------|----------------|---------------------|
| <i>\$E</i> | id * id + id\$ | |
| \$E 'T | id * id + id\$ | $E \rightarrow TE'$ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |



预测分析器接受输入id * id + id的前一部分动作

| 栈 | 输入 | 输出 |
|-------------|----------------|---------------------|
| \$ <i>E</i> | id * id + id\$ | |
| \$E 'T | id * id + id\$ | $E \rightarrow TE'$ |
| \$E 'T 'F | id * id + id\$ | $T \rightarrow FT'$ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |



预测分析器接受输入id * id + id的前一部分动作

| 栈 | 输入 | 输出 |
|---------------|----------------|---------------------|
| \$E | id * id + id\$ | |
| \$E 'T | id * id + id\$ | $E \rightarrow TE'$ |
| \$E 'T 'F | id * id + id\$ | $T \rightarrow FT'$ |
| \$E 'T' id | id * id + id\$ | $F \rightarrow id$ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

预测分析器接受输入id * id + id的前一部分动作

| 栈 | 输入 | 输出 |
|--------------------|----------------|---------------------|
| \$E | id * id + id\$ | |
| \$E 'T | id * id + id\$ | $E \rightarrow TE'$ |
| \$E 'T 'F | id * id + id\$ | $T \rightarrow FT'$ |
| <i>\$E 'T '</i> id | id * id + id\$ | $F \rightarrow id$ |
| \$E 'T' | * id + id\$ | |
| | | |
| | | |
| | | |



预测分析器接受输入id * id + id的前一部分动作

| 栈 | 输入 | 输出 |
|-------------|----------------|-----------------------|
| \$ <i>E</i> | id * id + id\$ | |
| \$E 'T | id * id + id\$ | $E \rightarrow TE'$ |
| \$E 'T 'F | id * id + id\$ | $T \rightarrow FT'$ |
| \$E 'T' id | id * id + id\$ | $F \rightarrow id$ |
| \$E 'T' | * id + id\$ | |
| \$E 'T 'F * | * id + id\$ | $T' \rightarrow *FT'$ |
| | | |
| | | |



预测分析器接受输入id * id + id的前一部分动作

| 栈 | 输入 | 输出 |
|-------------|----------------|-----------------------|
| \$ <i>E</i> | id * id + id\$ | |
| \$E 'T | id * id + id\$ | $E \rightarrow TE'$ |
| \$E 'T 'F | id * id + id\$ | $T \rightarrow FT'$ |
| \$E 'T' id | id * id + id\$ | $F \rightarrow id$ |
| \$E 'T' | * id + id\$ | |
| \$E 'T 'F * | * id + id\$ | $T' \rightarrow *FT'$ |
| \$E 'T 'F | id + id\$ | |
| | | |

预测分析器接受输入id * id + id的前一部分动作

| 栈 | 输入 | 输出 |
|-------------|----------------|-----------------------|
| <i>\$E</i> | id * id + id\$ | |
| \$E 'T | id * id + id\$ | $E \rightarrow TE'$ |
| \$E 'T 'F | id * id + id\$ | $T \rightarrow FT'$ |
| \$E 'T' id | id * id + id\$ | $F \rightarrow id$ |
| \$E 'T' | * id + id\$ | |
| \$E 'T 'F * | * id + id\$ | $T' \rightarrow *FT'$ |
| \$E 'T 'F | id + id\$ | |
| \$E 'T' id | id + id\$ | $F \rightarrow id$ |

预测分析表的构造

□ predictive parsing table

行: 非终结符; 列: 终结符 或\$; 单元: 产生式 M[A,a]产生式 $A \to \alpha$ 表示在面临a 时, 将栈顶符号A替换为 α

□ 构造方法

- (1) 对文法的每个产生式 $A \rightarrow \alpha$,执行(2)和(3)
- (2) 对FIRST(α)的每个终结符a, 把 $A \rightarrow \alpha$ 加入M[A, a]
- (3) 如果 ε 在FIRST(α)中,对FOLLOW(A)的每个终结符b (包括\$),把 $A \to \alpha$ 加入M[A,b]
- (4) M中其它没有定义的条目都是error



例

 $stmt \rightarrow if \ expr \ then \ stmt \ e_part \ | \ other$

 $e_part \rightarrow else \ stmt \mid \epsilon$

 $expr \rightarrow b$

| 非终 结符 | 输 | 入 | 子号 | |
|----------|--------------------------|----------------------|--|-------|
| 结符 | other | b | else | • • • |
| stmt | $stmt \rightarrow other$ | | | |
| e_part | | | $\begin{array}{c} e_part \rightarrow \\ \text{else } stmt \\ e_part \rightarrow \varepsilon \end{array}$ | |
| expr | | $expr \rightarrow b$ | | |

多重定义条目意味着文法左递归或者是二义的



多重定义的消除

例 删去 $e_part \to \varepsilon$, 这正好满足 else和最近的then配对 LL(1)文法 \Leftrightarrow 预测分析表无多重定义的条目

| 非终 | 输 | 入 | 于号 | |
|--------|--------------------------|----------------------|--|-------|
| 结符 | other | b | else | • • • |
| stmt | $stmt \rightarrow other$ | | | |
| e_part | | | $\begin{array}{c} e_part \rightarrow \\ \text{else } stmt \\ e_part \rightarrow \varepsilon \end{array}$ | |
| expr | | $expr \rightarrow b$ | | |



3.3 自上而下分析

- □自上而下分析、左递归及消除、提左因子
- □ LL(1)文法和递归下降的预测分析器
- □ 非递归的预测分析器 (预测分析表)
- □错误恢复



□ 编译器的错误处理

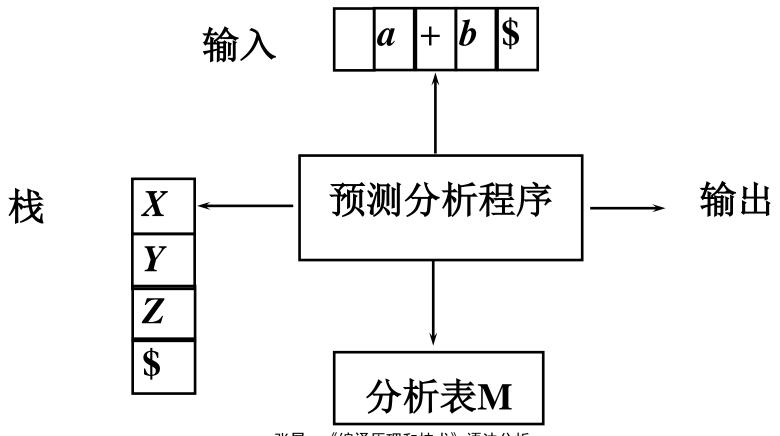
- 词法错误, 如标识符、关键字或算符的拼写错
- 语法错误, 如算术表达式的括号不配对
- 语义错误, 如算符作用于不相容的运算对象
- 逻辑错误,如无穷的递归调用

□ 分析器对错误处理的基本目标

- 清楚而准确地报告错误的出现,并尽量少出现伪错误
- 迅速地从每个错误中恢复过来,以便诊断后面的错误
- 它不应该使正确程序的处理速度降低太多

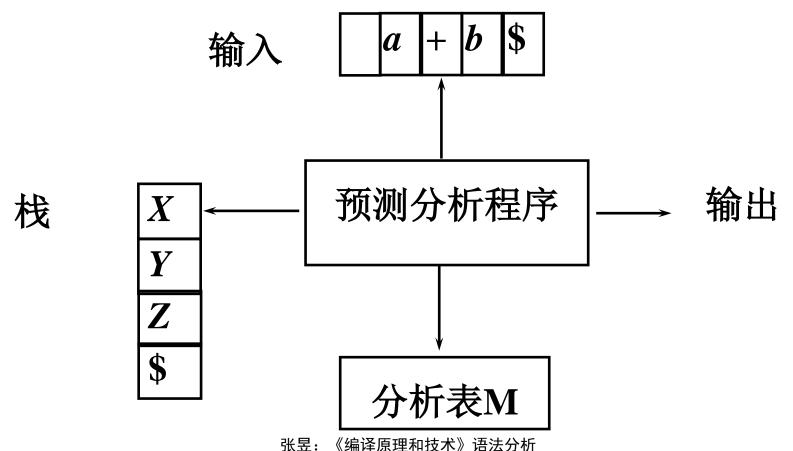


- □非递归预测分析在什么场合下发现错误
 - 栈顶的终结符和下一个输入符号不匹配





- □ 非递归预测分析在什么场合下发现错误
 - 栈顶是非终结符A, 输入符号是a, 而M[A,a]是空白





□非递归预测分析

采用紧急方式(panic mode)的错误恢复

■ 发现错误时,抛弃输入记号直到其属于某个指定的同步记号(synchronizing tokens)集合为止

□ 同步(synchronizing)

- 同步: 词法分析器当前提供的记号流能够构成的语法构造, 正是语法分析器所期望的
- 不同步的例子

语法分析器期望剩余的前缀构成过程调用语句,而实际剩余的前缀形成的是赋值语句



□ 同步记号集合的选择

■ 把FOLLOW(A)的所有终结符放入非终结符A的同步记号集合 同步记号

if expr then stmt

出错

(then和分号等记号是expr的同步记号)

■ 把高层构造的首终结符加到低层构造的同步记号集中

a = expr; if

出错

同步记号

(语句的首终结符作为表达式的同步记号,以免表达式出错 又遗漏分号时忽略if语句等一大段程序)



□ 同步记号集合的选择

- 把FOLLOW(A)的所有终结符放入非终结符A的同步记号集合
- 把高层构造的首终结符加到低层构造的同步记号集中
- 把FIRST(A)的终结符加入A的同步记号集合

(语句的开始符号作为语句的同步符号,以免多出一个逗号时会把if语句忽略了)



□ 同步记号集合的选择

- 把FOLLOW(A)的所有终结符放入非终结符A的同步记号集合
- 把高层构造的首终结符加到低层构造的同步记号集中
- 把FIRST(A)的终结符加入A的同步记号集合
- ■如果出错时栈顶是存在有产生空串选择的非终结符,则可以使用其推出空串的产生式选择

1958 1958 Indiana Street of the street of th

错误恢复举例

例 栈顶为T', 面临id时出错

| 非终 结符 | | 输入 | 符号 | |
|-----------|---------------------|------------------------------|-----------------------|-------|
| | id | + | * | • • • |
| E | $E \rightarrow TE'$ | | | |
| E' | | $E' \rightarrow +TE'$ | | |
| T | $T \rightarrow FT'$ | | | |
| T' | 出错 | $T' \rightarrow \varepsilon$ | $T' \rightarrow *FT'$ | |
| | | | | |
| • • • | | | | |

1958 1958 Indiana and Technological areas are a technological areas and Technological areas and Technological areas are a technological areas and Tech

错误恢复举例

例 栈顶为T', 面临id时出错

| 非终 结符 | | 输入 | 符号 | |
|-----------|----------------------|------------------------------|-----------------------|-------|
| 结符 | id | + | * | • • • |
| E | $E \rightarrow TE'$ | | | |
| E' | | $E' \rightarrow +TE'$ | | |
| T | $T \rightarrow FT'$ | | | |
| T' | _出错 | $T' \rightarrow \varepsilon$ | $T' \rightarrow *FT'$ | |
| | 用 $T' \rightarrow ε$ | | | |
| • • • | | | | |



□ 同步记号集合的选择

- 把FOLLOW(A)的所有终结符放入非终结符A的同步记号集合
- 把高层构造的首终结符加到低层构造的同步记号集中
- 把FIRST(A)的终结符加入A的同步记号集合
- ■如果出错时栈顶是存在有产生空串选择的非终结符,则可以使用其推出空串的产生式选择
- 如果终结符在栈顶而不能匹配, 弹出此终结符



3.4 自下而上分析

(移进-归约分析)

- □ 归约(最右推导的逆过程)
- □ 句柄(可归约串),可能不唯一
- □冲突:移进-归约、归约-归约



语法分析的主要方法

□ 自上而下 (top-down) 预测分析

- 从开始符号出发,为输入串寻找最左推导 是自上而下形成分析树的过程
- 即便消除左递归、提取左公因子,仍然存在一些程序语言, 它们对应的文法不是LL(1)

□ 自下而上 (bottom-up) 移进-归约

- ■针对输入串,尝试根据产生式归约(reduce,将与产生式右 部匹配的串归约为左部符号),直至归约到开始符号 是自下而上形成分析树的过程
- 比top-down方法更一般化

张昱:《编译原理和技术》课程信息



3.4 自下而上分析

(移进-归约分析)

- □ 归约(最右推导的逆过程)
- □ 句柄(可归约串),可能不唯一
- □冲突:移进-归约、归约-归约



把输入串归约成文法的开始符号, 是最右推导的逆过程

例

$$S \rightarrow aABe$$

$$A \rightarrow Abc/b$$

$$B \rightarrow d$$



把输入串归约成文法的开始符号,是最右推导的逆过程

例
$$S \rightarrow aABe$$

$$A \rightarrow Abc/b$$

$$B \rightarrow d$$

输入串: abbcde

ab ($读\lambda ab$) 寻找能匹配某产生式右部的子串

 \boldsymbol{a}



把输入串归约成文法的开始符号,是最右推导的逆过程

例
$$S \rightarrow aABe$$

$$A \rightarrow Abc / b$$

$$B \rightarrow d$$

输入串: abbcde

ab

aA (归约)

b

用产生式 $A \rightarrow b$ **归约后仍能形成右句型** aAbcde 是右句型

 $S \Rightarrow_{rm} aABe \Rightarrow_{rm} aAde \Rightarrow_{rm} a\underline{Abc}de \Rightarrow_{rm} a\underline{bbc}de$

右句型:按最右推导推出的句型, aABe、 aAde、 aAbcde 、 abbcde 都是右句型



把输入串归约成文法的开始符号, 是最右推导的逆过程

例

$$S \rightarrow aABe$$

$$A \rightarrow Abc/b$$

$$B \rightarrow d$$

输入串: abbcde

ab

aAb (再读入b)

 \boldsymbol{a}

b可以归约成A吗?

《编译原理和技术》语法分析

1958 Police and Technology

归约 (Reduce)

把输入串归约成文法的开始符号,是最右推导的逆过程

例
$$S \rightarrow aABe$$
 $A \rightarrow Abc / b$
 $B \rightarrow d$

输入串: abbcde

ab

aAb (再读入b)

 b^{A}

b可以归约成A吗?



aAAcde 不是右句型 故不能将b归约成A

$$S \Rightarrow_{rm} aABe \Rightarrow_{rm} aAde \Rightarrow_{rm} a\underline{Abc}de \Rightarrow_{rm} abbcde$$

 \boldsymbol{a}



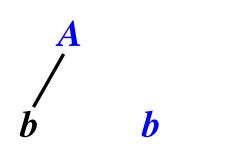
把输入串归约成文法的开始符号,是最右推导的逆过程

例
$$S \rightarrow aABe$$
 $A \rightarrow Abc / b$
 $B \rightarrow d$

输入串: abbcde

ab

aAbc (再读入c)



1958 University of Sylence and Technology

归约 (Reduce)

把输入串归约成文法的开始符号,是最右推导的逆过程

例
$$S \rightarrow aABe$$

$$A \rightarrow Abc / b$$

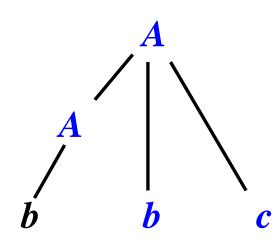
$$B \rightarrow d$$

输入串: abbcde

ab

aAbc

aA (归约)



$$S \Rightarrow_{rm} aABe \Rightarrow_{rm} aAde \Rightarrow_{rm} a\underline{Abc}de \Rightarrow_{rm} abbcde$$

 \boldsymbol{a}

1958 University of Science and Technology

归约 (Reduce)

把输入串归约成文法的开始符号,是最右推导的逆过程

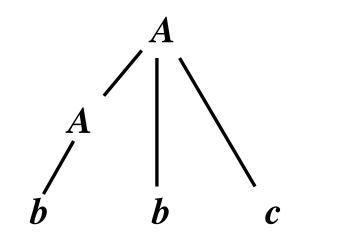
例
$$S \rightarrow aABe$$
 $A \rightarrow Abc / b$
 $B \rightarrow d$

输入串: abbcde

ab

aAbc

aAd (再读入d)



$$S \Rightarrow_{rm} aABe \Rightarrow_{rm} aAde \Rightarrow_{rm} a\underline{Abc}de \Rightarrow_{rm} abbcde$$

1958 University of Science and Technology

归约 (Reduce)

把输入串归约成文法的开始符号,是最右推导的逆过程

例
$$S \rightarrow aABe$$
 $A \rightarrow Abc / b$
 $B \rightarrow d$

输入串: abbcde

ab

aAbc

aAd

aAB (归约)

 $A = \begin{bmatrix} A & B \\ A & b \end{bmatrix}$

$$S \Rightarrow_{rm} aABe \Rightarrow_{rm} aAde \Rightarrow_{rm} a\underline{Abc}de \Rightarrow_{rm} abbcde$$

把输入串归约成文法的开始符号, 是最右推导的逆过程

例

$$S \rightarrow aABe$$

$$A \rightarrow Abc/b$$

$$B \rightarrow d$$

输入串: abbcde

 \boldsymbol{a}

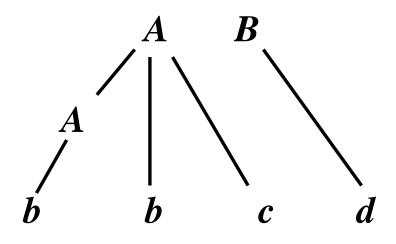
ab

aAbc

aAd

aAB

aABe(再读入e)



 $S \Rightarrow_{rm} aABe \Rightarrow_{rm} aAde \Rightarrow_{rm} a\underline{Abc}de \Rightarrow_{rm} abbcde$

《编译原理和技术》语法分析

1958 University of Stience and Technologic

归约 (Reduce)

把输入串归约成文法的开始符号,是最右推导的逆过程

例

$$S \rightarrow aABe$$

$$A \rightarrow Abc/b$$

$$B \rightarrow d$$

输入串: abbcde

ab

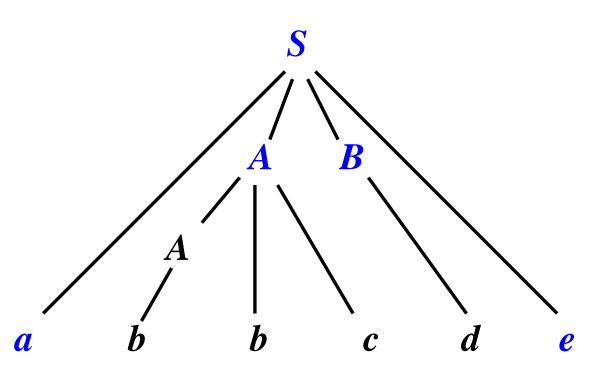
aAbc

aAd

aAB

aABe

5 (归约)



$$S \Rightarrow_{rm} aABe \Rightarrow_{rm} aAde \Rightarrow_{rm} aAbcde \Rightarrow_{rm} abbcde$$



3.4 自下而上分析

(移进-归约分析)

- □归约(最右推导的逆过程)
- □ 句柄(可归约串),可能不唯一
- □冲突:移进-归约、归约-归约



 $B \rightarrow d$

句柄(handles)

□ 右句型的句柄 (可归约串)

- 是右句型 $\alpha \delta \beta$ 中和某产生式 $B \rightarrow \delta$ 右部匹配的子串 δ , 并且
- 把 δ 归约成 B 代表了最右推导的逆过程的一步 右句型 $\alpha \delta \beta$ 中将子串 δ 归约成B 后得到的串 $\alpha B \beta$ 仍是右句型 $S \rightarrow aABe$ * 右句型: 最右推导可得的句型 $A \rightarrow Abc / b$

 $S \Rightarrow_{rm} aABe \Rightarrow_{rm} aAde \Rightarrow_{rm} aAbcde \Rightarrow_{rm} abbcde$

- 句柄的右边仅含终结符 (是尚未处理输入串)
- 如果文法二义,那么句柄可能不唯一



例 句柄不唯一

$$E \rightarrow E + E / E * E / (E) / id$$

$$E \Rightarrow_{rm} E * E$$

$$\Rightarrow_{rm} E * E + E$$

$$\Rightarrow_{rm} E * E + id_{3}$$

$$\Rightarrow_{rm} E * id_{2} + id_{\underline{3}}$$

$$\Rightarrow_{rm} id_{1} * id_{2} + id_{\underline{3}}$$



例 句柄不唯一

$$E \rightarrow E + E / E * E / (E) / id$$

$$E \Rightarrow_{rm} E * E$$

$$\Rightarrow_{rm} E * E + E$$

$$\Rightarrow_{rm} E * E + id_{3}$$

$$\Rightarrow_{rm} E * E + id_{3}$$

$$\Rightarrow_{rm} E * E + id_{3}$$

$$\Rightarrow_{rm} E * id_{2} + id_{3}$$

$$\Rightarrow_{rm} E * id_{2} + id_{3}$$

$$\Rightarrow_{rm} id_{1} * id_{2} + id_{3}$$

$$\Rightarrow_{rm} id_{1} * id_{2} + id_{3}$$

在右句型 $E * E + id_3$ 中,句柄不唯一: $id_3 \times E * E$

*右句型:最右推导可得的句型



用栈实现移进-归约分析

先通过"移进—归约分析器在分析输入串id₁*id₂+id₃时的动作序列"来了解移进—归约分析的工作方式。

需要引入栈保存移进的文法符号

归约时需要从栈的顶部将形成**句柄**的文法符号串弹出, 再将归约成的非终结符入栈



| 栈 | 输入 | 动作 |
|----|--|----|
| \$ | 输 入 id ₁ * id ₂ + id ₃ \$ | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |



| 栈 | 输入 | 动作 |
|----|-------------------------|----|
| \$ | $id_1 * id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |



| 栈 | 输入 | 动作 |
|--------------------|--|----|
| \$ | $id_1 * id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| \$ id ₁ | * id ₂ + id ₃ \$ | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |



| 栈 | 输入 | 动作 |
|--------------------|--|---------|
| \$ | $id_1 * id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| \$ id ₁ | * id ₂ + id ₃ \$ | 按E→id归约 |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |



| 栈 | 输入 | 动作 |
|--------------------|--|---------|
| \$ | $\mathbf{id}_1 * \mathbf{id}_2 + \mathbf{id}_3$ \$ | 移进 |
| \$ id ₁ | * id ₂ + id ₃ \$ | 按E→id归约 |
| \$ <u>E</u> | * id ₂ + id ₃ \$ | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |



| 栈 | 输入 | 动作 |
|--------------------|--|---------|
| \$ | $id_1 * id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| \$ id ₁ | * id ₂ + id ₃ \$ | 按E→id归约 |
| \$ <i>E</i> | * $id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |



| 栈 | 输入 | 动作 |
|--------------------|--|---------|
| \$ | $\mathbf{id}_1 * \mathbf{id}_2 + \mathbf{id}_3$ | 移进 |
| \$ id ₁ | * id ₂ + id ₃ \$ | 按E→id归约 |
| \$ <i>E</i> | * id ₂ + id ₃ \$ | 移进 |
| \$E* | $id_2 + id_3$ \$ | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |



| 栈 | 输入 | 动作 |
|--------------------|--|---------|
| \$ | $\mathbf{id}_1 * \mathbf{id}_2 + \mathbf{id}_3$ \$ | 移进 |
| \$ id ₁ | * id ₂ + id ₃ \$ | 接E→id归约 |
| \$ E | * id ₂ + id ₃ \$ | 移进 |
| \$E* | $id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |



| 栈 | 输入 | 动作 |
|--------------------|--|---------|
| \$ | $\mathbf{id}_1 * \mathbf{id}_2 + \mathbf{id}_3$ \$ | 移进 |
| \$ id ₁ | * id ₂ + id ₃ \$ | 接E→id归约 |
| \$ <i>E</i> | * id ₂ + id ₃ \$ | 移进 |
| \$E* | $id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| E^*id_2 | + id ₃ \$ | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |



| 栈 | 输入 | 动作 |
|---------------------------|-----------------------------|---------|
| \$ | $id_1 * id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| \$ id ₁ | * $id_2 + id_3$ \$ | 按E→id归约 |
| \$E | * $id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| \$E* | $id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| $E*id_2$ | + id ₃ \$ | 按E→id归约 |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |



| 栈 | 输入 | 动作 |
|--------------------|--|---------|
| \$ | $id_1 * id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| \$ id ₁ | * id ₂ + id ₃ \$ | 按E→id归约 |
| \$ <i>E</i> | * $id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| \$E* | $id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| $E*id_2$ | + id ₃ \$ | 按E→id归约 |
| \$E* <u>E</u> | + id ₃ \$ | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |



| 栈 | 输入 | 动作 |
|--|---|---------------------------|
| \$ | $id_1 * id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| \$ id ₁ | * id ₂ + id ₃ \$ | 按E→id归约 |
| \$E | * $id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| \$E* | $id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| $E*id_2$ | + id ₃ \$ | 按E→id归约 |
| \$ <i>E</i> * <i>E</i> | + id ₃ \$ | 移进? 归约? |
| $E \Rightarrow_{\underline{rm}} E * E$ $\Rightarrow_{\underline{rm}} E * E +$ $\Rightarrow_{\underline{rm}} E * E +$ | E $\Rightarrow_{rm} E$ | + E + id₃ ► E + id₃ |



3.4 自下而上分析

(移进-归约分析)

- □归约(最右推导的逆过程)
- □ 句柄(可归约串),可能不唯一
- □冲突:移进-归约、归约-归约



移进-归约分析需要解决的一些问题

□ 如何决策是选择移进还是归约?

- □ 进行归约时,怎么确定右句型中要归约的子串 (即句柄)
 - 句柄总是出现在栈顶

□ 进行归约时,如何确定选择哪一个产生式?



| 栈 | 输入 | 动作 |
|--------------------|---|---------|
| \$ | $\mathbf{id}_1 * \mathbf{id}_2 + \mathbf{id}_3$ | 移进 |
| \$ id ₁ | * id ₂ + id ₃ \$ | 按E→id归约 |
| \$ E | * $id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| \$E* | $id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| $E*id_2$ | + id ₃ \$ | 按E→id归约 |
| \$E*E | + id ₃ \$ | 移进 |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |



| 栈 | 输入 | 动作 |
|--------------------------|-----------------------------|---------|
| \$ | $id_1 * id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| \$ id ₁ | * $id_2 + id_3$ \$ | 按E→id归约 |
| \$ E | * $id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| \$E* | $id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| $E*id_2$ | + id ₃ \$ | 按E→id归约 |
| \$E*E | + id ₃ \$ | 移进 |
| \$ <i>E</i> * <i>E</i> + | id ₃ \$ | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |



| 栈 | 输入 | 动作 |
|--------------------------|--|---------|
| \$ | $id_1 * id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| \$ id ₁ | * id ₂ + id ₃ \$ | 按E→id归约 |
| \$E | * $id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| \$E* | $id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| $E*id_2$ | + id ₃ \$ | 按E→id归约 |
| \$E*E | + id ₃ \$ | 移进 |
| \$ <i>E</i> * <i>E</i> + | id ₃ \$ | 移进 |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |



| 栈 | 输入 | 动作 |
|---------------------------|--|---------|
| \$ | $id_1 * id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| \$ id ₁ | * id ₂ + id ₃ \$ | 按E→id归约 |
| \$E | * $id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| \$E* | $id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| $E*id_2$ | + id ₃ \$ | 按E→id归约 |
| \$E*E | + id ₃ \$ | 移进 |
| \$ <i>E</i> * <i>E</i> + | id ₃ \$ | 移进 |
| $E*E+id_3$ | \$ | |
| | | |
| | | |
| | | |



| 栈 | 输入 | 动作 |
|--------------------------|-----------------------------|---------|
| \$ | $id_1 * id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| \$ id ₁ | * $id_2 + id_3$ \$ | 按E→id归约 |
| \$ <i>E</i> | $*id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| \$E* | $id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| $E*id_2$ | + id ₃ \$ | 按E→id归约 |
| \$E*E | + id ₃ \$ | 移进 |
| \$ <i>E</i> * <i>E</i> + | id ₃ \$ | 移进 |
| $E*E+id_3$ | \$ | 按E→id归约 |
| \$E*E+ <u>E</u> | \$ | |
| | | |
| | | |



| 栈 | 输入 | 动作 |
|--------------------------|--|----------------------------|
| \$ | $id_1 * id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| \$ id ₁ | * id ₂ + id ₃ \$ | 按E→id归约 |
| \$ <i>E</i> | * id ₂ + id ₃ \$ | 移进 |
| \$E* | $id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| $E*id_2$ | + id ₃ \$ | 按E→id归约 |
| \$E*E | + id ₃ \$ | 移进 |
| \$ <i>E</i> * <i>E</i> + | id ₃ \$ | 移进 |
| $E*E+id_3$ | \$ | 按E→id归约 |
| \$E*E+E | \$ | 按 $E \rightarrow E + E$ 归约 |
| \$ <i>E</i> * <i>E</i> | \$ | |
| | | |



| 栈 | 输入 | 动作 |
|--------------------------|--|--------------------------|
| \$ | $\mathbf{id}_1 * \mathbf{id}_2 + \mathbf{id}_3 $ | 移进 |
| \$ id ₁ | * $id_2 + id_3$ \$ | 按E→id归约 |
| \$ <i>E</i> | * $id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| \$E* | $id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| $E*id_2$ | + id ₃ \$ | 按E→id归约 |
| \$E*E | + id ₃ \$ | 移进 |
| \$ <i>E</i> * <i>E</i> + | id ₃ \$ | 移进 |
| $E*E+id_3$ | \$ | 按E→id归约 |
| \$E*E+E | \$ | 按 $E \rightarrow E+E$ 归约 |
| \$ <i>E</i> * <i>E</i> | \$ | 接 $E \rightarrow E*E$ 归约 |
| \$ <i>E</i> | \$ | |



| 栈 | 输入 | 动作 |
|--------------------------|--|--------------------------|
| \$ | $\mathbf{id}_1 * \mathbf{id}_2 + \mathbf{id}_3$ \$ | 移进 |
| \$ id ₁ | * $id_2 + id_3$ \$ | 按E→id归约 |
| \$ E | * $id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| \$E* | $id_2 + id_3$ \$ | 移进 |
| $E*id_2$ | + id ₃ \$ | 按E→id归约 |
| \$E*E | + id ₃ \$ | 移进 |
| \$ <i>E</i> * <i>E</i> + | id ₃ \$ | 移进 |
| $E*E+id_3$ | \$ | 按E→id归约 |
| \$E*E+E | \$ | 按 $E \rightarrow E+E$ 归约 |
| \$E*E | \$ | 接 $E \rightarrow E*E$ 归约 |
| \$ <i>E</i> | \$ | 接受 |



移进-归约分析的冲突

□ 移进—归约冲突(shift/reduce conflict) 例

```
stmt \rightarrow if expr then stmt
     if expr then stmt else stmt
      other
如果移进-归约分析器处于格局(configuration)
 栈
                                    输入
                             else ... $
```

... if expr then stmt

优先移进 也满足else的 就近匹配原则

《编译原理和技术》语法分析



移进-归约分析的冲突

□ 归约–归约冲突(reduce/reduce conflict)

```
stmt → id (parameter_list) | expr = expr id(...)是函数调用
parameter_list → parameter_list, parameter | parameter
parameter → id
expr → id (expr_list) | id id(...)也表示数组元素的引用
expr_list → expr_list, expr | expr
```

由A(I,J)开始的语句

归约成expr还 是parameter?

栈

... id (id

输入

, id).

方法1 一般用在前的 产生式进行归约



移进-归约分析的冲突

□ 归约–归约冲突(reduce/reduce conflict)

```
id(...)是函数调用
stmt \rightarrow id (parameter\_list) \mid expr = expr
parameter\_list \rightarrow parameter\_list, parameter | parameter
parameter \rightarrow id
                                        id(...)也表示数组元素的引用
expr \rightarrow id (expr\_list) \mid id
expr\_list \rightarrow expr\_list, expr / expr
```

由A(I,J)开始的语句(词法分析查符号表,区分第一个id)

栈

... procid(id

■ 需要修改上面的文法

方法2改写文法,区分id是否是procid



3.5 LR分析器

(L-scanning from left to right; R- rightmost derivation in reverse)

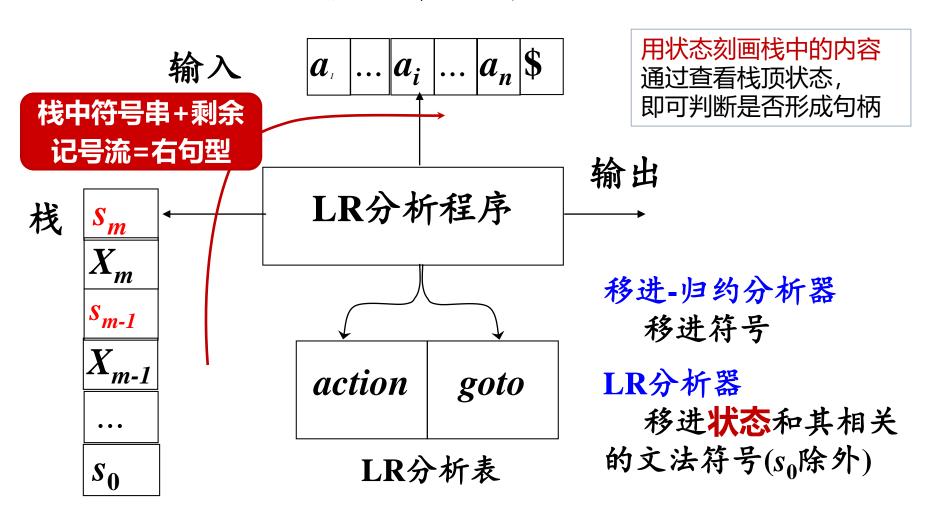
- □ LR分析算法:效率高
- □LR分析表的构造技术

简单的LR(SLR)、规范的LR、向前看LR(LALR)



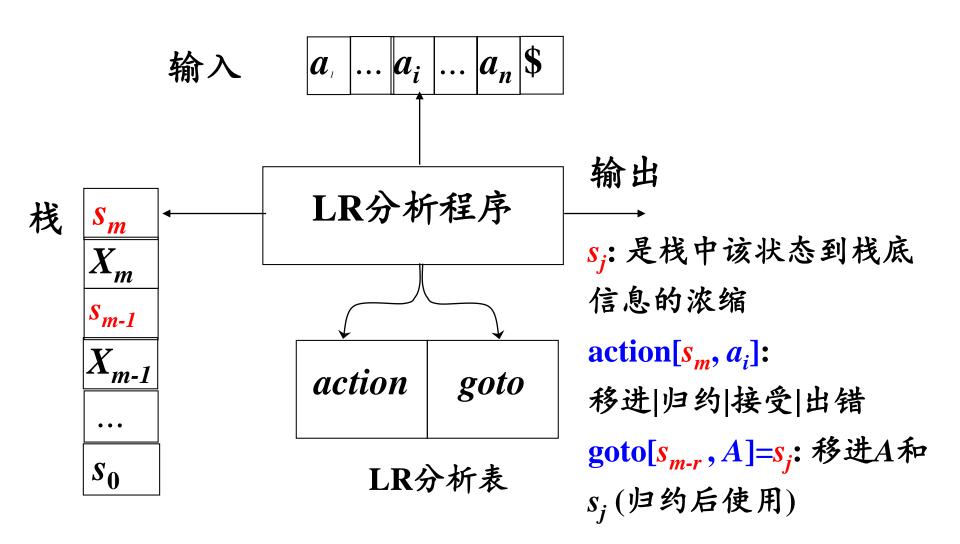
LR分析算法: 分析器的模型

■如何快速识别栈的顶部是否形成句柄? →引入状态





LR分析算法: 分析器的模型





例
$$E \rightarrow E + T/E \rightarrow T$$

P69
$$T \rightarrow T * F / T \rightarrow E$$

$$F \rightarrow (E) \mid F \rightarrow id$$

si 移进当前输入符号和状态i rj 按第j个产生式进行归约 acc 接受

LR分析表

| 状态 | | | 动 | 作 | | | | 转移 | |
|--------|----|----|----|----|-----|-----|---|----|----|
| 104704 | id | + | * | (|) | \$ | E | T | F |
| 0 | s5 | | | s4 | | | 1 | 2 | 3 |
| 1 | | s6 | | | | acc | | | |
| 2 | | r2 | s7 | | r2 | r2 | | | |
| 3 | | r4 | r4 | | r4 | r4 | | | |
| 4 | s5 | | | s4 | | | 8 | 2 | 3 |
| 5 | | r6 | r6 | | r6 | r6 | | | |
| 6 | s5 | | | s4 | | | | 9 | 3 |
| 7 | s5 | | | s4 | | | | | 10 |
| 8 | | s6 | | | s11 | | | | |
| 9 | | r1 | s7 | | r1 | r1 | | | |
| 10 | | r3 | r3 | | r3 | r3 | | | |
| 11 | | r5 | r5 | | r5 | r5 | | | |



| 栈 | 输入 | 动作 |
|----|-----------------|----|
| 0 | id * id + id \$ | |
| | | |
| | | |
| | | |
| 动作 | 转移 | |

| 状态 | | | 动 | 作 | | | | 转移 | |
|------|----|----|----|----|-----|-----|---|----|----|
| 1000 | id | + | * | (|) | \$ | E | T | F |
| 0 | s5 | | | s4 | | | 1 | 2 | 3 |
| 1 | | s6 | | | | acc | | | |
| 2 | | r2 | s7 | | r2 | r2 | | | |
| 3 | | r4 | r4 | | r4 | r4 | | | |
| 4 | s5 | | | s4 | | | 8 | 2 | 3 |
| 5 | | r6 | r6 | | r6 | r6 | | | |
| 6 | s5 | | | s4 | | | | 9 | 3 |
| 7 | s5 | | | s4 | | | | | 10 |
| 8 | | s6 | | | s11 | | | | |
| 9 | | r1 | s7 | | r1 | r1 | | | |
| 10 | | r3 | r3 | | r3 | r3 | | | |
| 11 | | r5 | r5 | | r5 | r5 | | | |



| 栈 | 输入 | 动作 |
|--------|-----------------|---------------|
| 0 | id * id + id \$ | 移进 (查action表) |
| 0 id 5 | * id + id \$ | |
| | | |
| | | |

| 状态 | | | 动 | 作 | | | | 转移 | |
|------|----|----|----|----|-----|-----|---|----|----|
| 1/// | id | + | * | (|) | \$ | E | T | F |
| 0 | s5 | | | s4 | | | 1 | 2 | 3 |
| 1 | | s6 | | | | acc | | | |
| 2 | | r2 | s7 | | r2 | r2 | | | |
| 3 | | r4 | r4 | | r4 | r4 | | | |
| 4 | s5 | | | s4 | | | 8 | 2 | 3 |
| 5 | | r6 | r6 | | r6 | r6 | | | |
| 6 | s5 | | | s4 | | | | 9 | 3 |
| 7 | s5 | | | s4 | | | | | 10 |
| 8 | | s6 | | | s11 | | | | |
| 9 | | r1 | s7 | | r1 | r1 | | | |
| 10 | | r3 | r3 | | r3 | r3 | | | |
| 11 | | r5 | r5 | | r5 | r5 | | | |



| 栈 | 输入 | 动作 |
|--------|-----------------|-------------------------|
| 0 | id * id + id \$ | 移进 |
| 0 id 5 | * id + id \$ | 接 $F \rightarrow id$ 归约 |
| 0 F 3 | * id + id \$ | |

| 状态 | | | 动 | 作 | | | | 转移 | |
|------|----|----|----|----|-----|-----|---|----|----|
| 1000 | id | + | * | (|) | \$ | E | T | F |
| 0 | s5 | | | s4 | | | 1 | 2 | 3 |
| 1 | | s6 | | | | acc | | | |
| 2 | | r2 | s7 | | r2 | r2 | | | |
| 3 | | r4 | r4 | | r4 | r4 | | | |
| 4 | s5 | | | s4 | | | 8 | 2 | 3 |
| 5 | | r6 | r6 | | r6 | r6 | | | |
| 6 | s5 | | | s4 | | | | 9 | 3 |
| 7 | s5 | | | s4 | | | | | 10 |
| 8 | | s6 | | | s11 | | | | |
| 9 | | r1 | s7 | | r1 | r1 | | | |
| 10 | | r3 | r3 | | r3 | r3 | | | |
| 11 | | r5 | r5 | | r5 | r5 | | | |

| | | | | | _ | |
|----|---------|----------|------|----|----------|------------|
| 1 | 查action | [| *1_ | r6 | 113 | 45 |
| 1. | 里acuon | IJ. | · I— | IU | ' | ラ リ |

- 2. 按r6执行归约($F \rightarrow a$):
- 从栈中弹出|a|个状态 -符号对
- **查goto**[0, F] =>3
- · 将(F,3)入栈



| 栈 | 输入 | 动作 |
|--------------|-----------------|----------------------------|
| 0 | id * id + id \$ | 移进 |
| 0 id 5 | * id + id \$ | 接 $F \rightarrow id$ 归约 |
| 0 F 3 | * id + id \$ | 接 $T \rightarrow F$ 归约 |
| 0 T 2 | * id + id \$ | |
| | 状态 | 动作 转移 id + * () \$ E T |

| 状态 | | | 动 | 作 | | | | 转移 | |
|--------|----|----|----|----|-----|-----|---|----|----|
| 174765 | id | + | * | (|) | \$ | E | T | F |
| 0 | s5 | | | s4 | | | 1 | 2 | 3 |
| 1 | | s6 | | | | acc | | | |
| 2 | | r2 | s7 | | r2 | r2 | | | |
| 3 | | r4 | r4 | | r4 | r4 | | | |
| 4 | s5 | | | s4 | | | 8 | 2 | 3 |
| 5 | | r6 | r6 | | r6 | r6 | | | |
| 6 | s5 | | | s4 | | | | 9 | 3 |
| 7 | s5 | | | s4 | | | | | 10 |
| 8 | | s6 | | | s11 | | | | |
| 9 | | r1 | s7 | | r1 | r1 | | | |
| 10 | | r3 | r3 | | r3 | r3 | | | |
| 11 | | r5 | r5 | | r5 | r5 | | | 7, |

张昱:《编译原理和技术》;



| and 1 | | | | | | | | | | |
|-----------|-----------------|----------|----|----------------|---------------|------|----------|----------|---|----|
| 栈 | 输入 | | | | 对 | J | 1 | F | | |
| 0 | id * id + id \$ | S | 移 | 进 | • | | | | | |
| 0 id 5 | * id + id \$ | 3 | 按 | \overline{F} | \rightarrow | • i(| 业 | 日丝 | 勺 | |
| 0 F 3 | * id + id \$ | 3 | 按 | T | \rightarrow | F | '归 | 丝 | J | |
| 0 T 2 | * id + id \$ | 3 | 移 | 进 | | | | | | |
| 0 T 2 * 7 | id + id d | 状态 | | | 动 | 作 | | | | 转移 |
| | | 1人心 | id | + | * | (|) | \$ | E | T |
| | | 0 | s5 | | | s4 | | | 1 | 2 |
| | | 1 | | s6 | | | | acc | | |
| | | 3 | | r2 r4 | s7 r4 | | r2 r4 | r2 r4 | | |
| | | 4 | s5 | 17 | 1.1 | s4 | 1.1 | 1-1 | 8 | 2 |
| | | 5 | | r6 | r6 | | r6 | r6 | | |
| | | 6 | s5 | | | s4 | | | | 9 |
| | | 7 | s5 | | | s4 | 11 | | | |
| | | 8 | | s6 | | | s11 | | | |

张昱:《编译原理和技术》语;

9

10

11

r1

r3

r5

s7

r3

r5

r1

r3

r5

r1

r3

r5

10



| | | | 1 | | |
|--------|--------------|----|-------------|------|------------|
| 44 | <i>t</i> A) | 2 | | r2 | s |
| 伐 | 输入 | 3 | | r4 | r 4 |
| | | 4 | s5 | | |
| 0 | id * id + ic | 5 | | r6 | r6 |
| U | | 6 | s5 | | |
| 0.1. | | 7 | s5 | | |
| 0 id 5 | * id + id | 8 | | s6 | |
| | | 9 | | r1 | s |
| 0 F 3 | ا منا منا | 10 | | r3 | r3 |
| UFS | * id + ic | 11 | | r5 | r5 |
| | | | 4). | \ P1 | |
| 0 T 2 | * id + id | \$ | 移 | 讲 | 1 |
| | 14 1 14 | Ψ | עוי | ~ | _ |

| 状态 | | | 动 | 作 | | | | 转移 | |
|------|----|----|----|----|-----|-----|---|----|----|
| 1/// | id | + | * | (|) | \$ | E | T | F |
| 0 | s5 | | | s4 | | | 1 | 2 | 3 |
| 1 | | s6 | | | | acc | | | |
| 2 | | r2 | s7 | | r2 | r2 | | | |
| 3 | | r4 | r4 | | r4 | r4 | | | |
| 4 | s5 | | | s4 | | | 8 | 2 | 3 |
| 5 | | r6 | r6 | | r6 | r6 | | | |
| 6 | s5 | | | s4 | | | | 9 | 3 |
| 7 | s5 | | | s4 | | | | | 10 |
| 8 | | s6 | | | s11 | | | | |
| 9 | | r1 | s7 | | r1 | r1 | | | |
| 10 | | r3 | r3 | | r3 | r3 | | | , |
| 11 | | r5 | r5 | | r5 | r5 | | | |

| 0 T 2 * 7 | id + id \$ | 移进 |
|----------------|------------|----|
| 0 T 2 * 7 id 5 | + id \$ | |
| | | |
| | | |
| | | |



| 栈 | 输入 | 3 | r2 r4 | s7 r4 | r2 r4 | r2 r4 | | |
|----------------|--------------|-------------|----------------|----------|-----------------|----------|---|---|
| | | 5 | s5 r6 | r6 | s4 r6 | r6 | 8 | 2 |
| 0 | id * id + io | 6 | s5 | 10 | s4 | 10 | | 9 |
| 0 id 5 | * id + id | 7 8 9 | s5 s6 r1 | s7 | s4 s11 r1 | rl | | |
| 0 F 3 | * id + ic | 10 | r3 r5 | r3 r5 | r3 r5 | r3 r5 | | |
| 0 T 2 | * id + id | 1\$ | 移过 | Ė | | | | |
| 0 T 2 * 7 | id + id | 1\$ | 移进 | ŧ | | | | |
| 0 T 2 * 7 id 5 | + id | \$ | 按F | | → id | 归约 | 勺 | |
| 0 T 2 * 7 F 10 | + id | \$ | | | | | | |
| | | | | | | | | |

动作

s4

状态

0

1

id

s5

s6

转移

F

3

3 10

E

\$

acc



| 栈 | 输入 |
|--------|--------------|
| 0 | id * id + ic |
| 0 id 5 | * id + ic |
| 0 F 3 | * id + ic |
| 0 T 2 | * id id |

| 状态 | | | 动 | 作 | | | | 转移 | 多 | | |
|------|----|----|----|----|-----|-----|---|----|----|--|--|
| 17/6 | id | + | * | (|) | \$ | E | T | F | | |
| 0 | s5 | | | s4 | | | 1 | 2 | 3 | | |
| 1 | | s6 | | | | acc | | | | | |
| 2 | | r2 | s7 | | r2 | r2 | | | | | |
| 3 | | r4 | r4 | | r4 | r4 | | | | | |
| 4 | s5 | | | s4 | | | 8 | 2 | 3 | | |
| 5 | | r6 | r6 | | r6 | r6 | | | | | |
| 6 | s5 | | | s4 | | | | 9 | 3 | | |
| 7 | s5 | | | s4 | | | | | 10 | | |
| 8 | | s6 | | | s11 | | | | | | |
| 9 | | r1 | s7 | | r1 | r1 | | | | | |
| 10 | | r3 | r3 | | r3 | r3 | | | | | |
| 11 | | r5 | r5 | | r5 | r5 | | | | | |
| Φ | 段 | 计 | t. | | | | | | | | |

| 0 T 2 | * id + id \$ | 移进 |
|----------------|--------------|--------------------------|
| 0 T 2 * 7 | id + id \$ | 移进 |
| 0 T 2 * 7 id 5 | + id \$ | 按F→id归约 |
| 0 T 2 * 7 F 10 | + id \$ | 接 $T \rightarrow T*F$ 归约 |
| • • • | • • • | • • • |
| | | |



| and Technic | | | | | | | | | | |
|---|--------------|----------|-------------|---------------|---------------|----------|----------|------------|----------|---|
| | | 1 | | s6 | | | acc | | | |
| | te a | 2 | | r2 | s7 | r2 | r2 | | | |
| | 输入 | 3 | | r4 | r4 | r4 | r4 | | | |
| | | 4 | s5 | | | s4 | | 8 | 2 | |
| 0 | id * id + ic | 5 | s5 | r6 | r6 | r6 s4 | r6 | | 9 | |
| | | 7 | s5 s5 | | | s4 | | | 9 | 1 |
| 0 id 5 | * id + ic | 8 | 33 | s6 | | s11 | | | | |
| V Iu S | * IU + IC | 9 | | <u>r1</u> | s7 | rl | r1 | | | |
| 0. 17.0 | | 10 | | | r3 | r3 | r3 | | | |
| 0F3 | * id + ic | 11 | | r5 | r5 | r5 | r5 | | | |
| | | | | | | | | | | |
| 0 T 2 | *id + id | S | 移 | 讲 | • | | | | | |
| 012 | 10 10 | Ψ | | ~ | | | | | | |
| 0 T 2 * 7 | id + id | Φ | 移 | 进 | • | | | | | |
| | Iu + Iu | ГФ | 19 | \mathcal{U} | - | | | | | |
| 0.77.2 . 7 . 1.5 | . • 1 | ф. | 44 | . 77 | | • 11 | <u> </u> | <u></u> | | |
| 0 T 2 * 7 id 5 | + id | 5 | 按 | H | \rightarrow | • id♭ | 口艺 | | | |
| | | | | | | | . • | | <u> </u> | |
| 0 T 2 * 7 F 10 | + i d | \$ | 按 | T | \rightarrow | T* | FU | 34 | 7 | |
| 0 = | | | \ <u>``</u> | | | | | | | _ |
| 归约为 开始符号 | | | | 元 | 火 台 | 法输入 | 八 甲 | 出 为 | 广 | |
| | | | • • | • | ر ۱ | | | | | |
| | | Φ | +37: | 5 | | | | | | |
| | | \$ | 按 | 文 | - | | | | | |
| I | | | 1 | | | | | | | |

动作

s4

状态

0

id

s5

转移

T

F

3

E

\$



LR分析: 基本概念

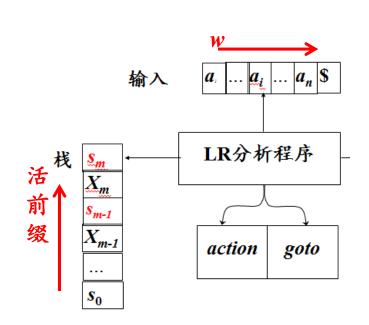
□ 活前缀 (viable prefix)

■ 右句型的前缀 $\gamma\beta$,该前缀不超过最右句柄的右端

$$S \Rightarrow^*_{rm} \gamma A w \Rightarrow_{rm} \gamma \beta w$$

- $> \gamma \beta$ 的任何前缀(包括 $\epsilon \, \pi \gamma \beta$ 本身)都是**活前缀**
- > w仅包含终结符

- ■对应到LR分析模型上的特点
 - □ **活前缀**: 是LR分析栈中从栈底到 栈顶的文法符号连接形成的串
 - □ w: 输入缓冲区中剩余的记号串





LR分析: 基本概念

□ LR文法(LR grammar)

■ 能为之构造出所有条目(若存在)都唯一的LR分析表

□ LR分析表

■ 移进+goto (转移函数): 本质上是识别活前缀的DFA

| 状态 | | 动作 | | | | | | 转 | 移 | |
|----|------------|------------|------------|------------|------------|------------|---|---|---|--|
| | id | + | * | (|) | \$ | E | T | F | |
| 0 | s 5 | | | s 4 | | | 1 | 2 | 3 | |
| 1 | | s 6 | | | | acc | | | | |
| 2 | | <i>r</i> 2 | <i>s</i> 7 | | <i>r</i> 2 | <i>r</i> 2 | | | | |
| 3 | | r4 | r4 | | <i>r</i> 4 | r4 | | | | |
| 4 | <i>s</i> 5 | | | s 4 | | | 8 | 2 | 3 | |



LR分析方法的特点

- 栈中的文法符号总是形成一个活前缀
- 分析表的转移函数本质上是识别活前缀的DFA
- 栈顶的状态符号包含了确定句柄所需要的一切信息
- 是已知的最一般的无回溯的移进-归约方法
- 能分析的文法类是预测分析能分析的文法类的真超集
- 能及时发现语法错误

■ 手工构造分析表的工作量太大



LR方法与LL方法的比较

| | LR(1)方 法 | LL(1)方 法 |
|------------|----------|----------|
| 建立分析树的方式 | 自下而上 | 自上而下 |
| 归约还是推导 | 规范归约 | 最左推导 |
| 决定使用产生式的时机 | | |

 $S \Rightarrow ... \Rightarrow \gamma A b w \Rightarrow \gamma \beta b w$

 $A \rightarrow l\beta$

LL(1)决定用该 产生式的位置



LR方法与LL方法的比较

| | LR(1)方 法 | LL(1)方 法 |
|------------|----------|----------|
| 建立分析树的方式 | 自下而上 | 自上而下 |
| 归约还是推导 | 规范归约 | 最左推导 |
| 决定使用产生式的时机 | | |

 $S \Rightarrow ... \Rightarrow \gamma A b w \Rightarrow \gamma l \beta b w$ LL(1)决定用该 产生式的位置 LR(1)决定用该 产生式的位置



LR方法与LL方法的比较

| | LR(1)方 法 | LL(1)方 法 |
|------------|---|--|
| 建立分析树的方式 | 自下而上 | 自上而下 |
| 归约还是推导 | 规范归约 | 最左推导 |
| 决定使用产生式的时机 | 看见产生式右部推 出的整个终结符串 后,才确定用哪个 产生式归约 | 看见产生式右部推 出的第一个终结符 后,便要确定用哪 个产生式推导 |

 $S \Rightarrow ... \Rightarrow \gamma A b w \Rightarrow \gamma l \beta b w$ LL(1)决定用该 产生式的位置 LR(1)决定用该 产生式的位置



3.5 LR分析器

(L-scanning from left to right; R- rightmost derivation in reverse)

- □LR分析算法:效率高
- □LR分析表的构造技术

简单的LR(SLR)、规范的LR、向前看LR(LALR)

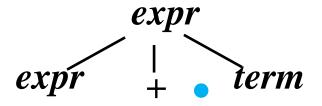
□ LR(0)项目与LR(1)项目

- □ SLR: 简单的LR
 - 构造LR(0) 项目集规范族→形成DFA状态→SLR分析表
- □ LR: 规范的LR
 - 构造LR(1) 项目集规范族→形成DFA状态→LR分析表
- □ LALR: 向前看的LR
 - 构造LR(1) 项目集规范族→形成DFA状态→合并同心项目 集→LR分析表



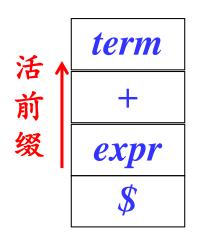
- LR(0) 项目
 - □在右部的某个地方加点的产生式
 - □加点的目的是用来表示分析过程所处的位置

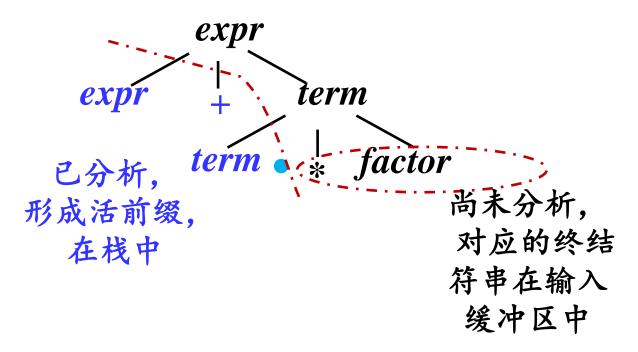
 $expr \rightarrow expr + \cdot term$





- LR(0) 项 目
 - □在右部的某个地方加点的产生式
 - □加点的目的是用来表示分析过程所处的位置







- LR(0) 项目
 - □ 在右部的某个地方加点的产生式
 - □加点的目的是用来表示分析过程所处的位置

例 $A \rightarrow XYZ$ 对应有四个项目

$$A \rightarrow XYZ$$
 $A \rightarrow XYZ$

$$A \rightarrow X \cdot YZ$$

$$A \rightarrow XYZ$$

$$A \rightarrow XYZ$$
 $A \rightarrow XYZ$.

例 $A \rightarrow \epsilon$ 只有一个项目和它对应

$$A \rightarrow \cdot$$



- LR(0) 项目 $[A \rightarrow \alpha \beta]$, $\alpha \alpha \beta$ 为文法符号串(可能为 ϵ)
- 状态: LR(0) 项目集规范族(canonical LR(0) collection)
- 1. 拓广文法 (augmented grammar)

新增产生式和 新的开始符号

 $E' \rightarrow E$ 旨在指示分析器何时开始分析、何时完成分析

$$E \rightarrow E + T \mid T$$

$$[E' \rightarrow \cdot E] \qquad [E' \rightarrow E \cdot]$$

$$T \rightarrow T * F \mid F$$

$$F \rightarrow (E) \mid id$$



- LR(0) 项目 $[A \rightarrow \alpha \beta]$, $\alpha \cap \beta$ 为文法符号串(可能为 ϵ)
- 状态: LR(0) 项目集规范族(canonical LR(0) collection) 初始状态

*I*₀:

 $E' \rightarrow \cdot E$



- LR(0) 项目 $[A \rightarrow \alpha \beta]$, $\alpha \alpha \beta$ 为文法符号串(可能为 ϵ)
- 状态: LR(0) 项目集规范族(canonical LR(0) collection) 初始状态

$$I_0$$
:
$$\begin{array}{ccc} E & ' \rightarrow {}^{\cdot}E \\ E \rightarrow & E + T \\ E \rightarrow & T \end{array}$$

求项目集的闭包closure(I) P75

求LR(0)项目集的闭包closure(I) P75

$$[A \rightarrow \alpha \ B\beta] \in I$$

$$\forall B \rightarrow \gamma : [B \rightarrow \gamma] \in I$$



- LR(0) 项目 $[A \rightarrow \alpha \beta]$, $\alpha \cap \beta$ 为文法符号串(可能为 ϵ)
- 状态: LR(0) 项目集规范族(canonical LR(0) collection) 初始状态

I_0 :

$$E' \rightarrow \cdot E$$

$$E \rightarrow E + T$$

$$E \rightarrow T$$

$$T \rightarrow T * F$$

 $T \rightarrow F$

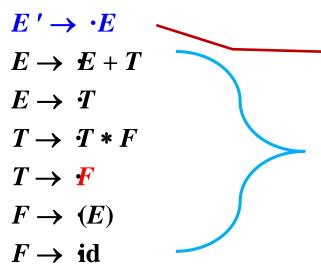
求项目集的闭包closure(I) P75

求LR(0)项目集的闭包closure(I) P75 [$A \rightarrow \alpha \ B\beta$] $\in I$ $\forall B \rightarrow \gamma : [B \rightarrow \gamma] \in I$



- LR(0) 项目 $[A \rightarrow \alpha \beta]$, $\alpha \alpha \beta$ 为文法符号串(可能为 ϵ)
- 状态: LR(0) 项目集规范族(canonical LR(0) collection) 初始状态

 I_0 :



求项目集的闭包closure(I) P75

核心项目

1)初始项目;2)点不在最左端的项目

非核心项目

非初始项目且点在最左端的项目

可以通过对核心项目求闭包来获得 为节省存储空间,可省去



- □ SLR (SimpleLR)
 - LR(0) 项目 $[A \rightarrow \alpha \beta]$, $\alpha \cap \beta$ 为文法符号串(可能为 ϵ)
 - 每个DFA状态: LR(0) 项目集规范族
- □ 规范的LR分析
 - LR(1) 项目: 带搜索符(lookahead) $[A \rightarrow \alpha \beta, \alpha]$ 表示A之后紧跟a. 如果存在 $S \Rightarrow^*_{rm} \delta A w \Rightarrow_{rm} \delta \alpha \beta w$, 则
 - a是w的第一个符号,或者 w 是 ε 且a是\$

问题: LR(1)项目数量庞大 => LR(1)分析的状态数偏多

□ LALR分析 (LookAhead LR)

和SLR同样多的状态,通过合并规范LR(1)项目集来得到



LR分析表的构造

1. 拓广文法

$$S' \to S$$

$$S \to BB$$

 $B \rightarrow bB / a$

2. 构造LR(0) 项目集规范族或LR(1)项目集规范族 =>构造识别活前缀的DFA

活前缀: 某个右句型的一个前缀,该前缀不超过该右句型的最右句柄的右端

右句型: 通过最右推导得到的句型

3. 从上述DFA构造LR分析表

注: LR(0)项目集规范族 => SLR分析表

LR(1)项目集规范族 => 规范的LR分析表



构造识别活前缀的DFA

□ LR(0)项目集规范族

$$I_0$$
:
$$S \xrightarrow{\cdot} S$$

$$S \rightarrow \cdot BB$$

$$B \rightarrow \cdot bB$$

$$B \rightarrow \cdot a$$

求LR(0)项目集的闭包closure(I) P75

$$[A \rightarrow \alpha \ B\beta] \in I$$

$$\forall B \rightarrow \gamma : [B \rightarrow \gamma] \in I$$

□ LR(1)项目集规范族

$$I_0$$
:
 $S' o \cdot S, \$$
 $S o \cdot BB, \$$
 $B o \cdot bB, a/b$
 $B o \cdot a, a/b$

 $FIRST(B) = \{a, b\}$

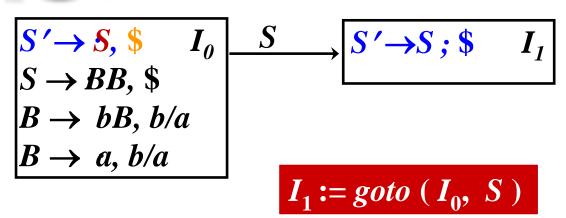
求LR(1)项目集的闭包closure(I) P82

$$[A \rightarrow \alpha \ B\beta, a] \in I$$

$$\forall B \rightarrow \gamma : [B \rightarrow \gamma, b] \in I,$$

$$b \in FIRST(\beta a)$$



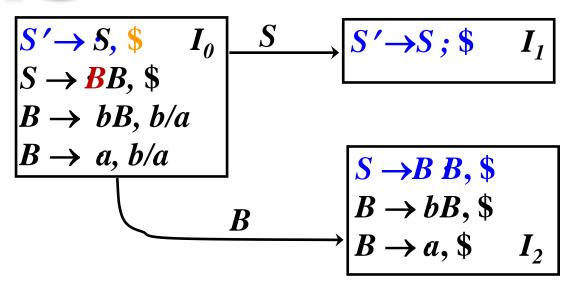


$$S' \to S$$

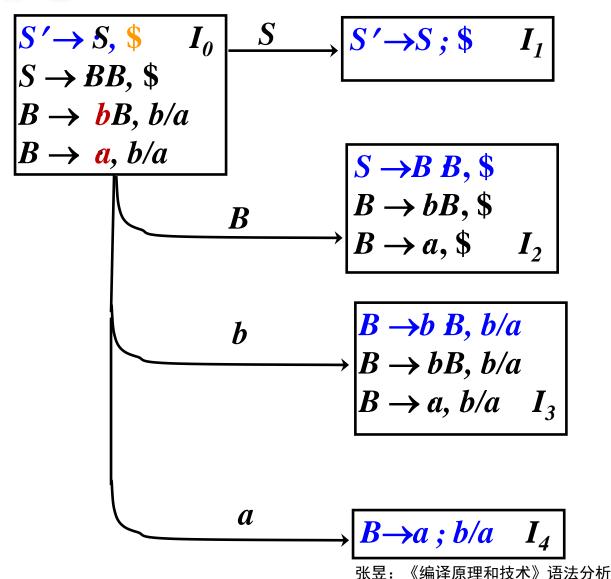
$$S \to BB$$

$$B \to bB / a$$

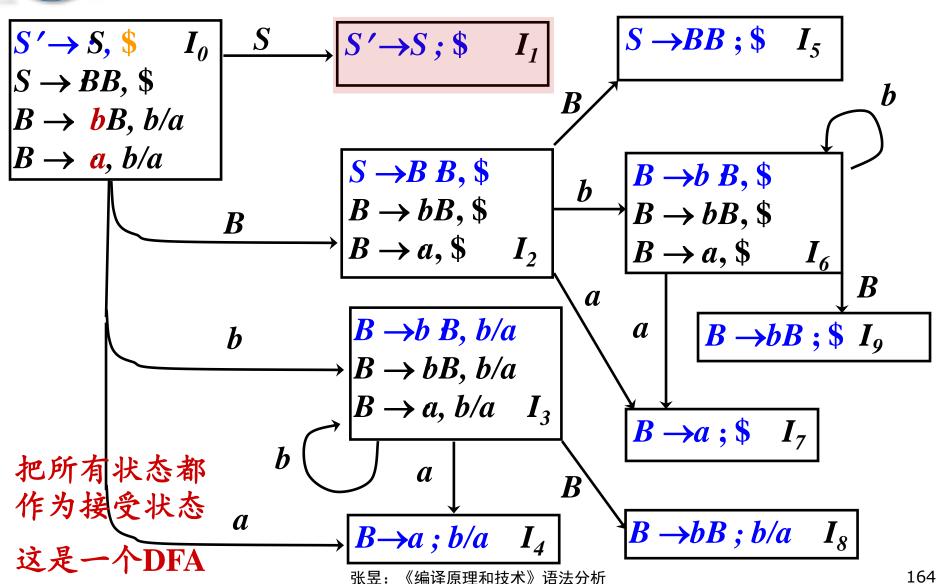




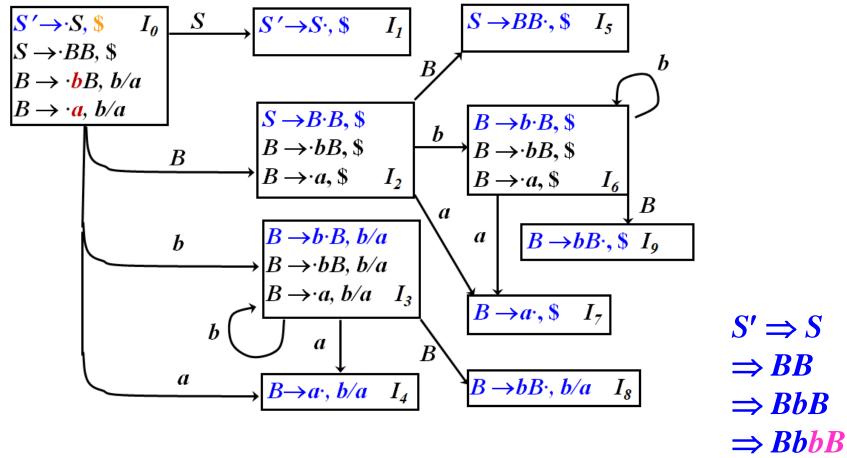












把所有状态都 作为接受状态

这是一个DFA

bB是最右句柄 BbbB 的所有前缀(活前缀)都可接受



构造识别活前缀的NFA

以LR(0)项目集为例说明

I_0 :

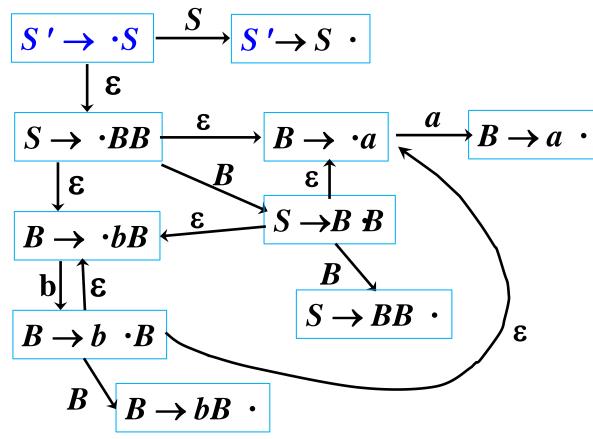
$$S' \rightarrow \cdot S$$

$$S \rightarrow BB$$

$$B \rightarrow \cdot bB$$

$$B \rightarrow \cdot a$$

每个项目一个状态



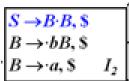
有效项目

- LR(0)项目 $[A \rightarrow \alpha \cdot \beta]$ 对活前缀 $\gamma = \delta \alpha$ 有效: 如果存在着推导 $S' \Rightarrow *_{rm} \delta A w \Rightarrow_{rm} \delta \alpha \beta w$
- LR(1)项目[$A \rightarrow \alpha \beta, \alpha$]对活前缀 $\gamma = \delta \alpha$ 有效: 如果存在着推导 $S' \Rightarrow^*_{rm} \delta Aw \Rightarrow_{rm} \delta \alpha \beta w$, 其中:
 - $\square a$ 是w的第一个符号,或者 w 是 ε 且a是\$

张杲:

□ 项目与活前缀之间的关系

- [B→·bB,\$]对活前缀B、Bb、Bb都有效
- 活前缀B有多个有效 项目

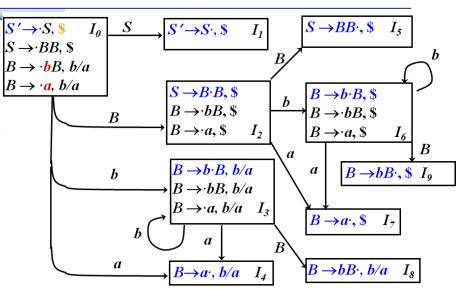


 $S \rightarrow BB \cdot , \$$ $S' \rightarrow S, \$$ I_{α} $S' \rightarrow S', \$$ I_1 $S \rightarrow BB$. \$ $B \rightarrow \cdot bB$, b/a $B \rightarrow \cdot a, b/a$ $S \rightarrow B \cdot B$, \$ $B \rightarrow b \cdot B$, \$ $B \rightarrow bB$, \$ $B \rightarrow bB$, \$ \boldsymbol{B} $B \rightarrow a$, \$ $B \rightarrow a, \$$ $B \rightarrow b \cdot B$, b/a $B \rightarrow bB$, \$ I_0 b $B \rightarrow bB$, b/a $B \rightarrow a, b/a I_3$ $B \rightarrow a$, I_7 $B \rightarrow bB$, b/a I_8 $B \rightarrow a$, b/a

有效项目

□ 项目与活前缀之间的关系

■ 活前缀是DFA中从初始状态 到项目所在状态路径上的 文法符号串联形成的串



- 从项目 $A \rightarrow \alpha \beta$ 对活前缀 $\delta \alpha$ 有效这个事实可以知道
 - ✓ 如果 $\beta \neq \epsilon$, 应该移进
 - ✓ 如果 $\beta = \epsilon$,应该用产生式 $A \rightarrow \alpha$ 归约
- 一个活前缀γ的有效项目集是从这个DFA的初态出发,沿着标记为γ的路径到达的那个项目集(状态)



从DFA构造SLR分析表

- □ 状态 i 从 I, 构造, 按如下方法确定action 函数:
 - 移进: 如果 $[A \rightarrow \alpha \ a\beta]$ 在 I_i 中,并且 $goto(I_i, a) = I_j$,那 么置action[i, a]为sj
 - 归约:如果 $[A \rightarrow \alpha]$ 在 I_i 中,那么对FOLLOW(A)中所有的a,置action[i,a]为rj,j是产生式 $A \rightarrow \alpha$ 的编号
 - 接受:如果[$S' \rightarrow S$ ·]在 I_i 中,那么置action[i, \$]为acc

如果出现动作冲突,那么该文法就不是SLR(1)的



从DFA构造SLR分析表

- □状态 i从 I,构造,按如下方法确定action 函数:
 - 移进: 如果 $[A \rightarrow \alpha \ a\beta]$ 在 I_i 中,并且 $goto(I_i, a) = I_j$,那 么置action[i, a]为sj
 - 归约:如果 $[A \rightarrow \alpha]$ 在 I_i 中,那么对FOLLOW(A)中所有的a,置action[i,a]为rj,j是产生式 $A \rightarrow \alpha$ 的编号
 - 接受:如果[$S' \rightarrow S$ ·]在 I_i 中,那么置action[i, \$]为acc
- □ 构造状态i 的goto函数
 - 对所有的非终结符A, 如果 $goto(I_i, A) = I_i$, 则goto[i, A] = j
- □ 不能由上面两步定义的条目都置为error
- □ 分析器的初始状态: 包含 $[S' \rightarrow S]$ 的项目集对应的状态



构造规范的LR分析表

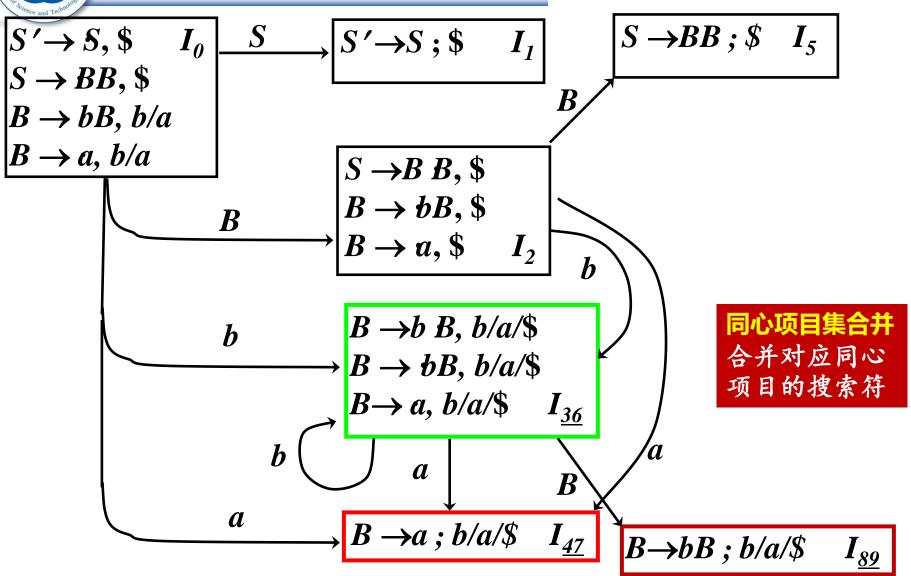
- □ 构造LR分析表,状态 i 的action函数按如下确定
 - ① 如果 $[A \rightarrow \alpha \ a\beta, b]$ 在 I_i 中,且 $goto(I_i, a) = I_j$,那么置 action[i, a]为sj
 - ② 如果 $[A \rightarrow \alpha \cdot, a]$ 在 I_i 中,且 $A \neq S'$,那么置action[i, a]为rj
 - ③ 如果 $[S' \rightarrow S; \$]$ 在 I_i 中,那么置action[i, \$] = acc如果用上面规则构造,出现了冲突,则文法就不是LR(1)的
 - goto函数的确定: 如果goto $(I_i, A) = I_j$, 那么goto(i, A) = j
 - ■用上面规则未能定义的所有条目都置为error
 - 初始状态是包含[$S' \rightarrow S$, \$]的项目集对应的状态

SLR是根据Follow(A)来确定归约动作 这里是根据搜索符(上下文信息)来确定

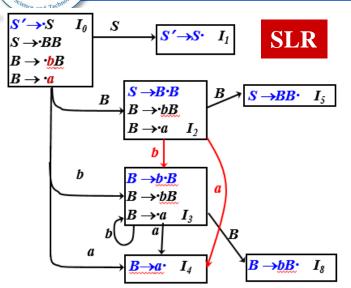
规范的LR vs. SLR 分析 $S \rightarrow BB$, $S I_5$ $S' \rightarrow S,$ S $S' \rightarrow S, \$$ 规范 $S \rightarrow BB$, § $B \rightarrow bB, b/a$ 的LR $B \rightarrow a, b/a$ $S \rightarrow B \cdot B$, \$ $B \rightarrow b \cdot B$, \$ $B \rightarrow bB$, \$ $B \rightarrow bB$, \$ **SLR** \boldsymbol{B} $B \rightarrow a, \$$ $B \rightarrow a, \$$ B $S' \rightarrow S$ I_0 $B \rightarrow b \cdot B$, b/aS $B \rightarrow bB$, I_9 b $S' \rightarrow S \cdot I_1$ $B \rightarrow bB, b/a$ $S \rightarrow BB$ $B \rightarrow a, b/a I_3$ $B \rightarrow a$, I_7 $|B \rightarrow bB|$ $B \rightarrow a$ $B \rightarrow a$, b/a I_4 $B \rightarrow bB$, b/a I_8 $S \rightarrow B B$ \boldsymbol{B} $S \rightarrow BB$. \boldsymbol{B} $B \to bB$ $B \rightarrow a$ I_2 h b 规范的LR分析 $B \rightarrow b B$ $B \rightarrow bB$ 的状态数偏多 $B \rightarrow a$ \boldsymbol{a} a $|B \rightarrow bB \cdot I_8|$ $\rightarrow B \rightarrow a \cdot I_4$

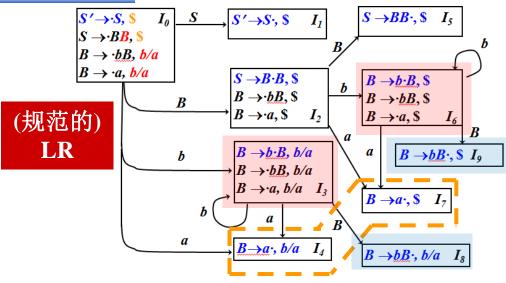
172

LALR分析



SLR vs. LR vs. LALR分析





□ 同心集的合并不会引起新的 移进–归约冲突

项目集1

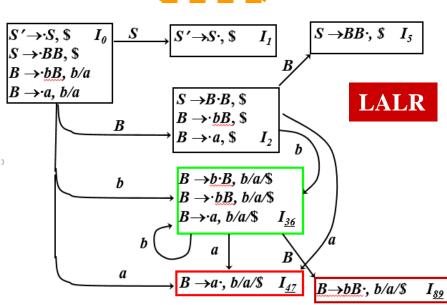
项目集2

 $[A \rightarrow \alpha ; a]$

 $[B \rightarrow \beta a \gamma, b]$

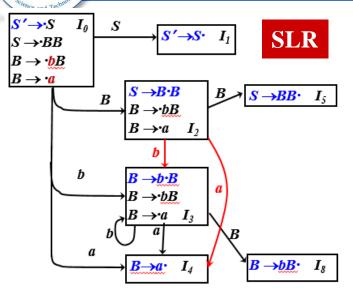
• • •

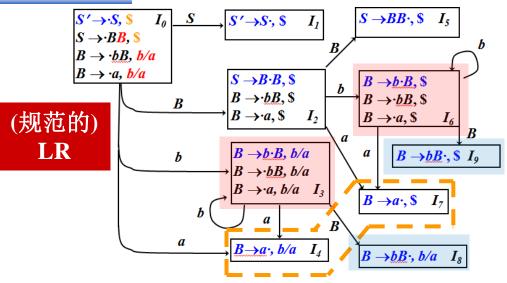
若合并后有冲突





SLR vs. LR vs. LALR分析





□ 同心集的合并不会引起新的 移进—归约冲突

项目集1

项目集2

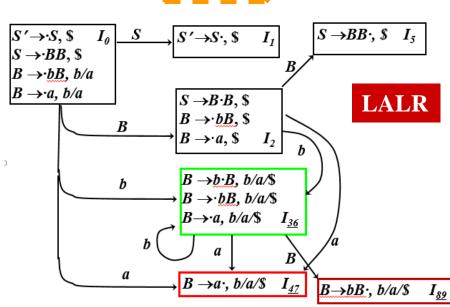
 $[A \rightarrow \alpha ; a]$

 $[B \rightarrow \beta a \gamma, b]$

 $[B \rightarrow \beta \alpha \gamma, c]$

 $[A \rightarrow \alpha ; d]$

则合并前就有冲突





LALR vs. LR 分析

- □ 同心的LR(1)项目集
 - 两个项目集在略去搜索符后是相同的集合
- □同心集的合并不会引起新的移进—归约冲突
- □ 同心集的合并有可能产生新的归约-归约冲突

$$S' \rightarrow S$$
 $S \rightarrow aAd \mid bBd \mid$
 $aBe \mid bAe$
 $A \rightarrow c$
 $B \rightarrow c$

对ac有效的项目集

$$A \rightarrow c ; d$$

$$B \rightarrow c ; e$$

合并同心集之后

$$A \rightarrow c ; d/e$$

 $B \rightarrow c ; d/e$

对bc有效的项目集

$$\begin{vmatrix} A \to c & ; e \\ B \to c & ; d \end{vmatrix}$$

该文法是LR(1)的, 但不是LALR(1)的



SLR(1)文法的描述能力有限

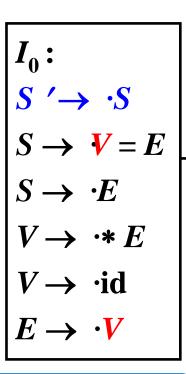
$$S \rightarrow V = E$$

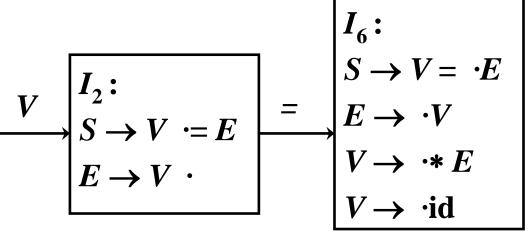
$$S \rightarrow E$$

$$V \rightarrow *E$$

$$V \rightarrow id$$

$$E \rightarrow V$$





项目 $S \rightarrow V = E$ 使得

action[2,=]=s6项目 $E \to V \cdot$ 使得 action[2,=]为按 $E \to V$ 归约, 因为Follow(E) = {=, \$} 产生移进-归约冲突

该文法并不是二义的

$$S \Longrightarrow V = E \$ \Rightarrow *E = E \$$$

 $S \$ \Rightarrow V = E \$$ 无句型 $E = E \otimes$
 $S \$ \Rightarrow E \$ \Rightarrow V \$$



不是SLR(1)但是LR(1)的文法

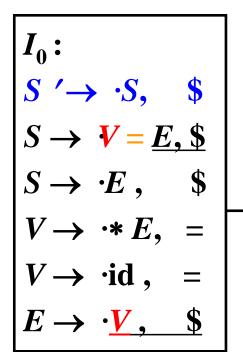
$$S \rightarrow V = E$$

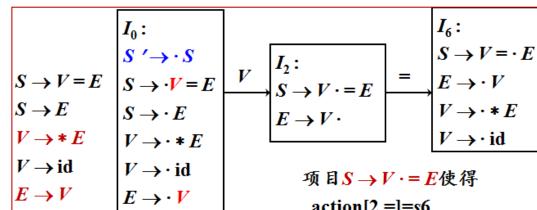
$$S \rightarrow E$$

$$V \rightarrow *E$$

$$V \rightarrow id$$

$$E \rightarrow V$$



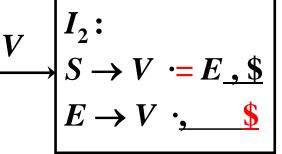


$$S \Longrightarrow V = E \$ \Rightarrow *E = E \$$$

 $S \$ \Rightarrow V = E \$$ 先句型 $E = E \otimes$
 $S \$ \Rightarrow E \$ \Rightarrow V \$$

action[2,=]=s6项目 $E \rightarrow V$ ·使得 action[2,=]为按 $E \rightarrow V$ 归约, 因为 $Follow(E) = \{=, \$\}$

产生移进-归约冲突



LR(1)分析 无移进-归约 冲突



非LR的上下文无关结构

若自左向右扫描的移进-归约分析器能及时识别出现在栈顶的句柄,那么相应的文法就是LR(指规范的LR)的。

语言 $L = \{ww^R \mid w \in (a \mid b)^*\}$ 的文法

 $S \rightarrow aSa \mid bSb \mid \varepsilon$

不是LR的

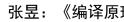
ababbbbaba

语言 $L = \{w c w^R \mid w \in (a \mid b)^*\}$ 的文法

 $S \rightarrow aSa \mid bSb \mid c$

是LR的

ababbcbbaba





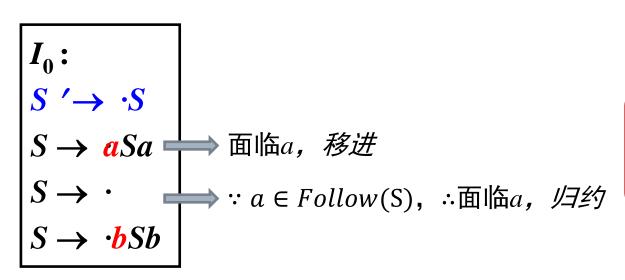
非LR的上下文无关结构

若自左向右扫描的移进-归约分析器能及时识别出现在栈顶的句柄,那么相应的文法就是LR(指规范的LR)的。

语言
$$L = \{ww^R \mid w \in (a \mid b)^*\}$$
的文法
$$S \rightarrow aSa \mid bSb \mid \varepsilon$$

不是LR的

ababbbbaba



存在移进-归约冲突 故不是SLR(1)文法

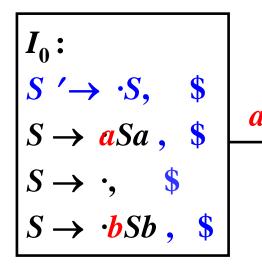


非LR的上下文无关结构

若自左向右扫描的移进-归约分析器能及时识别出现在栈顶的句柄,那么相应的文法就是LR(指规范的LR)的。

语言
$$L = \{ww^R \mid w \in (a \mid b)^*\}$$
的文法
$$S \rightarrow aSa \mid bSb \mid \varepsilon$$

不是LR的





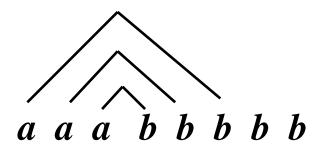
 I_0 : $S \rightarrow a \cdot Sa$, \$ $S \rightarrow \cdot aSa$



例题 写不同的文法

为语言 $L = \{a^m b^n | n > m \geq 0\}$ 写三个文法,它们分别是LR(1)的、二义的和非二义且非LR(1)的。

□ LR(1)文法: $S \rightarrow AB$ $A \rightarrow aAb \mid \varepsilon$ $B \rightarrow Bb \mid b$

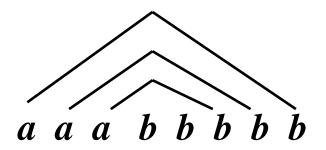




例题 写不同的文法

为语言 $L = \{a^m b^n | n > m \geq 0\}$ 写三个文法,它们分别是LR(1)的、二义的和非二义且非LR(1)的。

- □ LR(1)文法: $S \rightarrow AB$ $A \rightarrow aAb \mid \varepsilon$ $B \rightarrow Bb \mid b$
- □ 非二义且非LR(1)的文法: $S \rightarrow aSb \mid B \mid B \rightarrow Bb \mid b$

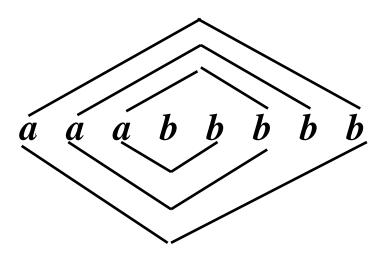




例题 写不同的文法

为语言 $L = \{a^m b^n | n > m \geq 0\}$ 写三个文法,它们分别是LR(1)的、二义的和非二义且非LR(1)的。

- □ LR(1)文法: $S \rightarrow AB$ $A \rightarrow aAb \mid \varepsilon$ $B \rightarrow Bb \mid b$
- □ 非二义且非LR(1)的文法: $S \rightarrow aSb \mid B \mid B \rightarrow Bb \mid b$
- □ 二义的文法: $S \rightarrow aSb \mid Sb \mid b$

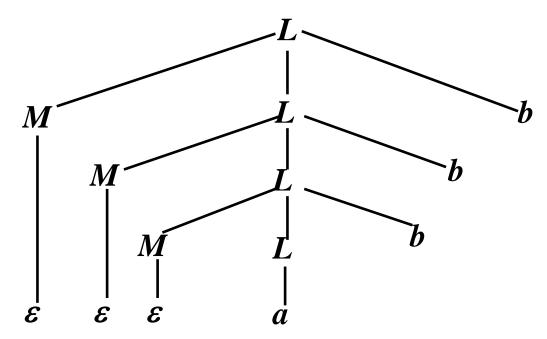




试说明下面文法不是LR(1)的:

$$L \rightarrow MLb \mid a$$

$$M \rightarrow \epsilon$$



句子abbb的分析树

面临a 时,不知道该 做多少次空归约 $M \rightarrow \epsilon$

1958 何是反5

下面的文法不是LR(1)的,对它略做修改,使之成为一个等价的SLR(1)文法

program → begin declist; statement end
 declist → d; declist | d
 statement → s; statement | s

该文法产生的句子的形式是 begin d;d; ...;d;s;s;...;s end

修改后的文法如下:

program → begin declist statement end declist → d; declist | d; statement → s; statement | s

1958 何是56

一个C语言的文件如下, 第四行的if误写成fi: long gcd(p,q) long p,q; fi (p%q == 0)return q; else return gcd(q, p%q); 基于LALR(1)方法的一个编译器的报错情况如下: parse error before 'return' (line 5). 是否违反了LR分析的活前缀性质?



LR项目与LR文法小结

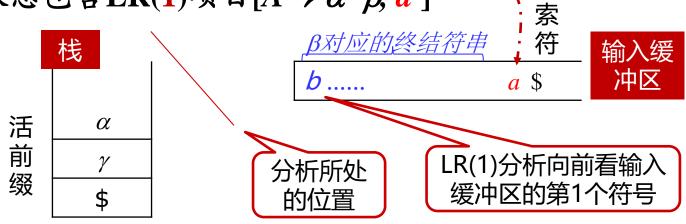
- □ LR((0))项目[$A \rightarrow \alpha \beta$]、LR((1))项目[$A \rightarrow \alpha \beta \alpha$]
 - 数字表示向前搜索的符号个数, 0表示不向前搜索符号
- □ SLR(k)分析技术与SLR(k)文法
 - SLR(1)分析的状态: LR(0)项目集
 - k是指向前看输入缓冲区的k个符号
- □ [规范的]LR(k)分析技术与LR(k)文法
 - LR(1)分析的状态: LR(1)项目集
- □ LALR(k)分析技术与LALR(k)文法
 - LR(1)分析的状态: LR(1)项目集+同心项目集合并



LR项目与LR文法小结

- □ 不是SLR(0)文法,但是SLR(1)文法
 - Ø: S → a | ε
- □ SLR(0)文法
 - $S \rightarrow a \quad S \rightarrow a \mid b$
- $S' \rightarrow S$ $S \rightarrow a$ $A \rightarrow B$ $A \rightarrow B$ A

- □ 理解LR(1)项目与LR(1)文法中的1
 - 若栈顶状态包含LR(1)项目[$A \rightarrow \alpha \beta a$]





3.6 二义文法的应用

- □ 通过其他手段消除 二义文法的二义性
- □LR分析的错误恢复



二义文法的特点

□特点

- 绝不是LR 文法
- ■简洁、自然

例 二义文法

$$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid id$$

非二义的文法:

$$E \rightarrow E + T \mid T$$

$$T \rightarrow T * F \mid F$$

$$F \rightarrow (E) \mid id$$

单非产生式会增加 分析树的高度 => 分析效率降低

该文法有单个非终结符为右部的产生式(简称单非产生式)



义文法的消除

□特点

- 绝不是LR 文法
- 简洁、自然
- 可以用文法以外的信息来消除二义

例 二义文法
$$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid id$$

规定: *优先级高于+, 两者都是左结合

LR(0)项目集 I_7

$$E \rightarrow E + E$$
.

$$id + id$$
 + id

$$E \rightarrow E + E$$

$$E \rightarrow E * E$$

面临+,归约



以文法的消除

□特点

- 绝不是LR 文法
- 简洁、自然
- 可以用文法以外的信息来消除二义

例 二义文法
$$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid id$$

规定: *优先级高于+, 两者都是左结合

LR(0)项目集I,

$$E \rightarrow E + E$$
.

$$E \rightarrow E + E$$

$$E \rightarrow E \cdot E$$

$$id + id$$
 + id

面临+,归约

面临*,移进

面临)和\$,归约

《编译原理和技术》语法分析



义文法的消除

□特点

- 绝不是LR 文法
- 简洁、自然
- 可以用文法以外的信息来消除二义

例 二义文法
$$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid id$$

规定: *优先级高于+, 两者都是左结合

LR(0)项目集 I_{s}

$$E \rightarrow E * E$$
.

 $E \rightarrow E + E$

$$E \rightarrow E * E$$

面临+,归约



以文法的消除

□特点

- 绝不是LR 文法
- 简洁、自然
- 可以用文法以外的信息来消除二义

例 二义文法
$$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid id$$

规定: *优先级高于+, 两者都是左结合

LR(0)项目集 I_{s}

 $E \rightarrow E * E$.

 $E \rightarrow E + E$

 $E \rightarrow E \cdot E$

id * id

+ id

id * id

* id

面临+,归约

面临*,归约

面临)和\$,归约

《编译原理和技术》语法分析



特殊情况引起的二义性

 $E \rightarrow E \operatorname{sub} E \operatorname{sup} E$

 $E \rightarrow E \text{ sub } E$

 $E \rightarrow E \sup E$

 $E \rightarrow \{E\}$

 $E \rightarrow c$

从定义形式语言的角度说,第一个产生式是多余的但联系到语义处理,第一个产生式是必要的对a sub i sup 2,需要下面第一种输出

$$a_i^2$$
 a_i^2 a_{i^2}



特殊情况引起的二义性

$$E \rightarrow E \operatorname{sub} E \operatorname{sup} E$$

$$E \rightarrow E \text{ sub } E$$

$$E \rightarrow E \sup E$$

$$E \rightarrow \{E\}$$

$$E \rightarrow c$$

$$I_{11}$$
:

 $E \rightarrow E \operatorname{sub} E \operatorname{sup} E$.

 $E \rightarrow E \sup E$.

• • •

按前面一个产生式归约



LR分析的错误恢复

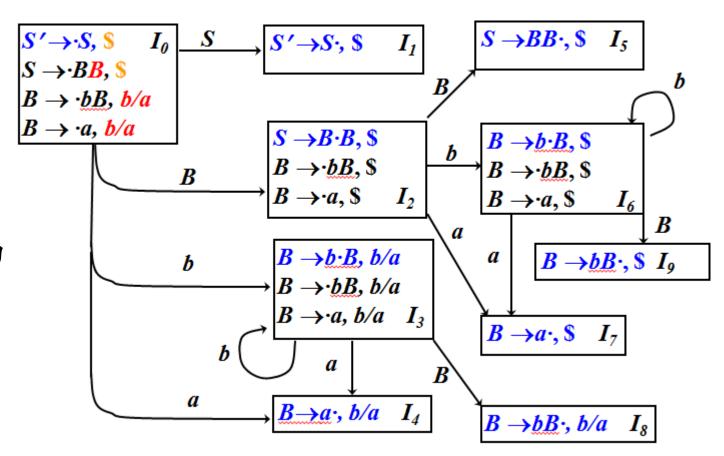
□ LR分析器在什么情况下发现错误

- ■访问action表时遇到出错条目
- ■访问goto表时绝不会遇到出错条目
- 绝不会把不正确的后继移进栈
- 规范的LR分析器在报告错误之前决不做任何无效归约
 - □ SLR和LALR在报告错误前有可能执行几步无效归约



规范的LR分析不会把错误移进

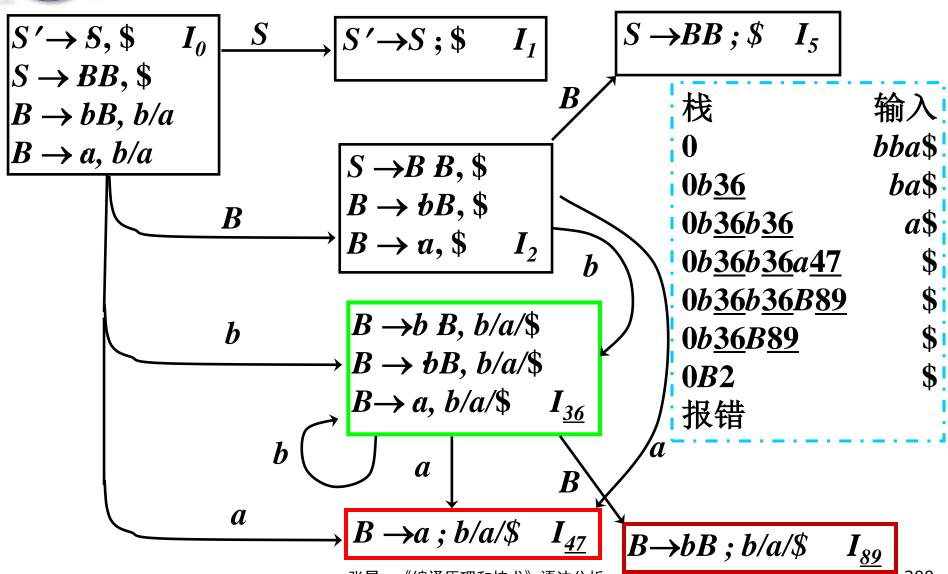
给出在以下 两种输入下的 LR分析过程 bbabba\$



bba\$



LALR分析也不会把错误移进



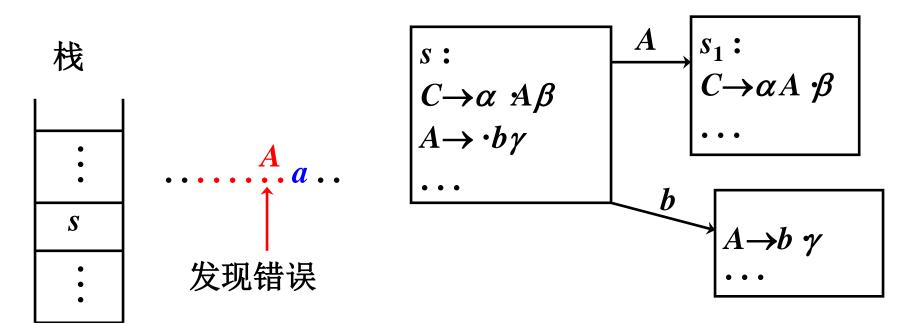
《编译原理和技术》语法分析



紧急方式的错误恢复

□ 错误恢复策略

- 试图忽略含语法错误的短语: A推出的串含错误
- 1. 退栈, 直至出现状态s, 它有预先确定的A的转移

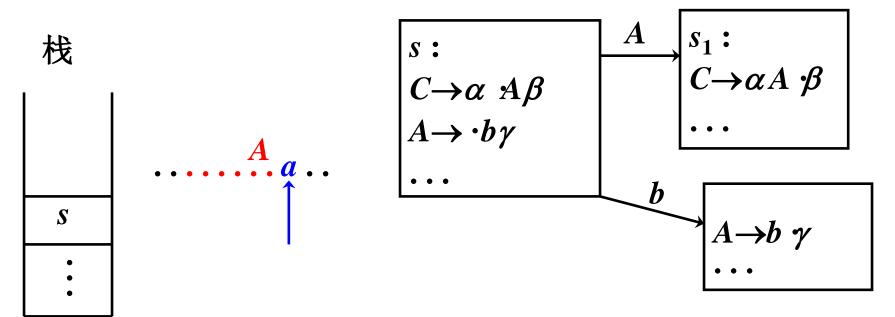




紧急方式的错误恢复

□错误恢复策略

- 试图忽略含语法错误的短语: A推出的串含错误
- 1. 退栈, 直至出现状态s, 它有预先确定的A的转移
- 2. 抛弃若干输入符号, 直至找到a, 它是A的合法后继

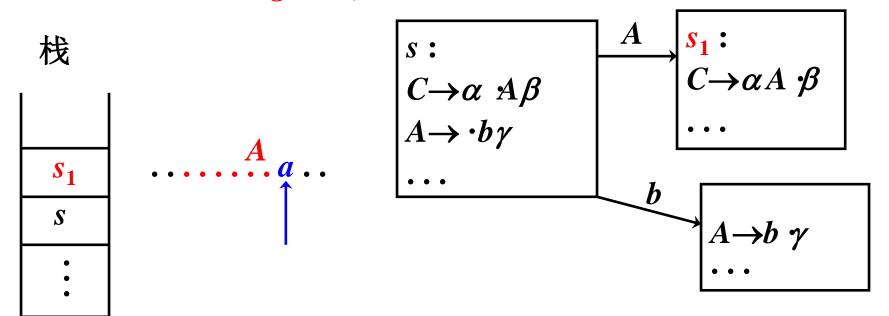




紧急方式的错误恢复

□错误恢复策略

- 试图忽略含语法错误的短语: A推出的串含错误
- 1. 退栈, 直至出现状态 s, 它有预先确定的A的转移
- 2. 抛弃若干输入符号, 直至找到a, 它是A的合法后继
- 3. 再把A和状态goto[s,A]压进栈,恢复正常分析





□ 短语级恢复

■ 发现错误时,对剩余输入作局部纠正 如用分号代替逗号,删除多余的分号,插入遗漏的分号 缺点:难以解决实际错误出现在诊断点以前的情况

■实现方法 在action表的每个空白条目填上指示器,指向错误处理例程

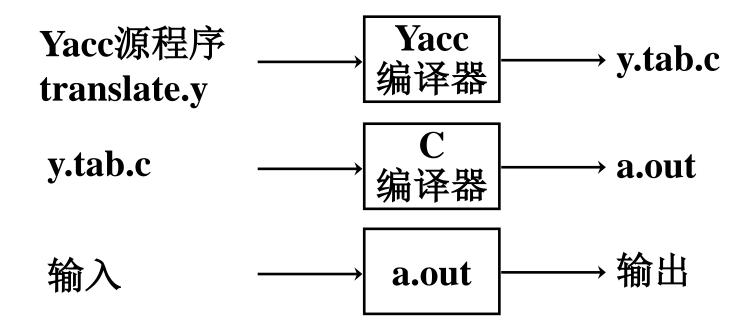


3.7 分析器的生成器

□ YACC



□ YACC (Yet Another Compiler Compiler)





例 简单计算器

- 输入一个表达式并回车,显示计算结果
- ■也可以输入一个空白行

```
声明部分
%{
# include <ctype .h>
# include <stdio.h >
# define YYSTYPE double /*将栈定义为double类型 */
%}
```

```
%token NUMBER
%left '+' '-'
%left '*' '/'
%right UMINUS
%%
```



简单计算器

翻译规则部分

```
lines
            : lines expr '\n' {printf ( "\%g \n", \$2 ) }
             | lines '\n'
             | /* g */
                                     \{\$\$ = \$1 + \$3; \}
            : expr '+' expr
expr
                                    \{\$\$ = \$1 - \$3; \}
            expr '-' expr
                                    \{\$\$ = \$1 * \$3; \}
            expr '*' expr
                                    \{\$\$ = \$1 / \$3; \}
            expr'/' expr
                                    \{\$\$ = \$2; \}
            (' expr ')'
            | '-' expr %prec UMINUS \{\$\$ = -\$2; \}
             NUMBER
% %
```



列 简单计算器

翻译规则部分

```
lines
            : lines expr '\n' {printf ( "\%g \n", \$2 ) }
            | lines '\n'
             | /* g */
                                     \{\$\$ = \$1 + \$3; \}
            : expr '+' expr
expr
            expr '-' expr
                                    \{\$\$ = \$1 - \$3; \}
                                    \{\$\$ = \$1 * \$3; \}
            expr '*' expr
                                    \{\$\$ = \$1 / \$3; \}
            expr'/' expr
            (' expr ')'
                                    \{\$\$ = \$2; \}
            | '-' expr %prec UMINUS \{\$\$ = -\$2; \}
             NUMBER
%%
```

-5+10看成是-(5+10), 还是(-5)+10? 取后者



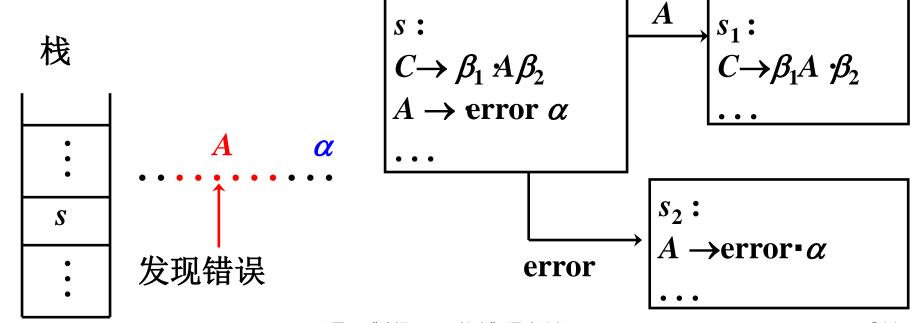
简单计算器

```
C例程部分
yylex () {
    int c;
    while ( (c = getchar ()) == ', ');
    if ( ( c == '.' ) | | (isdigit (c) ) ) {
           ungetc (c, stdin);
           scanf ("% lf", &yylval);
           return NUMBER;
    return c;
```

为了C编译器能准确报告yylex函数中错误的位置, 需要在生成的程序y.tab.c中使用编译命令#line



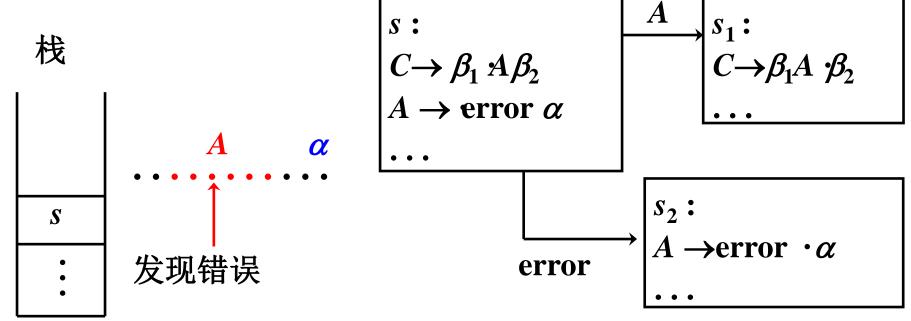
- □ 增加错误产生式 $A \rightarrow \text{error } \alpha$
- □遇到语法错误时





□遇到语法错误时

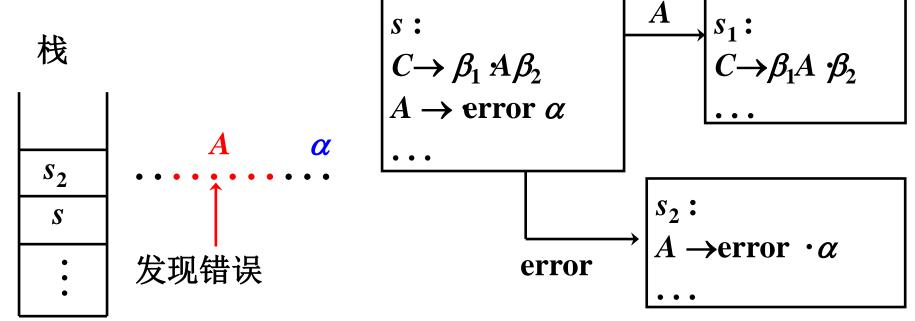
■ 从栈中弹出状态,直到发现栈顶状态的项目集包含形为 $A \rightarrow \text{error } \alpha$ 的项目为止





□遇到语法错误时

- 从栈中弹出状态,直到发现栈顶状态的项目集包含形为 $A \rightarrow \text{error } \alpha$ 的项目为止
- 把虚构的终结符error "移进"栈



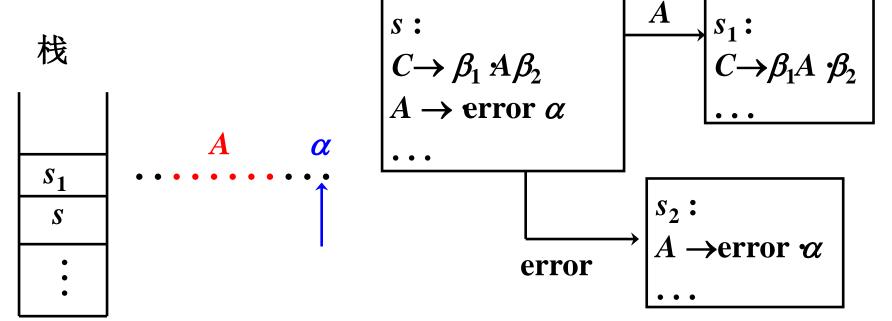


□遇到语法错误时

- 从栈中弹出状态,直到发现栈顶状态的项目集包含形为 $A \rightarrow \text{error } \alpha$ 的项目为止
- 把虚构的终结符error "移进"栈
- 忽略若干输入符号,直至找到 α ,把 α 移进栈



- 从栈中弹出状态,直到发现栈顶状态的项目集包含形为 $A \rightarrow \text{error } \alpha$ 的项目为止
- 把虚构的终结符error "移进"栈
- 忽略若干输入符号, 直至找到 α , 把 α 移进栈
- $\text{Herror } \alpha$ 归约为A,恢复正常分析





□ 增加错误恢复的简单计算器