

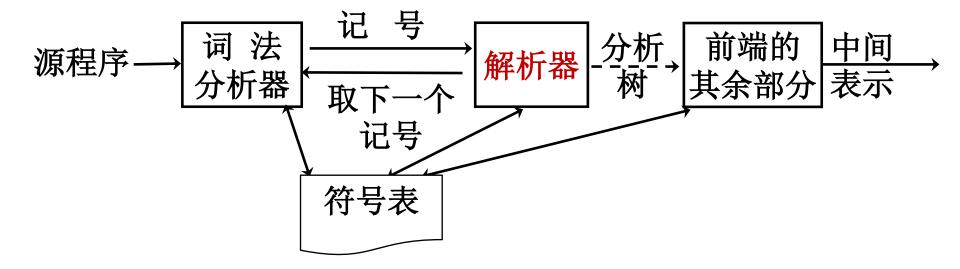
## 语法分析IV

《编译原理和技术》

#### 张昱

0551-63603804, yuzhang@ustc.edu.cn 中国科学技术大学 计算机科学与技术学院

# 本章内容



- □ 语法的形式描述: 上下文无关文法
- □ 语法分析: 自上而下、自下而上
- □ 语法分析器(parser、syntax analyzer)的自动生成
  - LL(k)、LL(\*)、SLR(k)、LR(k)、LALR(k)



### 3.6 二义文法的应用

- □ 通过其他手段消除 二义文法的二义性
- □LR分析的错误恢复



### 二义文法的特点

#### □特点

- 绝不是LR 文法
- 简洁、自然

#### 例 二义文法

$$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid id$$

非二义的文法:

$$E \rightarrow E + T \mid T$$

$$T \rightarrow T * F \mid F$$

$$F \rightarrow (E) \mid id$$

单非产生式会增加 分析树的高度 => 分析效率降低

该文法有单个非终结符为右部的产生式(简称单非产生式)



#### □特点

- 绝不是LR 文法
- 简洁、自然
- 可以用文法以外的信息来消除二义

例 二义文法 
$$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid id$$

规定: \*优先级高于+, 两者都是左结合

LR(0)项目集 $I_7$ 

$$E \rightarrow E + E$$
.

$$id + id$$
 +  $id$ 

$$E \rightarrow E + E$$

$$E \rightarrow E * E$$

#### 面临+,归约



#### □特点

- 绝不是LR 文法
- 简洁、自然
- 可以用文法以外的信息来消除二义

例 二义文法 
$$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid id$$

规定: \*优先级高于+, 两者都是左结合

LR(0)项目集I,

$$E \rightarrow E + E$$
.

$$E \rightarrow E + E$$

$$E \rightarrow E \cdot E$$

id + id + id

id + id

\* id

面临+,归约

面临\*,移进

#### 面临)和\$,归约

《编译原理和技术》语法分析



#### □特点

- 绝不是LR 文法
- 简洁、自然
- 可以用文法以外的信息来消除二义

例 二义文法 
$$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid id$$

规定: \*优先级高于+, 两者都是左结合

LR(0)项目集 $I_{s}$ 

$$E \rightarrow E * E$$
.

$$E \rightarrow E + E$$

$$E \rightarrow E * E$$

面临+, 归约



#### □特点

- 绝不是LR 文法
- 简洁、自然
- 可以用文法以外的信息来消除二义

例 二义文法 
$$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid id$$

规定: \*优先级高于+, 两者都是左结合

LR(0)项目集 $I_{s}$ 

$$E \rightarrow E * E$$
.

$$E \rightarrow E + E$$

$$E \rightarrow E \cdot E$$

id \* id

+ id

id \* id

\* id

面临+,归约

面临\*,归约

#### 面临)和\$,归约

《编译原理和技术》语法分析



### 特殊情况引起的二义性

 $E \rightarrow E \operatorname{sub} E \operatorname{sup} E$ 

 $E \rightarrow E \text{ sub } E$ 

 $E \rightarrow E \sup E$ 

 $E \rightarrow \{E\}$ 

 $E \rightarrow c$ 

从定义形式语言的角度说,第一个产生式是多余的但联系到语义处理,第一个产生式是必要的对a sub i sup 2,需要下面第一种输出

$$a_i^2$$
  $a_i^2$   $a_{i^2}$ 



### 特殊情况引起的二义性

$$E \rightarrow E \operatorname{sub} E \operatorname{sup} E$$

$$E \rightarrow E \text{ sub } E$$

$$E \rightarrow E \sup E$$

$$E \rightarrow \{E\}$$

$$E \rightarrow c$$

$$I_{11}$$
:

 $E \rightarrow E \operatorname{sub} E \operatorname{sup} E$ .

 $E \rightarrow E \sup E$ .

• • •

按前面一个产生式归约



### LR分析的错误恢复

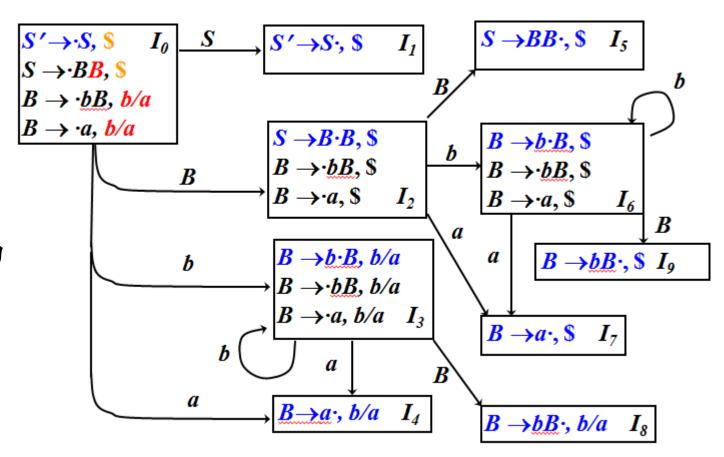
#### □ LR分析器在什么情况下发现错误

- ■访问action表时遇到出错条目
- ■访问goto表时绝不会遇到出错条目
- 绝不会把不正确的后继移进栈
- 规范的LR分析器在报告错误之前决不做任何无效归约
  - □ SLR和LALR在报告错误前有可能执行几步无效归约



### 规范的LR分析不会把错误移进

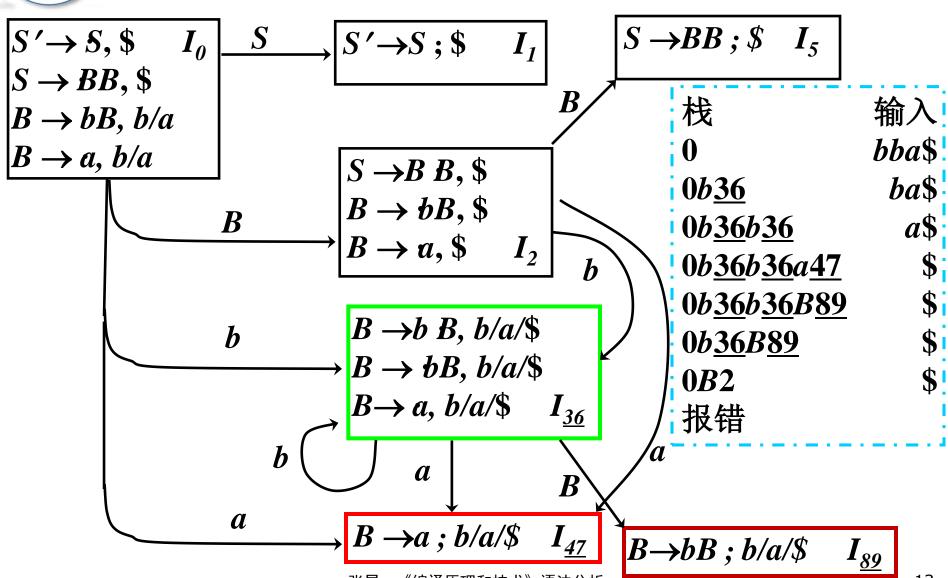
给出在以下 两种输入下的 LR分析过程 bbabba\$



bba\$



### LALR分析也不会把错误移进



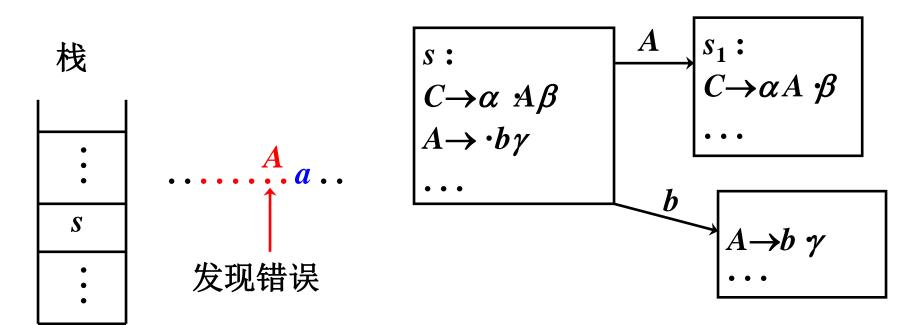
《编译原理和技术》语法分析



### 紧急方式的错误恢复

#### □ 错误恢复策略

- 试图忽略含语法错误的短语: A推出的串含错误
- 1. 退栈, 直至出现状态s, 它有预先确定的A的转移

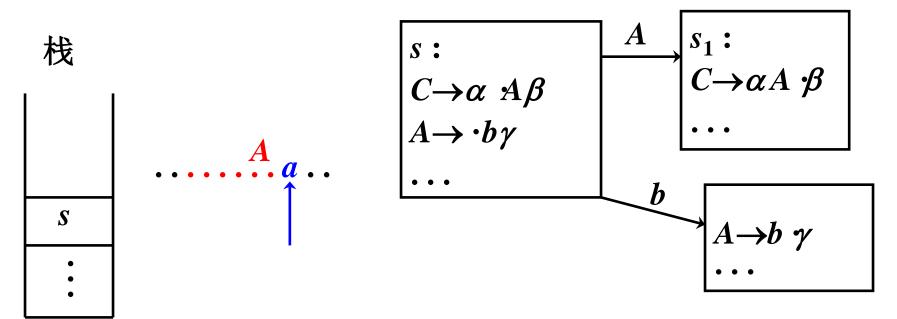




### 紧急方式的错误恢复

#### □错误恢复策略

- 试图忽略含语法错误的短语: A推出的串含错误
- 1. 退栈, 直至出现状态s, 它有预先确定的A的转移
- 2. 抛弃若干输入符号, 直至找到a, 它是A的合法后继

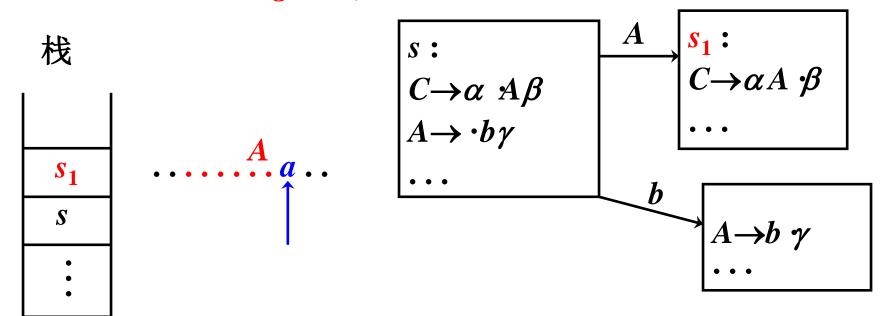




### 紧急方式的错误恢复

#### □错误恢复策略

- 试图忽略含语法错误的短语: A推出的串含错误
- 1. 退栈, 直至出现状态 s, 它有预先确定的A的转移
- 2. 抛弃若干输入符号,直至找到a,它是A的合法后继
- 3. 再把A和状态goto[s,A]压进栈,恢复正常分析





#### □ 短语级恢复

■ 发现错误时,对剩余输入作局部纠正 如用分号代替逗号,删除多余的分号,插入遗漏的分号 缺点:难以解决实际错误出现在诊断点以前的情况

■实现方法 在action表的每个空白条目填上指示器,指向错误处理例程

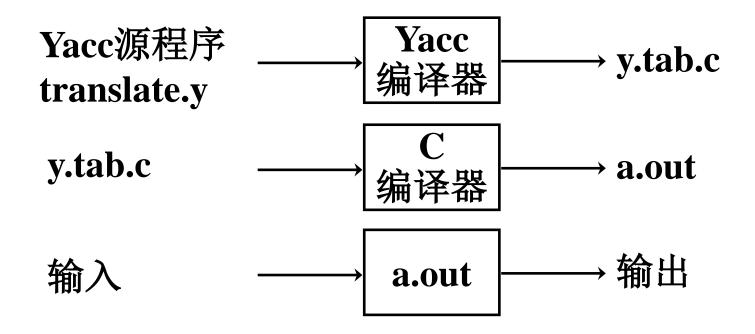


### 3.7 分析器的生成器

**□ YACC** 



#### **□ YACC (Yet Another Compiler Compiler)**





### 例 简单计算器

- 输入一个表达式并回车,显示计算结果
- ■也可以输入一个空白行

```
声明部分
%{
# include <ctype .h>
# include <stdio.h >
# define YYSTYPE double /*将栈定义为double类型 */
%}
```

```
%token NUMBER
%left '+' '-'
%left '*' '/'
%right UMINUS
%%
```



### 简单计算器

#### 翻译规则部分

```
lines
            : lines expr '\n' {printf ( "\%g \n", \$2 ) }
            | lines '\n'
            /* 3 */
                                   \{\$\$ = \$1 + \$3; \}
            : expr '+' expr
expr
                                   \{\$\$ = \$1 - \$3; \}
            expr '-' expr
                                   \{\$\$ = \$1 * \$3; \}
            expr '*' expr
                                   \{\$\$ = \$1 / \$3; \}
            expr'/' expr
                         \{\$\$ = \$2; \}
            (' expr ')'
            | '-' expr %prec UMINUS \{\$\$ = -\$2; \}
            NUMBER
% %
```



### 列 简单计算器

#### 翻译规则部分

```
lines
            : lines expr '\n' {printf ( "\%g \n", \$2 ) }
            | lines '\n'
            /* 3 */
                                    \{\$\$ = \$1 + \$3; \}
            : expr '+' expr
expr
            expr '-' expr
                                   \{\$\$ = \$1 - \$3; \}
                                   \{\$\$ = \$1 * \$3; \}
            expr '*' expr
                                   {$$ = $1 / $3; }
            expr'/' expr
            (' expr ')'
                                   \{\$\$ = \$2; \}
            | '-' expr %prec UMINUS \{\$\$ = -\$2; \}
            NUMBER
%%
```

-5+10看成是-(5+10), 还是(-5)+10? 取后者



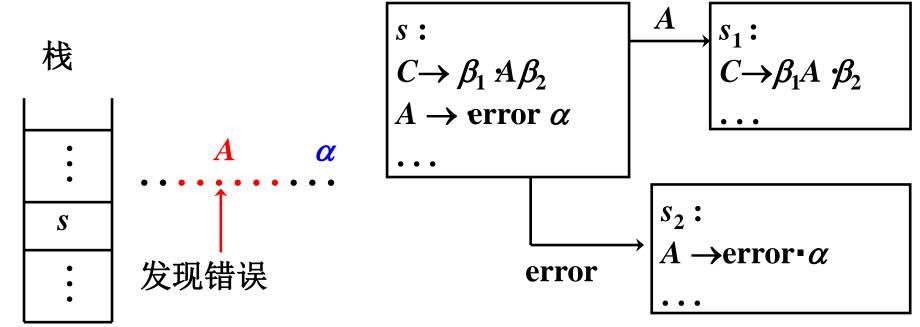
### 简单计算器

```
C例程部分
yylex () {
    int c;
    while ( (c = getchar ()) == ', ');
    if ( ( c == '.' ) | | (isdigit (c) ) ) {
           ungetc (c, stdin);
           scanf ("% lf", &yylval);
           return NUMBER;
    return c;
```

为了C编译器能准确报告yylex函数中错误的位置, 需要在生成的程序y.tab.c中使用编译命令#line



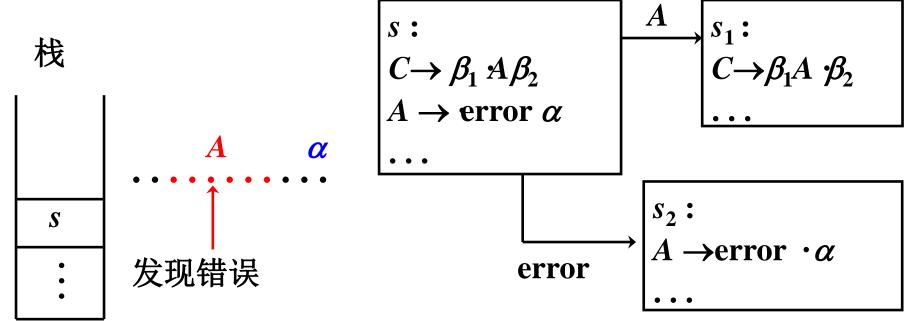
- □ 增加错误产生式  $A \rightarrow \text{error } \alpha$
- □ 遇到语法错误时





#### □遇到语法错误时

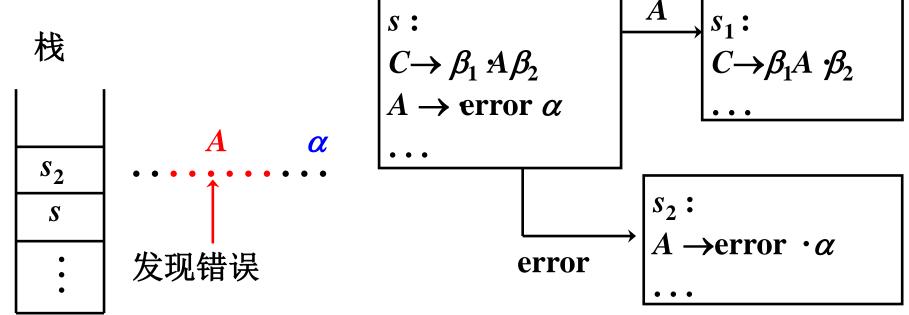
■ 从栈中弹出状态,直到发现栈顶状态的项目集包含形为  $A \rightarrow \text{error } \alpha$ 的项目为止





#### □遇到语法错误时

- 从栈中弹出状态,直到发现栈顶状态的项目集包含形为  $A \rightarrow \text{error } \alpha$ 的项目为止
- 把虚构的终结符error "移进"栈





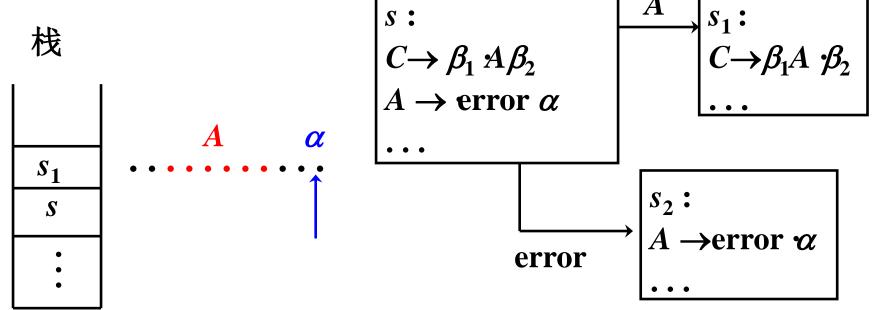
#### □遇到语法错误时

- 从栈中弹出状态,直到发现栈顶状态的项目集包含形为  $A \rightarrow \text{error } \alpha$ 的项目为止
- 把虚构的终结符error "移进"栈
- 忽略若干输入符号,直至找到 $\alpha$ ,把 $\alpha$ 移进栈

Image: Simple state of the state of the



- 从栈中弹出状态,直到发现栈顶状态的项目集包含形为  $A \rightarrow \text{error } \alpha$ 的项目为止
- 把虚构的终结符error "移进"栈
- 忽略若干输入符号, 直至找到 $\alpha$ , 把 $\alpha$ 移进栈
- $\text{Herror } \alpha$ 归约为A,恢复正常分析





#### □ 增加错误恢复的简单计算器

```
| lines : lines expr '\n' { printf ("%g \n", $2 ) } | lines '\n' | /* ε*/ | error '\n'{yyerror ("重新输入上一行"); yyerrok;} ;
```