

自我评价

通过github搜索研究代码。通过百度和stackoverflow搜索问题。通过B站，极客时间，博客，书本学习新知识。有较强的动手能力和自学能力，踏实肯干，遇到新问题能够尝试自己找方法解决。

个人技能

- 熟悉C++继承与多态，内存模型，熟悉C++11中的类型转换、智能指针、bind和function、lambda表达式等的使用。

- 熟练使用STL的序列式容器和关联式容器、了解相关容器的底层数据结构，了解SGI STL的空间配置策略。

- 熟悉Linux系统相关知识：如虚拟内存、进程、线程、进程间的通信、线程间同步、I/O多路复用（select、poll、epoll）等。了解死锁相关知识。

- 熟悉socket网络编程，熟悉TCP/IP协议栈相关知识，如TCP三次握手、四次挥手、重传机制、流量控制和拥塞控制。了解常见服务器网络模型。

- 熟悉栈、队列、数组、链表、树等常见的数据结构以及查找和排序算法。

- 熟悉SQL语句，了解InnoDB索引，了解事务及事务隔离级别，三大范式。

- 了解常见分布式一致算法，了解Zookeeper基本使用，了解常见负载均衡算法，了解RPC。

**项目名称：分布式网络通信框架**

使用技术：Muduo、Protobuf、Zookeeper、CMake、git

功能概述：基于Muduo实现网络通信，基于Protobuf进行协议序列化和反序列化，基于Zookeeper实现分布式服务注册和服务发现，基于缓冲队列实现异步日志，基于CMake构建项目集成编译环境和设立了一键编译脚本，git进行版本管理。

服务端：使用protobuf的service功能，并结合muduo实现服务的提供，利用zookeeper实现服务注册。

客户端：阻塞调用远端方法，利用zookeeper做服务发现。

**客户端**：利用qt开发UI界面，socket实现网络收发功能。

项目经历

**项目名称：集群聊天服务器**

使用技术：Muduo、Nginx、Redis、Mysql、Json、CMake、git

功能概述：基于Muduo进行网络通信，基于nginx的tcp负载均衡实现聊天服务器的集群功能，基于redis中间件实现跨服务器通信，采用数据库连接池减小数据库连接开销，采用线程池减少线程创建开销，基于CMake构建项目集成编译环境和Shell一键编译脚本，git进行版本管理。

服务端：

1. 网络模块：基于Muduo进行网络通信，采用MultiReactor模式来提高网络并发量。
2. 业务代码：解耦业务代码与网络代码。实现用户登录、注册、加好友、删好友、加群、退群、离线消息的功能。
3. 池类算法：采用生产者消费者模式，有锁消息队列，条件变量实现线程池的动态扩容和缩减。

- 数据库连接池：利用ORM封装解耦数据库代码与业务代码，利用智能指针的定制析构实现数据库连接自动归还连接池。

- 线程池：使用Linux线程池。

1. 集群：

- 负载均衡：利用Nginx反向代理服务器实现多服务器的负载均衡。

- 消息中间件：利用Redis的发布订阅功能实现跨服务器通信。

客户端：利用qt开发UI界面，socket实现网络收发功能。

姓 名 ：赵文敬

性 别：男

电 话 ：18395609209

邮 箱：[18395609209@163.com](mailto:18395609209@163.com)

求职意向：C++后台开发工程师

毕业院校 ：哈尔滨工程大学

专 业：仪器科学与技术

学 历：硕士

毕业时间：2022.03

基本信息

个人简历

Personal resume