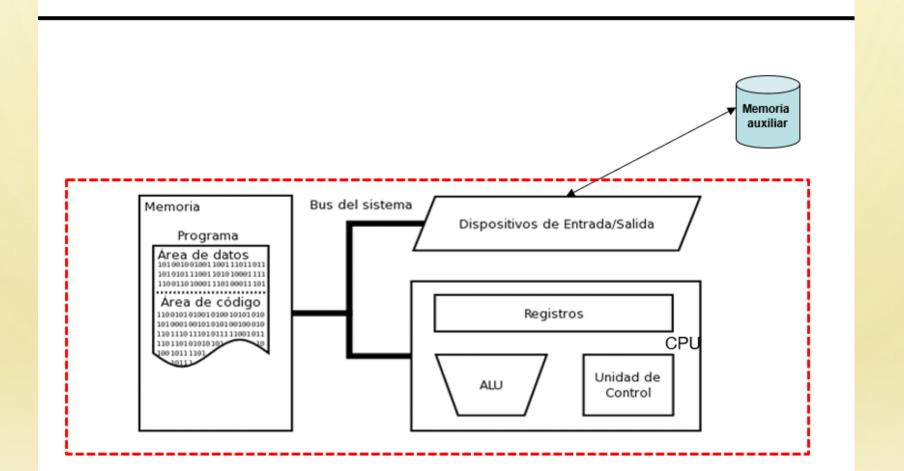
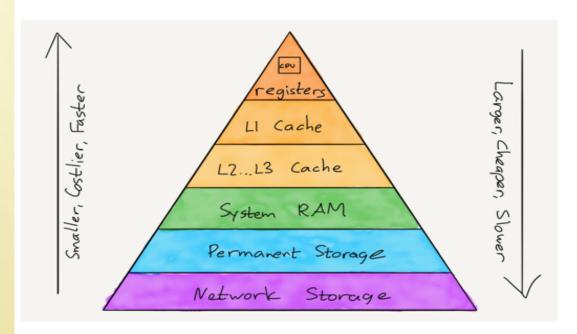
TUIA - BASES DE DATOS I RETROCEDIENDO PARA TOMAR IMPULSO

Arquitectura de Von Neumann



TUIA - BASES DE DATOS I RETROCEDIENDO PARA TOMAR IMPULSO

Comparación de tiempos de acceso a memoria llevados a escala humana.



1 CPU cycle	0.3 ns	1 s		
Level 1 cache access	0.9 ns	3 s		
Level 2 cache access	2.8 ns	9 s		
Level 3 cache access	12.9 ns	43 s		
Main memory access	120 ns	6 min		
Solid-state disk I/O	50-150 μs	2-6 days		
Rotational disk I/O	1-10 ms	1-12 months		
Internet: SF to NYC	40 ms	4 years		
Internet: SF to UK	81 ms	8 years		
Internet: SF to Australia	183 ms	19 years		
OS virtualization reboot	4 s	423 years		
SCSI command time-out	30 s	3000 years		
Hardware virtualization reboot	40 s	4000 years		
Physical system reboot	5 m	32 <u>millenia</u>		

TUIA - BASES DE DATOS I RETROCEDIENDO PARA TOMAR IMPULSO

- Nuestro objeto de estudio hará uso intensivo del almacenamiento secundario
- Consideraciones de performance.

- Datos de entrada
- Datos de salida
- Datos persistentes

Una *base de datos* está constituida por cierto conjunto de datos *persistentes* utilizados por los sistemas de aplicaciones en una organización.

Una **base de datos** es un conjunto de datos relacionados entre sí y guardados en un medio de <u>almacenamiento masivo</u>, que pueden adoptar <u>diversas apariencias</u> según los requerimientos del momento, y que por lo tanto pueden servir como fuente de datos para <u>diversas aplicaciones</u>.

Podemos ver a las **bases de datos** (BD) como una colección de archivos con datos relacionados. Los usuarios de BD deberán poder realizar las siguientes acciones sobre las mismas:

- Agregar nuevos archivos vacíos a la base de datos.
- Insertar datos dentro de los archivos existentes.
- Recuperar datos de los archivos existentes.
- Modificar datos en archivos existentes.
- Eliminar datos de los archivos existentes.
- Eliminar archivos existentes de la base de datos.

TUIA - BASES DE DATOS I CONCEPTOS BÁSICOS

Datos ≠ Información

- Dato: Valor almacenado
 - Ejemplo: la nota del parcial de un alumno es 9.

- Información: El significado del valor guardado
 - Ejemplo: el alumno aprobó el parcial.

Proceso computacional:

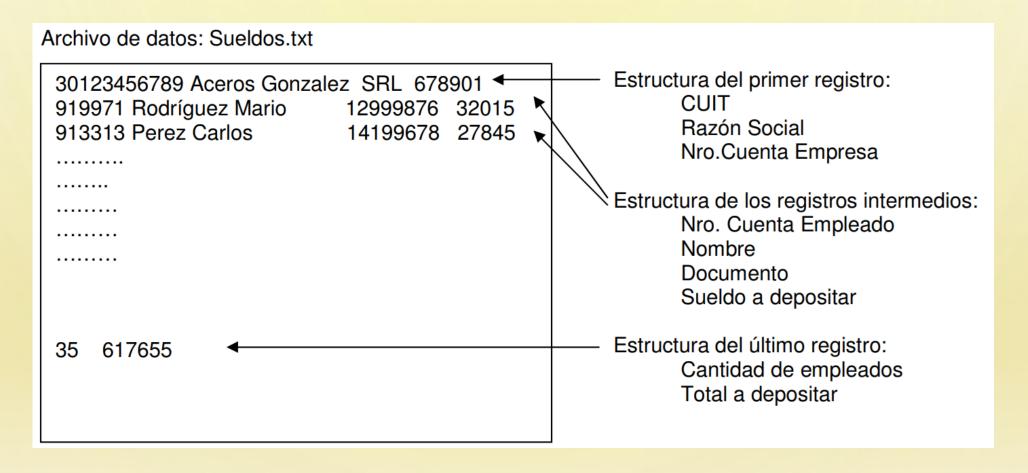


- Un programa individual puede generar datos persistentes
- Estos pueden persistirse en un archivo

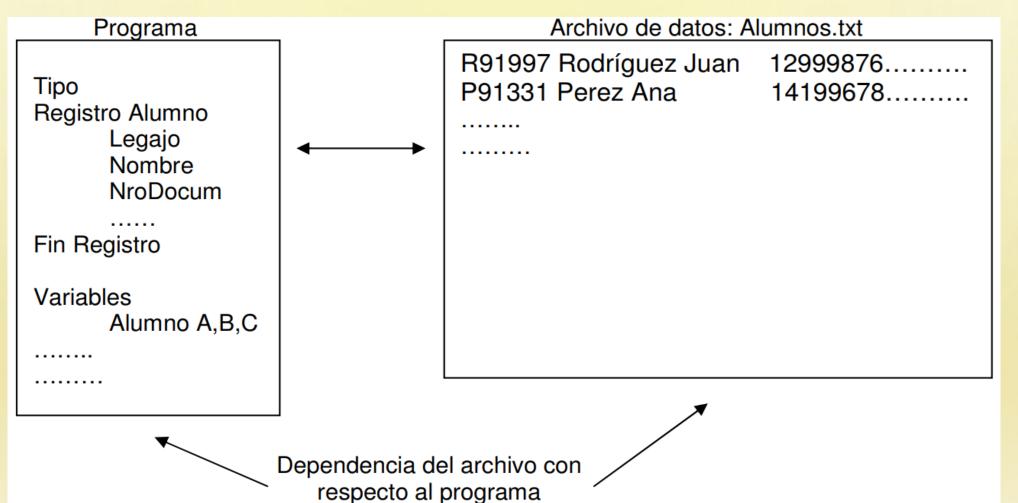
Archivo de datos:

Un archivo de datos es una estructura de datos formada por registros (filas), que habitualmente no reside en memoria principal, sino en algún medio de almacenamiento permanente.

Ejemplo de archivo de datos:



Ejemplo de archivo de datos, dependencia externa:



Ejemplo de archivo de datos, dependencia externa:

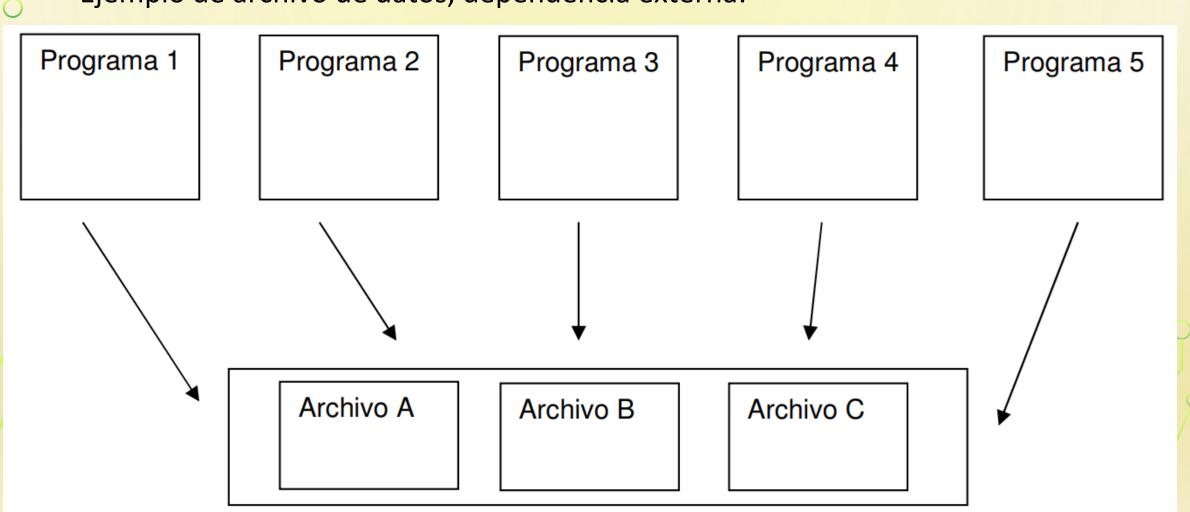


Tabla:

Es una estructura de datos formada por registros que se caracteriza por ser *autodescriptiva*.

Consta de dos secciones o partes:

- a) **Cabecera**: se almacenan el nombre de cada uno de los campos, como así también sus **tipos de datos**, **longitudes** y aceptación o no de valores **NULL**. Este conjunto de "datos" que describen a los registros contenidos en la tabla se denominan **metadatos**.
- b) Cuerpo: se almacenan el conjunto de registros que contienen los datos en sí.

Físicamente la tabla se organiza de la siguiente manera:

Cabecera reg 1 reg 2 reg 3 reg 4 reg 5

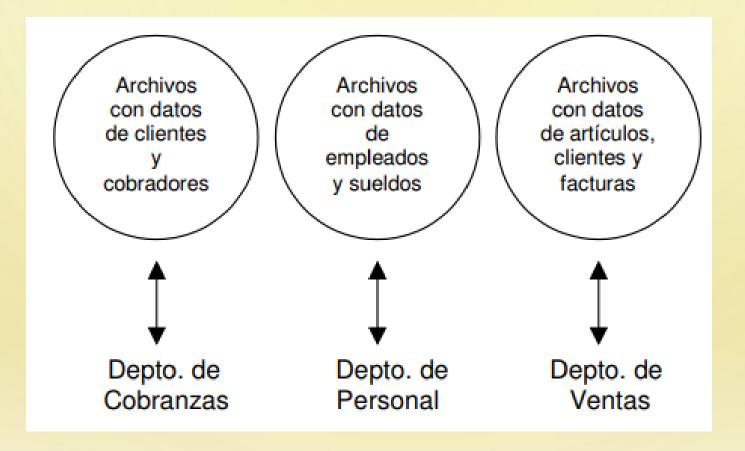
Definición de la estructura del Registro tipo

Nota: modificar la estructura del registro implica muchos movimientos • físicos

Visualmente, la tabla se representa en forma de filas (registros) y columnas (campos):

Legajo	Nombre	NroDoc	Carrera	FechaNac	Promedio
B9912	Benet Barbara	12499876	IND	03/01/1970	7.60
E8123	Esparza Angel	13000888	CIV	07/02/1969	6.50
A9400	Armenta Carlos	14022334	IND	08/05/1971	8.20
R9123	Racedo, Javier	13777987	IND	22/07/1968	9.20
B9199	Baeza Benjamín	12987012	ECA	12/02/1970	7.15
J7766	Jabbar Alicia	13123456	CIV	03/03/1973	8.05

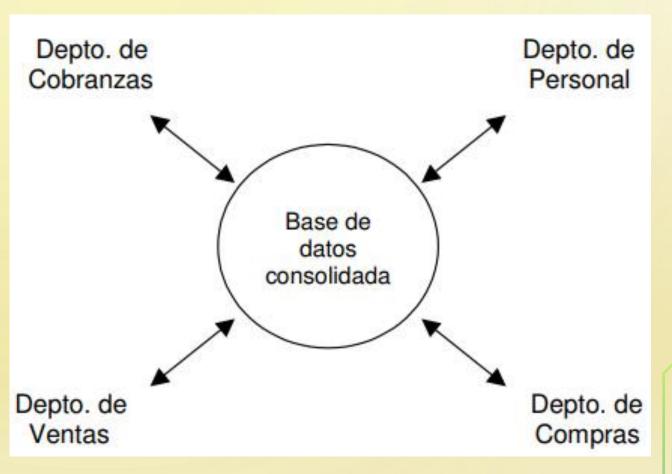
En organizaciones de cierto tamaño es posible que distintos departamentos tengan varios programas de aplicación con sus propios datos persistentes:



Surge la necesidad de centralizar los datos y la administración de los mismos

- Evita duplicación de datos
- Facilita cruce de datos
- Simplifica la seguridad

Surge el Gestor de BD



Sistemas de gestión de bases de datos (SGBD - RDBMS)

- Es un conjunto de programas o software de *propósito general* que permite a los usuarios crear y mantener una base de datos.
- Es decir, facilita las tareas de *definir*, *construir*, *actualizar* y *consultar* una base de datos.

Sistemas de gestión de bases de datos (SGBD) - Ejemplos

- Microsoft Access (relacional)
- Microsoft SQL Server (relacional)
- MySQL (relacional)
- Oracle Database (relacional)
- Db2 e Informix de IBM (relacional)
- Sybase (relacional)
- MariaDB (relacional)
- MongoDB (orientado a documentos)
- PostgreSQL (combina relacional y orientado a objetos)

SGBD <> BD

- Un SGBD puede manejar varias BD.
- Una BD puede ser migrada entre distintas instancias de SGBD.

Bases de Datos autodescriptivas

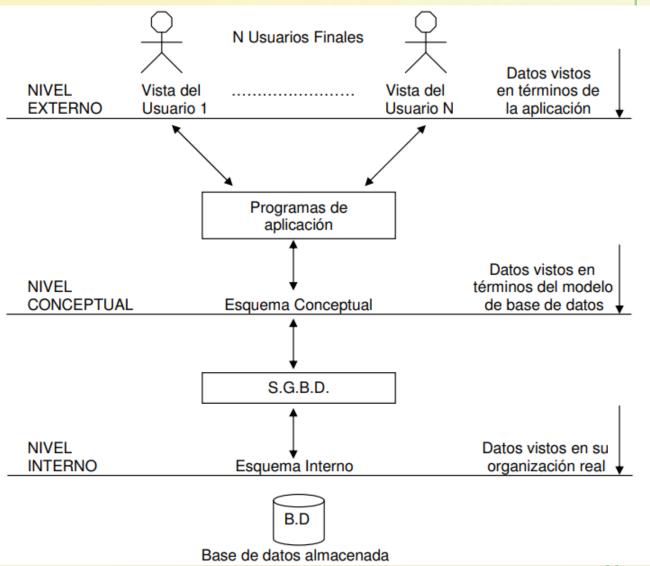
- En el procesamiento de archivos tradicional, la definición de los datos suele ser parte de los programas de aplicación.
- Las BD contienen una definición o descripción completa de su estructura almacenada en el catálogo.
- El SGBD puede proveer servicios a varias BD consultando su catálogo.

- **Esquema** de base de datos: Es la descripción de la base de datos, los metadatos que indican la cantidad de campos y de que tipo y restricciones tiene la Base de Datos. No es frecuente que se hagan cambios al mismo.
- **Estado** de la base de datos: datos almacenados en un momento determinado. Al agregar, modificar o eliminar registros estamos cambiando el estado de la Base de Datos.

- El objetivo de la arquitectura de 3 niveles consiste en formar una separación entre las aplicaciones del usuario y la base de datos física.
- La imagen de los datos que se ofrece al usuario final la produce el software de aplicación (este no necesita conocer en detalle la organización).
- El software de aplicación no accede a la BD sino a través del SGBD.
- Con esta separación entre capas se logra la independencia respecto de los datos.

- Interno: esquema interno, que describe la estructura física de almacenamiento de la base de datos.
- Conceptual: esquema conceptual, que describe la base de datos ocultando los detalles de las estructuras físicas de almacenamiento y se concentra en describir registros, campos, tipos de datos, etc.
- Externo: vistas incluye varios esquemas externos o vistas de usuario.

 Cada esquema externo describe la parte de la base de datos que le interesa a un usuario determinado mediante una interfaz adecuada y le oculta el resto de la base de datos.



Arquitectura de 3 niveles

La arquitectura de 3 niveles puede servir para explicar el concepto de independencia con respecto a los datos, que podemos definir como la capacidad para modificar el esquema en un nivel del sistema de base de datos sin tener que modificar el esquema del nivel inmediato superior.

- La **independencia lógica** con respecto a los datos es la capacidad de modificar el esquema conceptual sin tener que alterar los esquemas externos ni los programas de aplicación.
- Podemos modificar el esquema conceptual para ampliar la base de datos (añadiendo un nuevo campo a un archivo ya existente), o bien para reducir la base de datos (eliminando un campo de un archivo).
- En estos últimos casos sólo puede ser necesario modificar en parte aquellos programas que hagan referencia a dichos datos, no afectándose al resto de los programas que hagan referencia a los demás datos.

- La independencia física con respecto a los datos es la capacidad de modificar el esquema interno sin tener que alterar el esquema conceptual o los esquemas externos ni los programas de aplicación.
- Es decir, que el esquema conceptual es independiente del SGBD que se utilice para la implementación de la base de datos. Si ésta última conserva la misma estructura, no deberá ser necesario modificar el esquema conceptual.

- El SGBD debe contar con un lenguaje de definición de datos (DDL: Data Definition Language) que permita identificar las descripciones de los elementos del esquema conceptual y almacenarlas en el catálogo de la base de datos.
- También debe contar con un lenguaje de manipulación de datos (DML: Data Manipulation Language) para introducir datos y manipularlos.

- En los SGBD actuales, no se acostumbra a realizar una distinción entre los dos tipos de lenguajes mencionados. Por el contrario, se utiliza un único y amplio lenguaje integrado que realice todas las funciones anteriores.
- Un lenguaje representativo es el lenguaje de bases de datos relacionales SQL (Structured Query Language - SQL) que representa una combinación de DDL y DML.

- Actualmente se utilizan DML de alto nivel u orientados a conjuntos (como en el caso del SQL), que permiten especificar y recuperar muchos registros con una sola instrucción.
- Generalmente, en las consultas de los DML de alto nivel suelen especificarse qué datos hay que obtener, y no cómo obtenerlos; por ello tales lenguajes se denominan también lenguajes declarativos.

- Además de introducir las instrucciones SQL en el propio SGBD también es posible incorporar estas instrucciones en un lenguaje de propósito general.
- Siempre que las instrucciones de un DDL y de un DML se incorporen en un lenguaje de programación de propósito general, a ese lenguaje se le llamará lenguaje anfitrión, y a las instrucciones DDL y DML, sublenguaje de datos.