Burrow-Wheeler Transformation (#1)

นายมังกี้ ดี ลูฟี่ ต้องการส่งข้อความไปให้เพื่อนพ้องโจรสลัดหมวกฟางของเขา แต่กลัวโดนหน่วยข่าวกรองของรัฐบาลโลกจับได้ มิเช่นนั้นจะอดเป็นราชาของโจรสลัด พวกเขาจึงตกลงวิธีที่แปลงข้อความที่จะส่ง (ด้วยวิธีที่มีชื่อว่า **BWT**) และวิธีแปลงข้อความ กลับเพื่อจะอ่าน (ด้วยวิธีที่ชื่อ **inverseBWT**) จะได้ไม่โดนจับได้ เช่น ถ้าจะส่งข้อความ **akainu** ให้เพื่อน ก็ใช้วิธี **BWT** แปลงข้อความเป็น **uk\$aain** แล้วส่งให้เพื่อน พอเพื่อนได้รับ ก็ใช้ **inverseBWT** แปลงกลับได้ข้อความเดิม (ดูรูปข้างล่าง)

จงเขียนโปรแกรมรับสตริงมาเพื่อแปลงเป็นอีกสตริงด้วยวิธี **BWT** ที่มีขั้นตอนดังนี้ (โจทย์นี้ไม่ต้องเขียนส่วน **inverseBWT**)

กำหนดให้ x เป็นสตริงที่จะถูกแปลง x เป็นสตริงที่	มีแต่ ตัวอย่างเช่น x = "akainu"
ตัวอักษรอังกฤษกับตัวเลข ไม่มีสัญลักษณ์พิเศษใด ๆ	
1. ให้ y คือสตริงที่ได้จากการเพิ่มเครื่องหมาย \$ ต่อห	ท้าย x y มีค่าเป็น "akainu\$"
2. สร้างตารางที่เก็บสตริงต่าง ๆ ที่ได้จากการ "หมุน" ทางซ้ายทีละ 1 ตัวอักษร ที่เป็นไปได้ทั้งหมด เช่น akainu\$ หมุนซ้าย 1 ครั้งได้ kainu\$	kainu\$a ainu\$ak inu\$aka
3. เรียงลำดับสตริงในตารางจากน้อยไปมากตามพจนา	នុកទីរ
4. สตริงผลลัพท์ของวิธี BWT ก็คือ สตริงที่สร้างจากกา ตัวอักษรตัวสุดท้ายของแต่ละสตริงในตารางมาต่อกั	ainu\$ak

ข้อมูลนำเข้า

_____ บรรทัดเดียวเป็นสตริง

ข้อมูลส่งออก

สตริงผลลัพธ์ที่ได้จากแปลงสตริงที่ได้รับด้วยวิธี **вพт**

ตัวอย่าง	
input (จากแป้นพิมพ์)	output (ทางจอภาพ)
akainu	uk\$aain
papaya	aypp\$aa
nananananananan	nnnnnnnnnaaaaaaaa\$
nnnnnnnnaaaaaaaaa	aaaaaaaannnnnnnn