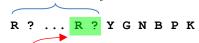
## Snooker

สนุกเกอร์ (snooker) คือเกมที่มีผู้เล่นสองคนพยายามแทงลูกสีขาวเพื่อไปชนลูกสีอื่นลงหลุมให้ได้คะแนนมากสุด ลูกสนุกเกอร์มีหลายสี แต่ละสีมีคะแนนกำกับดังนี้

| สี            | Red | Yellow | Green | Brown | Blue | Pink | Black |
|---------------|-----|--------|-------|-------|------|------|-------|
| อักษรย่อแทนสี | R   | Y      | G     | N     | В    | P    | ĸ     |
| คะแนน         | 1   | 2      | 3     | 4     | 5    | 6    | 7     |

การแทงลูกลงหลุมที่ถูกต้อง ต้องมีลำดับของสีลูกสนุกเกอร์เป็นดังนี้

ลำดับ **R** ? ต้องมีตั้งแต่หนึ่งคู่ขึ้นไป



คือ<u>เริ่มด้วย R</u> ตามด้วยสีอะไรก็ได้ที่ไม่ใช่ R (แทนด้วย ?) ลำดับ R ? มีได้ตั้งแต่หนึ่งคู่ขึ้นไป (ตรงนี้อาจไม่เหมือนเกมจริงที่ลูกสีแดงมีจำนวนจำกัด แต่ในโจทย์ข้อนี้ถือว่า R มีกี่ลูกก็ได้) หลัง R ? คู่สุดท้าย ปิดท้ายด้วยลำดับ Y G N B P K

จงเขียนโปรแกรมรับลำดับของสีลูกสนุกเกอร์ เพื่อตรวจว่า ลำดับที่ได้รับเป็น<mark>ลำดับย่อย</mark>ใดที่เริ่มด้วย **R** ของลำดับที่ถูกต้องหรือไม่ (ดูตัวอย่างข้าง)

| ลำดับที่ได้รับ    | ผลการตรวจ | เหตุผล                                                        |
|-------------------|-----------|---------------------------------------------------------------|
| R                 | ถูก       | มีตัวเดียว เริ่มด้วย <b>R</b>                                 |
| KR                | ผิด       | ไม่ได้เริ่มด้วย R                                             |
| R R Y             | ผิด       | R ต้องตามด้วยที่ไม่ใช่ R                                      |
| R B P G           | ผิด       | หลัง R ? คู่สุดท้าย ต้องเป็น Y                                |
| RBRKYB            | ผิด       | หลัง R ? คู่สุดท้าย ต้องเป็น Y G                              |
| RKRKR             | ถูก       | หลัง R ไม่ใช่ R (R ตัวสุดท้าย ไม่มีอะไรตาม ก็ไม่เป็นไร)       |
| RBYGNB            | ถูก       | หลัง R ? คู่สุดท้าย เป็น Y G N B ตามลำดับสีในรูปแบบที่ถูกต้อง |
| R B Y G N B P K Y | ผิด       | หลัง R ? คู่สุดท้าย ต้องเป็น Y G N B P K (ที่รับมามี Y เกิน)  |

## ข้อมูลน้ำเข้า

บรรทัดแรกเป็นจำนวนเต็ม **x** ระบุว่าจำนวนลำดับที่จะให้ตรวจสอบ

🛾 บรรทัดต่อมา แต่ละบรรทัดเป็นลำดับของสีลูกสนุกเกอร์ แต่ละตัวคั่นด้วยช่องว่าง

## ข้อมูลส่งออก

มี **ท** บรรทัด แต่ละบรรทัดคือผลการตรวจสอบ ถ้าเป็นลำดับที่ผิด ให้แสดง **wrong\_input** ถ้าเป็นลำดับที่ถูก ให้แสดงคะแนนรวมที่ได้ (ซึ่งคือ ผลรวมของคะแนนของสีต่าง ๆ ในอินพุต)

| ตัวอย่าง             |                   |  |  |  |
|----------------------|-------------------|--|--|--|
| input (จากแป้นพิมพ์) | output (ทางจอภาพ) |  |  |  |
| 5                    | WRONG_INPUT       |  |  |  |
| K R                  | WRONG_INPUT       |  |  |  |
| R R Y                | WRONG_INPUT       |  |  |  |
| R B P G              | WRONG_INPUT       |  |  |  |
| R B R K Y B          | WRONG_INPUT       |  |  |  |
| R B Y G N B P K Y    |                   |  |  |  |
| 6                    | 1                 |  |  |  |
| R                    | 17                |  |  |  |
| RKRKR                | 7                 |  |  |  |
| R B R                | 10                |  |  |  |
| RBRG                 | 16                |  |  |  |
| RBRKY                | 41                |  |  |  |
| RBRKYGNBPK           |                   |  |  |  |