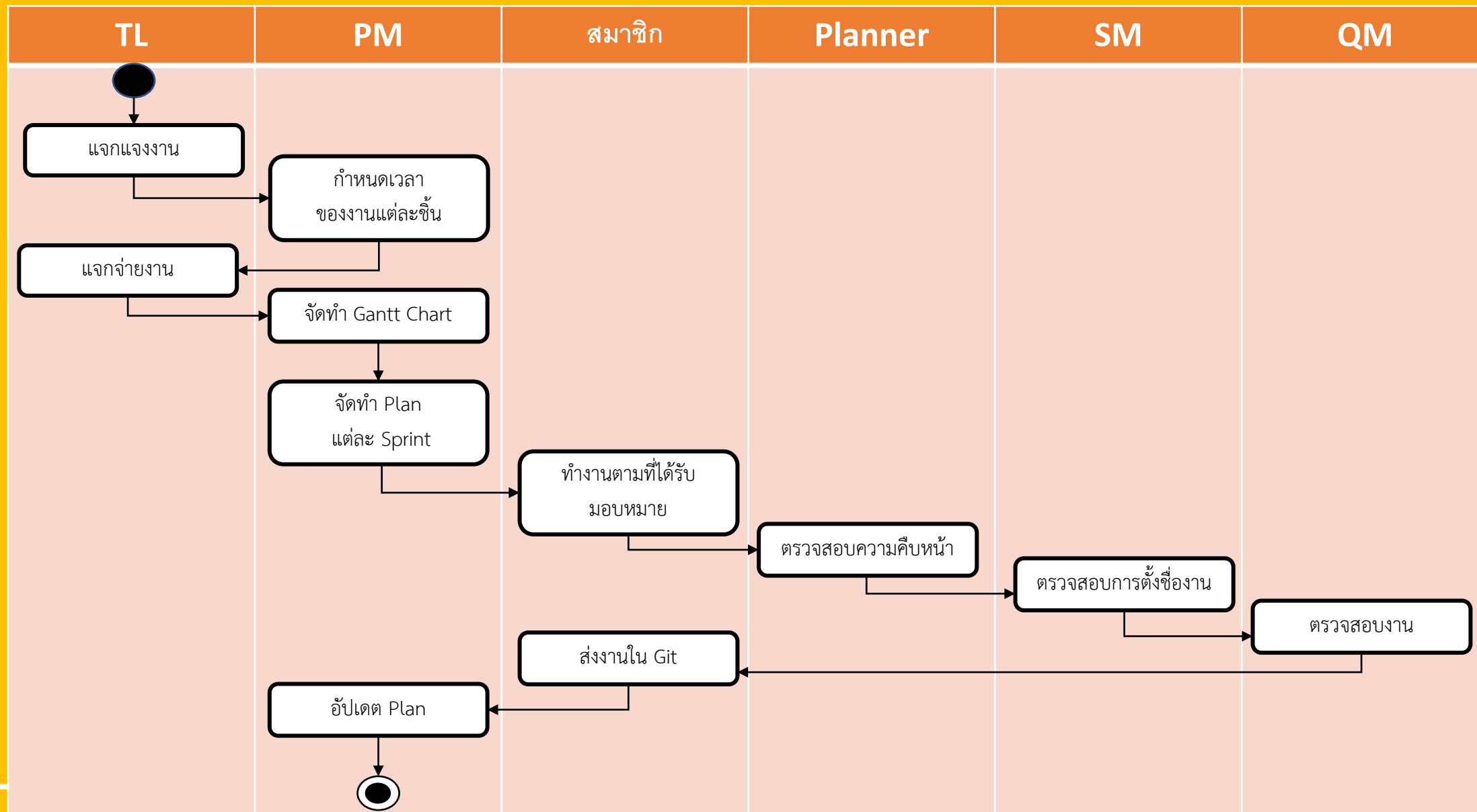


# กลยุทธ์การพัฒนาซอฟต์แวร์ (Software Development Strategy)

88837159 Team Software Development Process

TEAM 4

# การวางแผนการทำงานของทีม (Project planning)



## Activity Name : แจกแจงงาน

### 1. วัตถุประสงค์ (Purpose)

เพื่อให้ทราบถึงงานที่ต้องทำใน Sprint นั้น ๆ

### 2. ข้อมูลนำเข้าที่ต้องการ (Inputs Required)

ความต้องการจาก PO

### 3. เงื่อนไขเข้า (Entry Criteria)

เก็บความต้องการจาก PO

### 4. ผลลัพธ์ (Output)

ได้งานที่ต้องทำ และสมาชิกในทีมเห็นชอบ

### 5. เงื่อนไขออก (Exit Criteria)

ได้รับงานที่แบ่งออกตามจำนวนสมาชิก



## Activity Name : กำหนดเวลาของแต่ละชั้น

### 1. วัตถุประสงค์ (Purpose)

เพื่อจัดการเวลาให้เสร็จให้ทันในแต่ละ Sprint นั้นๆ

### 2. ข้อมูลนำเข้าที่ต้องการ (Inputs Required)

รายการงานที่ต้องทำ

### 3. เงื่อนไขเข้า (Entry Criteria)

ได้รายการงานที่ต้องทำ ตามที่สมาชิกในทีมเห็นชอบ

### 4. ผลลัพธ์ (Output)

ทราบวันกำหนดส่งของงานแต่ละชั้น

### 5. เงื่อนไขออก (Exit Criteria)

ระบุวันส่งงานได้เหมาะสมกับขนาดของงาน



## Activity Name : แจกจ่ายงาน

### 1. วัตถุประสงค์ (Purpose)

เพื่อให้รู้ว่าสมาชิกในทีมแต่ละคนนั้น มีงานอะไรที่ได้รับมอบหมายบ้าง

### 2. ข้อมูลนำเข้าที่ต้องการ (Inputs Required)

ความชำนาญของแต่ละคน

### 3. เงื่อนไขเข้า (Entry Criteria)

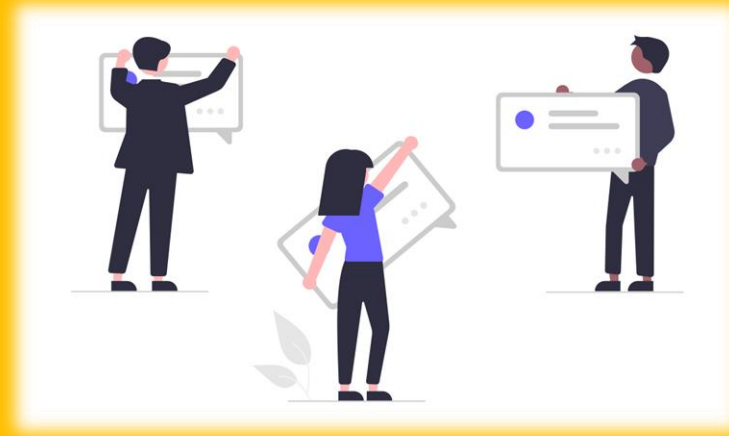
ได้รายการงานที่ต้องทำ ตามที่สมาชิกในทีมเห็นชอบ

### 4. ผลลัพธ์ (Output)

ทราบว่าแต่ละคนมีงานอะไรที่ต้องทำบ้าง

### 5. เงื่อนไขออก (Exit Criteria)

สมาชิกสามารถทราบได้ว่าได้รับงานอะไรบ้าง



## Activity Name : จัดทำ Gantt Chart

### 1. วัตถุประสงค์ (Purpose)

เพื่อให้รู้ว่าแต่ละคนทำงานอะไรไปบ้าง มากน้อยแค่ไหน

### 2. ข้อมูลนำเข้าที่ต้องการ (Inputs Required)

รายการงานที่สมาชิกแต่ละคนได้รับ

### 3. เงื่อนไขเข้า (Entry Criteria)

มีงานอะไรบ้างที่ต้องทำ และใครเป็นคนทำ ใช้เวลาเท่าไร

### 4. ผลลัพธ์ (Output)

ทราบว่าสมาชิกแต่ละคนได้รับงานแตกต่างกันเท่าไร

### 5. เงื่อนไขออก (Exit Criteria)

สมาชิกสามารถตรวจเวลางาน และหน้าที่งานที่ได้รับ



## Activity Name : จัดทำ Plan แต่ละ Sprint

### 1. วัตถุประสงค์ (Purpose)

วางแผนการทำงานในแต่ละ Sprint

### 2. ข้อมูลนำเข้าที่ต้องการ (Inputs Required)

งานที่ต้องทำ และความชำนาญของสมาชิก

### 3. เงื่อนไขขาเข้า (Entry Criteria)

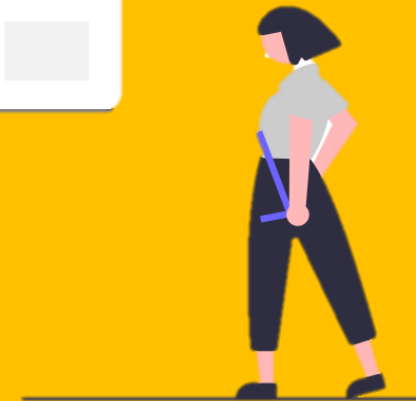
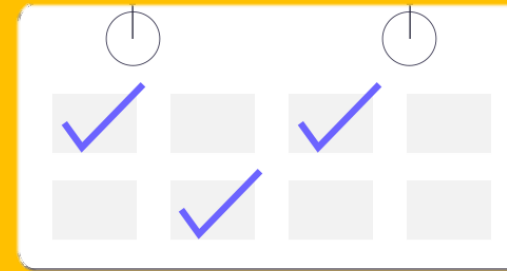
ได้รายการงานที่ต้องทำ ที่สมาชิกในทีมเห็นชอบ และกำหนดเวลาแล้ว

### 4. ผลลัพธ์ (Output)

แผนการทำงาน ในแต่ละ Sprint

### 5. เงื่อนไขขาออก (Exit Criteria)

แผนการทำงานของทีม



## Activity Name : ทำงานตามที่ได้รับมอบหมาย

### 1. วัตถุประสงค์ (Purpose)

เพื่อเป็นการแบ่งการทำงานอย่างเป็นระบบ

### 2. ข้อมูลนำเข้าที่ต้องการ (Inputs Required)

งานที่ตนเองได้รับมอบหมาย และวันกำหนดส่ง

### 3. เงื่อนไขขาเข้า (Entry Criteria)

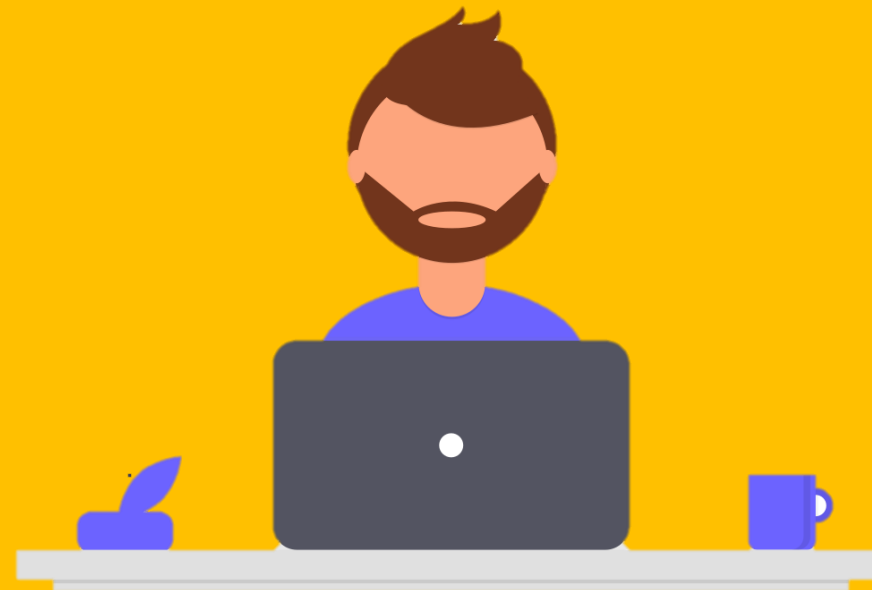
ได้รับความต้องการ และงานตามที่ได้รับมอบหมาย

### 4. ผลลัพธ์ (Output)

งานเสร็จตามที่ได้รับมอบหมาย

### 5. เงื่อนไขขาออก (Exit Criteria)

สมาชิกทำงานเสร็จ และส่งตามเวลาที่กำหนด





## Activity Name : ตรวจสอบความคืบหน้า

### 1. วัตถุประสงค์ (Purpose)

เพื่อให้รู้ว่างานที่ได้รับมอบหมายดำเนินการถึงไหนแล้ว

### 2. ข้อมูลนำเข้าที่ต้องการ (Inputs Required)

รายการงานที่สมาชิกแต่ละคนได้รับ และวันกำหนดส่ง

### 3. เงื่อนไขเข้า (Entry Criteria)

ดูว่างานแต่ละงาน มีกำหนดส่งวันไหน

### 4. ผลลัพธ์ (Output)

ทราบความคืบหน้าของงาน

### 5. เงื่อนไขออก (Exit Criteria)

สมาชิกสามารถตรวจสอบความคืบหน้าของงานได้



## Activity Name : ตรวจสอบการตั้งชื่องาน

### 1. วัตถุประสงค์ (Purpose)

ได้ทราบผลงาน และชื่อของผลงานว่ามีความถูกต้องหรือไม่

### 2. ข้อมูลนำเข้าที่ต้องการ (Inputs Required)

รายการงานที่ได้รับมอบหมาย

### 3. เงื่อนไขเข้า (Entry Criteria)

ตรวจสอบดูว่ามีผลงานนั้นๆ ใช้อยู่หรือไม่

### 4. ผลลัพธ์ (Output)

มีผลงาน และชื่อของผลงานอย่างถูกต้อง

### 5. เงื่อนไขออก (Exit Criteria)

งานทุกงานมีการตั้งชื่อที่ถูกต้อง



## Activity Name : ตรวจสอบงาน

### 1. วัตถุประสงค์ (Purpose)

เพื่อให้งานมีความถูกต้องมากขึ้น

### 2. ข้อมูลนำเข้าที่ต้องการ (Inputs Required)

งานของสมาชิกแต่ละคน

### 3. เงื่อนไขเข้า (Entry Criteria)

ต้องได้รับงานที่สมาชิกแต่ละคนทำ

### 4. ผลลัพธ์ (Output)

ได้งานที่ถูกต้อง และมีคุณภาพ

### 5. เงื่อนไขออก (Exit Criteria)

ได้งานที่ถูกต้อง มีคุณภาพ และส่งตรงตามเวลา



## Activity Name : ส่งงานใน Git

### 1. วัตถุประสงค์ (Purpose)

เพื่ออัปโหลดงาน และให้สมาชิกในทีมสามารถตรวจสอบงานที่ส่งไปได้

### 2. ข้อมูลนำเข้าที่ต้องการ (Inputs Required)

งานของสมาชิกในทีม

### 3. เงื่อนไขเข้า (Entry Criteria)

ตรวจสอบงานที่ทำ

### 4. ผลลัพธ์ (Output)

งานที่ผ่านการตรวจสอบถูกอัปโหลดขึ้นบน Git

### 5. เงื่อนไขออก (Exit Criteria)

งานทุกงานภายในทีม สามารถรวมไว้ที่ Git



## Activity Name : อัปเดต Plan

### 1. วัตถุประสงค์ (Purpose)

เพื่อให้แผนที่มีโอกาสมีการปรับเปลี่ยนนั้นให้แผนอยู่ในข้อมูลที่เป็นปัจจุบัน

### 2. ข้อมูลนำเข้าที่ต้องการ (Inputs Required)

การแจกจ่ายงานให้สมาชิก ข้อมูลวันที่สมาชิกเริ่มทำจริง และเสร็จจริง

### 3. เงื่อนไขเข้า (Entry Criteria)

จัดทำแผนอย่างต่อเนื่อง

### 4. ผลลัพธ์ (Output)

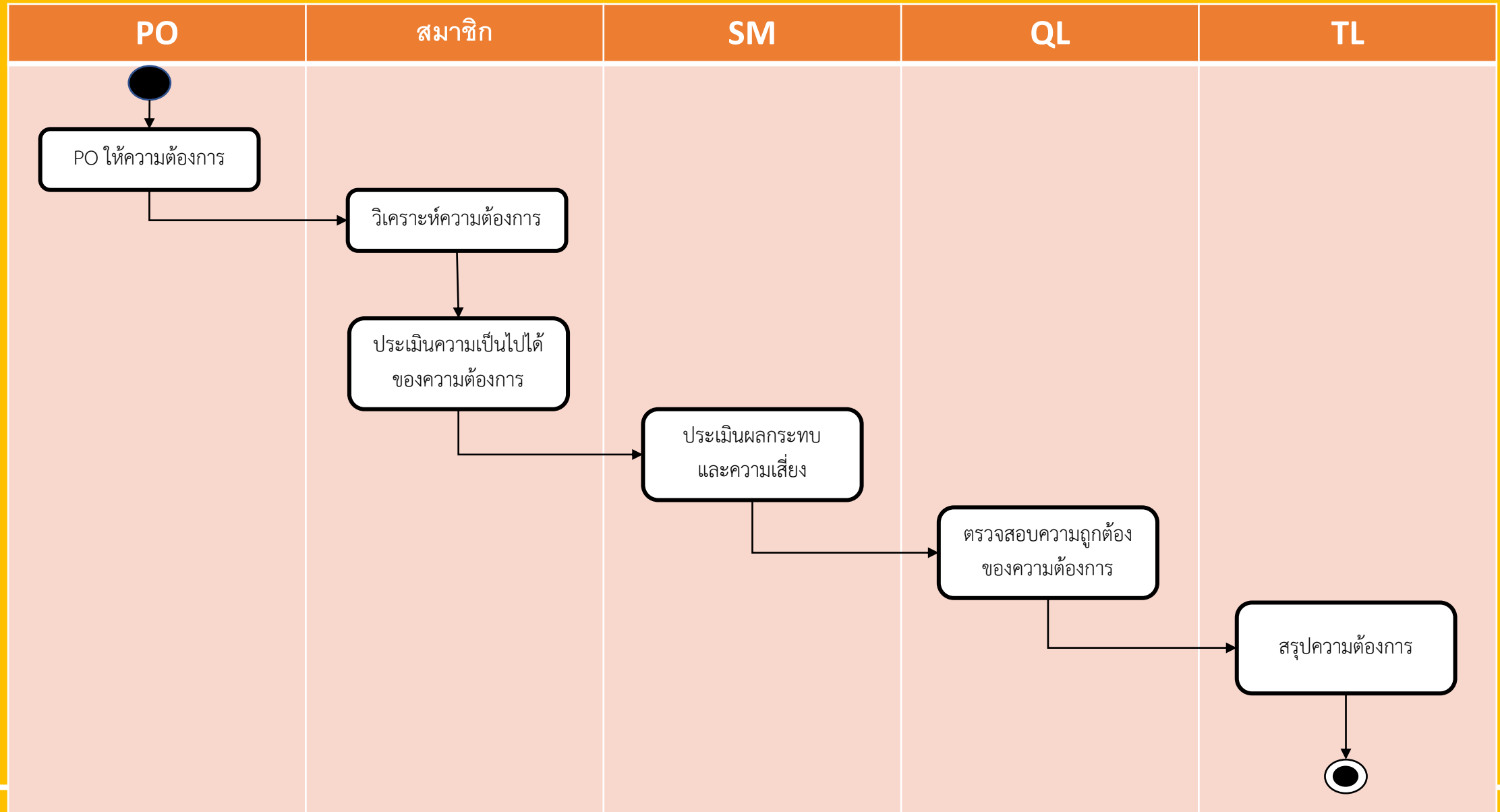
ได้แผนงานที่เป็นปัจจุบัน

### 5. เงื่อนไขออก (Exit Criteria)

ทราบงานที่ถูกวางแผนในปัจจุบัน



# การจัดการความต้องการ (Requirements development)



## Activity Name : PO ให้ความต้องการ

### 1. วัตถุประสงค์ (Purpose)

เพื่อต้องการทราบถึงความต้องการของ PO

### 2. ข้อมูลนำเข้าที่ต้องการ (Inputs Required)

ปัญหาที่ PO พบ

### 3. เงื่อนไขเข้า (Entry Criteria)

ติดต่อ PO

### 4. ผลลัพธ์ (Output)

ความต้องการ

### 5. เงื่อนไขออก (Exit Criteria)

ความต้องการที่จะนำไปพัฒนาระบบ



## Activity Name : วิเคราะห์ความต้องการ

### 1. วัตถุประสงค์ (Purpose)

ดูว่า PO ต้องการอะไร แก้ปัญหาอะไร

### 2. ข้อมูลนำเข้าที่ต้องการ (Inputs Required)

ต้องได้รับความต้องการจาก PO

### 3. เงื่อนไขเข้า (Entry Criteria)

สกัด และรวบรวมความต้องการจาก PO

### 4. ผลลัพธ์ (Output)

ได้ความต้องการที่ตรงกับปัญหา

### 5. เงื่อนไขออก (Exit Criteria)

นำความต้องการที่ได้ไปพัฒนาระบบได้อย่างถูกต้อง





## Activity Name : ประเมินความเป็นไปได้ของความต้องการ

### 1. วัตถุประสงค์ (Purpose)

เพื่อดูว่าความต้องการนั้นสามารถนำมาทำได้จริงไหม

### 2. ข้อมูลนำเข้าที่ต้องการ (Inputs Required)

ความต้องการของ PO

### 3. เงื่อนไขเข้า (Entry Criteria)

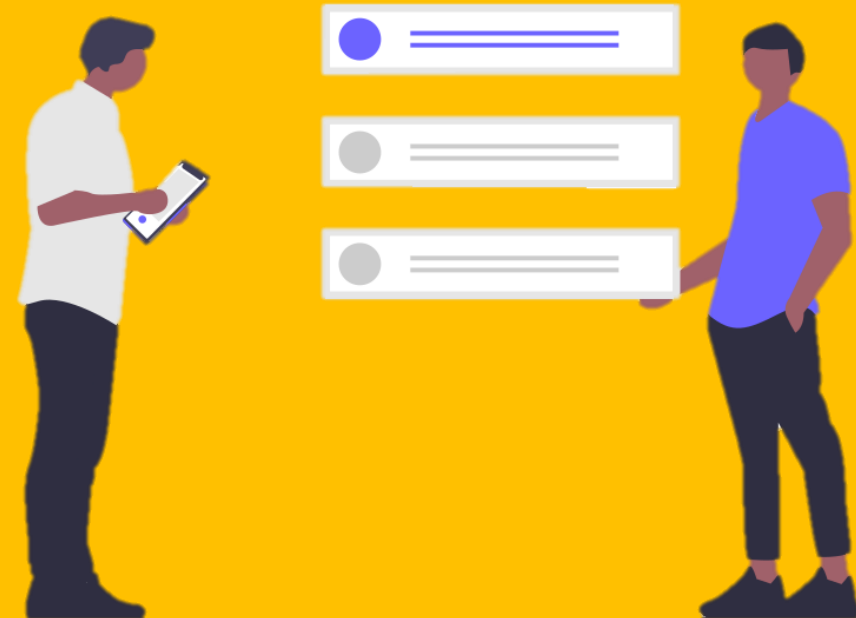
รวบรวมความต้องการของ PO

### 4. ผลลัพธ์ (Output)

ได้ความต้องการที่เป็นไปได้ และสามารถทำได้

### 5. เงื่อนไขออก (Exit Criteria)

ได้ความต้องการที่นำไปพัฒนาระบบต่อได้



## Activity Name : ประเมินผลกระทบ และความเสี่ยง

### 1. วัตถุประสงค์ (Purpose)

เพื่อให้ทราบถึงข้อบกพร่องของงานที่จะเกิด ว่ามีผลตามมาอย่างไรบ้าง

### 2. ข้อมูลนำเข้าที่ต้องการ (Inputs Required)

ความต้องการที่สามารถเป็นไปได้

### 3. เงื่อนไขเข้า (Entry Criteria)

ต้องได้รับความต้องการที่เป็นไปได้

### 4. ผลลัพธ์ (Output)

ทราบผลกระทบ หรือความเสี่ยงที่จะเกิดขึ้นหากทำตามความต้องการนั้น ๆ

### 5. เงื่อนไขออก (Exit Criteria)

ทราบผลกระทบ และความเสี่ยงที่จะเกิดขึ้น



## Activity Name : ตรวจสอบความถูกต้องของความต้องการ

### 1. วัตถุประสงค์ (Purpose)

เพื่อตรวจสอบ และให้แน่ใจว่าความต้องการที่ได้รับมานั้นมีความถูกต้องมากที่สุด

### 2. ข้อมูลนำเข้าที่ต้องการ (Inputs Required)

ความต้องการของ PO

### 3. เงื่อนไขเข้า (Entry Criteria)

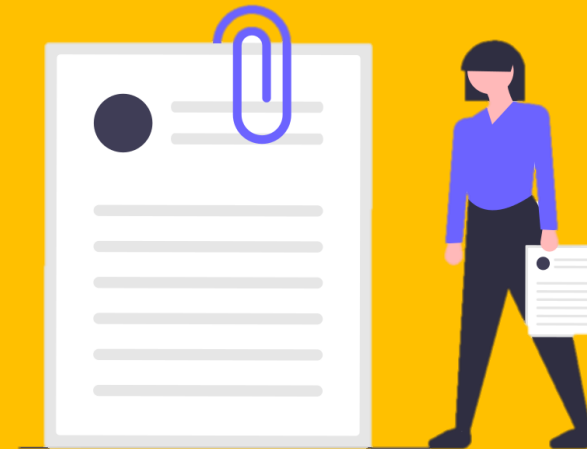
รับความต้องการจาก PO

### 4. ผลลัพธ์ (Output)

ความต้องการไปในทางเดียวกันกับ PO และถูกต้อง

### 5. เงื่อนไขออก (Exit Criteria)

ความต้องการถูกต้อง และเป็นไปในทิศทางเดียวกัน



## Activity Name : สรุปความต้องการ

### 1. วัตถุประสงค์ (Purpose)

เพื่อให้ได้ข้อสรุปของปัญหาที่ได้รับ

### 2. ข้อมูลนำเข้าที่ต้องการ (Inputs Required)

รายงานการวิเคราะห์ความต้องการ ผลการประเมิน และผลการตรวจสอบ

### 3. เงื่อนไขเข้า (Entry Criteria)

รายงานการวิเคราะห์ความต้องการ ผลการประเมิน และผลการตรวจสอบ

### 4. ผลลัพธ์ (Output)

เอกสารข้อกำหนดความต้องการของซอฟต์แวร์

### 5. เงื่อนไขออก (Exit Criteria)

เอกสารข้อกำหนดความต้องการของซอฟต์แวร์



# บรรณานุกรม

Watts S. Humphrey. Introduction to the Team Software Process  
(Chapter 4), AddisonWesley, ISBN 0-201-47719-X, 2000.