Sprint Retrospective Report	ม 4 _{ชื่อ} ณัฐนันท์	_{สกุล} อมรเลิศวิทย์ _{(วันที} 05/03/2565) วงรอบที่
(สิ่งที่ฉันทำได้ดี) Things That Went Well			
1. ทำ Prototype flutter			
 ตรวจวาระ ทำงานea 			
(สิ่งที่ฉันคิดว่าน่าจะทำได้ดีกว่านี้) Things That Could Have Gone Better	(สิ่งที่ทำให้ถื	ันประหลาดใจ) Things That Surprised Us	
ตรวจสอบงานให้ละเอียดมากขึ้น		อยู่ๆงานก็เยอะขึ้น	
(บทเรียนที่ฉันได้รับ) Lessons Learned		(เรื่องอื่นๆ) Other	
บทเรียนคือออกแบบให้คำนึงถึงผู้ใช้งาน		สู้ๆครับ	