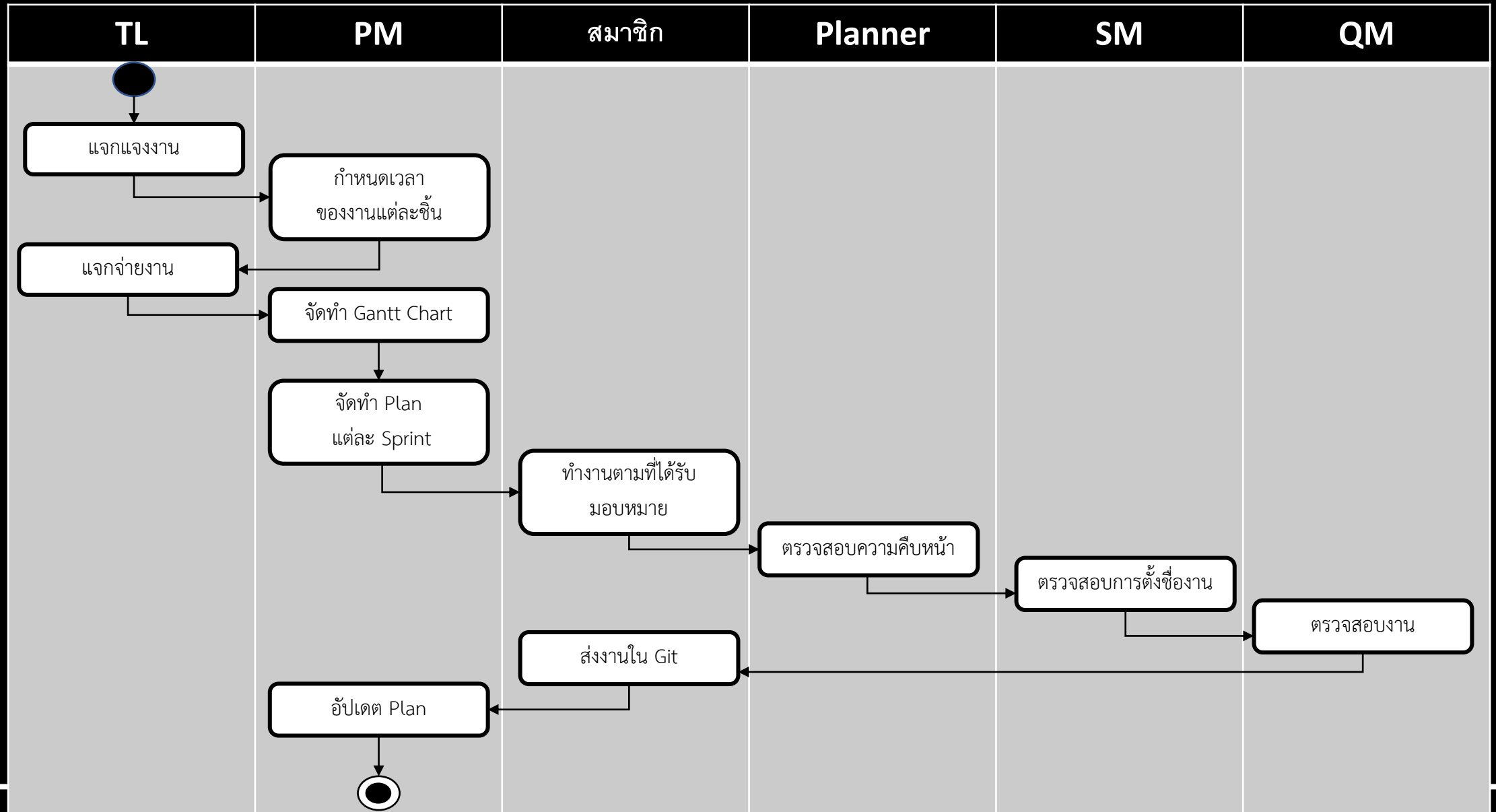


กลยุทธ์การพัฒนาซอฟต์แวร์ (Software Development Strategy)

88837159 Team Software Development Process

TEAM 4

การวางแผนการทำงานของทีม (Project planning)



Activity Name : แจกแจงงาน

1. วัตถุประสงค์ (Purpose)

เพื่อให้ทราบถึงงานที่ต้องทำ ใน Sprint นั้น ๆ

2. ข้อมูลนำเข้าที่ต้องการ (Purpose)

ความต้องการจาก PO

3. เงื่อนไขเข้า (Entry Criteria)

เก็บความต้องการจาก PO

4. ผลลัพธ์ (Output)

ได้งานที่ต้องทำ และสมาชิกในทีมเห็นชอบ

5. เงื่อนไขออก (Exit Criteria)

ได้รับงานที่แบ่งออกตามจำนวนสมาชิก



Activity Name : กำหนดเวลาของแต่ละชั้น

1. วัตถุประสงค์ (Purpose)

เพื่อจัดการเวลา ให้เสร็จให้ทันในแต่ละ Sprint นั้นๆ

2. ข้อมูลนำเข้าที่ต้องการ (Purpose)

รายการงานที่ต้องทำ

3. เงื่อนไขเข้า (Entry Criteria)

ได้รายการงานที่ต้องทำ ที่สมาชิกในทีมเห็นชอบ

4. ผลลัพธ์ (Output)

ทราบวันกำหนดส่งของงานแต่ละชั้น

5. เงื่อนไขออก (Exit Criteria)

ระบุวันส่งงานได้เหมาะสมกับขนาดของงาน



Activity Name : แจกจ่ายงาน

1. วัตถุประสงค์ (Purpose)

เพื่อให้รู้ว่าสมาชิกในทีมแต่ละคนนั้น มีงานอะไรที่ได้รับมอบหมายบ้าง

2. ข้อมูลนำเข้าที่ต้องการ (Purpose)

ความชำนาญของแต่ละคน

3. เงื่อนไขเข้า (Entry Criteria)

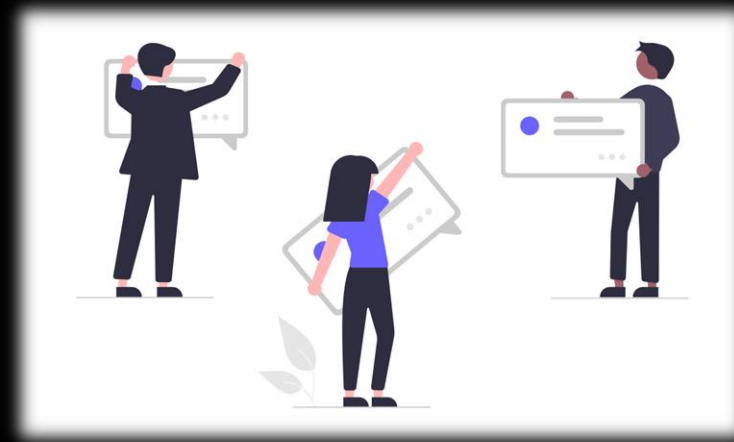
ได้รายการงานที่ต้องทำ ที่สมาชิกในทีมเห็นชอบ

4. ผลลัพธ์ (Output)

ทราบว่าแต่ละคนมีงานอะไรที่ต้องทำบ้าง

5. เงื่อนไขออก (Exit Criteria)

สมาชิกสามารถทราบได้ว่าได้รับงานอะไรบ้าง



Activity Name : จัดทำ Gantt Chart

1. วัตถุประสงค์ (Purpose)

เพื่อให้รู้ว่าแต่ละคนทำงานอะไรไปบ้างอย่างน้อยแค่ไหน

2. ข้อมูลนำเข้าที่ต้องการ (Purpose)

รายการงานที่สมาชิกแต่ละคนได้รับ

3. เงื่อนไขเข้า (Entry Criteria)

มีงานอะไรบ้างที่ต้องทำ และใครเป็นคนทำ ใช้เวลาเท่าใด

4. ผลลัพธ์ (Output)

ทราบว่าสมาชิกแต่ละคนได้รับงานแตกต่างกันเท่าใด

5. เงื่อนไขออก (Exit Criteria)

สมาชิกสามารถตรวจเวลางาน และหน้าที่งานที่ได้รับ



Activity Name : จัดทำ Plan แต่ละ sprint

1. วัตถุประสงค์ (Purpose)

วางแผนการทำงานในแต่ละ Sprint

2. ข้อมูลนำเข้าที่ต้องการ (Purpose)

งานที่ต้องทำ และความชำนาญของสมาชิก

3. เงื่อนไขเข้า (Entry Criteria)

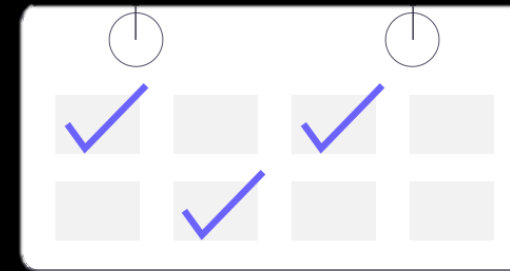
ได้รายการงานที่ต้องทำ ที่สมาชิกในทีมเห็นชอบ และกำหนดเวลาแล้ว

4. ผลลัพธ์ (Output)

แผน

5. เงื่อนไขออก (Exit Criteria)

แผนการทำงานของทีม



Activity Name : ทำงานตามที่ได้รับมอบหมาย

1. วัตถุประสงค์ (Purpose)

เพื่อเป็นการแบ่งการทำงานอย่างเป็นระบบ

2. ข้อมูลนำเข้าที่ต้องการ (Purpose)

งานที่ตนเองได้รับมอบหมาย และวันกำหนดส่ง

3. เงื่อนไขเข้า (Entry Criteria)

ได้รับความต้องการและงานตามที่ได้รับมอบหมาย

4. ผลลัพธ์ (Output)

งานเสร็จตามที่ได้รับมอบหมาย

5. เงื่อนไขออก (Exit Criteria)

สมาชิกทำงานเสร็จ และส่งตามเวลาที่กำหนด



Activity Name : ตรวจสอบความคืบหน้า

1. วัตถุประสงค์ (Purpose)

เพื่อให้รู้ว่างานที่ได้รับมอบหมายดำเนินการถึงไหนแล้ว

2. ข้อมูลนำเข้าที่ต้องการ (Purpose)

รายการงานที่สมาชิกแต่ละคนได้รับ และวันกำหนดส่ง

3. เงื่อนไขเข้า (Entry Criteria)

ดูว่างานแต่ละงาน มีกำหนดส่งวันไหน

4. ผลลัพธ์ (Output)

ทราบความคืบหน้าของงาน

5. เงื่อนไขออก (Exit Criteria)

สมาชิกสามารถตรวจสอบความคืบหน้าของงานได้



Activity Name : ตรวจสอบการตั้งชื่องาน

1. วัตถุประสงค์ (Purpose)

ได้ทราบผลงานและชื่อของผลงานว่ามีความถูกต้องหรือไม่

2. ข้อมูลนำเข้าที่ต้องการ (Purpose)

รายการงานที่ได้รับมอบหมาย

3. เงื่อนไขเข้า (Entry Criteria)

ตรวจสอบดูว่ามีผลงานนั้นๆ ใชหรือไม่

4. ผลลัพธ์ (Output)

มีผลงานและชื่อของผลงานอย่างถูกต้อง

5. เงื่อนไขออก (Exit Criteria)

งานทุกงานมีการตั้งชื่อที่ถูกต้อง



Activity Name : ตรวจสอบงาน

1. วัตถุประสงค์ (Purpose)

เพื่อให้งานมีความถูกต้องมากขึ้น

2. ข้อมูลนำเข้าที่ต้องการ (Purpose)

งานของสมาชิกแต่ละคน

3. เงื่อนไขเข้า (Entry Criteria)

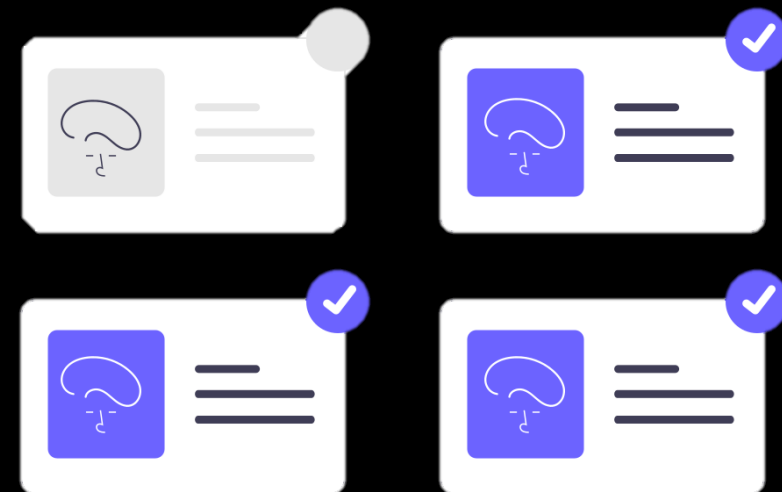
ต้องได้รับงานที่สมาชิกแต่ละคนทำ

4. ผลลัพธ์ (Output)

ได้งานที่ถูกต้อง และมีคุณภาพ

5. เงื่อนไขออก (Exit Criteria)

ได้งานที่ถูกต้อง มีคุณภาพ และส่งตรงตามเวลา



Activity Name : ส่งงานใน Git

1. วัตถุประสงค์ (Purpose)

เพื่ออัปโหลดงาน และให้สมาชิกในทีมสามารถตรวจสอบงานที่ส่งไปได้

2. ข้อมูลนำเข้าที่ต้องการ (Purpose)

งานของสมาชิกในทีม

3. เงื่อนไขเข้า (Entry Criteria)

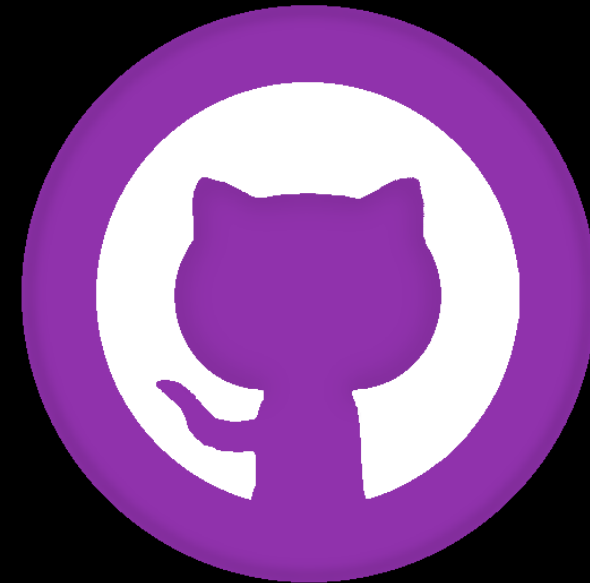
ตรวจสอบงานที่ทำ

4. ผลลัพธ์ (Output)

งานที่ผ่านการตรวจสอบถูกอัปโหลดขึ้นบน Git

5. เงื่อนไขออก (Exit Criteria)

งานทุกงานภายในทีม สามารถรวมไว้ที่ Git



Activity Name : อัปเดต Plan

1. วัตถุประสงค์ (Purpose)

เพื่อให้แผนที่อาจมีการปรับเปลี่ยนนั้นให้แผนอยู่ในข้อมูลที่เป็นปัจจุบัน

2. ข้อมูลนำเข้าที่ต้องการ (Purpose)

การแจกจ่ายงานให้สมาชิก ข้อมูลวันที่เพื่อนเริ่มทำจริง และเสร็จจริง

3. เงื่อนไขเข้า (Entry Criteria)

จัดทำแผนอย่างต่อเนื่อง

4. ผลลัพธ์ (Output)

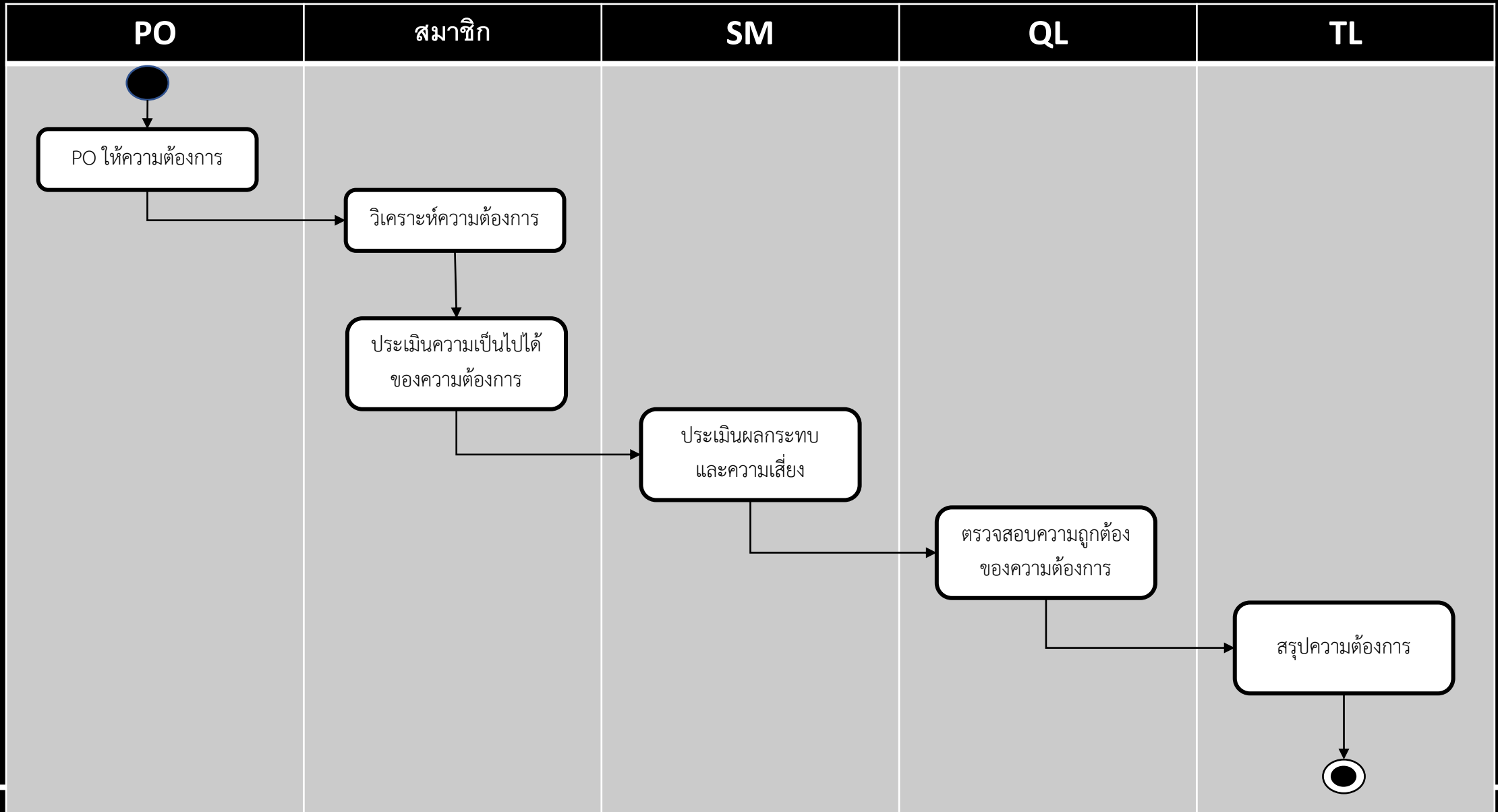
ได้แผนงานที่เป็นปัจจุบัน

5. เงื่อนไขออก (Exit Criteria)

ทราบงานที่ถูกวางแผนในปัจจุบัน



การจัดการความต้องการ (Requirements development)



Activity Name : PO ให้ความต้องการ

1. วัตถุประสงค์ (Purpose)

เพื่อต้องการทราบถึงความต้องการของ PO

2. ข้อมูลนำเข้าที่ต้องการ (Purpose)

ปัญหาที่ PO พบ

3. เงื่อนไขเข้า (Entry Criteria)

ติดต่อ PO

4. ผลลัพธ์ (Output)

ความต้องการ

5. เงื่อนไขออก (Exit Criteria)

ความต้องการที่จะนำไปพัฒนาระบบ



Activity Name : วิเคราะห์ความต้องการ

1. วัตถุประสงค์ (Purpose)

ดูว่า PO ต้องการอะไร แก้ปัญหาอะไร

2. ข้อมูลนำเข้าที่ต้องการ (Purpose)

ต้องได้รับความต้องการจาก PO

3. เงื่อนไขเข้า (Entry Criteria)

สกัดและรวบรวมความต้องการจาก PO

4. ผลลัพธ์ (Output)

ได้ความต้องการที่ตรงกับปัญหา

5. เงื่อนไขออก (Exit Criteria)

นำความต้องการที่ตรงตามปัญหาไปแก้ไขได้ถูกต้อง



Activity Name : ประเมินความเป็นไปได้ของความต้องการ

1. วัตถุประสงค์ (Purpose)

เพื่อดูว่าความต้องการนั้นสามารถนำมาทำได้จริงไหม

2. ข้อมูลนำเข้าที่ต้องการ (Purpose)

ความต้องการของ PO

3. เงื่อนไขเข้า (Entry Criteria)

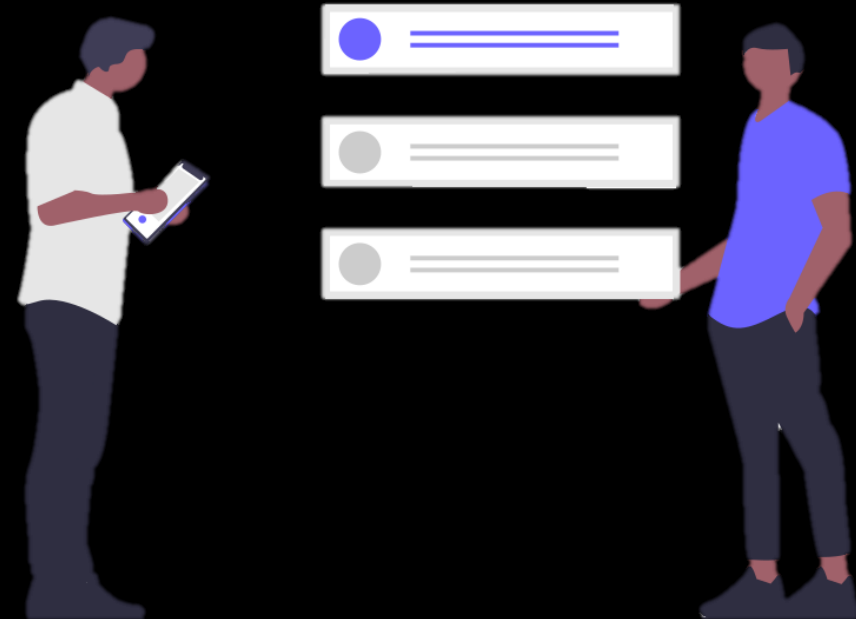
รวบรวมความต้องการของ PO

4. ผลลัพธ์ (Output)

ได้ความต้องการที่เป็นไปได้และสามารถทำได้

5. เงื่อนไขออก (Exit Criteria)

ได้ความต้องการที่นำไปพัฒนาระบบต่อได้



Activity Name : ประเมินผลกระทบ และความเสี่ยง

1. วัตถุประสงค์ (Purpose)

เพื่อให้ทราบถึงข้อบกพร่องของงานที่จะเกิด ว่ามีผลตามมาอย่างไรบ้าง

2. ข้อมูลนำเข้าที่ต้องการ (Purpose)

ความต้องการที่สามารถเป็นไปได้

3. เงื่อนไขเข้า (Entry Criteria)

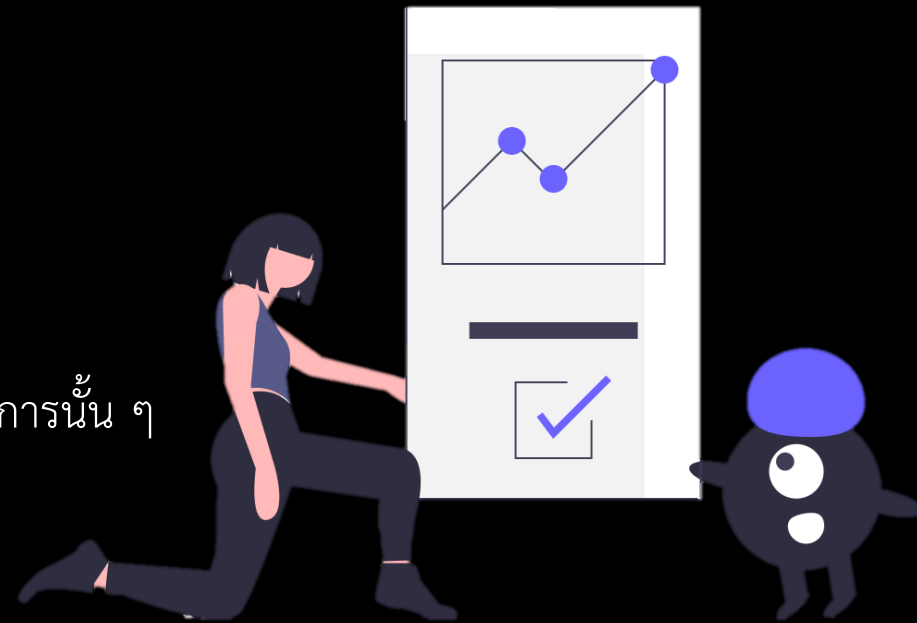
ต้องได้รับความต้องการที่เป็นไปได้

4. ผลลัพธ์ (Output)

ทราบผลกระทบ หรือความเสี่ยงที่จะเกิดขึ้นหากทำตามความต้องการนั้น ๆ

5. เงื่อนไขออก (Exit Criteria)

ทราบผลกระทบ และความเสี่ยงที่จะเกิดขึ้น



Activity Name : ตรวจสอบความถูกต้องของความต้องการ

1. วัตถุประสงค์ (Purpose)

เพื่อตรวจสอบและให้แน่ใจว่าความต้องการที่ได้รับมานั้นมีความถูกต้องมากที่สุด

2. ข้อมูลนำเข้าที่ต้องการ (Purpose)

ความต้องการของ PO

3. เงื่อนไขเข้า (Entry Criteria)

รับความต้องการจาก PO

4. ผลลัพธ์ (Output)

ความต้องการไปในทางเดียวกันกับ PO และถูกต้อง

5. เงื่อนไขออก (Exit Criteria)

ความต้องการถูกต้อง และเป็นไปในทิศทางเดียวกัน



Activity Name : สรุปรความต้องการ

1. วัตถุประสงค์ (Purpose)

เพื่อให้ได้ข้อสรุปของปัญหาที่ได้รับ

2. ข้อมูลนำเข้าที่ต้องการ (Purpose)

รายงานการวิเคราะห์ความต้องการ ผลการประเมิน และผลการตรวจสอบ

3. เงื่อนไขเข้า (Entry Criteria)

รายงานการวิเคราะห์ความต้องการ ผลการประเมิน ผลการตรวจสอบ

4. ผลลัพธ์ (Output)

SRS

5. เงื่อนไขออก (Exit Criteria)

เอกสารความต้องการ





บรรณานุกรม

Watts S. Humphrey. Introduction to the Team Software Process
(Chapter 4), AddisonWesley, ISBN 0-201-47719-X, 2000.