

Sprint Retrospective Report

<div>(สิ่งที่ฉันทำได้ดี) Things That Went Well</div> <div><div><div>1. เขียนวาระการประชุมทีม ครั้งที่ 29</div><div>2. เขียนวาระการประชุม PO ครั้งที่ 23</div><div>3. เข้าร่วมการประชุมทีม ครั้งที่ 28</div><div>4. เข้าร่วมการประชุม PO ครั้งที่ 22</div><div>5. ออกแบบ Prototype ระบบโหวต</div><div>6. ออกแบบ Use Case ระบบโหวต</div><div>7. โค้ดระบบโหวต Front-end หน้าจอโหวต และการจัดการสิทธิ์ของผู้ใช้</div><div>8. ร่วมตรวจสอบการออกแบบ Prototype Flutter ระบบจัดการตู้คอนเทนเนอร์</div><div>9. ซ้อมทำความเข้าใจ Enterprise Architecture</div></div></div>		
<div>(สิ่งที่ฉันคิดว่าน่าจะทำได้ดีกว่านี้) Things That Could Have Gone Better</div> <div>ช่วงหลัง ทำงานแล้วไม่ค่อยได้ Re-check ทำให้กลับมามี Defect ในเอกสารขึ้น</div>	<div>(สิ่งที่ทำให้ฉันประหลาดใจ) Things That Surprised Us</div> <div>การออกแบบ และเขียนโค้ดระบบโหวตมีความซับซ้อนอย่างมาก ทั้งที่เพิ่งได้รับโจทย์เมื่อวันจันทร์ (3-4 วันที่ผ่านมา)</div>	
<div>(บทเรียนที่ฉันได้รับ) Lessons Learned</div> <div>ให้ทุกคนได้แสดงความคิดเห็นของตัวเองเกี่ยวกับงาน จะทำให้ได้รับมุมมองแบบอื่น ๆ ได้</div>	<div>(เรื่องอื่นๆ) Other</div> <div>งาน Sprint นี้ค่อนข้างเยอะ แต่ก็สามารถทำออกมาได้เร็วกว่าที่คาด</div>	