



# Checklist Code

## เอกสารตรวจสอบคุณภาพมาตรฐานการพัฒนาซอฟต์แวร์



เอกสารตรวจสอบคุณภาพมาตรฐานการพัฒนาซอฟต์แวร์

(Coding Standards Checklist)

ผู้ตรวจ : วิรัตน์ สากร

วันที่ตรวจสอบ : 24 ส.ค. 2564

เวอร์ชัน :

จำนวนที่ต้องแก้ไข : 1

ชื่อไฟล์ : Landing\_page.php

| ข้อกำหนดมาตรฐานการพัฒนาซอฟต์แวร์   |  |
|--|--|
| ส่วนของ View   | ส่วนของ Model  |
| 1. ตั้งชื่อไฟล์ด้วยอักษรพิมพ์เล็กทั้งหมด และคั่นด้วยเครื่องหมายขีด ( _ ) | 1. ตั้งชื่อไฟล์ด้วยอักษรพิมพ์ใหญ่เป็นตัวขึ้นต้น (Upper_snake_case) |
| 2. ตั้งชื่อตัวแปรด้วยตัวหลักการ snake_case                               | 2. ตั้งชื่อตัวแปรด้วยตัวหลักการ snake_case                         |
| 3. ตั้งชื่อฟังก์ชันด้วยตัวหลักการ snake_case                             | 3. ตั้งชื่อฟังก์ชันด้วยตัวหลักการ snake_case                       |
| 4. มีการเขียนคอมเมนต์กำกับตรงตามรูปแบบที่กำหนด                           | 4. มีการเขียนคอมเมนต์กำกับตรงตามรูปแบบที่กำหนด                     |
| ส่วนของ Controller   | 5. กรณีไฟล์ Da ต้องตั้งชื่อไฟล์ขึ้นต้นด้วย Da_                     |
| 1. ตั้งชื่อไฟล์ด้วยอักษรพิมพ์ใหญ่เป็นตัวขึ้นต้น (Upper_snake_case)       | 6. กรณีไฟล์ M ต้องตั้งชื่อไฟล์ขึ้นต้นด้วย M_                       |
| 2. ตั้งชื่อตัวแปรด้วยตัวหลักการ snake_case                               |  |
| 3. ตั้งชื่อฟังก์ชันด้วยตัวหลักการ snake_case                             |  |
| 4. มีการเขียนคอมเมนต์กำกับตรงตามรูปแบบที่กำหนด                           |  |



# Checklist Code

เอกสารตรวจสอบคุณภาพมาตรฐานการพัฒนาซอฟต์แวร์



| ข้อกำหนดมาตรฐานการพัฒนาซอฟต์แวร์   |  |
|--|--|
| ส่วนของ Controller (ต่อ)   |  |
| 5. การตั้งชื่อตัวแปรด้วยหลักการ snake_case   |  |
| 6. มีการเขียนคอมเมนต์กำกับด้านบนคลาส และฟังก์ชันมีรูปแบบถูกต้องตามมาตรฐานวิศวกรรมซอฟต์แวร์ |  |
| 7. ฟังก์ชันสำหรับรับ-ส่งค่าในรูปแบบ Ajax จะมีการตั้งชื่อฟังก์ชันด้วย _ajax ต่อท้าย         |  |



# Checklist Code

เอกสารตรวจสอบคุณภาพมาตรฐานการพัฒนาซอฟต์แวร์



| ลำดับ      | รายการตรวจสอบ  | ผลการตรวจ |         |            | หมายเหตุ |
|------------|--|-----------|---------|------------|----------|
|            |  | ผ่าน      | ไม่ผ่าน | จำนวนที่พบ |          |
| Controller |  |           |         |            |          |
| 1.         | ตั้งชื่อไฟล์ด้วยตัวอักษรภาษาอังกฤษตัวแรกเป็นตัวใหญ่ จากนั้นพิมพ์เล็กทั้งหมด และตัวอักษรติดกันทั้งหมด | ✓         |         |            |          |
| 2.         | กรณีชื่อไฟล์ หรือคลาสที่จำนวนคำมากกว่า 1 คำ คั่นคำด้วยเครื่องหมาย ( _ ) (Upper_snake_case)           | ✓         |         |            |          |
| 3.         | ชื่อคลาสเป็นชื่อเดียวกับชื่อไฟล์ และขึ้นต้นด้วยอักษรพิมพ์ใหญ่  | ✓         |         |            |          |
| 4.         | ตั้งชื่อไฟล์ และชื่อคลาสตามโมดูลของระบบ  | ✓         |         |            |          |
| 5.         | การตั้งชื่อตัวแปรด้วยหลักการ snake_case  |           | ✓       | 1          |          |
| 6.         | มีการเขียนคอมเมนต์กำกับด้านบนคลาส และฟังก์ชันมีรูปแบบถูกต้องตามมาตรฐานวิศวกรรมซอฟต์แวร์              | ✓         |         |            |          |
| 7.         | ฟังก์ชันสำหรับรับ-ส่งค่าในรูปแบบ Ajax จะมีการตั้งชื่อฟังก์ชันด้วย _ajax ต่อท้าย                      | ✓         |         |            |          |



# Checklist Code

เอกสารตรวจสอบคุณภาพมาตรฐานการพัฒนาซอฟต์แวร์



| ลำดับ | รายการตรวจสอบ   | ผลการตรวจ |         |            | หมายเหตุ |
|-------|---|-----------|---------|------------|----------|
|       |   | ผ่าน      | ไม่ผ่าน | จำนวนที่พบ |          |
| View  |   |           |         |            |          |
| 1.    | การตั้งชื่อไฟล์ด้วยอักขรพิมพ์เล็กทั้งหมด และค้นด้วยเครื่องหมาย ( _ )                        |           |         |            |          |
| 2.    | ตั้งชื่อไฟล์ขึ้นต้นด้วย v_  |           |         |            |          |
| 3.    | การตั้งชื่อตัวแปรด้วยหลักการ snake_case   |           |         |            |          |
| 4.    | มีการเขียนคอมเมนต์กำกับตรงตามรูปแบบที่กำหนด   |           |         |            |          |
| Model |   |           |         |            |          |
| 1.    | ตั้งชื่อไฟล์ขึ้นต้นด้วย Da_ หรือ M_   |           |         |            |          |
| 2.    | ตั้งชื่อไฟล์ด้วยตัวอักษรตัวแรกพิมพ์ใหญ่ และตัวอักษรที่เหลือเป็นพิมพ์เล็ก                    |           |         |            |          |
| 3.    | กรณีตัวอักษรติดกันทั้งหมด จะค้นคำด้วยเครื่องหมาย ( _ )<br>(Upper_snake_case)                |           |         |            |          |
| 4.    | ชื่อคลาสเป็นชื่อเดียวกับชื่อไฟล์ และขึ้นต้นด้วยอักขรพิมพ์ใหญ่                               |           |         |            |          |
| 5.    | ฟังก์ชันเกี่ยวข้องกับการเพิ่ม ลบ แก้ไขค่า   |           |         |            |          |
| 6.    | มีการเขียนคอมเมนต์กำกับด้านบนคลาส และฟังก์ชันมีรูปแบบถูกต้องตาม<br>มาตรฐานวิศวกรรมซอฟต์แวร์ |           |         |            |          |