



#### เอกสารตรวจสอบคุณภาพมาตรฐานการพัฒนาซอฟต์แวร์



เอกสารตรวจสอบคุณภาพมาตรฐานการพัฒนาซอฟต์แวร์

(Coding Standards Checklist)

วันที่ตรวจสอบ : 24 ส.ค. 2564

เวอร์ชัน :

จำนวนที่ต้องแก้ไข : 4

ผู้ตรวจ : วิรัตน์ สากร

ชื่อไฟล์ : Tourist\_event.php

| ข้อกำหนดมาตรฐา   | ข้อกำหนดมาตรฐานการพัฒนาซอฟต์แวร์                                   |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|
| ส่วนของ View   | ส่วนของ Model  |  |  |  |  |  |
| 1. ตั้งชื่อไฟล์ด้วยอักษรพิมพ์เล็กทั้งหมด และคั่นด้วยเครื่องหมายขีด (_) | 1. ตั้งชื่อไฟล์ด้วยอักษรพิมพ์ใหญ่เป็นตัวขึ้นต้น (Upper_snake_case) |  |  |  |  |  |
| 2. ตั้งชื่อตัวแปรด้วยด้วยหลักการ snake_case                            | 2. ตั้งชื่อตัวแปรด้วยด้วยหลักการ snake_case                        |  |  |  |  |  |
| 3. ตั้งชื่อฟังก์ชันด้วยหลักการ snake_case                              | 3. ตั้งชื่อฟังก์ชันด้วยหลักการ snake_case                          |  |  |  |  |  |
| 4. มีการเขียนคอมเมนต์กำกับตรงตามรูปแบบที่กำหนด                         | 4. มีการเขียนคอมเมนต์กำกับตรงตามรูปแบบที่กำหนด                     |  |  |  |  |  |
| ส่วนของ Controller   | 5. กรณีไฟล์ Da ต้องตั้งชื่อไฟล์ขึ้นต้นด้วย Da_                     |  |  |  |  |  |
| 1. ตั้งชื่อไฟล์ด้วยอักษรพิมพ์ใหญ่เป็นตัวขึ้นต้น (Upper_snake_case)     | 6. กรณีไฟล์ M ต้องตั้งชื่อไฟล์ขึ้นต้นด้วย M_                       |  |  |  |  |  |
| 2. ตั้งชื่อตัวแปรด้วยด้วยหลักการ snake_case                            |  |  |  |  |  |  |
| 3. ตั้งชื่อฟังก์ชันด้วยหลักการ snake_case                              |  |  |  |  |  |  |
| 4. มีการเขียนคอมเมนต์กำกับตรงตามรูปแบบที่กำหนด                         |  |  |  |  |  |  |





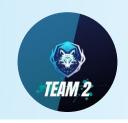


## เอกสารตรวจสอบคุณภาพมาตรฐานการพัฒนาซอฟต์แวร์

| ข้อกำหนดมาตรฐานการพัฒนาซอฟต์แวร์   |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|
| ส่วนของ Controller (ต่อ)   |  |  |  |  |  |
| 5. การตั้งชื่อตัวแปรด้วยหลักการ snake_case                                 |  |  |  |  |  |
| 6. มีการเขียนคอมเมนต์กำกับด้านบนคลาส และฟังก์ชันมีรูปแบบถูกต้องตาม         |  |  |  |  |  |
| มาตรฐานวิศวกรรมซอฟต์แวร์   |  |  |  |  |  |
| 7. ฟังก์ชันสำหรับรับ-ส่งค่าในรูปแบบ Ajax จะมีการตั้งชื่อฟังก์ชันด้วย _ajax |  |  |  |  |  |
| ต่อท้าย  |  |  |  |  |  |







## เอกสารตรวจสอบคุณภาพมาตรฐานการพัฒนาซอฟต์แวร์

| ลำดับ             | รายการตรวจสอบ   | ผลการตรวจ |         |            | หมายเหตุ |
|-------------------|---|-----------|---------|------------|----------|
|                   |   | ผ่าน      | ไม่ผ่าน | จำนวนที่พบ |          |
| Controller        |   |           |         |            |          |
| 1. ตั้งชื่อไฟล์ด์ | า้วยตัวอักษรภาษาอังกฤษตัวแรกเป็นตัวใหญ่ จากนั้นพิมพ์เล็ก      | ✓         |         |            |          |
| ทั้งหมด และตั     | ทั่วอักษรติดกันทั้งหมด  |           |         |            |          |
| 2. กรณีชื่อไฟ     | ล์ หรือคลาสที่จำนวนคำมากกว่า 1 คำ คั่นคำด้วยเครื่องหมาย (_)   | ✓         |         |            |          |
| (Upper_sna        | ke_case)  |           |         |            |          |
| 3. ชื่อคลาสเป็    | ในชื่อเดียวกับชื่อไฟล์ และขึ้นต้นด้วยอักษรพิมพ์ใหญ่           | ✓         |         |            |          |
| 4. ตั้งชื่อไฟล์   | และชื่อคลาสตามโมดูลของระบบ                                    | ✓         |         |            |          |
| 5. การตั้งชื่อต   | า้วแปรด้วยหลักการ snake_case                                  |           | ✓       | 4          |          |
| 6. มีการเขียน     | คอมเมนต์กำกับด้านบนคลาส และฟังก์ชันมีรูปแบบถูกต้องตาม         | ✓         |         |            |          |
| มาตรฐานวิศว       | กรรมซอฟต์แวร์   |           |         |            |          |
| 7. ฟังก์ชันสำร    | หรับรับ-ส่งค่าในรูปแบบ Ajax จะมีการตั้งชื่อฟังก์ชันด้วย _ajax | ✓         |         |            |          |
| ต่อท้าย           |   |           |         |            |          |







## เอกสารตรวจสอบคุณภาพมาตรฐานการพัฒนาซอฟต์แวร์

| ลำดับ                   | รายการตรวจสอบ  | ผลการตรวจ |         |            | หมายเหตุ |
|-------------------------|--|-----------|---------|------------|----------|
|                         |  | ผ่าน      | ไม่ผ่าน | จำนวนที่พบ |          |
| View                    |  |           |         |            |          |
| 1. การตั้งชื่อ          | ไฟล์ด้วยอักษรพิมพ์เล็กทั้งหมด และคั่นด้วยเครื่องหมาย (_)     |           |         |            |          |
| 2. ตั้งชื่อไฟล์         | ขึ้นต้นด้วย v_   |           |         |            |          |
| 3. การตั้งชื่อเ         | ตัวแปรด้วยหลักการ snake_case                                 |           |         |            |          |
| 4. มีการเขียง           | นคอมเมนต์กำกับตรงตามรูปแบบที่กำหนด                           |           |         |            |          |
| Model                   |  |           |         | <u> </u>   |          |
| 1. ตั้งชื่อไฟล์         | ขึ้นต้นด้วย Da_ หรือ M_                                      |           |         |            |          |
| 2. ตั้งชื่อไฟล์         | ด้วยตัวอักษรตัวแรกพิมพ์ใหญ่ และตัวอักษรที่เหลือเป็นพิมพ์เล็ก |           |         |            |          |
| 3. กรณีตัวอัก           | าษรติดกันทั้งหมด จะคั่นคำด้วยเครื่องหมาย (_)                 |           |         |            |          |
| (Upper_sna              |  |           |         |            |          |
| 4. ชื่อคลาสเร็          | ป็นชื่อเดียวกับชื่อไฟล์ และขึ้นต้นด้วยอักษรพิมพ์ใหญ่         |           |         |            |          |
| 5. ฟังก์ชันเกี่         | ยวข้องกับการเพิ่ม ลบ แก้ไขค่า                                |           |         |            |          |
| ร์. มีการเขียง          | นคอมเมนต์กำกับด้านบนคลาส และฟังก์ชันมีรูปแบบถูกต้องตาม       |           |         |            |          |
| มาตรฐานวิศ <sub>ั</sub> | วกรรมซอฟต์แวร์   |           |         |            |          |