

เอกสารตรวจสอบคุณภาพมาตรฐานการพัฒนาซอฟต์แวร์

(Coding Standards Checklist)

ผู้ตรวจ : สุวัฒน์ เสาवरส

วันที่ตรวจสอบ : 24 สิงหาคม 2564

เวอร์ชัน : v.1-0-0

จำนวนที่ต้องแก้ไข : 0

ตารางที่ 1-1 รายการข้อกำหนดมาตรฐานการพัฒนาซอฟต์แวร์

รายการข้อกำหนดมาตรฐานการพัฒนาซอฟต์แวร์	
ส่วนของ View	ส่วนของ Model
1. การตั้งชื่อไฟล์ด้วยอักษรพิมพ์เล็กทั้งหมด และคั่นด้วยเครื่องหมาย ( _ )	กรณีไฟล์ Da
2. ตั้งชื่อไฟล์ขึ้นต้นด้วย v_	1. ตั้งชื่อไฟล์ขึ้นต้นด้วย Da_
3. การตั้งชื่อตัวแปรด้วยหลักการ snake_case เช่น sum_number	2. ตั้งชื่อไฟล์ด้วยตัวอักษรตัวแรกพิมพ์ใหญ่ และตัวอักษรที่เหลือเป็นพิมพ์เล็ก
ส่วนของ Controller	3. กรณีตัวอักษรติดกันทั้งหมด จะคั่นคำด้วยเครื่องหมาย ( _ ) (Upper_snake_case)
1. ตั้งชื่อไฟล์ด้วยตัวอักษรภาษาอังกฤษตัวแรกเป็นตัวใหญ่ จากนั้นพิมพ์เล็กทั้งหมด และตัวอักษรติดกันทั้งหมด	4. ชื่อคลาสเป็นชื่อเดียวกับชื่อไฟล์ และขึ้นต้นด้วยอักษรพิมพ์ใหญ่
2. กรณีชื่อไฟล์ หรือคลาสที่จำนวนคำมากกว่า 1 คำ คั่นคำด้วยเครื่องหมาย ( _ ) (Upper_snake_case)	5. ฟังก์ชันเกี่ยวข้องกับการเพิ่ม ลบ แก้ไขค่า

ตารางที่ 1-1 รายการข้อกำหนดมาตรฐานการพัฒนาซอฟต์แวร์ (ต่อ)

ข้อกำหนดมาตรฐานการพัฒนาซอฟต์แวร์	
ส่วนของ Controller	ส่วนของ Model
3. ชื่อคลาสเป็นชื่อเดียวกับชื่อไฟล์ และขึ้นต้นด้วยอักษรพิมพ์ใหญ่	6. มีการเขียนคอมเมนต์กำกับด้านบนคลาส และฟังก์ชันมีรูปแบบถูกต้องตามมาตรฐานวิศวกรรมซอฟต์แวร์
4. ตั้งชื่อไฟล์ และชื่อคลาสตามมอดูลของระบบ	กรณีไฟล์ M
5. การตั้งชื่อตัวแปรด้วยหลักการ snake_case	1. ตั้งชื่อไฟล์ขึ้นต้นด้วย M_
6. มีการเขียนคอมเมนต์กำกับด้านบนคลาส และฟังก์ชันมีรูปแบบถูกต้องตามมาตรฐานวิศวกรรมซอฟต์แวร์	2. ตั้งชื่อไฟล์ด้วยตัวอักษรตัวแรกพิมพ์ใหญ่ และตัวอักษรที่เหลือเป็นพิมพ์เล็ก
7. ฟังก์ชันสำหรับรับ-ส่งค่าในรูปแบบ Ajax จะมีการตั้งชื่อฟังก์ชันด้วย _ajax ต่อท้าย	3. กรณีตัวอักษรติดกันทั้งหมด จะคั่นคำด้วยเครื่องหมาย ( _ ) (Upper_snake_case)
	4. ชื่อคลาสเป็นชื่อเดียวกับชื่อไฟล์ และขึ้นต้นด้วยอักษรพิมพ์ใหญ่
	5. ฟังก์ชันเกี่ยวข้องกับการเรียกดูข้อมูล การตรวจสอบข้อมูล หรือไม่มีส่วนในการเปลี่ยนแปลงข้อมูล
	6. มีการเขียนคอมเมนต์กำกับด้านบนคลาส และฟังก์ชันมีรูปแบบถูกต้องตามมาตรฐานวิศวกรรมซอฟต์แวร์

เอกสารตรวจสอบคุณภาพมาตรฐานการพัฒนาซอฟต์แวร์

(Coding Standards Checklist)

ผู้ตรวจ : สุวัฒน์ เสาवरส

วันที่ตรวจสอบ : 24 สิงหาคม 2564

เวอร์ชัน : v.1-0-0

จำนวนที่ต้องแก้ไข : 0

ชื่อไฟล์ : v\_agent\_show\_information

ตารางที่ 1-2 บันทึกการพบข้อบกพร่องของ Controller

ลำดับ	รายการตรวจสอบ	ผลการตรวจ			หมายเหตุ
		ผ่าน	ไม่ผ่าน	จำนวนที่พบ	
Controller					
1.	ตั้งชื่อไฟล์ด้วยตัวอักษรภาษาอังกฤษตัวแรกเป็นตัวใหญ่ จากนั้นพิมพ์เล็กทั้งหมด และตัวอักษรติดกันทั้งหมด	✓			
2.	กรณีชื่อไฟล์ หรือคลาสที่จำนวนคำมากกว่า 1 คำ คั่นคำด้วยเครื่องหมาย ( _ ) (Upper_snake_case)	✓			
3.	ชื่อคลาสเป็นชื่อเดียวกับชื่อไฟล์ และขึ้นต้นด้วยอักษรพิมพ์ใหญ่	✓			
4.	ตั้งชื่อไฟล์ และชื่อคลาสตามโมดูลของระบบ	✓			
5.	การตั้งชื่อตัวแปรด้วยหลักการ snake_case	✓			

ตารางที่ 1-2 บันทึกการพบข้อบกพร่องของ Controller (ต่อ)

ลำดับ	รายการตรวจสอบ	ผลการตรวจ			หมายเหตุ
		ผ่าน	ไม่ผ่าน	จำนวนที่พบ	
Controller					
6.	มีการเขียนคอมเมนต์กำกับด้านบนคลาส และฟังก์ชันมีรูปแบบถูกต้องตามมาตรฐานวิศวกรรมซอฟต์แวร์	✓			
7.	ฟังก์ชันสำหรับรับ-ส่งค่าในรูปแบบ Ajax จะมีการตั้งชื่อฟังก์ชันด้วย _ajax ต่อท้าย	✓			

ตารางที่ 1-3 บันทึกการพบข้อบกพร่องของ View

ลำดับ	รายการตรวจสอบ	ผลการตรวจ			หมายเหตุ
		ผ่าน	ไม่ผ่าน	จำนวนที่พบ	
View					
	1. การตั้งชื่อไฟล์ด้วยอักษรพิมพ์เล็กทั้งหมด และค้นด้วยเครื่องหมาย ( _ )				
	2. ตั้งชื่อไฟล์ขึ้นต้นด้วย v_				
	3. การตั้งชื่อตัวแปรด้วยหลักการ snake_case เช่น sum_number				

ตารางที่ 1-4 บันทึกการพบข้อบกพร่องของ Model

ลำดับ	รายการตรวจสอบ	ผลการตรวจ			หมายเหตุ
		ผ่าน	ไม่ผ่าน	จำนวนที่พบ	
Model					
กรณีไฟล์ Da					
1. ตั้งชื่อไฟล์ขึ้นต้นด้วย Da_					
2. ตั้งชื่อไฟล์ด้วยตัวอักษรตัวแรกพิมพ์ใหญ่ และตัวอักษรที่เหลือเป็นพิมพ์เล็ก					
3. กรณีตัวอักษรติดกันทั้งหมด จะค้นค่าด้วยเครื่องหมาย ( _ ) (Upper_snake_case)					
4. ชื่อคลาสเป็นชื่อเดียวกับชื่อไฟล์ และขึ้นต้นด้วยอักษรพิมพ์ใหญ่					
5. ฟังก์ชันเกี่ยวข้องกับการเพิ่ม ลบ แก้ไขค่า					
6. มีการเขียนคอมเมนต์กำกับด้านบนคลาส และฟังก์ชันมีรูปแบบถูกต้องตามมาตรฐานวิศวกรรมซอฟต์แวร์					

ตารางที่ 1-4 บันทึกการพบข้อบกพร่องของ Model (ต่อ)

ลำดับ	รายการตรวจสอบ	ผลการตรวจ			หมายเหตุ
		ผ่าน	ไม่ผ่าน	จำนวนที่พบ	
Model					
กรณีไฟล์ M					
1.	ตั้งชื่อไฟล์ขึ้นต้นด้วย M_				
2.	ตั้งชื่อไฟล์ด้วยตัวอักษรตัวแรกพิมพ์ใหญ่ และตัวอักษรที่เหลือเป็นพิมพ์เล็ก				
3.	กรณีตัวอักษรติดกันทั้งหมด จะค้นค่าด้วยเครื่องหมาย ( _ ) (Upper_snake_case)				
4.	ชื่อคลาสเป็นชื่อเดียวกับชื่อไฟล์ และขึ้นต้นด้วยอักษรพิมพ์ใหญ่				
5.	ฟังก์ชันเกี่ยวข้องกับการเรียกดูข้อมูล การตรวจสอบข้อมูล หรือไม่มีส่วนในการเปลี่ยนแปลงข้อมูล				
6.	มีการเขียนคอมเมนต์กำกับด้านบนคลาส และฟังก์ชันมีรูปแบบถูกต้องตามมาตรฐานวิศวกรรมซอฟต์แวร์				