

Cycle 1 Sprint 1									
มิถุนายา - กรกฎาคม									
สมาชิก	พุธ 30	พฤหัส 1	ศุกร์ 2	เสาร์ 3	อาทิตย์ 4	ขันทร์ 5	อังคาร 6	พุธ 7	พฤหัส 8
สมาชิกทีม 4						การตวรจสอบการ ออกแบบหน้าจอ V1.1.3			
นายวิรัตน์ สากร	การออกแบบพน้าจอ						การออกแบบหน้าจอ		
	อะกแบบฐานข้อมูล ER Diagram V1.1.4	DDMLUU Use Case Diagram	nnsessaggu Use Case Diagram V1.1.1	nrseena	การออกแบบหน้าจอ		การแก๊ไร ER Diagram V1.1.6		
	nisessedau ER Digram VI.1.4			การแก๊ไข ER Diagram V1.1.6					
นายธนาธิป บุญเนตร	การออกแบบหน้าจอ						การออกแบบหน้าจะ		
a look loo degensis				useeum	บบหน้าจอ				
นายกิตติพศ รุ่งเรือง	nnsassgagu ER Digram V1.1.4								
	การควรงออนการออกแบบหน้าจอ V.1.1.3								
นางสาววรรัตน์ กะเสริม		การออกแบ	บหน้าจอ		บบพบ้าจอ				
นายณัฐนันท์ อมรเลิศวิทย์	nosesogeau ER Digram V1.1.4			niseena	טטאטיפפ				
_	การควรจะขอบการออกแบบหน้าจอ V.1.1.3								
นายณัฐดนัย อินทสร	ออกแบบฐานข้อมูล ER Diagram V1.1.4	ออกแบบ Use Case Diagram		การแก้ไข ER Diagram V1.1.6			การแก้ไข ER Diagram V1.1.6		
นางสาววริศรา ฤทธิศร	การออกแบบหน้าจอ						การออกแบบหน้าจะ		
20.100.1000110110110110				naseeur	บบหน้าจอ				
นางสาวทัศวรรณ แววหงษ์	อะกแบบฐานข้อมูล ER Diagram V1.1.4	ออกแบบ Use Case Diagram		การแก้ไข ER Diagram V1.1.6			nnsessedau ER Digram V1.1.6		
นายเบญจพล กลีกิจวสุนธรา	อะกนบบฐานข้อมูล ER Diagram V1.1.4								
นางสาวปรีชญา ชูศรีทอง	การออกแบบหน้าจอ จัดท่าแผนซีย จัดท่าแผนซีย การออก				บบหน้าจอ	จัดท่านมนที่บ			
นายกล้ายุทธ ครองแก้ว	จัดท่านมนพื้น จัดท่านมนพื้น จัดท่านมนพื้น การผยกัน การผยกันบนหน้าจอ					จัดท่านมนทีม			
	จัดฟาแผนพิม				บบหน้าจอ	- anniumunti			