



### JOBSHEET

<b>Nama Program Pelatihan</b>	: Pengembangan Web dengan Node.js dan React
<b>Kode Unit Kompetensi</b>	: J.620100.017.02
<b>Judul Unit Kompetensi</b>	: Mengimplementasikan Pemrograman Terstruktur
<b>Kejuruan</b>	: Teknologi Informasi dan Komunikasi
<b>No. Jobsheet</b>	:

**A. Judul**  
Pengenal tipe data dan struktur kontrol program dalam Javascript (Node.js)

**B. Tujuan**  
Peserta kompeten menuliskan dan menjalankan kode Javascript dasar menggunakan tipe data, variabel, operator, dan komentar untuk menyelesaikan permasalahan sederhana.

**C. Peralatan dan Bahan**


1. Laptop / PC
2. Text Editor (Visual Code)
3. Terminal / Command Prompt
4. Node.js versi terbaru

**D. Petunjuk Kegiatan Praktik**

1. Buka text editor dan buat folder bernama latihan-js-dasar di Local Disk (D:)
2. Simpan file latihan dengan ekstensi .js
3. Jalankan program menggunakan perintah node nama-file.js
4. Periksa output program di terminal.
5. Hindari kesalahan sintaks.

**E. Langkah kerja**

1. Buat folder bernama latihan-js-dasar di Local Disk (D:).

  
latihan-js-dasar



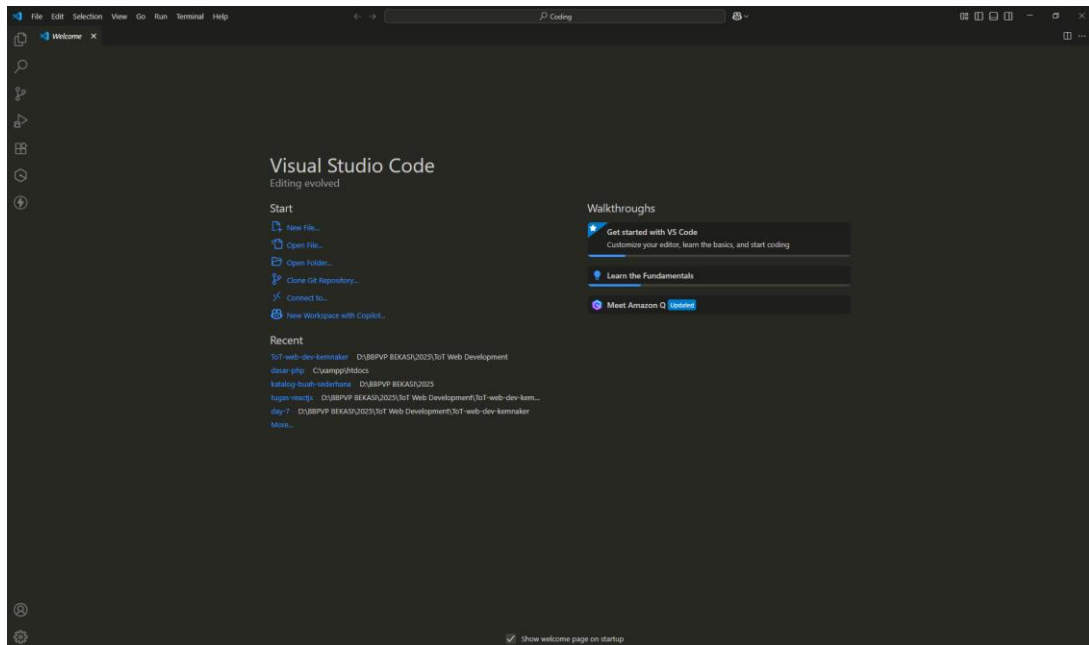
# BBPVP dan BPVP

## Direktorat Jenderal Pembinaan Pelatihan Vokasi dan Produktivitas

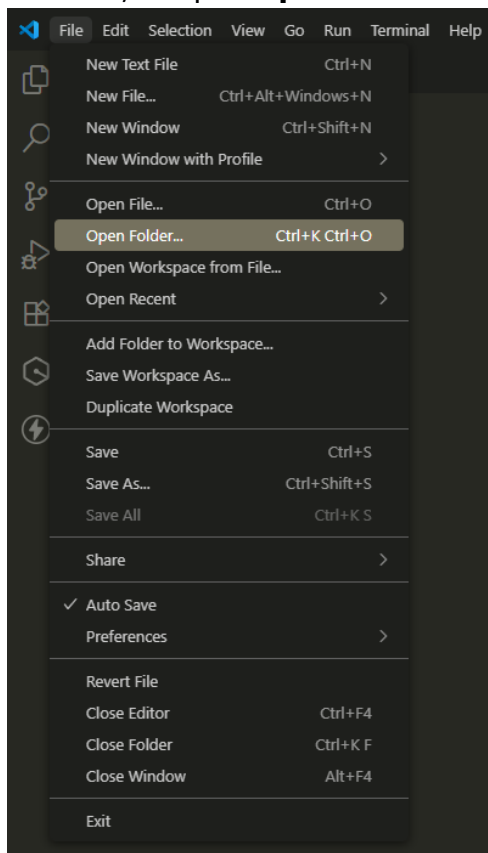
### Kementerian Ketenagakerjaan R.I

- Smart Creative Skills -

## 2. Buka text editor Visual Code



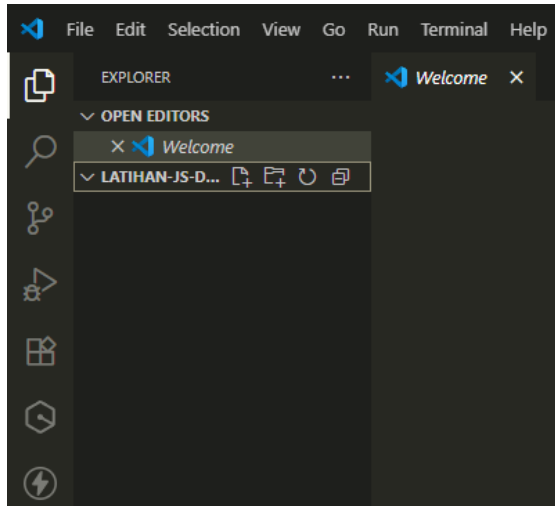
## 3. Pilih **File**, lalu pilih **Open Folder**



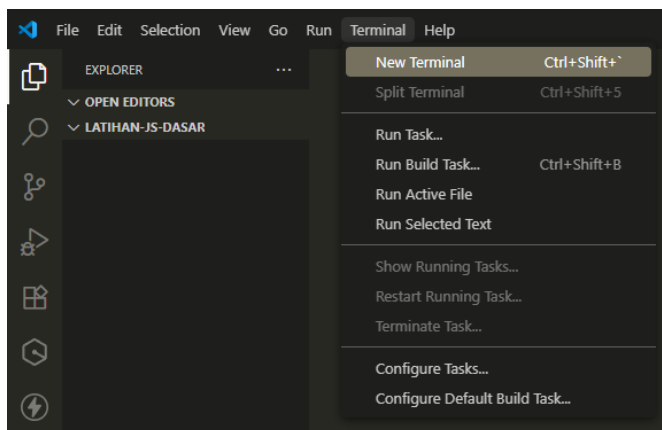


**BBPVP dan BPVP**  
**Direktorat Jenderal Pembinaan Pelatihan Vokasi dan Produktivitas**  
**Kementerian Ketenagakerjaan R.I**  
- Smart Creative Skills -

4. Lalu pilih folder latihan-js-dasar



5. Pastikan Node.js sudah terinstall di komputer. Cek dengan membuka terminal, dan ketik kode dibawah :



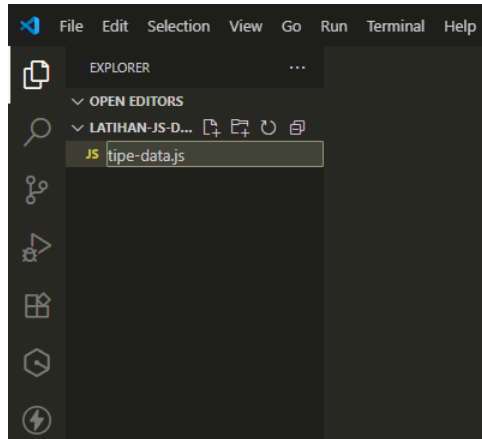
Jika sudah terinstall,  
outputnya akan  
tampil versi dari  
Node.js

Ketik node -v, untuk mengecek  
versi Node.js



- **Langkah Kerja Tipe Data dan Variabel**

1. Pilih New File pada folder latihan-js-dasar, beri nama tipe-data.js



2. Ketik kode berikut :

```
1 let nama = "Daisy";
2 let umur = 25;
3 let lulus = true;
4 let nilai = null;
5 let alamat;
6 let hobi = ["Baca", "Nyanyi"];
7 let siswa = { nama: "Rose", kelas: "Web" };
8
9 console.log("Nama:", nama);
10 console.log("Umur:", umur);
11 console.log("Lulus:", lulus);
12 console.log("Nilai:", nilai);
13 console.log("Alamat:", alamat);
14 console.log("Hobi:", hobi);
15 console.log("Siswa:", siswa);
```

3. Simpan file tipe-data.js.
4. Jalankan file tersebut di terminal :

```
TIK2018_btSvt@DESKTOP-SRIQ5B9 MINGW64 /h/2025/ToT Web Development/latihan-js-dasar
$ node tipe-data.js
```

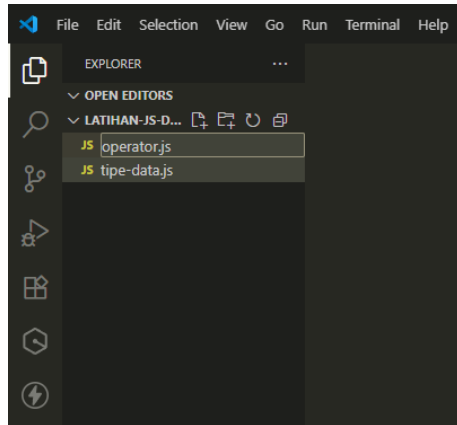
5. Outputnya :

```
Nama: Daisy           // Tipe data      : String
Umur: 25              // Tipe data      : Number
Lulus: true           // Tipe data      : Boolean
Nilai: null           // Tipe data      : Null
Alamat: undefined     // Tipe data      : Undefined (belum diberi nilai)
Hobi: [ 'Baca', 'Nyanyi' ] // Tipe data      : Array
Siswa: { nama: 'Rose', kelas: 'Web' } // Tipe data      : Object
```



- **Langkah Kerja Operator**

1. Pilih New File pada folder latihan-js-dasar, beri nama operator.js



2. Ketik kode berikut :

```
1 // Aritmatika
2 console.log("Aritmatika");
3 let a = 150;
4 let b = 40;
5
6 console.log("Penjumlahan:", a + b);
7 console.log("Pengurangan:", a - b);
8 console.log("Perkalian:", a * b);
9 console.log("Pembagian:", a / b);
10 console.log("Modulus (sisir bagi):", a % b);
11
12 // Assignment
13 console.log("Assignment");
14 let x = 35;
15
16 x += 5;
17 console.log("x += 5 =", x);
18 x -= 2;
19 console.log("x -= 2 =", x);
20 x *= 3;
21 console.log("x *= 3 =", x);
22 x /= 2;
23 console.log("x /= 2 =", x);
24
25 // Perbandingan
26 console.log("Perbandingan");
27 let c = 10;
28 let d = "10";
29
30 console.log("c == d :", c == d);
31 console.log("c === d:", a === d);
32 console.log("c != d :", c != d);
33 console.log("c !== d:", c !== d);
34 console.log("c > 5 :", c > 5);
35 console.log("c <= 10:", c <= 10);
36
37 // Kondisional
38 console.log("Kondisional");
39
40 let umur = 20;
41 let punyaKTP = true;
42
43 console.log("Boleh buat SIM?", umur >= 17 && punyaKTP);
44 console.log("Remaja atau dewasa?", umur >= 13 || umur >= 20);
45 console.log("Bukan anak-anak?", !(umur < 13));
```



3. Simpan file operator.js.

4. Jalankan file tersebut di terminal :

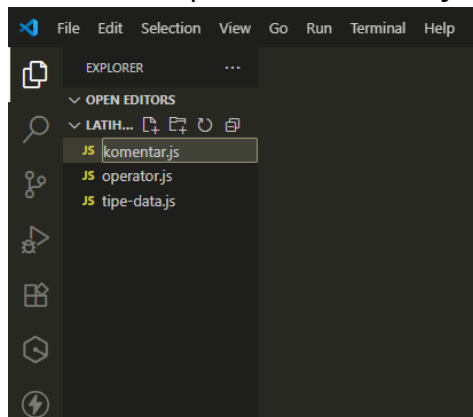
```
TIK2018_btSvt@DESKTOP-5RIQ5B9 MINGW64 /h/2025/ToT Web Development/latihan-js-dasar  
$ node operator.js
```

5. Outputnya :

```
Aritmatika  
Penjumlahan: 190  
Pengurangan: 110  
Perkalian: 6000  
Pembagian: 3.75  
Modulus (sisir bagi): 30  
Assignment  
x += 5 = 40  
x -= 2 = 38  
x *= 3 = 114  
x /= 2 = 57  
Perbandingan  
c == d : true  
c === d: false  
c != d : false  
c !== d: true  
c > 5 : true  
c <= 10: true  
Kondisional  
Boleh buat SIM? true  
Remaja atau dewasa? true  
Bukan anak-anak? true
```

### • Langkah Kerja Komentar

1. Pilih New File pada folder latihan-js-dasar, beri nama komentar.js





**BBPVP dan BPVP**  
**Direktorat Jenderal Pembinaan Pelatihan Vokasi dan Produktivitas**  
**Kementerian Ketenagakerjaan R.I**  
- Smart Creative Skills -

---

2. Ketik kode berikut :

```
1 // Komentar satu baris
2
3 /*
4  | Komentar beberapa baris
5  | Menjelaskan bagian program
6  */
7
8 let nama = "Lavender"; // Menyimpan nama siswa
9 console.log("Nama saya", nama); // Tampilkan ke layar
```

3. Simpan file komentar.js.

4. Jalankan file tersebut di terminal :

```
TIK2018_btSvt@DESKTOP-5RIQ5B9 MINGW64 /h/2025/ToT Web Development/latihan-js-dasar
$ node komentar.js
```

5. Output :

```
Nama saya Lavender
```