

SCR4 Übung „Slack Light“ – Nchat

NChat

Chat

Eingeloggt als Fritz

Ausloggen

Channels

#Technisches

#Allgemeines

Von: Fritz

Titel: Fritz-Test

★ ✕ ✎

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.

Von: Wisa

Titel: Ein erster Beitrag

★

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.

Neuen Beitrag erstellen

Titel

Titel

Text

Text

Erstellen

Autor: Johannes Naderer, Juni 2018

S1610307026 – Studiengang Software-Engineering SS18

Datenbankschicht:

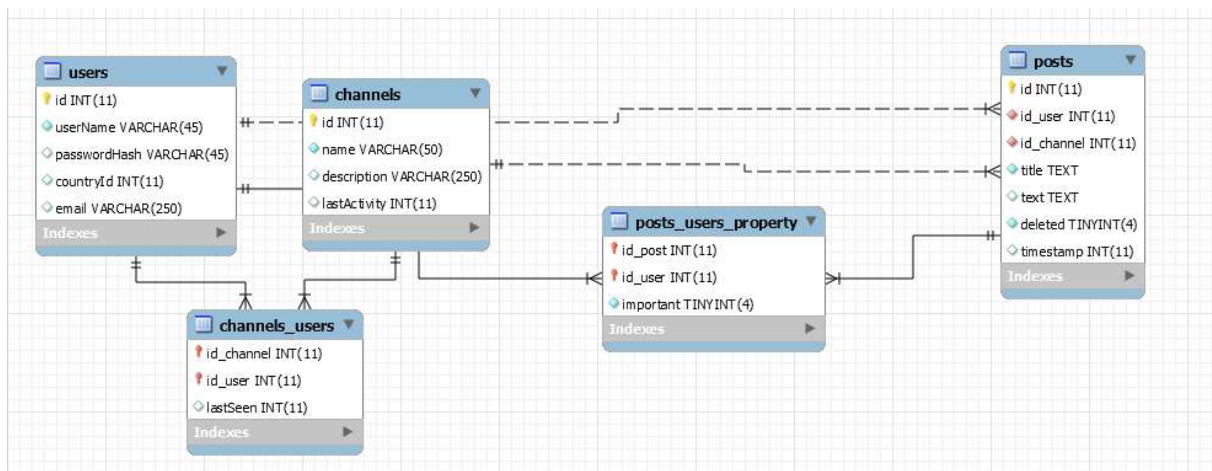


Tabelle users:

Diese enthält Benutzerdaten und wird ausschließlich durch die Registrierungsfunktion gefüllt.

Tabelle channels:

Hier werden die Chat-Channels definiert, diese sind direkt in der Datenbank definiert, und können durch die grafische Oberfläche nicht verändert werden. In der gelieferten Version der Datenbank existieren zwei Channels: „Technisches“ und „Allgemeines“

Tabelle channels_users

Hier werden alle Eigenschaften zwischen Channels und User beschrieben. In dieser Ausbaustufe der Applikation wird hier lediglich die Eigenschaft lastSeen verwaltet. Diese speichert einen Timestamp, der aussagt, wann der Channel vom Benutzer das letzte Mal geladen wurde. Dies wird im Zusammenhang mit dem „ungelesene Nachrichten“ Feature verwendet.

Tabelle posts

Hier werden alle Postings mit Titel und Text gespeichert. Da Postings beim Löschen nicht wirklich aus der Datenbank entfernt werden dürfen, wird hier das Flag „deleted“ verwaltet. Gelöschte Postings werden aus dem Controller nicht mehr an die einzelnen Views weitergegeben, und tauchen somit nicht mehr in der Oberfläche auf.

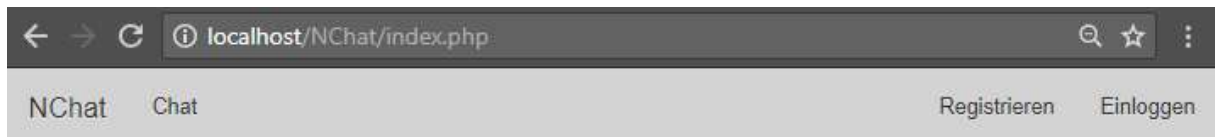
Tabelle posts_users_property

Hier werden sämtliche Eigenschaften zwischen Postings und Benutzer verwaltet. In der derzeitigen Ausbaustufe wird hier lediglich die Eigenschaft „important“ verwaltet – die signalisiert ob ein Posting ein „Favorit“ des Benutzers ist, was in der Oberfläche mithilfe eines gefüllten Sterns ausgedrückt wird.

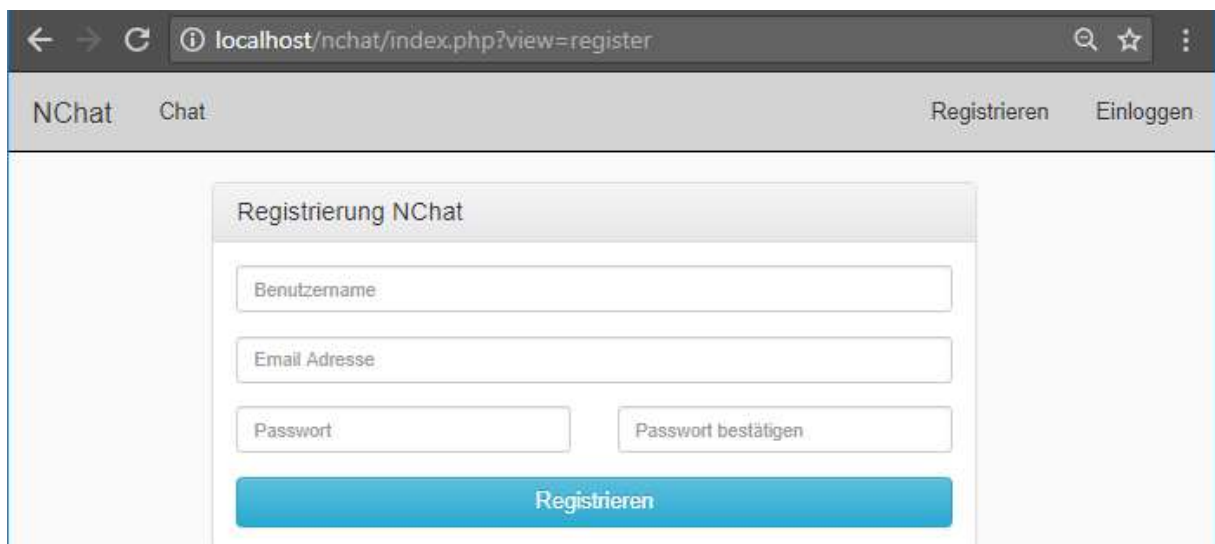
Weboberfläche

Alles beginnt mit der Hauptseite. Hier befindet sich lediglich ein kurzer Einleitungstext. Die Hauptseite funktioniert hauptsächlich als Navigationsseite. Generell ist die Oberfläche in dieser Ausbaustufe der Applikation nicht vollständig gestyled. Das Aussehen soll lediglich die Funktionalität verdeutlichen.

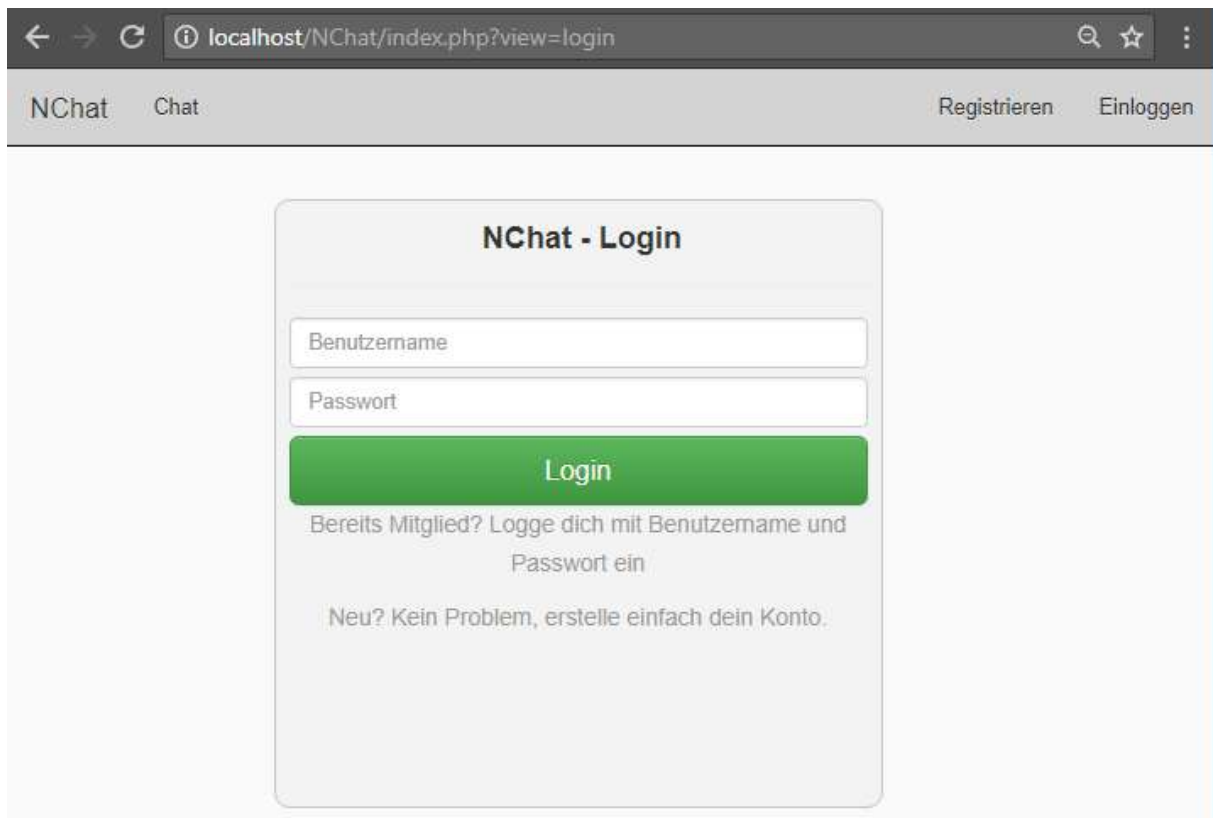
Falls der Nutzer noch nicht eingeloggt ist, kann er zwischen den beiden Optionen „Registrieren“ und „Einloggen“ wählen.



Die Registrierung erfolgt durch ein sehr einfach gehaltenes Formular, wobei die Angabe der E-Mail rein optional ist.

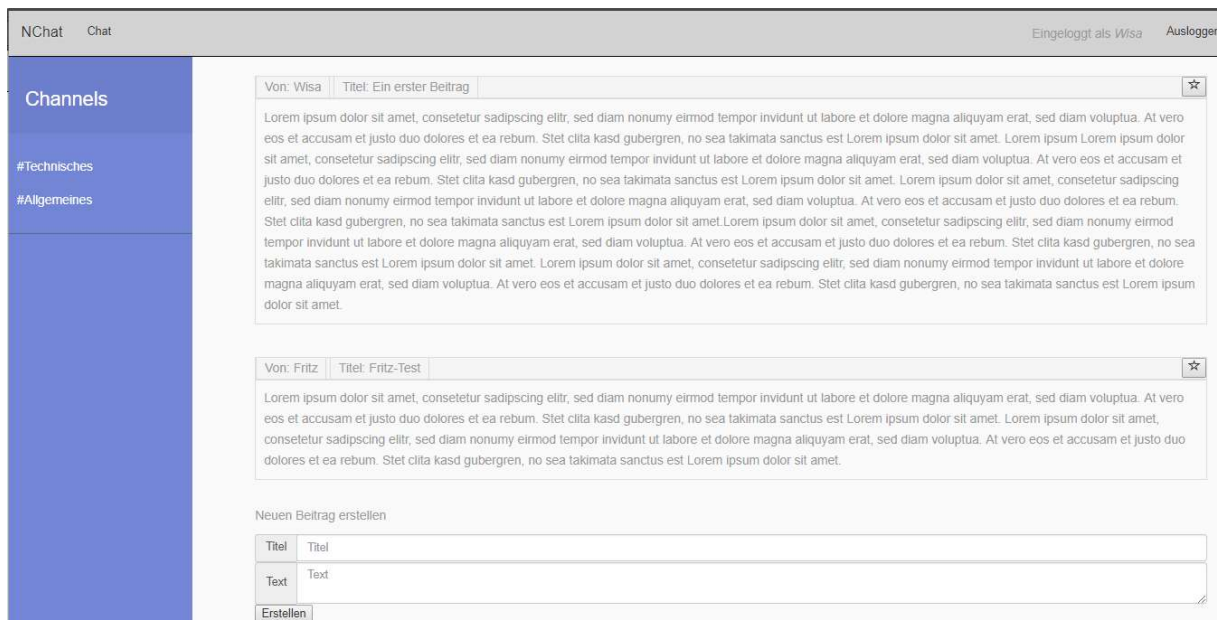


Ebenso ist auch das Login-Formular recht einfach gehalten und sollte sich ohne Erklärung bedienen lassen.



Sobald man es durch den Login-Dialog geschafft hat, kann man nun den Chat betreten. Hier werden sofort alle Channels angezeigt, die dem User zugeordnet sind (per default sind dies alle Channels).

Durch Klick auf den Namen des Channels wird in der rechten Seite des Bildschirms der Chat geladen. Durch erneuten Klick kann die Seite immer wieder neu geladen werden.



Implementierung:

Die Implementierung orientiert sich hauptsächlich an der Beispielapplikation aus den Übungsstunden.

Das ClassLoader und Controller/Aktionen – Konzept wurde so wie kennengelernt übernommen. Ebenso wurde die User-Verwaltung größtenteils wiederverwendet.

Der Großteil der Implementierungszeit lief in die Datenbankverwaltung via DataManager_mysqlpdo und die Ansicht der Nachrichten in der partiellen View chantContent.

Hier wurden einige neue Funktionen zum Abruf/Löschen/Einfügen von Daten in die Datenbank erstellt, die aus den einzelnen Views verwendet werden. Hier ist anzumerken, dass hier in dieser Implementierungsstufe nicht sämtliche Fehlerfälle behandelt werden. Durch manuell erstellte Requests könnten somit noch unerwünschte bzw. nicht durch die Oberfläche erstellbare Zustände erzeugt werden.