

Akun GitHub: wisaahmaduta

- **Fitur & Logika Baru:**

- Menambahkan main menu button, credit.
- Menambahkan GUI untuk fishing.
- Menambahkan fishing interface (masih ada bug saat waktu tidur).
- Menambahkan panelController, sleeping area, notification panel, modal untuk notifikasi.
- Menambahkan logic untuk action seperti tilling, planting, watering, harvesting.
- Menambahkan logika untuk energi (energy bar, handling, auto sleep).
- Menambahkan controller waktu dalam game (**TimeController**).
- Menambahkan fitur auto fullscreen dan dynamic canvas auto resize.
- Menambahkan kamera, collision detection, rendering map, map switching logic.
- Menambahkan spritesheet animation untuk player.

- **Perbaikan (Fix):**

- Memperbaiki file FXML yang salah.
- Fix: teleportation logic, bug saat hujan dan interaction, double watering, dan double energy cost.
- Fix: asset collision, rendering, dan interaksi.

- **Refactor (Perombakan kode):**

- Refactor modularisasi action logic dengan lambda.
- Refactor controller logic agar sesuai MVC.
- Refactor penghapusan import yang tidak perlu.

- **Integrasi & Merge:**

- Merge branch `feature/-backup`.
- Integrasi farming logic dengan waktu.
- Integrasi peta rumah dan objek dengan logic NPC.

- **Build & Setup:**

- Mengganti sistem build dari Maven ke Gradle.
- Menambahkan archetype Maven.
- Menyesuaikan versi JavaFX.

Akun GitHub: **SArdyBramantyo**

- **Fitur & Logika Baru:**

- Menambahkan berbagai logika: bin, cooking, inventory, farming recipe, NPC, logics of recipe barrier.
- Menambahkan GUI Inventory, Item Sprites, Equipment, Hotbar.
- Menambahkan fitur cuaca, waktu, musim, dan transisi warna hari.
- Menambahkan berbagai logika penyimpanan item, starter item, cooking logics, deselect item.
- Menambahkan class baru seperti `InventoryController`, `OwnedItem`.

- **Refactor:**

- Pembersihan komentar dan penghapusan import yang tidak perlu.
- Refactor struktur GUI Inventory.

- **Merge & Integrasi:**

- Banyak merge branch dari `feature/-backup`, `main`, dan backup branch NPC/Inventory.
 - Menggabungkan logika-logika NPC dan pemain.
 - **Fix & Update:**
 - Memperbaiki bug package dan item saat harvest.
 - Memperbaiki logic harvest dan error package bin.
 - Update file `Farm.java`, `FarmController.java`.
-

Akun GitHub: Rai Wiguna

- **Fitur & Logika Baru:**
 - Menambahkan Fishing Area, NPC Houses, koneksi world map ke farm.
 - Integrasi mapping randomize.
 - Menambahkan logic NPC ke map, dan posisi rumah.
 - Menambahkan logika interaksi dengan NPC dan lokasi.
- **Fix & Perubahan Map:**
 - Memperbaiki posisi rumah NPC dan toko.
 - Mengubah house map.
 - Menghubungkan map secara dinamis.
- **Testing & Revert:**
 - Testing, updating, merging mapping.
 - Revert beberapa perubahan mapping sebelumnya.
- **Merge & Integrasi:**

- Merge branch `feature/-backup`.

Akun GitHub: JapruIII

- **Fitur & Logika Baru:**

- Menambahkan fitur eating, fishing.
- Membuat seluruh NPC Interaction (chatting, gifting, proposing, marrying).
- Membuat file `Action.java`, `Watching.java`.
- Menambahkan logika item registry.

- **Refactor & Pembersihan:**

- Menghapus emoji dari commit.
- Menyesuaikan UI dan integrasi GUI.

- **Merge:**

- Banyak melakukan merge branch `feature/-backup`.