

KU MAKERTHON Health:on

팀명: 폭풍번개 👉

| 전기전자공학부 정경근, 박기상, 엄지혜, 이지현

사용자 친화적인 디지털 헬스 시스템



CONTENTS

1. 개발 동기 및 목표

2. 개발 환경

3. 동작 원리

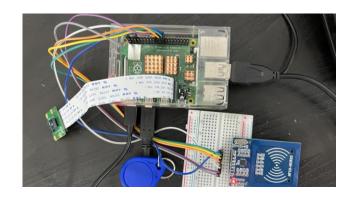
4. 기대효과 및 발전 가능성

01. 개발 동기 및 목표

운동 기록 관리	운동 루틴 추천	운동 자세 교정	
• User ID 기반 운동기	 운동 추천 알고리즘 운동 루틴 및 무게	 자세 정확도 파악 운동 자세 교정 방법	
록 저장 및 관리	추천	제안	

02. 개발 환경

1. 라즈베리 파이



- 각 헬스장 기구 별로 1대의 라즈베리 파이
- 카메라, RFID, 모니터 연결
- 사용자 인식, 자세 평가, 운동 종류 선택 및 기록 수행

2. GUI



- 화면을 통해 운동추천, 자세교정, 운동부위 선택
- 모니터를 통해 서비스 접근

02. 개발 환경

3. AlHub



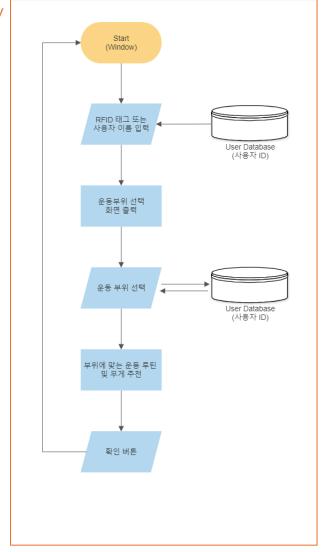
ii D22-1-737.json "frames": [D22-1-737-3d.json "view1": { D22-1-738.json "pts": { D22-1-738-3d.json "x": 1016, "y": 524 D22-1-739.json D22-1-739-3d.json 10 "Left Eye": { 11 "x": 996, D22-1-740.json 12 "y": 518 13 D22-1-740-3d.json 14 "Right Eye": { 15 "x": 1009, D22-1-741.json "y": 516 ii D22-1-741-3d.json 17 "Left Ear": { D22-1-742.json 19 "x": 977, "y": 521 D22-1-742-3d.json

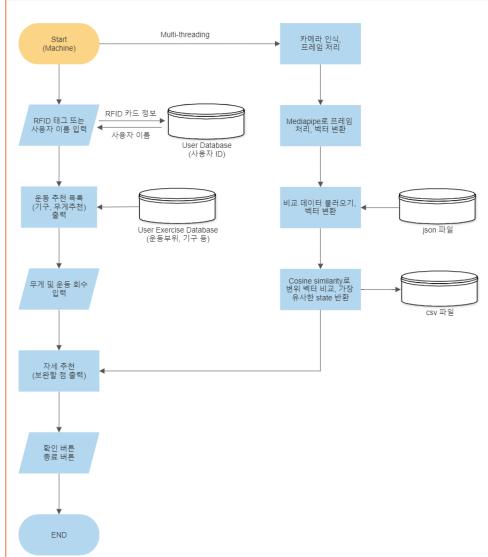
4. 랫풀 다운 기구

● 프로그램 테스트용 기구 모형



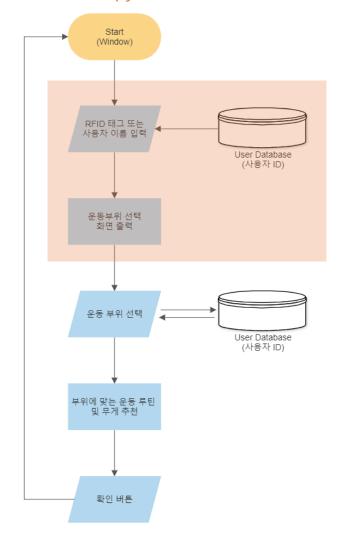
Window.py





Machine.py

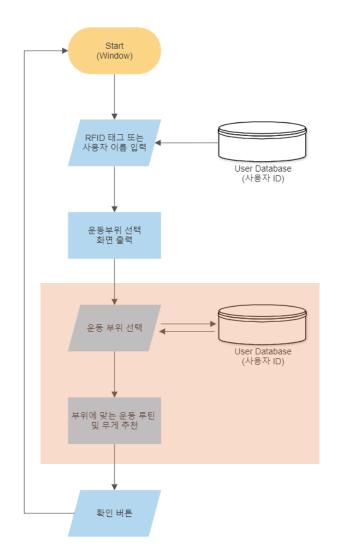
I. Window.py

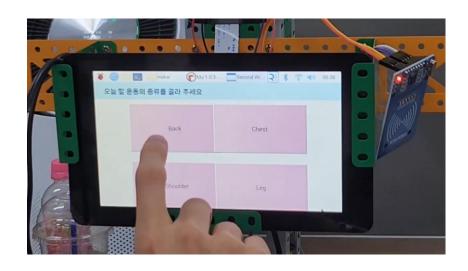




Sensor.py

```
def rfid(uid):
75
76
          uid1 = [184, 199, 84, 18, 57]
77
          uid2 = [184, 190, 55, 18, 35]
         uid3 = [89, 84, 49, 24, 36]
78
79
         uid4 = [98, 220, 177, 81, 94]
80
          uid5 = [98, 138, 208, 81, 105]
         uid6 = [114, 87, 131, 81, 247]
81
82
83
         # Check to see if card UID read matches your card UID
84
          if uid == uid1:
85
             return "Eom Jeehye"
86
          if uid == uid2:
87
             return "Jung Geonggeun"
88
89
         if uid == uid3:
90
             return "Lee Jihyeon"
91
92
93
          if uid == uid4:
             return "Park Kisang"
94
95
96
          if uid == uid5:
97
              return "SSal Saewookkang"
98
          if uid == uid6:
99
             return "Maewoon Saewookkang"
100
```







자세교정 pose_correction.py

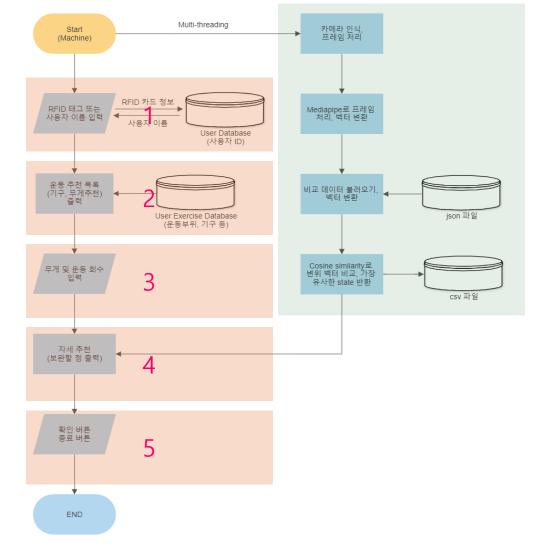
- 1. 카메라에서 0.25s 단위로 frame 읽어오기
- 2. '랫풀다운' 동작에 해당하는 json 파일 (737~752) 읽어오기: 16개의 비교대상
- 3. 변위벡터 계산하기
- 4. 코사인 유사도 계산

$$\text{cosine similarity} = \cos(\theta) = \frac{\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}}{\|\mathbf{A}\| \|\mathbf{B}\|} = \frac{\sum_{i=1}^n A_i B_i}{\sqrt{\sum_{i=1}^n A_i^2} \sqrt{\sum_{i=1}^n B_i^2}},$$



	수축 시 적당한 상체 젖힘	손목의 중립	이완 시 숄더패 킹	수축 시 몸통- 팔꿈치 사이 모 아줌	수정할 동작
1	0	0	0	0	정자세
2	Х	0	0	0	상체 눕고
•••					
					상체 눕고 손목
16	x	X	x	x	꺾고 축 매달리
					고 조금 당기고

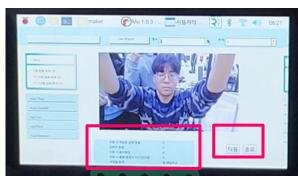
II. Machine.py











04. 기대효과 및 발전 가능성

헬스장

- 자세 교정 및 운동 중량/횟수 추천 알고리즘을 통한 헬스장 이용 **진입장벽 완화** 및 부상 위험 예방
- 기존 헬스 앱 보다 **편리하고 효율적인 운동 환경 제공**
- 다양한 운동 종류와 호환 가능
- 초기 설치 비용 외에는 거의 들지 않으며 설치 용이
- 캠퍼스 헬스장 활용 가능

가정용

● 가정에서 실시하는 간단한 운동 (맨몸 운동)에도 적용 가능

04. 기대효과 및 발전 가능성

발전 가능성

● 기계학습을 이용한 자세 교정 알고리즘의 개선: 키, 성별, 체중 등의 영향을 덜 받는 자세 교정 방안 구현

● Inbody 앱 등 건강 관련 서비스와의 협업: 사용자의 건강검진 기록 등을 참고하여 운동 권장 사항 및 주의사항 제공 가능 사용자 친화적인 서비스 제공 가능