**УО «Полоцкий государственный университет»**

**Кафедра технологий программирования**

**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

**к курсовому проекту**

**по дисциплине «Языки программирования»**

**Тема: «Разработка игровой программы «Землекоп»»**

|  |
| --- |
| **Исполнитель: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Виноградова А.Д.**  *(подпись)*  **студентка 2 курса группы 16-ИТ-3** |
| **Руководитель: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Тропникова В.А.** |
| Оценка защиты курсового проекта:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| Дата защиты: «\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2017г.  Члены комиссии: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  *(подпись)* |

**Полоцк, 2017 г.**

**СОДЕРЖАНИЕ**

[ВВЕДЕНИЕ](#_Toc421140012) 4

[1 АНАЛИЗ ИСХОДНЫХ ДАННЫХ И ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ](#_Toc421140013) 5

[2 ПРОЕКТИРОВАНИЕ ПРОГРАММЫ](#_Toc421140015) 6

[3 РЕАЛИЗАЦИЯ ПРОГРАММЫ](#_Toc421140016) 9

[4 мЕТОДИКА И РЕЗУЛЬТАТЫ ТЕСТИРОВАНИЯ](#_Toc421140017) 17

[ЗАКЛЮЧЕНИЕ](#_Toc421140018) 20

[СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ](#_Toc421140019) 21

[ПРИЛОЖЕНИЕ А](#_Toc421140012) 22

[ПРИЛОЖЕНИЕ Б](#_Toc421140013)

[ПРИЛОЖЕНИЕ В](#_Toc421140014)

Изм.

Лист

№ докум.

Подпись

Дата

Лист

3

ВАД.1610515.ПЗ

Разраб.

Виноградова А.Д.

Провер.

Тропникова В.А.

Реценз.

Н. Контр.

Утверд.

.

Игровое приложение

«Землекоп»

Лит.

Листов

Учреждение образования «Полоцкий государственный университет» 16–ИТ-3

**ВВЕДЕНИЕ**

.

Изм.

Лист

№ докум.

Подпись

Дата

Лист

Курсовой проект

Курсовой проект

4