

ALGORITMOS DE ORDENAÇÃO EM JOGOS: A MELHORIA DA JOGABILIDADE E EXPERIÊNCIA DO JOGADOR

INOCÊNCIO, C.C.1; VALE, B.W.C.2

Os jogos eletrônicos são uma forma amplamente apreciada de entretenimento, mas por trás da diversão estão algoritmos de ordenação que desempenham um papel fundamental na criação de experiências de jogabilidade atraentes. Este resumo fornece uma visão geral da importância desses algoritmos na criação de jogos e explora como eles podem aprimorar a jogabilidade e a experiência do jogador, utilizando o jogo de poker como exemplo e destacando o algoritmo que ele emprega. Os algoritmos de ordenação são fundamentais na organização eficaz de elementos em jogos eletrônicos. Eles são responsáveis por classificar e organizar informações, como pontuações, rankings de jogadores, cartas de baralho e outros elementos do jogo. Além disso, esses algoritmos também são empregados na criação de efeitos visuais impactantes, como transições suaves entre telas, contribuindo para uma experiência de jogo mais imersiva. Dentre os algoritmos de ordenação comuns em jogos, destacam-se o Bubble Sort, Insertion Sort, Merge Sort, Quick Sort e Heap Sort. Cada um possui suas próprias características e eficiências, sendo escolhido de acordo com as necessidades específicas do jogo em questão. Um exemplo prático que ilustra a aplicação de algoritmos de ordenação em jogos é o poker. Nesse jogo de cartas, as mãos dos jogadores precisam ser ordenadas adequadamente para determinar as combinações vencedoras. O algoritmo de ordenação frequentemente utilizado é o Quick Sort, conhecido por sua rapidez e eficiência na ordenação de grandes conjuntos de cartas. Ele divide as cartas com base em um pivô e, de forma recursiva, as ordena até que todas estejam em sequência. Os benefícios dos algoritmos de ordenação em jogos são inegáveis. Eles melhoram a jogabilidade ao garantir ações rápidas e suaves, organizam informações de maneira clara e eficiente, permitem personalizar a experiência do jogador e contribuem para efeitos visuais impressionantes. Em conclusão, os algoritmos de ordenação desempenham um papel vital na criação de jogos envolventes e na melhoria da experiência do jogador. A seleção criteriosa do algoritmo adequado, considerando a eficiência e os requisitos específicos do jogo, é essencial para o desenvolvimento de experiências de jogo memoráveis e atrativas.

1. Cauã Cristian Inocêncio, estudante de bacharelado em ciência da Computação Do instituto Federal Goiano campus Morrinhos, Email: cauainocencio14@hotmail.com

2. Wisley César Borges do Vale, estudante de bacharelado em ciência da Computação Do instituto Federal Goiano campus Morrinhos, Email:

wisley.cesar@estudante.ifgoiano.edu.br

3. Fernando Barbosa Matos, docente de Bacharelado em Ciência da Computação Instituto Federal Goiano - Campus Morrinhos, Email: fernando.matos@ifgoiano.edu.br

Palavras-chave: Algoritmos de Ordenação, Jogos Eletrônicos, Poker, Jogabilidade, Experiência do Jogador.

Área: Ciências da Computação

1. Cauã Cristian Inocência, estudante de bacharelado em ciência da Computação Do instituto Federal Goiano campus Morrinhos, Email: cauainocencia14@hotmail.com

2. Wisley César Borges do Vale, estudante de bacharelado em ciência da Computação Do instituto Federal Goiano campus Morrinhos, Email:

wisley.cesar@estudante.ifgoiano.edu.br

3. Fernando Barbosa Matos, docente de Bacharelado em Ciência da Computação Instituto Federal Goiano - Campus Morrinhos, Email: fernando.matos@ifgoiano.edu.br