



Desde os primórdios das civilizações, homens lutam entre si em busca de controle e poder, sendo movidos pela ganância. Essa maldição se espalha por toda a terra, e não deixa ninguém de fora.

Nosso mundo já passou por diversas guerras, todas movidas pela vontade de manter o poder, com ambição de ter mais que seus rivais, sempre focadas em conquistar.

A terra chegou em um ponto no qual as guerras ficaram diferentes, pois passaram a ser menos sangrentas aos nossos olhos, mas as mortes se dão com mais intensidade, livrando, assim, os responsáveis por esses atos.

O que narro agora é uma guerra na qual o tão almejado dinheiro passou a comandar o que os homens fazem, a dizer o que podem ou não fazer, e ainda o quanto deve valer o seu trabalho.

Não passamos por momentos de guerras nucleares, nem guerras químicas ou biológicas, mas por momentos em que uma moeda mundial regula todas as outras, nos mostrando que o egoísmo e a ambição ainda não se foram, pois continuam deixando suas marcas nos dias atuais....





Mas esta luta na qual não se vê sangue pode chegando ao fim, porque algo está para acontecer, pois heróis surgiram para nos livrar dos pesadelos do cotidiano, trazendo esperança em dias melhores nos quais a abnegação poderá imperar, onde a despretensão e generosidade poderão ter espaço, e o jogador possa ter liberdade....



Esses dias irão começar com a PLAYERCOIN, e com isso, a libertação dos jogadores.





PlayerCoin (PLC) é um token na rede BNB que é vinculado à rede social PlayerBook, sendo utilizado em todas as funções pagas e promovidas dentro da rede, buscando agilidade nas transações, segurança para os usuários e desenvoltura no relacionamento com os membros.

PLC é utilizado por jogadores, influenciadores, consumidores, administradores de jogos e empresas dentro da interface da rede social com o fim de aquisição de produtos e serviços dentro dos jogos associados à plataforma, bem como utilizado como meio de impulsionamento, promoção, veiculação de postagens, compras, vendas, trocas, eventos e torneios.

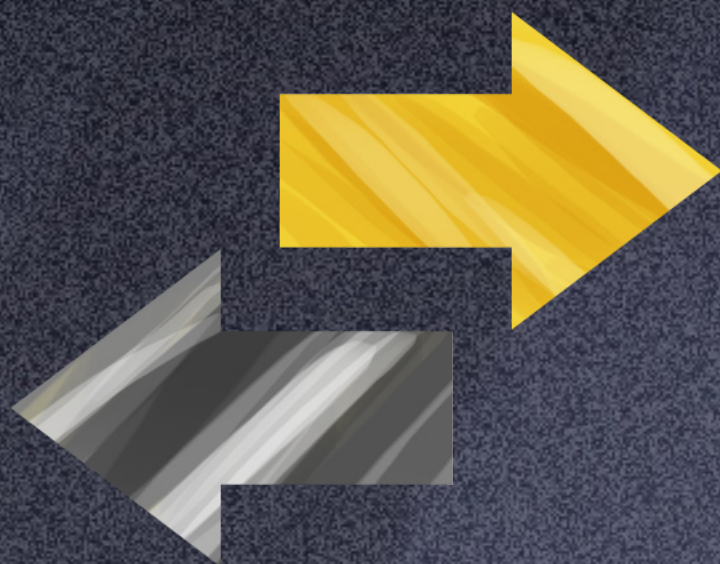




RESUMO

PlayerCoin apresenta uma mudança estratégica no mundo das criptomoedas por ser um token utilitário (Utility Token) que traz consigo a simplicidade de compra, vendas e trocas para um público que já convive com esse tipo de utilização, porém de forma mais arcaica e tardia. Hoje jogadores fazem trocas entre moedas que usam em vários mundos (jogos) por itens ou por moeda fiduciária, que podem ser inseguras ou expor os usuários a riscos de fraude e roubo.

A PLC traz uma mudança na confiança, na tecnologia e na inclusão.



Desenvolvido para trazer um sofisticado e bem estruturado ecossistema de transações e utilizações, no qual oferecemos novas perspectivas aos modelos convencionais de estratégias de trocas, como a criação de espaço seguro e um sistema de complemento do seu mundo, no qual inúmeras possibilidades surgem, trazendo, principalmente, mais segurança e facilidade, pois utiliza a tecnologia blockchain e inteligência artificial (IA).





SOBRE A REDE SOCIAL PLAYERBOOK

A rede social PlayerBook apresenta-se como uma **plataforma 100% voltada ao jogador**, na qual os jogadores podem utilizar recursos voltado totalmente para estes, e não precisarão mais se utilizar de diversas plataformas para adquirir um pouco de cada serviço que precisar.

Nossa rede soluciona as maiores dores dos jogadores, como a perda de tempo e falta de confiança, pois a PlayerBook confereum certificado a cada conta, pois há um elaborado processo de verificação do jogador (Nickname) em conjunto com o jogo que este joga, dando, assim, mais segurança às transações, o que reduz drasticamente a possibilidade de fraude.

Trazemos a possibilidade de **jogadores e empresas criarem eventos** com premiação pré-definida, pagos em criptotokens e vinculados à plataforma, possibilitando queas empresas que fizerem os eventos, os utilizem para divulgartodos os seus produtos.





SOBRE A REDE SOCIAL PLAYERBOOK



Entre outras coisas, organizamos **torneios oficiais** realizados em parceria com vários jogos a nível nacional, nos quais cada campeão, qualificado por jogo, representarão a PlayerBook em eventos oficiais e não oficiais, físicos e digitais, sendo premiados com acessos diferenciados, sistema de destaque na rede social, lives no topo, acesso aos recursos premium da nossa plataforma e destaque em plataformas parceiras.

Nossa rede conta com recurso de **mineração de tokens** a partir de empresas que buscam uma publicidade nichada (com público alvo definido), financiando as mídias para jogadores que concordem em receber este tipo de informação, e avaliam a oferta da empresa em troca de unidades do nosso token PLC.

Trazemos a possibilidade do usuário participar de **grupos oficiais de jogos** e de **grupos criados por assinantes**, cujas funcionalidades incluem uma estrutura de comunicação instantânea, baseada em servidores próprios para guildas, orientada para cada tipo de jogo, com características especiais para jogos parceiros.





SOBRE A REDE SOCIAL PLAYERBOOK

O jogador conta com um **currículo gamer** em sua página, no qual pode compartilhar suas conquistas, os estilos e jogos nos quais se destaca, inserindo títulos obtidos e outros canais externos que mostrem e associem a sua proficiência em determinado jogo. Através deste currículo são selecionadas as categorias de participação nos torneios e as posições de destaque de cada membro da rede social.

Entre os inúmeros recursos com os quais contamos, destacamos:

Ranking

de jogadores, onde estarão os melhores jogadores, sendo avaliado dentro dos jogos, melhores criadores de conteúdos e melhores streamers.

Rivalização

Um jogador marca outro como rival, sendo este notificado para aceite da rivalidade. Se aceitar, é criado um evento no qual se define datas e horários para embates dentro do jogo específico, como um sistema de desafios e recompensas, que é divulgado na rede social entre amigos e seguidores de ambos os concorrentes. O sistema é complementado por um mecanismo de apostas para os campeões, utilizando

painel de **Chat**
com funcionalidade de discriminação de disponibilidade in game.

Sistema de **patrocinador**
voluntário, no qual qualquer usuário pode enviar moedas a outro, em troca de destaque e espaço comercial em lives.





NOSSOS ALICERCES

A PlayerBook traz consigo seus principais valores, que são o comprometimento, respeito e inclusão, apresentando um local amplo para que o público gamer se sinta seguro e acolhido, com todas as funções necessárias para jogadores e times, independente de seus níveis de proficiência, proporcionando uma experiência inigualável e diferente, com pluralidade de possibilidades e meios de utilização.

Além disso, nosso time é especialista em atendimento e condutas de relacionamento com jogadores, adotando boas práticas aplicadas ao mundo dos jogos virtuais e esportes eletrônicos, com pioneirismo e inovação na forma de se possibilitar conexões entre gamers.

Nossa plataforma está baseada nos seguintes mecanismos:

- Rede social
- Plataforma de eventos e campeonatos
- CryptoToken BSC

E tais mecanismos são a base com que todo nosso sistema conta para entregar a magia do mundo dos jogos, só que na vida real.





LOJAS E MARKETPLACE



Dentro dos grupos oficiais da plataforma são disponibilizadas lojas de empresas parceiras, e cada administrador dos jogos pode gerenciar seu espaço para vendas de itens e produtos de seus jogos, como uma forma de divulgação de seu trabalho independente, ou de sua linha de jogos, operando em um ambiente seguro de transação com pessoas de seu nicho.

Também é disponibilizado um espaço aberto e livre para transação de produtos inter jogos, com a possibilidade de se transacionar, sob a mesma moeda, itens de jogos diferentes entre os jogadores – como um mercado em jogos de RPG, representando nosso espírito gamer e a natureza imersiva de nossa plataforma.

Traremos um sistema exclusivo no qual garante a compra entrega do item comprado pelo jogador, as moedas serão liberadas a quem vende apenas quando o item for entregue.





NOSSO NFT

A PlayerBook, através de seu canal, traz NFTs utilizáveis dentro da sua plataforma, com funcionalidades de destaque, gerenciamento de informação, impulsionamento e divulgação de perfil, natureza de identificação de perfil em jogos e destaque para os personagens favoritos e mais usados do jogador.

É possível adquirir NFT na própria rede social, na qual o usuário se utiliza de PLCs para a compra e posteriormente esse NFT poderá ser vendido a outros usuários.



NFT 2.0

Com o intuito de fomentar ainda mais os eventos dentro da plataforma, criamos NFT para empresas que forem parceiras e participantes ativos como criadores de eventos e instigadores de jovens talentos, que podem ser apenas repassadas para os jogadores que elas queiram destacar, patrocinar e financiar.

NFT 2.0

Assim, os vencedores de um evento feito por uma empresa parceira receberão o desenho daquele NFT na frente do seu nome na rede e também na sua página pessoal, destacando a vitória em campeonato ou patrocínio. Esses tokens possuem validade, com destaque apenas enquanto outros campeonatos similares não são apresentados.





EVENTOS INICIAIS

A PlayerBook, por meio de parcerias, realiza eventos dentro dos jogos ou de formas ligadas a eles, para fazer a distribuição de moedas a seus jogadores, sendo que na sucessão de parceria com empresas reguladoras e administradoras dos jogos é realizado o envio de tokens em montante igual ao do recebido por jogadores participantes.

Para isso, são coletados dados dos participantes, pois todos devem se inscrever em nossa plataforma e conectar suas carteiras BSC para possibilitar transações. Não havendo carteira vinculada para envio, nem reclamação sobre do jogador ganhador, a PlayerBook respeitará o prazo máximo de 30 dias para a entrega, a quantia não reclamada retornará à carteira da provedora.





USABILIDADE

Seu conceito vem, principalmente, da possibilidade de utilizar meios já viáveis e seguros, como o sistema de blockchain e a rede de utilização, para que o usuário, seja ele empresa, jogador ou criador de conteúdo, possa gerir facilmente seus fundos enquanto se utiliza do melhor que o mundo gamer tem a oferecer, pois dentro da plataforma é possível gerenciar seus tokens e NFTs.

Empresas e jogadores podem utilizar seus tokens para criar eventos que aparecem em área exclusiva, de destaque e com possibilidade de filtros por interesse. Os vencedores dos eventos receberão 90% do valor investido, sendo os 10% restantes retidos como custo de criação. A participação nos eventos pode ser gratuita ou paga, também em PLC, sendo respeitada a distribuição de 90/10 entre os vencedores e a PlayerBook.

Usuários que fazem parte da assinatura da plataforma são isentos da taxa de 10% para essa criação.

Sendo assim criamos mecanismos para que empresas dependam da aquisição dos tokens, não tão somente para impulsionar publicações e promover estratégias de marketing, mas também para promover eventos com regras próprias e controladas, propícios para divulgação de seu conteúdo em campanhas de marketing complexas.





MINERAÇÃO DE TOKENS

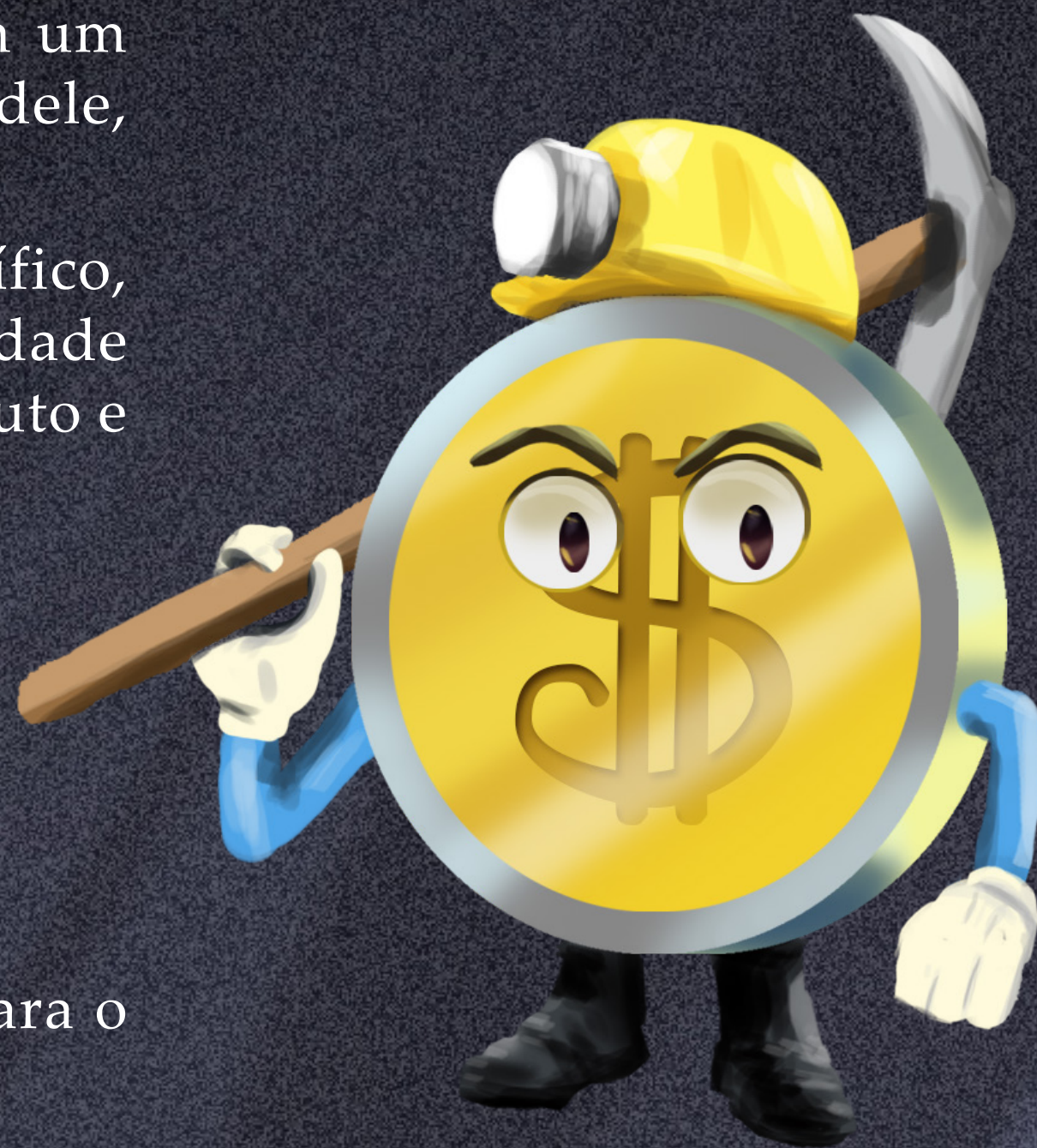
As empresas podem adquirir tokens que podem ser inseridos em um painel próprio, no qual é possível selecionar o link e a veiculação dele, ocorrendo a transação em PLC.

Os anúncios serão direcionados ao público em geral ou específico, momento em que receberão um pop-up apresentando a possibilidade de receber tokens para assistir ao anúncio, com declaração de produto e marca antecipados.

Ao se cadastrar na plataforma, o usuário pode optar por participar da mineração ou não. Esses anúncios não se referem ao impulsionamento de publicações e sim a um pop-up personalizado levando o usuário à página de acordo.

Os anunciantes pagam em quantia já vinculada à sua carteira.

A distribuição destes valores é de 50% para a PlayerBook e 50% para o usuário que assistiu ao anúncio.





SEU DIFERENCIAL COMPETITIVO:

A funcionalidade do token, onde sua utilização tem multifunções dentro de nossa rede social, bem como fora dela, pois o usuário poderá utilizá-lo onde, e como, preferir

Lojas oficiais dos jogos dentro da rede social e marketplace feito de jogadores verificados, todo girando em torno do nosso token.

A segurança que o sistema, como um todo, trará ao jogador, pois cada gamer é identificado dentro da rede social, e suas transações podem ocorrer com o token de rede aberta, descentralizado e ao mesmo tempo que tem uma boa conexão com a rede social, na qual todos os jogadores são reconhecidos por nickname.

Criação de eventos, campeonatos e rixas, possibilitando até apostas, tudo isso de forma prática, fácil e segura, pois os tokens são distribuídos na hora.

Trazer formas fáceis de recompensas, demonstrando que os jogadores e criadores de conteúdo não são apenas pessoas que se divertem, mas sim profissionais em suas áreas, uma vez nosso token traz a facilidade em formas de pagamento e recompensa aos utilizadores.

Mineração através de anúncios, nos quais a empresa patrocinadora confere uma certa quantidade de PLC ao ter seu site visitado pelo usuário, com a possibilidade de “farmar” tokens dentro das lojas de parceiros, nas quais terá um QRCODE da PlayerBook e o jogador que for visitar apenas utilizará a leitura para receber moedas.

Atuamos como uma segunda moeda de jogo, e oferecemos ao jogador uma forma fácil de se fazer trocas e compras em seus mais variados jogos, atuando como uma segunda camada das moedas dos jogos.

Nossa plataforma contará com NFTs comercializáveis e utilizáveis, onde traremos mais destaque ao jogador, e empresas podem utilizar suas NFTs para dar notoriedade a seus patrocinados.





ICO

Nossa ICO conta com 10 milhões de moedas a serem comercializáveis, dentro de nosso site.

www.playerbook.com.br

Além disso a cada duas moedas vendidas colocaremos uma moeda em uma conta a parte, onde seus fundos ficarão em staking e todo lucro obtido com essas moedas será revertido a uma ação social.



Da quantidade separada, 2 milhões de unidades estarão disponíveis a pré-venda privada de 01/12/2021 a 15/12/2021, com valor mínimo de compras de 5 mil reais.

Da quantidade separada, 2 milhões de unidades estarão disponíveis a pré-venda privada de 16/12/2021 a 31/12/2021, com valor mínimo de compras de 2 mil reais.

Da quantidade separada, 6 milhões de unidades estarão disponíveis a pré-venda pública de 01/01/2022 a 31/01/2022, com valor mínimo de compras de 60 reais.





JOVENS PLAYERS

Por meio do rendimento das criptomoedas separadas na ICO, bem como de outras ações desenvolvidas com parceiros e doadores, e também por parte da lucratividade da rede social, alimentaremos a ação social Jovens Players, que será desenvolvida em parceria com escolas, para levar inclusão, assistência e acessibilidade às escolas públicas do Brasil, podendo receber kits para seus alunos, materiais escolares personalizados por parceiros, computadores e demais equipamentos que otimizem a capacidade e imaginação de jovens e crianças, mostrando a eles que o mundo dos e-sports mudou e que não se trata apenas de jogos e de diversão, mas sim de modalidades que trazem mais inclusão e até plano de carreira.

A partir desse trabalho poderemos também levar outros conhecimentos de tecnologias, criptomoedas e investimentos, principalmente voltados a jovens mais carentes que muitas vezes acabam sendo excluídos desse mundo virtual.

Todas as matérias sobre nossos trabalhos constarão em páginas dentro de nossa rede social, para que fiquem claros os trabalhos que estamos fazendo. Fica expressamente especificado que a PlayerBook irá realizar esse trabalho de forma voluntária, como projeto social, visto dependerá da quantidade em caixa e da quantidade apurada em eventos e arrecadações.

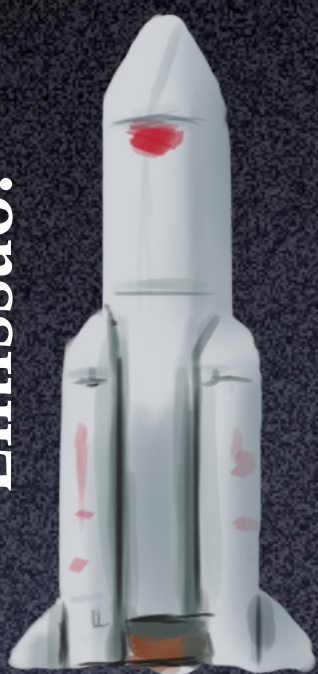




EMISSÃO, DIVISÃO E ALOCAÇÃO DE TOKENS

PlayerCoin será registrada na plataforma de blockchain da BNB através de smart-contract, seguindo o padrão BEP20 em compatibilidade com a maioria das carteiras e exchanges que atualmente operam com criptomoedas baseadas em BNB.

Emissão:



Data inicial do primeiro ICO privado: 01 de dez 2021

Data Final do primeiro ICO privado: 15 de dez 2021

Data inicial do segundo ICO privado: 16 de dez 2021

Data Final do segundo ICO privado: 31 de dez 2021

Data inicial do ICO público: 01 de janeiro de 2022

Data Final do ICO público: 31 de janeiro de 2022

Max Supply: 200.000.000 de utility tokens PLC

Max Cap: BRL 3.400.000,00

Soft Cap: Não há

Ao finalizar a ICO, se a quantidade de unidades vendidas for igual ou maior que 1 milhão de unidades de PLC, todo o restante será queimado, ignorando a quantidade de PLC que iriam para a Jovem Player caso tivesse a venda das mesmas.

O Max Cap refere-se ao valor total em que a plataforma receberá em dinheiro para sua ICO, qualquer valor excedente será repassado imediatamente ao fundo Jovens Players para ações sociais que permeiam o tema do projeto.





EMISSÃO, DIVISÃO E ALOCAÇÃO DE TOKENS

O site playerbook.com.br será lançado em novembro/2021;

a rede social, sob o mesmo domínio, será lançada em junho de 2022;

o token PLC será lançado em exchanges até setembro/2022.

A tecnologia que suporta o sistema PlayerCoin vem sendo desenvolvida desde janeiro/2021, quando a companhia formalizou um estudo sobre os sistemas a serem desenvolvidos e processos a serem criados para que toda a operação em volta da PlayerCoin fosse sustentável.

Assim, a rede social entra em operação em junho/2022, e o token utilitário entrará em exchanges em até três meses após o início da PlayerBook – independentemente da captação durante o ICO.

Ao fazer a compra por meio do nosso site, o investidor informará o link da carteira a qual deseja que seja enviado seus tokens. A PlayerBook se reserva no direito de não ser parte de possíveis erros no momento do envio da transação, decorrentes do envio incorreto de dados.





EMISSÃO, DIVISÃO E ALOCAÇÃO DE TOKENS

Uma vez que a plataforma esteja online, novos usuários e investidores que optarem por transferir seus tokens Uma vez que a plataforma esteja online, novos usuários e investidores que optarem por transferir seus tokens

para Carteira parceira de nossa plataforma, assim já utilizando o token na PlayerBook poderão aproveitar todas as funcionalidades que o sistema oferece: desde a recompensa em PLC por ações de engajamento digital até a troca de tokens por produtos e serviços com a cotação PLC fixada em BRL 0,50.

A PlayerBook realizará eventos para que os usuários consumam seus tokens dentro da plataforma, assim anunciado antecipadamente, em que os tokens terão seu valor multiplicado por 2x, para utilização em mecanismos da plataforma ou na troca por prêmios. Após o lançamento do token em exchanges, sua cotação estará sujeita à volatilidade de mercado.

Taxas de transação serão aplicadas a cada transação de PLC, com variação de 0.5% a 3% de taxação. Este montante será destinado a cobrir os custos de processamento de transações na blockchain pública e parte será doada ao projeto social Jovens Players.





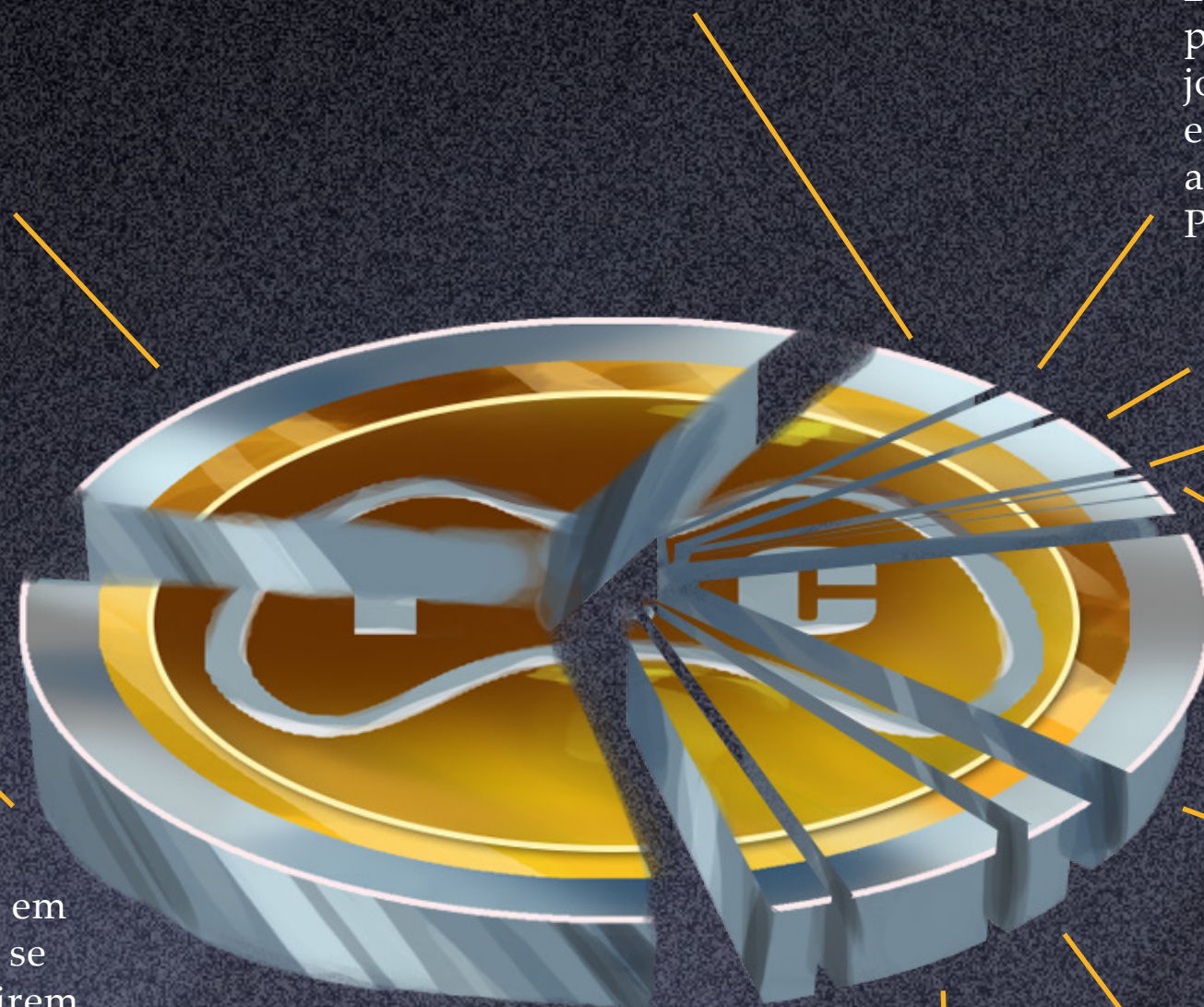
DIVISÃO

5% do total de tokens criados estará disponível para venda aos investidores durante os eventos de venda privada e ICO. Caso o montante total de tokens não seja vendido neste processo, a quantidade remanescente será destruída;

30% do total de tokens serão abertos ao mercado de compra e venda brasileira conforme data especificada no road map

30% do total de tokens serão bloqueados para abertura do mercado internacional da PlayerBook, sendo disponibilizado apenas quando esse mercado for aberto, onde 5% desses, serão utilizados em eventos internacionais. (Vide road map)

1.5% do total de tokens serão destinados a eventos em estabelecimentos de empresas parceiras, das quais se juntarem a rede social para trazer eventos e investirem em nosso token, serão ofertadas quantias em PLC por acesso aos meios de comunicação dos parceiros e ainda por acessarem as lojas físicas, podendo fazer uma espécie de “mineração” dentro dessas lojas, estabelecimentos ou mesmo sites.



2% do total de tokens será destinado eventos e campeonatos primários, afim de criar uma distribuição para dar atenção a jogadores. As mesmas quantidades dadas aos jogadores nos eventos serão entregues aos administradores desses jogos, afim de que possam iniciar sua utilização dentro do sistema PlayerBook e também receber pela sua parceria.

4% do total de tokens será destinado aos sócios fundadores *

0,5% do total de tokens será destinado à equipe de desenvolvedores e apoio especializado *

1% destinado a divulgadores e promotores de vendas *

1% do total de tokens será destinado aos anunciantes, parceiros, criadores de conteúdos que firmarem parcerias para antes dos lançamentos e fizerem sua participação ativa

15% do total de tokens será destinado a um fundo de reserva interno. Estes tokens serão liquidados apenas caso haja necessidade de recursos para expansão internacional das atividades da empresa;

2.5% do total de tokens serão separados para os membros do conselho *

5% do total de tokens serão separados para venda no início da rede social para empresas que irão iniciar seus anúncios e engajamentos formulado também nossa forma de mineração sobre anúncios, antes mesmo do mercado para compra e venda seja aberto.

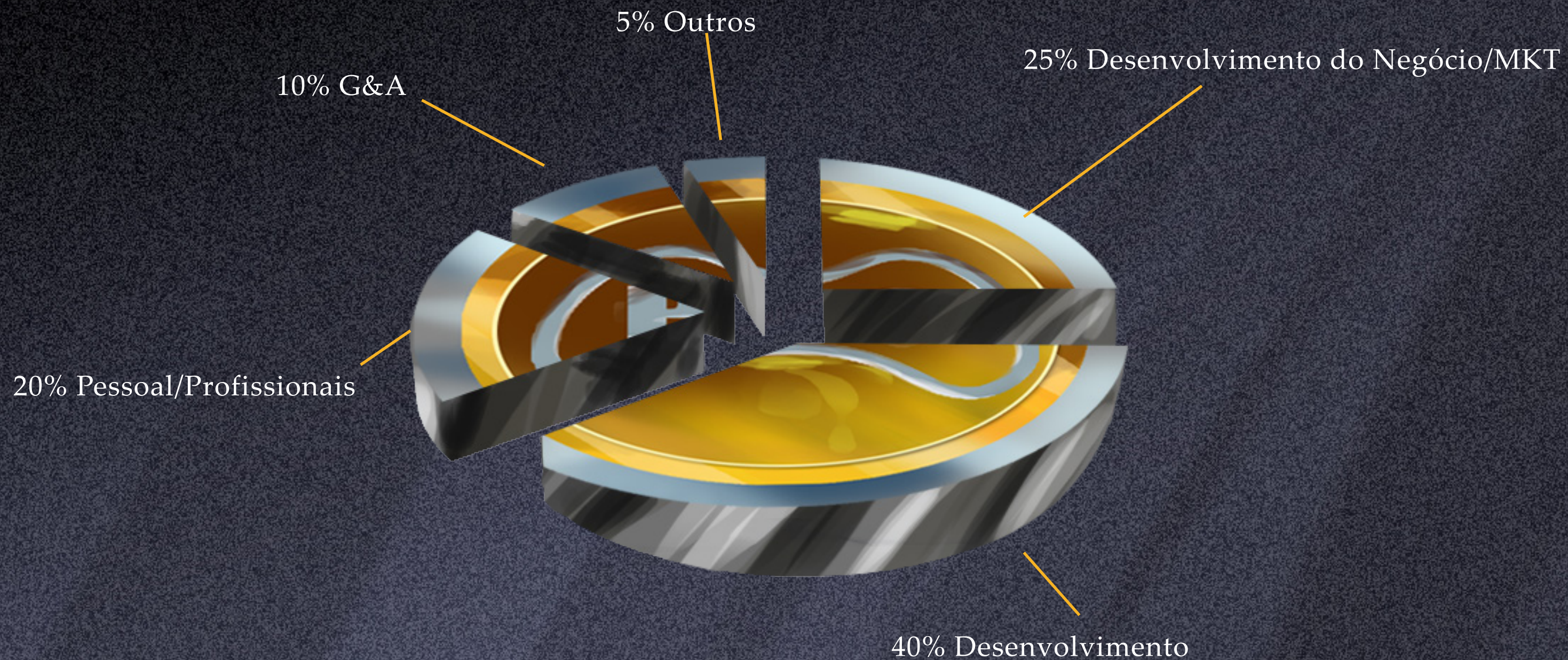
*(sujeito às regras de realização)





DIVISÃO

Percentuais de alocação dos recursos captados:





CARTEIRA VIRTUAL



Nossa carteira padrão é a MetaMask, traremos a conectividade necessária para que assim que entrar em sua carteira a partir de seu navegador, consiga conectar na nossa plataforma, podendo então transacionar facilmente.

Trazendo facilidade para que seja comprado e transacionado de forma mais prática, a carteira relacionada a plataforma atua de forma conjunta, porém com suas respectivas regras, sendo de interesse do usuário a leitura e o aceite de suas regras, não cabendo a PlayerBook a obrigação de orientar sobre seu uso, desempenho, potencial, risco ou dificuldade.

Consequentemente, essa carteira dará a você a possibilidade de visualização do token dentro da rede social, e, eventualmente, se utilizar outra carteira, seus tokens não poderão ser visualizados na rede, acompanhamento e compra e venda de itens e produtos dentro da rede social. A utilização dentro da rede social fica reservado ao cumprimento de seus requisitos, no que diz respeito ao aceite e criação de conta, seguindo os padrões da respectiva carteira.

Em 2023 teremos o lançamento de uma carteira virtual própria, feita e desenvolvida para trazer as melhores soluções possíveis, agregando maior valor e facilidade em todas suas transações.





SISTEMA DE GOVERNANÇA



- O sistema de segurança da informação

PlayerBook é uma empresa que está no mercado desde início de 2021, e que traz consigo uma estrutura bem alinhada, com seu projeto avançado e além disso formas diferentes de abordagens já pensadas no público gamer.

Em nenhum momento compartilharemos dados pessoais, sejam eles legais ou associados a perfis de jogos, sem a expressa autorização e concordância do usuário, incluindo, mas não limitado a, uma ação deliberada do mesmo para compartilhamento de informações de perfis em jogos, seja por quaisquer meios de mídia.

- Perfis verificados não precisam de monitoramento de postagem. Perfis verificados perdem o anonimato absoluto discutido no sistema de compartilhamento de dados, sendo compensado por bônus nos mecanismos próprios de mineração de ativos (50/50 -> 70/30).

- Toda conexão com APIs integradas não monitorada do lado da PlayerBook

- Apenas os cliques em anúncios patrocinados é que são registrados a fim de possibilitar a transação automática de PLC para a carteira do usuário.





O SISTEMA DE COMPARTILHAMENTO DE DADOS

Dados para o cadastro da rede social.

- Nome de Usuário
- E-mail
- Senha

– Opção de conectar-se a APIs de redes sociais (Instagram / YouTube / Outro)

Cadastro em carteira não estará atrelado à carteira que será desenvolvida posteriormente.

Negociação do Token não está relacionado com o cadastro da plataforma.

Limites de compartilhamento de dados pessoais: não será solicitado nome, gênero, documento legal ou formal para a utilização da plataforma, a menos que exista requisição legal para extração das informações de terminado usuário da nossa plataforma. Estas informações em momento algum serão atreladas ao uso, negociação e aquisição de ativos PlayerCoin, em respeito à nossa política de privacidade e à requisição legal à política de privacidade da Binance Smart Chain.

Ao concordar em receber anúncios, o usuário concordará em compartilhar informações pessoais com os anunciantes da plataforma, cujos dados não serão retidos pela mesma, porém podem ser retidos pelos anunciantes.

- Termos de Uso e Política de Privacidade (LGPD)





NOSSA ESTRUTURA DE TOKEN



PlayerCoin é um utility token (token utilitário) cujo objetivo é sua utilização no sistema PlayerBook, plataforma tecnológica inovadora e inédita. PlayerCoin é desenvolvido pela PlayerBook, uma sociedade empresária limitada devidamente constituída e existente de acordo com as leis da República Federativa do Brasil.

PlayerCoin conferirá a seus adquirentes a possibilidade de adquirir produtos e serviços na plataforma PlayerBook. A utilização de PlayerCoin fora do sistema PlayerBook dependerá da aceitabilidade da PlayerCoin por terceiros e de sua negociação, no mercado secundário de criptoativos, por exchanges. A decisão de adquirir PlayerCoin deverá ser consubstanciada na detalhada análise deste white paper, bem como demais informações publicamente disponíveis relativas à empresa emissora.

Não há nenhuma garantia de devolução de valores empregados na aquisição das PlayerCoins nem de possível valorização no mercado secundário quando da comercialização em exchanges. PlayerCoins não confere à sua adquirente promessa, título, direito de participação ou de parceria, privilégio, prerrogativa, preferência ou outro direito, executável ou conversível, em relação à composição do capital social da emissora das PlayerCoins, nem confere direitos políticos e de voto na administração e condução de seus negócios.





NOSSA ESTRUTURA DE TOKEN

A eventual e incerta remuneração que um adquirente de PlayerCoin possa ter em razão da revenda de PlayerCoin no mercado secundário não decorre de esforços da emissora de PlayerCoin ou de terceiros, mas do próprio adquirente de PlayerCoin na plataforma PlayerBook e de sua análise quanto à volatilidade do mercado de criptoativos, bem como da lei de oferta e procura do livre mercado.

PlayerCoin não tem natureza de valor mobiliário, nos termos do art. 2º da Lei nº 6.385/1976. O ICO PlayerCoin não constitui, nos termos da legislação brasileira vigente e aplicável, uma oferta pública de valores mobiliários, de forma que não está sujeito a fiscalização, autorização e/ou dispensa de registro da Comissão de Valores Mobiliários. PlayerCoin não tem natureza de meio de pagamento, conforme definido na Lei 12.865/2013 e regulamentação aplicável do Banco Central do Brasil e Sistema Financeiro Nacional.

O ICO PlayerCoin é destinado a usuários da internet com acesso à plataforma ICO PlayerCoin, exceção a usuários residentes nos Estados Unidos da América, China e em demais países cujas legislações locais vedem expressamente a compra de utility tokens (tokens utilitários) em ICOs ou requeiram prévio processo de registro, autorização ou dispensa de ICO de utility tokens (tokens utilitários) pelas autoridades competentes das referidas jurisdições. A PlayerBook foi constituída dentro de uma metodologia de organização flexível e empírica de forma a permitir a constituição de estruturas para melhor atendimento aos seus clientes, sempre observando a legislação e regulamentação aplicável nas respectivas jurisdições.





ROADMAP

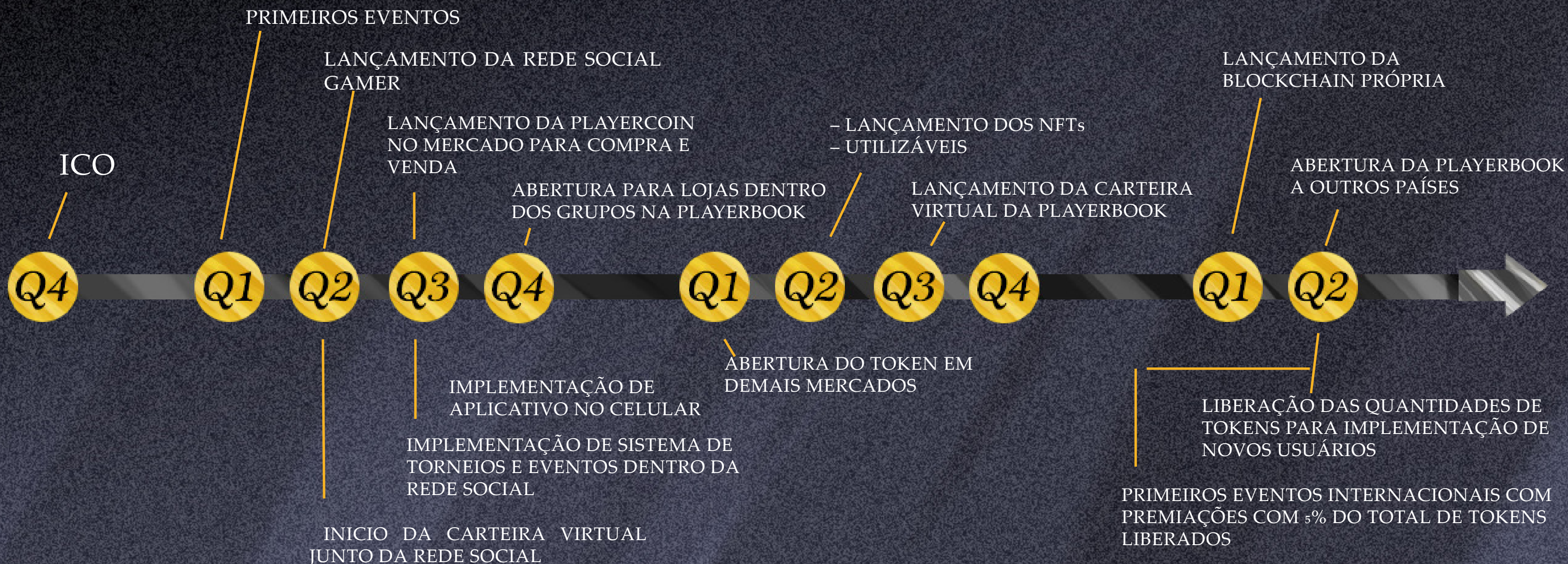
A PlayerBook, reserva-se ao direito de proceder com mudanças em suas propostas caso necessário e as alterações caso haja, serão informadas de imediato em seu respectivo endereço:

2021

2022

2023

2024





SQUAD



Fundador e Diretor Executivo

Bruno Robert Belli Francisco, nasceu em Mogi Guaçu, interior de São Paulo em 1995, hoje com 25 anos.

Começou a trabalhar desde seus 14 anos, conta com mais de 6 anos em experiência do cliente e gestão de equipes, com foco em equipes de alta performance, tendo em seu currículo 2 outras empresas as quais foi proprietário e conseguiu atingir objetivos audaciosos. Jogador nato, já tendo passado por vários jogos como Game master e ainda investidor em criptomoedas.



Co-Fundador e Diretor de Operações

Eduardo De Almeida Fernandes. Jovem empreendedor, sonhador e visionário! 19 anos de idade, nascido e criado em Birigui-SP. Aos 16 anos passou a especular o mercado financeiro para aplicar seus recursos obtido na internet. após 2 anos se tornou sócio de um escritório de uma mesa proprietária e também clube de investimentos. Em seguida se tornou investidor anjo de uma agência de marketing e publicidade, hoje também faz parte da Playerbook empresa voltada ao público gamer e atrelada um token utilitário criptomoeda playercoin, buscando revolucionar esse mercado.



Co-Fundador e Diretor de departamento Jurídico

Guilherme Coca, advogado, 30, formado há 05 anos em direito, apaixonado em criptomoedas e sempre presente neste mundo. Hoje, compondo o time jurídico da PlayerCoin, moeda apta a revolucionar o mundo dos jogos e também a maneira de se transacionar itens nos mais variados games.





SQUAD



Diretor de Marketing

Henrique Aflaudisio Alberto Macedo, nasceu em Birigui interior de São Paulo em 2001, hoje tem 20 anos. Começou a trabalhar desde cedo com seu pai como pintor autônomo, executando também profissões na construção de obras. Em 2017 começou a se interessar por assuntos de empreendedorismo e assuntos relacionados ao mercado financeiro. Sua profissão hoje se destaca como Diretor de Marketing tendo parceria com uma rede social Gamer, também atuando como investidor no mercado financeiro e fornecedor de planos recorrentes online.



Conselheira Consultiva

Mais de 25 anos de experiência em gestão de pessoas, negócios e clientes. Atualmente como Ouvidora e Diretora de Ouvidoria do Grupo Segurador MAPFRE. Foi responsável durante 8 anos pela Central de Relacionamento do Grupo, com 2.400 colaboradores distribuídos em 3 sites. Formação em Psicologia, Letras e Teologia. Pós-graduação e especializações em Neurociência e Comportamento pela PUC, Psicoterapia Junguiana pela USP, Psicopedagogia e Psicodrama pelo Mackenzie. MBA em Gestão pela Universidad Alcalá em Madri e Coach pela Sociedade Brasileira. Eleita Executiva do Ano durante o Prêmio ABT em 2013, Profissional em Hospitalidade pelo IBHE – Instituto Brasileiro de Hospitalidade Empresarial por 4 anos consecutivos e Personalidade em Seguros pela Cliente S.A. Conselheira e Coordenadora do Comitê de Gestão no Relacionamento com Clientes e Comportamento do Consumidor da ABRAREC; e Professora da Escola Nacional de Seguros. 27 anos de vivência em atendimento clínico como psicóloga. Escritora do Livro Cura em 3D publicado na amazon.com



Conselheiro Administrativo

Marcelo Kirk Maddy, 47 anos, bacharel em direito pela Ulbra em Manaus, pós graduado em gestão pública e em gestão administrativa e financeira, atuou durante 22 anos no grupo Nilton Lins como gerente administrativo/ Financeiro, tendo também atuado como gerente administrativo na rede Big (Walmart, Maxxi atacado), vive hoje em Boston, Massachusetts atuando como Purchasing Manager em Souza e Sons Corporation.





SQUAD



Desenvolvimento

Ricardo Cataldi, economista, empresário e desenvolvedor, é formado e mestre em economia. Desenvolve desde os 12 anos de idade em linguagens como VBA, PHP, Python, R, C++, JavaScript, Dart, Java e Kotlin. É construtor de negócios no setor de tecnologia desde 2015.



Ilustrador

Demetrius de Pina Junior, é professor de desenho e ilustrador há mais de 15 anos e já deu vida à diferentes estilos de livros.

Domina técnicas artísticas tradicionais e digitais, e o estilo que mais gosta é aquarela.

Em 2012 publicou o livro Universo do Desenho com sua metodologia de aula, sendo apoiado pela Staedtler e Pentel.

É fundador do Studio Cor&line que conta com mais artistas e possui um ponto de venda no shopping Atrium.



Edição

Me chamo William Dias Meneses, sempre fui fissurado pelo mundo da criação e produção de conteúdo, tenho 21 anos mas trabalho na área desde os 15 como filmmaker e editor profissional, já conclui uma faculdade na área e mais de 10 cursos sobre o assunto. Misturando minha paixão por jogos e edição, junto a minha vontade de me alavancar no mundo de cryptos, fui escolhido para fazer parte da equipe!

