

CCGtown: Alat Anotasi Combinatory Categorical Grammar (CCG) Semi-otomatis Berbasis Web

Tugas Akhir
diajukan untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar sarjana
dari Program Studi Informatika
Fakultas Informatika
Universitas Telkom

1301160479
Wisnu Adi Nurcahyo



Program Studi Sarjana Informatika
Fakultas Informatika
Universitas Telkom
Bandung

2021

LEMBAR PENGESAHAN

CCGtown: Alat Anotasi Combinatory Categorical Grammar (CCG)
Semi-otomatis Berbasis Web

*CCGtown: A Web-based Semi-automatic Combinatory Categorical
Grammar (CCG) Annotation Tool*

NIM: 1301160479

Wisnu Adi Nurcahyo

Tugas akhir ini telah diterima dan disahkan untuk memenuhi sebagian syarat
memperoleh gelar pada Program Studi Sarjana Informatika

Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Bandung, 20 Januari 2021

Menyetujui

Pembimbing I

Dr. Ade Romadhony, S.T., M.T.

NIP: 06840042

Ketua Program Studi

Sarjana Informatika,

Niken Dwi Wahyu Cahyani, S.T., M.Kom. PhD

NIP: 00750052

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya, Wisnu Adi Nurcahyo, menyatakan sesungguhnya bahwa Tugas Akhir saya dengan judul ”**CCGtown: Alat Anotasi Combinatory Categorical Grammar (CCG) Semi-otomatis Berbasis Web**” beserta dengan seluruh isinya adalah merupakan hasil karya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Saya siap menanggung resiko/sanksi yang diberikan jika dikemudian hari ditemukan pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam buku TA atau jika ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya.

Bandung, 20 Januari 2021

Yang Menyatakan,

Wisnu Adi Nurcahyo

CCGtown: Alat Anotasi Combinatory Categorical Grammar (CCG) Semi-otomatis Berbasis Web

Wisnu Adi Nurcahyo¹, Ade Romadhony²

^{1,2}Fakultas Informatika, Universitas Telkom, Bandung

¹nurcahyo@student.telkomuniversity.ac.id, ²aderomadhony@telkomuniversity.ac.id

Abstrak
TBA.

Kata kunci: pemrosesan bahasa alami, combinatory categorical grammar, alat anotasi

Abstract
TBA.

Keywords: natural language processing, combinatory categorical grammar, annotation tool

1. Pendahuluan

Latar Belakang

CCGweb¹ merupakan alat anotasi *open source* berbasis web pertama yang dikembangkan khusus untuk memberikan anotasi CCG[2]. Fitur yang ditawarkan CCGweb cukup beragam mulai dari *dynamic annotation*, WYSIWYG (*what you see is what you get*), *lexical category constraint*, *span constraint*, *issue reporting* via layanan *web service* eksternal, hingga *adjudication support*. Selain itu, CCGweb dibangun untuk membangun *dataset CCG multilingual* yang artinya terdapat lebih dari satu bahasa untuk satu kalimat yang sama. Untuk dapat menggunakan CCGweb, pengguna harus melakukan instalasi manual secara mandiri dan dapat dilakukan baik di komputer pribadinya ataupun di layanan *hosting* maupun *cloud*. Adapun proyek anotasi yang dapat dikerjakan dalam satu waktu adalah satu buah proyek yang mana dapat memiliki satu bahasa atau lebih. Demikian itu, pengguna tidak dapat mengerjakan lebih dari satu proyek dan harus menyelesaikan proyek sebelumnya agar dapat memulai proyek baru. Alternatif lainnya adalah melakukan instalasi kembali sehingga pengguna akan memiliki lebih dari satu aplikasi CCGweb.

Untuk dapat menggunakan CCGweb, pengguna diharapkan telah mempersiapkan beberapa *dependency* yang diperlukan yaitu EasyCCG² (termasuk berkas modelnya), Elephant *tokenizer*³ (termasuk berkas modelnya), berkas model UDPipe⁴, Produce *build system*⁵, dan Viasock⁶. Selain *dependency* tersebut, beberapa *dependency* lainnya relatif mudah untuk dipersiapkan sehingga dapat kita lewati. Kelima *dependency* yang diperlukan tersebut harus dipersiapkan secara mandiri. Hal ini menyulitkan bagi pengguna yang ingin menggunakan CCGweb di komputer pribadinya karena proses ini rawan mengalami *error* seperti perbedaan versi yang digunakan antar *dependency*-nya dan sebagainya. Kendala yang dialami oleh calon pengguna ketika melakukan *setup* juga dapat mengurangi minat calon kontributor untuk memberikan kontribusi bagi pengembangan CCGweb. Demikian itu, langkah *setup* yang perlu dilakukan sebaiknya dikurangi hingga sesedikit mungkin. Salah satu solusinya adalah dengan menambahkan perintah baru untuk melakukan otomatisasi proses *setup* seperti menyiapkan semua *dependency* yang diperlukan secara otomatis, melakukan instalasi DBMS⁷ secara otomatis, membuatkan tabel-tabel yang diperlukan secara otomatis, dan seterusnya. Akibatnya, calon pengguna dan calon kontributor dapat langsung fokus pada tujuannya dalam menggunakan alat anotasi tersebut tanpa perlu direpotkan untuk melakukan *setup* yang panjang.

¹<https://github.com/texttheater/ccgweb>

²<https://github.com/ParallelMeaningBank/easyccg>

³<https://github.com/ParallelMeaningBank/elephant>

⁴<https://ufal.mff.cuni.cz/udpipe>

⁵<https://github.com/texttheater/produce>

⁶<https://github.com/texttheater/viasock>

⁷database management system

CCGtown⁸ merupakan alat anotasi CCG alternatif yang dapat digunakan oleh *annotator*. CCGtown memiliki kemampuan untuk membuat banyak proyek anotasi sekaligus. Selain itu, CCGtown juga dapat langsung digunakan secara daring tanpa perlu melakukan instalasi terlebih dahulu. Untuk memudahkan calon kontributor, CCGtown menggunakan *web framework* populer yang dapat dipelajari oleh siapapun serta menyediakan perintah-perintah yang dapat digunakan untuk melakukan otomasi seperti contohnya pada proses *setup*-nya. CCGtown juga dipublikasikan sebagai *open source software* sehingga siapapun dapat melihat sumber kodenya, menambahkan fitur, mengurangi fitur, mengunggah CCGtown di *server* pribadinya, dan masih banyak lagi. Adapun fitur yang dimiliki CCGtown saat ini mirip dengan CCGweb hanya saja dengan beberapa penyesuaian. Pengguna dapat menambahkan banyak proyek sekaligus, dapat menambahkan kalimat yang ingin diberikan anotasi, dapat memberikan anotasi CCG, dapat menyunting CCG *derivation* secara langsung dengan konsep WYSIWYG, dapat melakukan *generate CCG derivation*, dan dapat melakukan *auto-assign CCG lexicon*. Fitur-fitur lainnya dapat ditambahkan di lain waktu.

Topik dan Batasannya

Anotasi berdasarkan KBBI merupakan sebuah *catatan* yang dibuat oleh pengarang atau orang lain untuk menerangkan, mengomentari, atau mengkritik teks karya sastra atau bahan tertulis lain. Dalam konteks pemrosesan bahasa alami, anotasi merupakan sebuah *catatan* yang digunakan untuk merepresentasikan suatu makna tertentu. Representasi tersebut umumnya sesuatu yang dapat "dipahami" oleh komputer. Sebagai contoh, pada kalimat "Pamungkas kemarin makan rendang" kita dapat memberikan anotasi "Pamungkas[ORANG] kemarin makan rendang[MAKANAN]". Maksud dari anotasi tersebut yaitu "Pamungkas" dalam kalimat tersebut merupakan representasi dari orang sebagai subjeknya dan "rendang" merupakan representasi dari makanan sebagai objeknya. Memberikan anotasi secara manual merupakan kegiatan yang melelahkan. Demikian itu, alat anotasi dikembangkan untuk membantu meringankan proses pemberian anotasi.

Alat anotasi untuk pemrosesan bahasa alami yang tersedia sejatinya sudah cukup banyak. Jenis, kemampuan, dan biaya masing-masing alat anotasi tersebut juga beragam. Sebagai contoh, tagtog⁹ merupakan alat anotasi berbasis web yang dapat digunakan secara gratis maupun berbayar. Selain tagtog, prodigy¹⁰ juga merupakan alat anotasi berbasis web tetapi tidak dapat digunakan secara gratis. Selain itu, prodigy mendukung lebih banyak tipe anotasi seperti Named Entity, POS Tagging, Dependency Parsing, dan lain-lain. Kendati banyaknya alat anotasi yang sudah tersedia, dukungan anotasi untuk Combinatory Categorical Grammar (CCG) belum banyak. Salah satu alat anotasi CCG dengan antarmuka grafis yang tersedia adalah CCGweb¹¹.

Anotasi CCG sebenarnya memiliki bentuk yang rumit. Anotasi CCG memiliki bentuk sintaktik dan bentuk semantik. Bentuk (*S/N*) yang akan dilihat pada bagian selanjutnya merupakan bentuk sintaktik dari CCG. Adapun : $\lambda x.\lambda y. suka(y, x)$ yang akan dilihat pada bagian selanjutnya merupakan bentuk semantik dari CCG. Bentuk sintaktik CCG sejatinya juga dapat lebih kompleks ketimbang hanya memiliki bentuk (*S/N*) saja. Akan tetapi, CCGtown saat ini ekspektasinya hanya dapat digunakan untuk anotasi CCG yang bentuknya sederhana. Hal tersebut dikarenakan terbatasnya sumber *dataset* yang dapat dijadikan sampel. Salah satu *dataset* yang dapat digunakan adalah CCGbank. Namun, CCGbank bukanlah *dataset* yang dapat dengan bebas diperoleh. Demikian itu, CCGtown menggunakan sampel yang tersedia secara terbuka saja seperti contoh kasus dari referensi yang digunakan, contoh anotasi CCG di halaman NLTK, dan sebagainya.

Fokus CCGtown pada Tugas Akhir ini adalah untuk memberikan alternatif alat anotasi CCG yang telah tersedia yaitu CCGweb. CCGtown menyuguhkan *development cycle* yang lebih baik dari CCGweb dan menyediakan perintah-perintah untuk melakukan berbagai macam prosesnya secara otomatis. Salah satunya adalah perintah untuk melakukan *setup*-nya. Karena keterbatasan waktu, beberapa fitur yang telah tersedia di CCGweb akan dihilangkan atau diganti. Tugas Akhir ini berupaya untuk menunjukkan bahwa alat anotasi CCG dapat dikembangkan dengan menggunakan *web framework* yang telah tersedia serta dapat juga menggunakan *deployment tool* yang telah tersedia. Berbanding terbalik dengan CCGweb yang tidak menggunakan *web framework* apapun serta menggunakan *build tools* kustom yang dibuat sendiri.

Tujuan

CCGtown diharapkan dapat menjadi alat anotasi CCG alternatif yang dapat digunakan secara lang-

⁸<https://github.com/wisn/ccgtown>

⁹<https://tagtog.net/>

¹⁰<https://prodi.gy/>

¹¹<https://ccgweb.phil.hhu.de/>

sung oleh pengguna tanpa perlu melakukan instalasi terlebih dahulu. CCGtown juga diharapkan dapat memberikan proses *development* dan proses *deployment* yang lebih baik agar calon kontributor dapat dengan mudah memberikan serta melakukan pengujian terhadap kontribusinya.

Organisasi Tulisan

TBA.

2. Studi Terkait

TBA.

3. Sistem yang Dibangun

CCGtown dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman Python dan JavaScript. Adapun *framework* yang digunakan adalah Django. Versi awal CCGtown merupakan sebuah *proof-of-concept* dari *open source graphical annotation tool* berbasis web yang dilengkapi dengan fitur pengantasian semi-otomatis. Bahasa pemrograman Python digunakan karena sebagian besar *library* untuk CCG sudah tersedia di PyPi¹². Salah satu *library* penting yang digunakan sebagai dasar dari fitur pengantasian semi-otomatis adalah NTLK¹³. Selanjutnya, Django digunakan untuk mempercepat proses pengembangan aplikasi. Adapun JavaScript digunakan untuk menjadikan CCGtown aplikasi berbasis web yang interaktif.

Alur kerja CCGtown pada umumnya adalah (1) pengguna melakukan registrasi, (2) pengguna melakukan *login* ke sistem, (3) pengguna membuat proyek baru, (4) pengguna menambahkan kalimat yang ingin dianotasi, (5) pengguna melakukan anotasi kemudian melakukan *generate CCG derivation* dan/atau melakukan modifikasi *derivation*-nya apabila diperlukan, dan (6) pengguna melakukan *export* setelah selesai melakukan anotasi. Alur kerja tersebut mempengaruhi desain sistem dari CCGtown. Salah satunya adalah desain dari *database* yang akan digunakan.

Desain Database

CCGtown menggunakan PostgreSQL sebagai DBMS¹⁴-nya. Hal ini karena PostgreSQL memiliki kemampuan untuk menyimpan struktur data JSON¹⁵ sehingga memudahkan CCGtown untuk menyimpan format JSON dari CCG *derivation* yang telah dimanipulasi oleh pengguna melalui fitur *editable CCG derivation*. PostgreSQL juga memiliki banyak fitur lain termasuk di antaranya dukungan dari *non-relational database model* (seperti *multi-model graph*) sehingga apabila di waktu yang akan datang CCGtown memerlukan perubahan signifikan terhadap desain *database*-nya tidak perlu mengganti DBMS yang digunakan. Fitur lain seperti *function* dan *procedure* juga akan sangat membantu pengembangan CCGtown di waktu yang akan datang.

CCGtown versi awal sejatinya hanya membutuhkan tiga tabel saja yaitu tabel *accounts* untuk menyimpan pengguna yang terdaftar, tabel *projects* untuk menyimpan proyek-proyek yang sudah dibuat, dan tabel *sentences* untuk menyimpan kalimat-kalimat yang akan dianotasikan. Tiga tabel tersebut sudah cukup untuk membangun *proof-of-concept* dari alat anotasi CCG yang akan dibangun. Adapun ERD¹⁶-nya dapat dilihat pada Gambar 1.

Masing-masing tabel memiliki dua *key* yaitu *ID* dan *UUID*¹⁷. *ID* merupakan *primary key integer* dengan *auto increment* yang berfungsi sebagai *identifier* untuk melakukan operasi *update* maupun *delete*. Adapun *UUID* merupakan *indexed column* yang berfungsi sebagai *identifier* publik (dapat dilihat oleh pengguna melalui URL) yang mana digunakan untuk operasi *read*. *ID* tidak digunakan sebagai *identifier* publik karena pengguna dapat melakukan *brute-force* untuk mencari proyek ataupun kalimat berdasarkan *ID* yang bukan miliknya. Demikian itu alasan ditambahkannya atribut *UUID*. Alasan kenapa CCGtown tetap menyimpan kolom *ID* adalah karena *ID* nantinya akan digunakan untuk membuat *pagination*.

Pada tabel *accounts*, selain *ID* dan *UUID* juga memiliki atribut *email* dan *password*. Masing-masing atribut tersebut menggunakan tipe data *string* atau VARCHAR di PostgreSQL. Tabel *accounts* memiliki hubungan *one-to-many* terhadap tabel *projects*. Adapun atribut tabel *projects* adalah *author_id*,

¹²<https://pypi.org/>

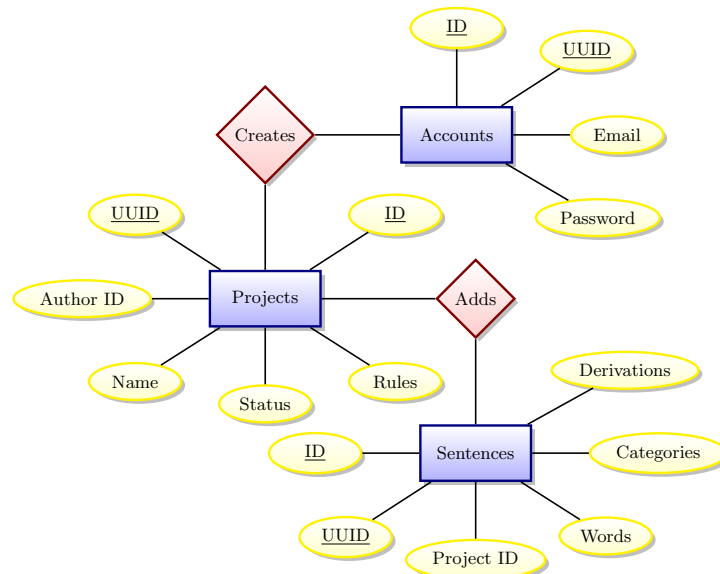
¹³<http://www.nltk.org/>

¹⁴Database Management System

¹⁵JavaScript Object Notation

¹⁶Entity Relationship Diagram

¹⁷Universally Unique Identifier



Gambar 1. Conceptual Entity Relationship Diagram (ERD) CCGtown

name, *status*, dan *rules*. Atribut *author_id* merupakan *foreign key* (*indexed*) yang mengarah kepada tabel *accounts* dan tipe data yang digunakan sama dengan atribut *ID* yang terdapat di tabel *accounts*. Atribut *name* menggunakan tipe data *string* (VARCHAR). Atribut *status* menggunakan tipe data *integer* yang berperan sebagai *enum* (0 = *just created*, 1 = *in progress*, 2 = *finished*, dan 3 = *dropped*). Tabel *projects* memiliki hubungan *one-to-many* terhadap tabel *sentences*. Adapun atribut tabel *sentences* adalah *project_id*, *words*, *categories*, dan *derivations*. Atribut *project_id* merupakan *foreign key* (*indexed*) yang mengarah kepada tabel *projects* dan tipe data yang digunakan sama dengan atribut *ID* yang terdapat di tabel *projects*. Sisanya, atribut *words*, *categories*, dan *derivations* menggunakan tipe data JSON.

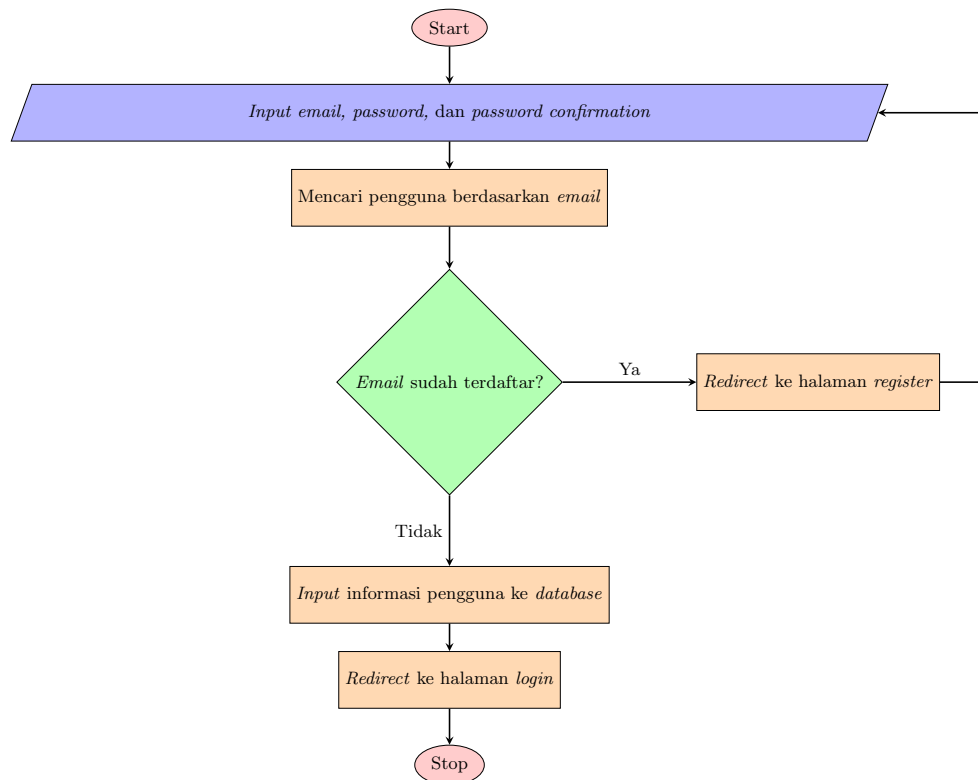
Desain Sistem

CCGtown sejatinya memiliki desain sistem yang cukup sederhana. Fungsionalitas yang akan didukung untuk versi awal adalah (1) *register* dan *login*, (2) manajemen proyek (CRUD¹⁸), (3) dan manajemen kalimat (CRUD). Pada manajemen kalimat, CCGtown menggunakan JavaScript untuk membuat pembuatan maupun perubahan CCG *derivation* menjadi lebih interaktif. Selain tiga fungsionalitas tersebut, CCGtown juga menambahkan fungsionalitas tambahan seperti *auto-assign category* yang dilakukan di sisi *frontend*. Kemudian, CCGtown juga menambahkan fungsionalitas tambahan di sisi *backend* yaitu CCG *derivation generator* dengan memanfaatkan *library* NLTK[1] dan kemampuan untuk melakukan *export* CCG *derivation* yang disimpan di *database*.

Pengguna harus terdaftar terlebih dahulu sebelum dapat melakukan anotasi sehingga langkah awal yang harus dibangun adalah fungsionalitas *register*. Alur proses pendaftaran pengguna dapat dilihat pada Gambar 2. Berhubung fokus saat ini adalah *proof-of-concept*, informasi yang dibutuhkan untuk mendaftar hanyalah *email* dan *password*. Adapun *password confirmation* digunakan untuk memvalidasi *password* sehingga dapat mengurangi risiko pengguna melupakan *password*-nya yang baru saja di-*input*. Saat pengguna melakukan pendaftaran, sistem akan memeriksa apakah *email* yang didaftar sudah terdapat di *database*. Apabila sudah terdaftar, pengguna akan dialihkan ke halaman *register* kembali dan mendapatkan *flash message* dengan keterangan "email sudah terdaftar". Sebaliknya, sistem akan melakukan *input* data tersebut ke dalam *database* lalu mengalihkan pengguna ke halaman *login*. Ketika dialihkan ke halaman *login*, pengguna akan melihat *flash message* dengan keterangan "pengguna berhasil didaftarkan". Pada tahap ini pengguna sudah dapat melakukan *login* ke dalam sistem CCGtown.

Pada proses "input informasi pengguna ke *database*" CCGtown melakukan *password hashing* dengan menggunakan Bcrypt. Informasi sensitif seperti *password* sebaiknya tidak disimpan sebagai *plain text*. Demikian itu CCGtown menggunakan *password hashing*. Apabila hal buruk terjadi seperti misalnya *data breach* (kebocoran data), *password* pengguna tidak dapat langsung digunakan. Peretas perlu mencari cara untuk memecahkan *password* tersebut. Bcrypt merupakan skema *password hashing* berbasis Blowfish

¹⁸Create, Read, Update, Delete



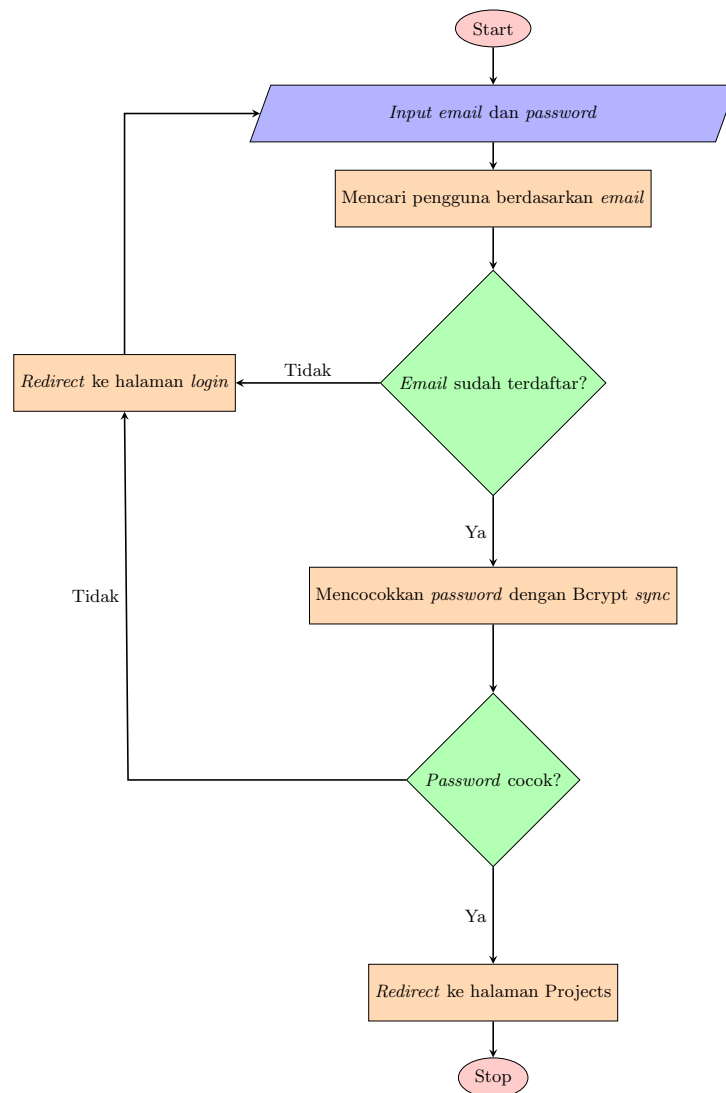
Gambar 2. Alur proses pendaftaran pengguna.

block cipher yang didesain untuk lebih *resistant* terhadap serangan *brute-force* [3]. Serangan *brute-force* merupakan upaya peretas untuk menebak *password* dengan cara membuat *wordlist* yang kemudian dicocokkan dengan *hash* yang terbentuk satu-demi-satu. Meskipun terjadi *data breach*, peretas perlu usaha ekstra untuk dapat menebak *password* dari satu pengguna. Hal ini mengurangi kerugian yang akan dialami oleh CCGtown apabila *data breach* benar-benar terjadi.

Selanjutnya, setelah melakukan registrasi, pengguna dapat melakukan *login* ke sistem CCGtown. Proses yang dilakukan pada umumnya sama dengan aplikasi web yang memiliki kemampuan *register* dan *login*. Alur proses *login* dapat dilihat pada Gambar 3. Setelah pengguna melakukan *input email* dan *password*-nya, CCGtown akan melakukan pencarian di *database* apakah *email* yang diberikan terdaftar. Apabila tidak terdaftar, pengguna akan dialihkan ke halaman *login* dan diberikan *flash message* "Email dan/atau *password* tidak cocok". Pesan ini diberikan agar peretas tidak dapat mencari tahu *email* mana saja yang sudah terdaftar. Selanjutnya, apabila akun dengan *email* tersebut ada, maka langkah selanjutnya adalah mencocokkan *password* yang diberikan oleh pengguna dan *password* yang telah disimpan di *database*. Kemudian, sistem melakukan *Bcrypt sync*. Apabila tidak berhasil, pengguna akan dialihkan ke halaman *login* dan diberikan *flash message* "Email dan/atau *password* tidak cocok". Sebaliknya, pengguna akan dialihkan ke halaman Projects yang berisi daftar proyek yang telah dibuat sebelumnya.

Pada halaman Projects, pengguna dapat membuat proyek atau menghapus proyek. Tidak ada fungsionalitas spesial di halaman Projects selain CRUD pada umumnya. Satu pengguna dapat membuat banyak proyek. Tidak ada larangan tertentu terhadap penamaan proyek. Namun, sangat disarankan memberikan nama proyek yang deskriptif seperti misalnya "Wide-range Indonesian Dataset". Setiap proyek memiliki status yang berbeda-beda. Proyek yang baru saja dibuat akan memiliki status *just created*. Hal ini untuk memudahkan *annotator* mencari proyek mana yang baru akan dikerjakan, proyek mana yang sedang dikerjakan, proyek mana yang sudah selesai dikerjakan, atau proyek mana yang tidak jadi dikerjakan. Proyek yang telah dibuat dapat disunting maupun dihapus. Proyek yang dihapus tidak dapat dikembalikan (*undo*). Adapun penyuntingan proyek terjadi di halaman Editor.

Pada halaman Editor, pengguna dapat menyunting informasi proyek seperti nama proyek, status proyek, dan *rules* yang akan digunakan untuk melakukan *generate CCG derivation* via NTLK. Selain itu, pengguna juga dapat menambahkan kalimat baru yang akan dianotasi. Pengguna dapat menambahkan lebih dari satu kalimat sekaligus. Kalimat-kalimat tersebut akan di-*tokenize* menggunakan *library* NLTK. Ekstensi yang digunakan untuk proses *tokenize* ini adalah *punkt*. Setelah itu, barulah pengguna dapat



Gambar 3. Alur proses *login* ke sistem CCG.

melakukan pengannotasian terhadap kalimat-kalimat yang telah ditambahkan. Terdapat dua cara untuk memberikan anotasi yaitu secara langsung di halaman Editor atau dapat juga dilakukan di Editable CCG Modal. Saat ini CCGtown belum mendukung pengannotasian terhadap *compound words*. CCGtown saat ini juga belum mendukung pengannotasian CCG dengan semantik. Versi awal CCGtown hanya mendukung pengannotasian CCG secara sintaksis saja.

Setelah semua kata dalam suatu kalimat diberikan anotasi, pengguna dapat melakukan *generate CCG derivation*. Hal ini dapat dilakukan berkat bantuan *library* NLTK. Kami mengambil sebuah *rules* dari tabel *projects* dan kemudian kami mengambil semua *words* serta *categories* dari tabel *sentences* yang merupakan bagian dari proyek tersebut. Kolom *words* merupakan kumpulan kata dari kalimat yang telah di-*tokenize*. Adapun kolom *categories* merupakan anotasi CCG *category*-nya. *Pseudocode* untuk *generate CCG derivation* dapat dilihat pada Kode 3.1 dengan asumsi anotasi yang diberikan absah (dapat dibuat CCG *derivation*-nya). Kode *next* tersebut akan mengambil satu dari banyak kemungkinan *derivation* yang dapat dibuat. Contoh *object* yang di-*return* dapat dilihat pada Kode 3.2. Untuk kepentingan *rendering* di sisi *frontend*, *key* seperti *from* dan *to* sangat diperlukan. *Key from* dan *key to* merepresentasikan *index* posisi terhadap *array words*. Dengan bantuan kedua *key* tersebut, *frontend* dapat melakukan kalkulasi posisi masing-masing elemen yang terdapat di *object derivations*.

Kode 3.1: Pseudocode untuk melakukan *generate CCG derivation*.

```

1 from nltk.ccg import chart, lexicon
2
3 def generateCCGDerivation(rules, words, categories, target_words):
4     lex = rules + '\n\n'
5     for i in range(len(words)):
6         lex += words[i] + ' => ' + categories[i] + '\n'
7
8     lex = lexicon.parseLexicon(lex)
9     parser = chart.CCGChartParser(lex, chart.DefaultRuleSet)
10    result = next(parser.parse(target_words))
11    derivations = makeCCGDeriv(result)
12
13    return derivations

```

Kode 3.2 didapatkan dari fungsi *makeCCGDeriv* yang terdapat pada Kode 3.1. Fungsi *makeCCGDeriv* sederhananya mengambil *Tree* yang didapatkan dari *parser.parse* kemudian melakukan *tree traversal*. Semua *leaf*, diambil dari paling "kiri", diletakkan di elemen pertama *derivations*. Selanjutnya, kita berjalan melalui *parent* dari *leaf* tersebut hingga ke *root* mencari bentuk CCG *derivation*-nya. Banyaknya baris yang dibutuhkan oleh CCG *derivation* dapat dilihat dari *height* yang dimiliki oleh *Tree* tersebut. Kemudian, hasil dari CCG *derivation* (umumnya berupa *S*) merupakan elemen terakhir *derivations*. Adapun hasil *render* di sisi *frontend*-nya dapat dilihat pada Gambar ??.

Kode 3.2: Contoh *derivations object* yang di-*return*.

```

1 [
2   [
3     { "to": 0, "from": 0, "word": "You" },
4     { "to": 1, "from": 1, "word": "prefer" },
5     { "to": 2, "from": 2, "word": "that" },
6     { "to": 3, "from": 3, "word": "cake" }
7   ],
8   [
9     { "to": 0, "from": 0, "category": "NP" },
10    { "to": 1, "from": 1, "category": "((S\NP)/NP)" },
11    { "to": 2, "from": 2, "category": "(NP/N)" },
12    { "to": 3, "from": 3, "category": "N" }
13  ],
14  [
15    { "to": 3, "from": 2, "category": "NP", "operator": ">" }
16  ],
17  [
18    { "to": 3, "from": 1, "category": "(S\NP)", "operator": ">" }
19  ],
20  [
21    { "to": 3, "from": 0, "category": "S", "operator": "<" }
22  ]
23 ]

```

Selain memiliki kemampuan untuk melakukan *generate CCG derivation*, CCGtown juga memiliki kemampuan untuk melakukan *auto-assign CCG category*. Token kata yang sudah dianotasi oleh pengguna akan disimpan ke dalam suatu *dictionary*. Untuk setiap kata yang belum dianotasi, CCGtown akan memeriksa apakah token kata tersebut sebelumnya sudah dianotasi. Apabila sudah, CCGtown akan memberikan anotasi secara otomatis. Suatu token kata mungkin memiliki lebih dari satu anotasi. CCGtown hanya akan mengambil satu anotasi saja. Akibatnya, pengguna sebaiknya tetap melakukan

peninjauan. Kendati demikian, setidaknya kegiatan anotasi yang repetitif dapat berkurang sehingga memudahkan dan mempercepat proses anotasi.

4. Evaluasi

4.1 Hasil Pengujian

TBA.

5. Kesimpulan

TBA.

Daftar Pustaka

- [1] S. Bird, E. Klein, and E. Loper. *Natural Language Processing with Python*. O'Reilly Media, Inc., 1st edition, 2009.
- [2] K. Evang, L. Abzianidze, and J. Bos. CCGweb: a new annotation tool and a first quadrilingual CCG treebank. In *Proceedings of the 13th Linguistic Annotation Workshop*, pages 37–42, Florence, Italy, Aug. 2019. Association for Computational Linguistics.
- [3] K. Malvoni, S. Designer, and J. Knezovic. Are your passwords safe: Energy-efficient bcrypt cracking with low-cost parallel hardware. 08 2014.

Lampiran