
Book Store - Dojo

March 1 - 2020

VISÃO GERAL

Este Dojo tem o intuito de conhecer um pouco sobre o nível tecnológico e boas práticas nas linguagens: Angular e Typescript.

Alguns itens diferenciados são conhecimentos em Angular Material, desenvolvimento de testes unitários com Jasmine para Serviços e Componentes e estilização utilizando SCSS.

OBJETIVOS

1. Area Admin:
 - a. Desenvolver um sistema de gerenciamento de uma Book Store, permitindo adicionar, editar e remover livros.
 - b. Desenvolver uma página de pedidos à serem entregues (Listando os produtos comprados)
2. Area Comum:
 - a. Desenvolver uma página listando os produtos disponíveis para a compra permitindo ao usuário definir a quantidade de itens desejados e adicionar ao carrinho de compras.
 - b. Criar uma página de Checkout, que deverá listar os itens no carrinho de compras e permitir ao usuário visualizar e concluir a compra.

ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS

NODEJS and NPM Version

- Node: >= 13.1.0
- NPM: >= 6.12.1

API

- No projeto já está configurado um servidor para simular as interações com APIs e subirá junto da aplicação através da URL: <http://localhost:3000>
- Endpoints disponíveis:

Resources

`/stock` ^{7x}

`/checkout` object

To access and modify resources, you can use any HTTP method

GET POST PUT PATCH DELETE OPTIONS

-

Install and Execute

- Install: `npm install` | Execute: `npm start`

ESPECIFICAÇÕES FUNCIONAIS

VISÃO GERAL

1. Criar um Menu horizontal no topo da página com as opções:
 - a. Home
 - b. User
 - c. Admin
 - i. Sub-menu: Listar Produtos
 - ii. Sub-menu: Pedidos Pendentes
2. Ao lado do menu adicionar um contador simulando a quantidade de itens no carrinho. Este contador deve ser clicável APENAS, quando a quantidade no carrinho for maior que zero, permitindo o redirecionamento para a página de Checkout.

HOME

1. Deve contemplar o Nome da pessoa em questão.

ADMIN

1. Página Listar Produtos:
 - a. Deve contemplar uma tabela listando todos os livros existentes no servidor no endpoint: <http://localhost:3000/stock> Com botões de Editar e Deletar.
 - i. Para buscar e listar apenas um livro, utilize a busca por id através: **GET** <http://localhost:3000/stock/:id>

-
- ii. Para deletar: **DELETE** <http://localhost:3000/stock/:id>
 - iii. Para editar: **PUT** <http://localhost:3000/stock/:id>
 - b. Adicionar um botão de adicionar livros acima da tabela, que deverá redirecionar para uma página com um formulário para cadastro.
 - c. Pagina para cadastro deve contemplar algumas validações considerando as informações abaixo e acionar o endpoint **POST** <http://localhost:3000/stock>, em caso de sucesso, redirecionando para a pagina home:
 - i. Id
 - 1. Deve permitir apenas numeros e não deve permitir o cadastro de um mesmo ID já existente
 - ii. Name
 - 1. Permitir apenas texto.
 - 2. Máximo 50 caracteres
 - 3. Minimo 3 caracteres
 - iii. Author
 - 1. Permitir apenas texto.
 - 2. Máximo 50 caracteres
 - 3. Minimo 3 caracteres
 - iv. Genre
 - 1. O usuário pode selecionar multiplos generos através de checkboxes com as opções:
 - a. Fantasy
 - b. Action
 - c. Suspense
 - d. Romance
 - e. Syfy
 - f. Mystery
 - v. Language
 - 1. O usuário pode selecionar um valor a partir de uma lista pré definida em um Dropdown:
 - a. English
 - b. Chinese
 - c. Portuguese
 - d. France
 - e. Spanish
 - vi. Quantity:
 - 1. Campo numérico

2. Página de listar itens comprados:

- a. Deve contemplar uma tabela listando os itens contidos no endpoint: **GET**
<http://localhost:3000/checkout>

USER

1. Página listando itens disponíveis para compra:

- a. Deve conter uma tabela listando todos os itens, com uma coluna editável para informar a quantidade de itens desejados e um botão **Add** ao lado.
- b. Ao clicar no botão Add, deve ser verificado se existe estoque suficiente para aquele livro e em caso de sucesso adicionar ao carrinho a quantidade de livros desejados e o contador ao lado do menu deve ser incrementado. Em caso de não ter itens no estoque deve exibir um Dialog com a mensagem de Erro: “Estoque insuficiente” e não adicionar ao carrinho.

2. Página de Checkout:

- a. Ela deverá ser acessada através do clique no contador ao lado do menu. Só estará disponível para acessar quando for maior que zero.
- b. Esta página deverá listar todos os itens no carrinho e um botão para finalizar o checkout.
- c. Ao finalizar o checkout deverá DELETAR os itens do estoque (**DELETE**
<http://localhost:3000/stock/:id>) e inserir na lista de checkout finalizado (**POST**
<http://localhost:3000/checkout>)

