

FILMOTEKA

Autor: Paweł Waśniowski

Elektronika

Wydział Informatyki, Elektroniki i Telekomunikacji

Akademia Górniczo-Hutnicza

Kraków (C) 2019

Spis treści

1. WSTĘP (<i>INTRODUCTION</i>).....	3
2. WYMAGANIA SYSTEMOWE (<i>REQUIREMENTS</i>).....	3
3. FUNKCJONALNOŚĆ (<i>FUNCTIONALITY</i>).....	3
4. ANALIZA PROBLEMU (<i>PROBLEM ANALYSIS</i>).....	4
5. PROJEKT TECHNICZNY (<i>TECHNICAL DESIGN</i>).....	4
5.1 DIAGRAM KLAS (<i>CLASS DIAGRAM</i>).....	4
5.2 DIAGRAM AKTYWNOŚCI (<i>ACTIVITY DIAGRAM</i>).....	5
6. OPIS REALIZACJI (<i>IMPLEMENTATION REPORT</i>).....	6
7. OPIS WYKONANYCH TESTÓW (<i>TESTING REPORT</i>).....	7
8. PODRĘCZNIK UŻYTKOWNIKA (<i>USER'S MANUAL</i>).....	8
8.1 OPIS PROGRAMU(<i>PROGRAM DESCRIPTION</i>).....	8
8.2 STEROWANIE (<i>CONTROL</i>).....	10
9. METODOLOGIA ROZWOJU I UTRZYMANIA SYSTEMU (<i>SYSTEM MAINTENANCE AND DEPLOYMENT</i>).....	10
9.1 ROZWÓJ PROGRAMU (<i>DEPLOYMENT</i>).....	10

Lista oznaczeń

MySQL	Obiekt klasy MySQL służący do łączenia z bazą danych
Text	Klasa odpowiedzialna za wyświetlanie informacji
Show	Klasa pobierająca i wypisująca zawartość bazy filmowej
AddFilm	Klasa odpowiedzialna za dodawanie filmów do bazy
RemFilm	Klasa odpowiedzialna za usuwanie filmów z bazy
Edit	Klasa odpowiedzialna za edytowanie filmów będących w bazie
Menu	Klasa menu programu

1. Wstęp (*introduction*)

Program jest aplikacją działającą przez konsolę windows, służącą do współpracy z bazą danych SQL. Przy pomocy tej aplikacji możemy dodawać filmy do naszej biblioteki, wpisując: tytuł, autora, rok powstania, czas trwania, oraz ocenę przyznana przez nas.

2. Wymagania systemowe (*requirements*)

- Windows 8 lub nowszy
- Karta Graficzna Geforce GTX 1050
- Dostęp do internetu

3. Funkcjonalność (*functionality*)

Do funkcjonalności programu możemy zaliczyć:

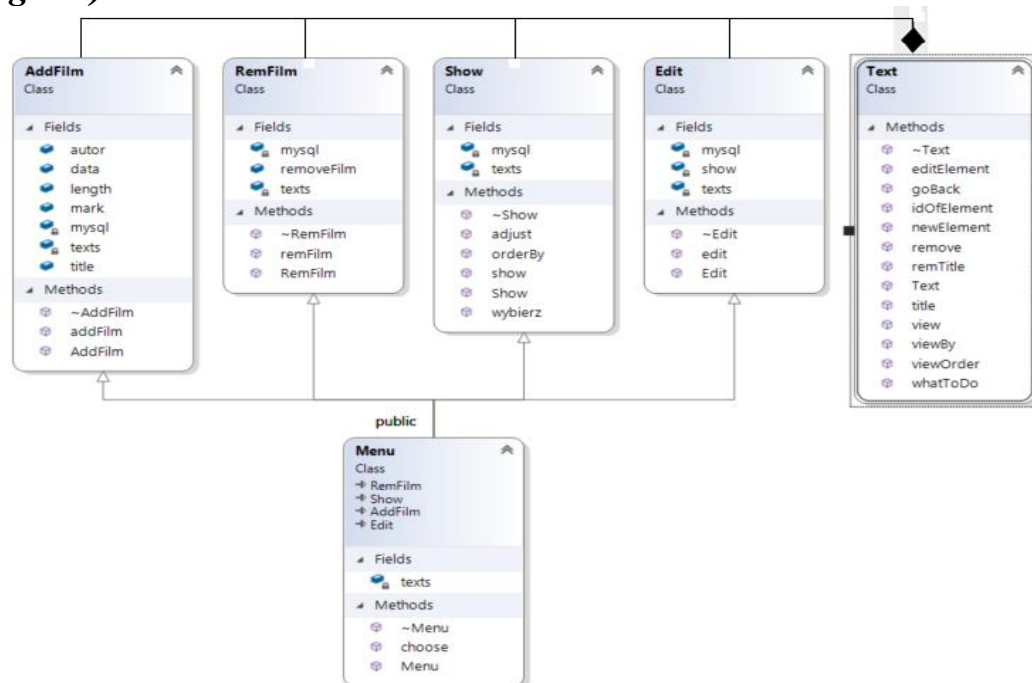
- Wyświetlanie filmów dodanych do biblioteki.
- Wyświetlanie sortując dane w bibliotece po tytule, lub autorze w kolejności alfabetycznej, albo po dacie wydanie, czasie trwania, lub ocenie, rosnąco lub malejąco
- Dodawanie własnych pozycji filmowych
- Edytowanie dodanych informacji
- Usuwanie dodanych informacji

4. Analiza Problemu (*problem analysis*)

- Łączenie z bazą MySQL
- Operacje na rekordach w bazie MySQL
- Poruszanie się w menu.
- Wybór opcji w menu

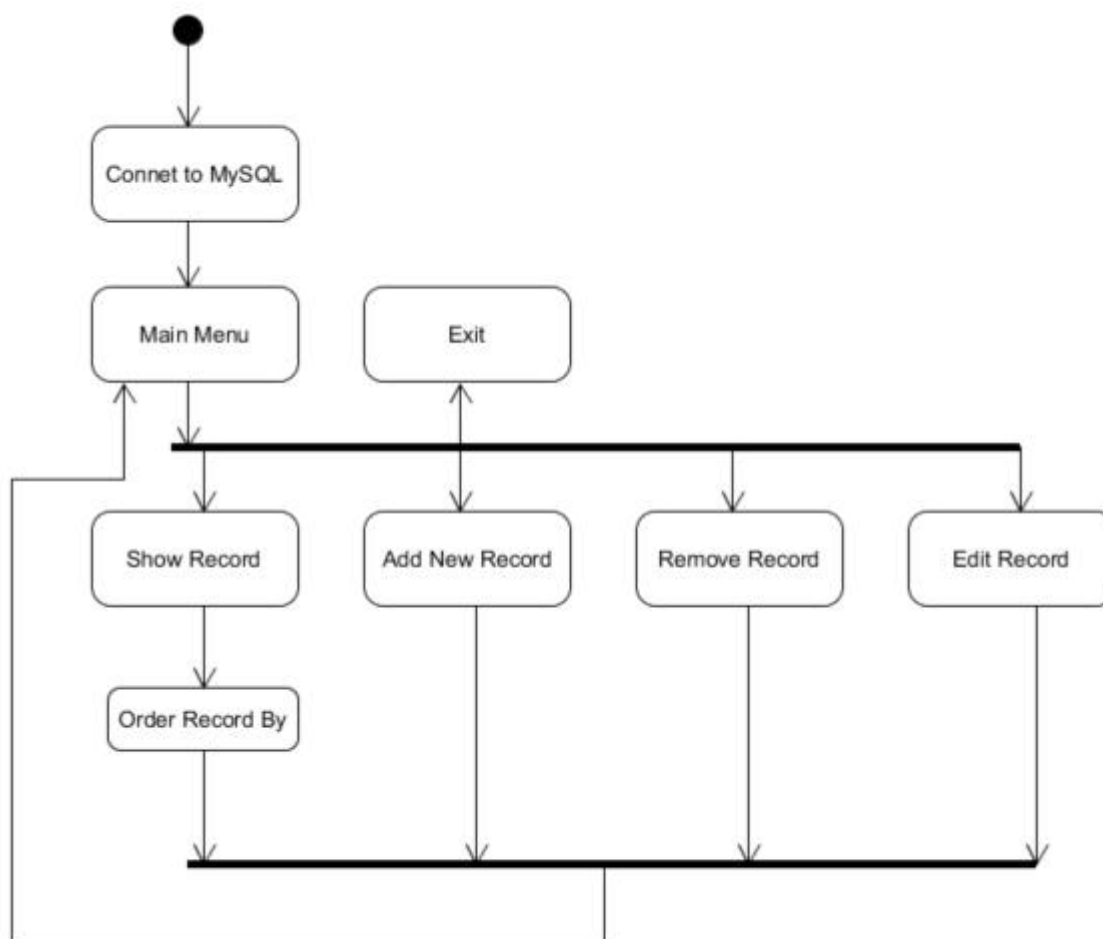
5. Projekt techniczny (*technical design*)

5.1 Diagram Klas (Class Diagram)



Rys. 1.1. Diagram Klas

5.2 Diagram Aktywności (*Activity Diagram*)



Rys. 1.2. Diagram Aktywności

6. Opis realizacji (*implementation report*)

Program został napisany w Visual Studio 2017, do łączenia z bazą SQL została wykorzystana biblioteka MySQL

- **Poruszanie się po menu:** Dostęp do wybieranych opcji w menu przy pomocy cyfr (od 0 do 4) i potwierdzaniu wyboru przyciskiem „Enter”.
- **Łączenie się z bazą danych:** Łączenia dokonujemy korzystając z biblioteki MySQL. W programie zostały podane na stałe adres oraz hasło do serwera.
- **Wykonywanie poleceń języka SQL:** Wybierając odpowiednie opcje z Menu, do bazy danych zostają wysłane odpowiednie zapytania z języka SQL, następnie po ich interpretacji serwer odsyła odpowiedź zwrótną.
- **MYSQL_RES:** W obiekcie klasy MYSQL_RES, przechowywane są odpowiedzi z serwera po zapytaniu „SELECT”, wyświetlamy je następnie przy pomocy funkcji cout.
- **Przechowywanie zapytań SQL:** Zapytania do serwera zapisywane są w zmiennej typu string query.

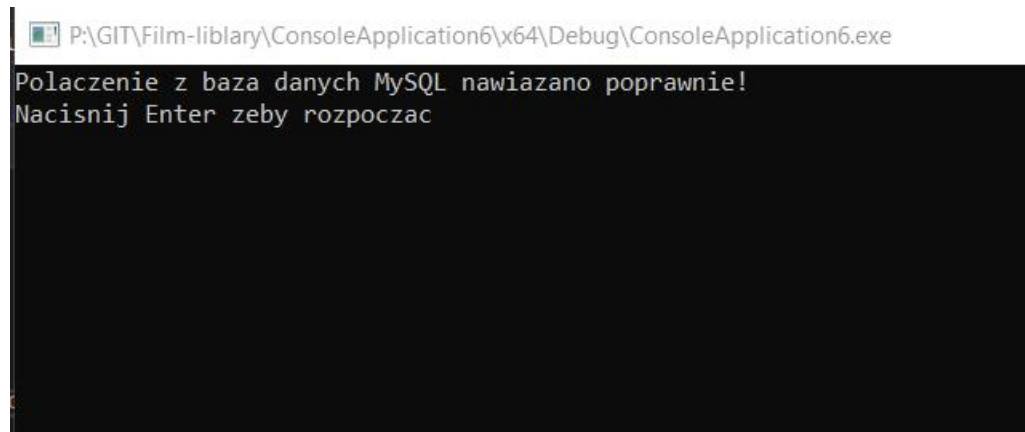
7. Opis wykonanych testów (*testing report*)

Kod usterki	Data	Autor	Opis	Stan
0x001	23.05 2019	Paweł	Nierówne wyświetlanie zawartości biblioteki	naprawione
0x002	18.05 .2019	Karolina	Brak możliwości edytowania, mimo wpisania polecenia	naprawione
0x003	16.05 .2019	Paweł	Brak możliwości wyjścia z programu	naprawione

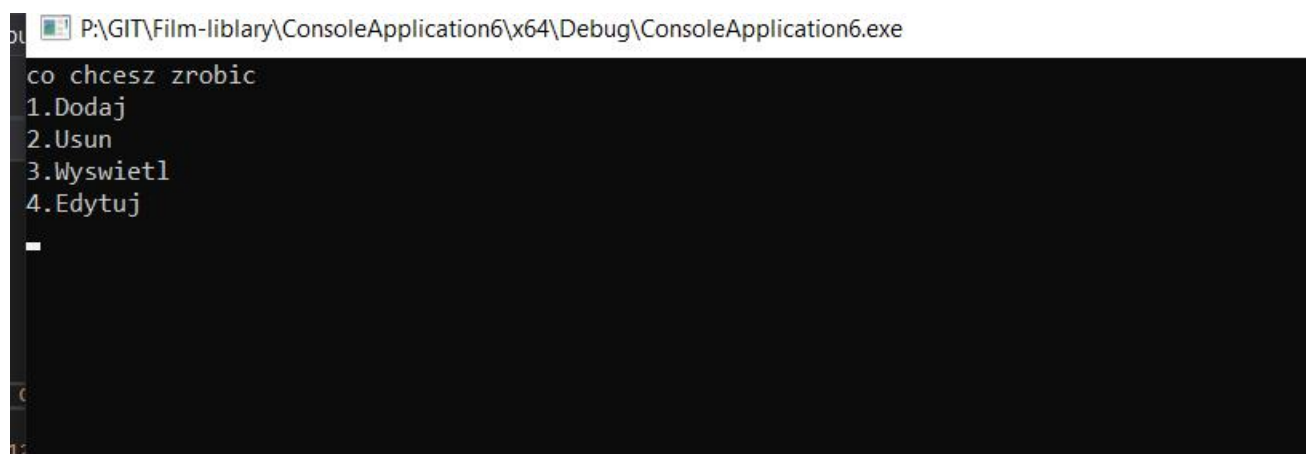
8. Podręcznik użytkownika (*user's manual*)

8.1 Opis programu (*program description*)

Program służy do przechowywania dodanych przez nas informacji o filmie. Możemy przy użyciu tej aplikacji podawać informacje o filmie takie jak tytuł, autor, data wydania, czas trwania, nasza ocena. Na zdjęciach został przedstawiony przykład wywołania i efekty jakie otrzymaliśmy wpisując w kolejnych krokach następującą sekwencję "Enter, 3, Enter, 2, Enter, 3, Enter, 2(brak zdjęcia), Enter"



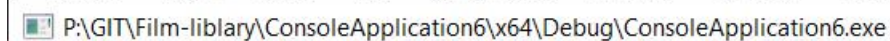
```
P:\GIT\Film-library\ConsoleApplication6\x64\Debug\ConsoleApplication6.exe
Połączenie z baza danych MySQL nawiązano poprawnie!
Nacisnij Enter zeby rozpoczac
```



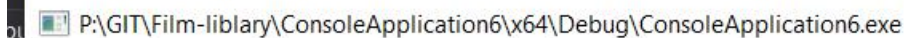
```
P:\GIT\Film-library\ConsoleApplication6\x64\Debug\ConsoleApplication6.exe
co chcesz zrobic
1.Dodaj
2.Usun
3.Wyswietl
4.Edytuj
_
```




```
1.Wyświetl wszystkie filmy.  
2.Wyświetl sortujac po:  
_
```



```
sortuj po:  
1.tytul  
2.autor  
3.data  
4.czas  
5.ocena  
_
```



2	Titanic		1912	210	6
6	Pan Tadeusz	Adam Mickiewicz	1920	101	9
1	Jak rozpentalem druga wojne		1947	102	7
8	Sami Swoi		1951	113	8
7	Straszny dom	nieznany	1999	107	5
4	Iron Man	MARVEL	2011	130	8
3	Kapitan Ameryka	Marvel	2015	180	7
9	Dziewczyna we mgle	brak	2018	120	8

```
(Nacisnij Enter zeby wrocic do menu wyboru  
_
```

Pozostałe opcje programu, takie jak: dodawanie, edycja lub usuwanie dodanych przez nas informacji dokonujemy analogicznie jak w opisanym powyżej przykładzie. Wybieramy cyfrę odpowiadającą wymaganej przez nas opcji i akceptujemy ją klawiszem "Enter". Wyjście z programu następuje poprzez wybór w menu głównym i zatwierdzenia go.

8.2 Sterowanie (*control*)

Sterowanie odbywa się za pomocą przycisków w klawiaturze.

- Klawisze 0-5 - wybór opcji
- "Enter" potwierdzenie

9. Metodologia rozwoju i utrzymania systemu (*system maintenance and deployment*)

9.1 Rozwój programu (*deployment*)

- Dodanie poruszania się w menu za pomocą klawiszy „up”, „down”
- Dodanie interfejsu graficznego
- Dodanie funkcji opisu filmu
- Dodanie możliwości obsługi użytkowników (każdy może tworzyć własną bazę, a także korzystać z ogólnodostępnej)
- Dodanie opisu kloumn