**Laporan Pengembangan Game ‘Mobil Balap’**

UAS – Game Programing

****

**Dosen Pengampu:**

Ardiawan Bagus Harisa S.Kom, M.Sc

**Disusun Oleh :**

Wisnu Rofiq Firmansyah

A11.2019.12136

A11.4501

**TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO**

**10 JANUARI 2022**

# Daftar Isi

[Daftar Isi ii](#_Toc92674262)

[Tentang Game 3](#_Toc92674263)

[i. Deskripsi 3](#_Toc92674264)

[ii. Screenshot 3](#_Toc92674265)

[Detail Pengembangan Aplikasi 4](#_Toc92674266)

[i. Flowchart 4](#_Toc92674267)

[ii. Class Diagram 4](#_Toc92674268)

[iii. Screenshot 4](#_Toc92674269)

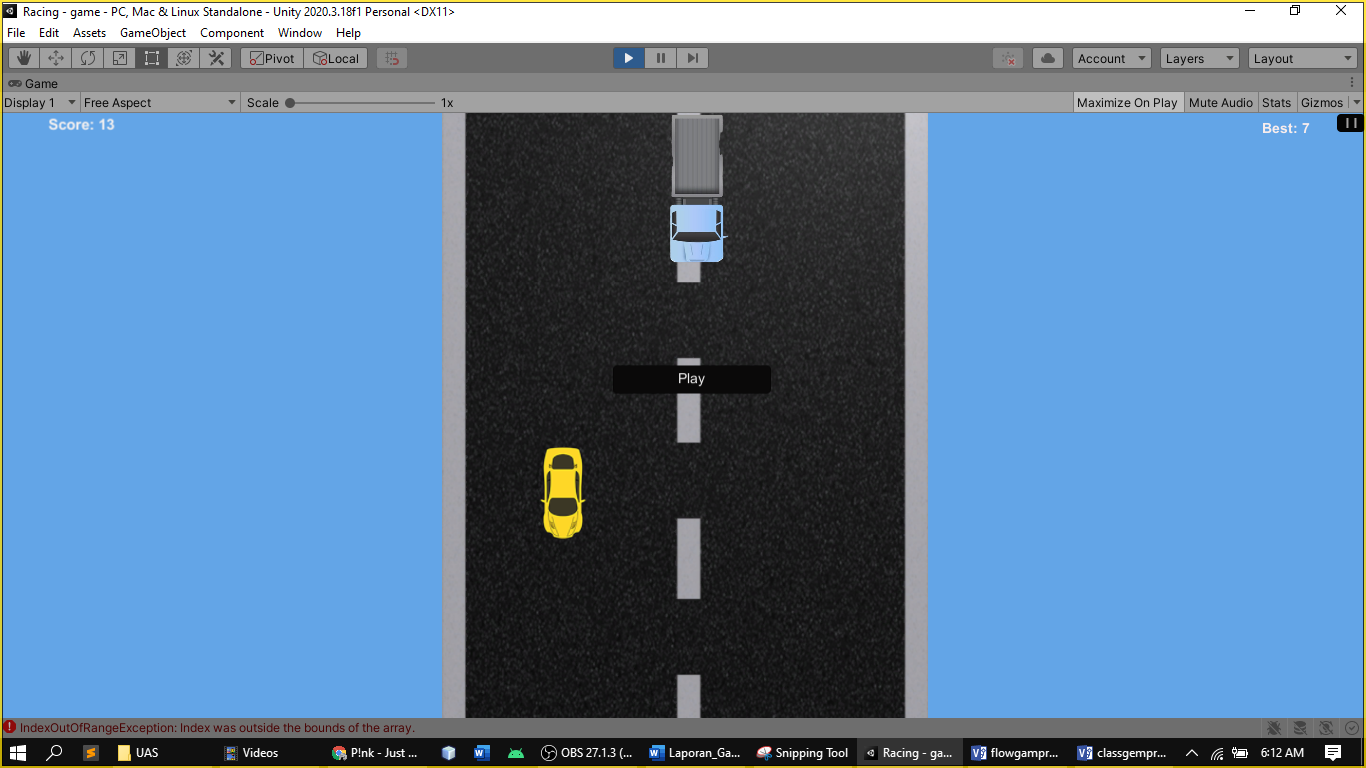
[Referensi 5](#_Toc92674270)

# Tentang Game

## Deskripsi

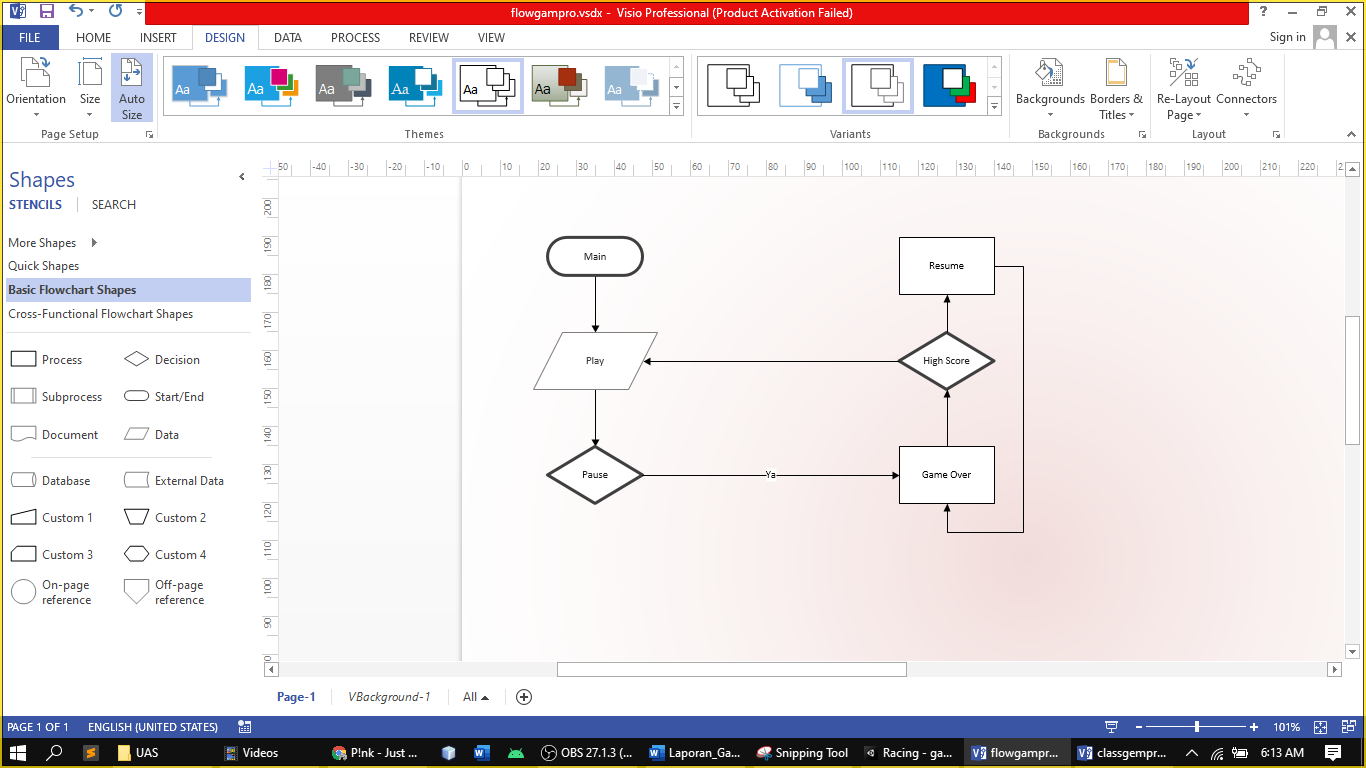
Game yang saya buat unuk mengisi kebutuhan saat gabut dan bertujuan untuk menghibur diri kemudian di kumpulkan untuk uas

## Screenshot

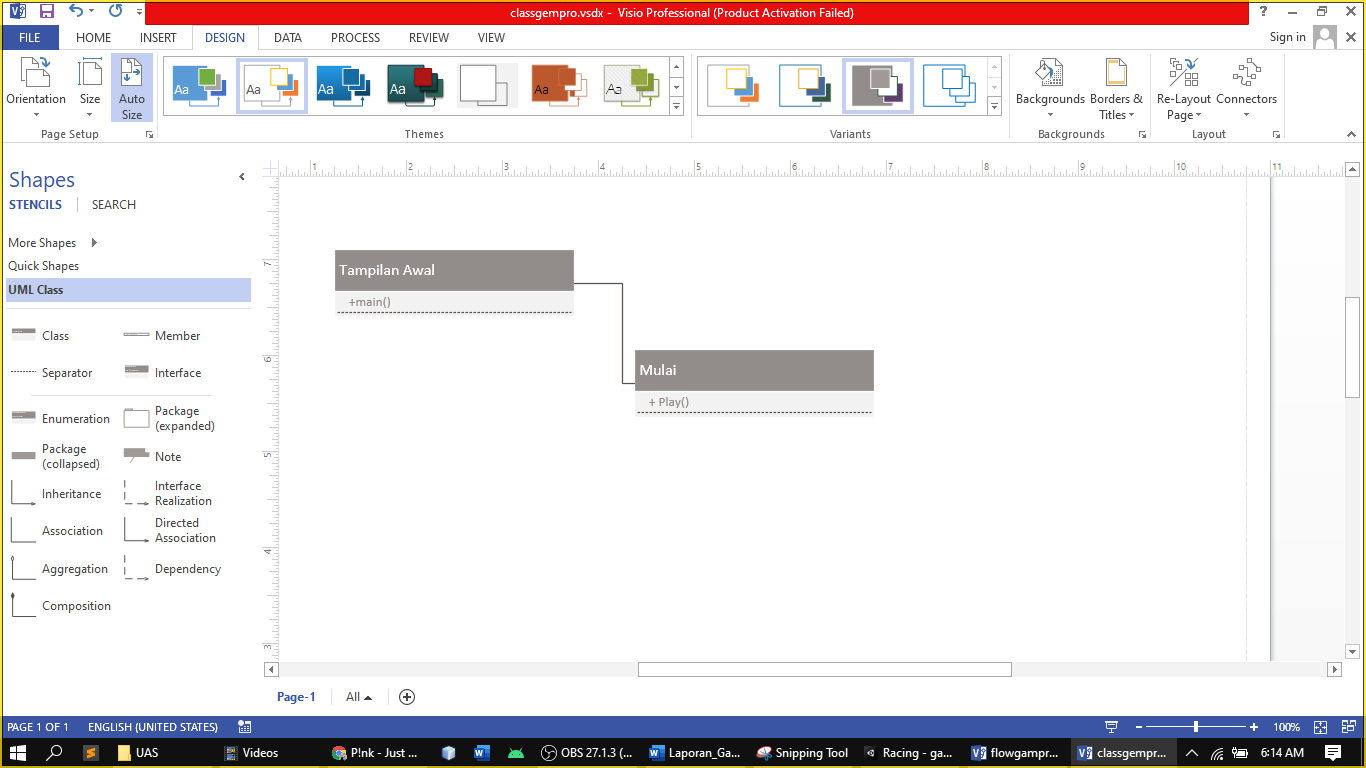


# Detail Pengembangan Aplikasi

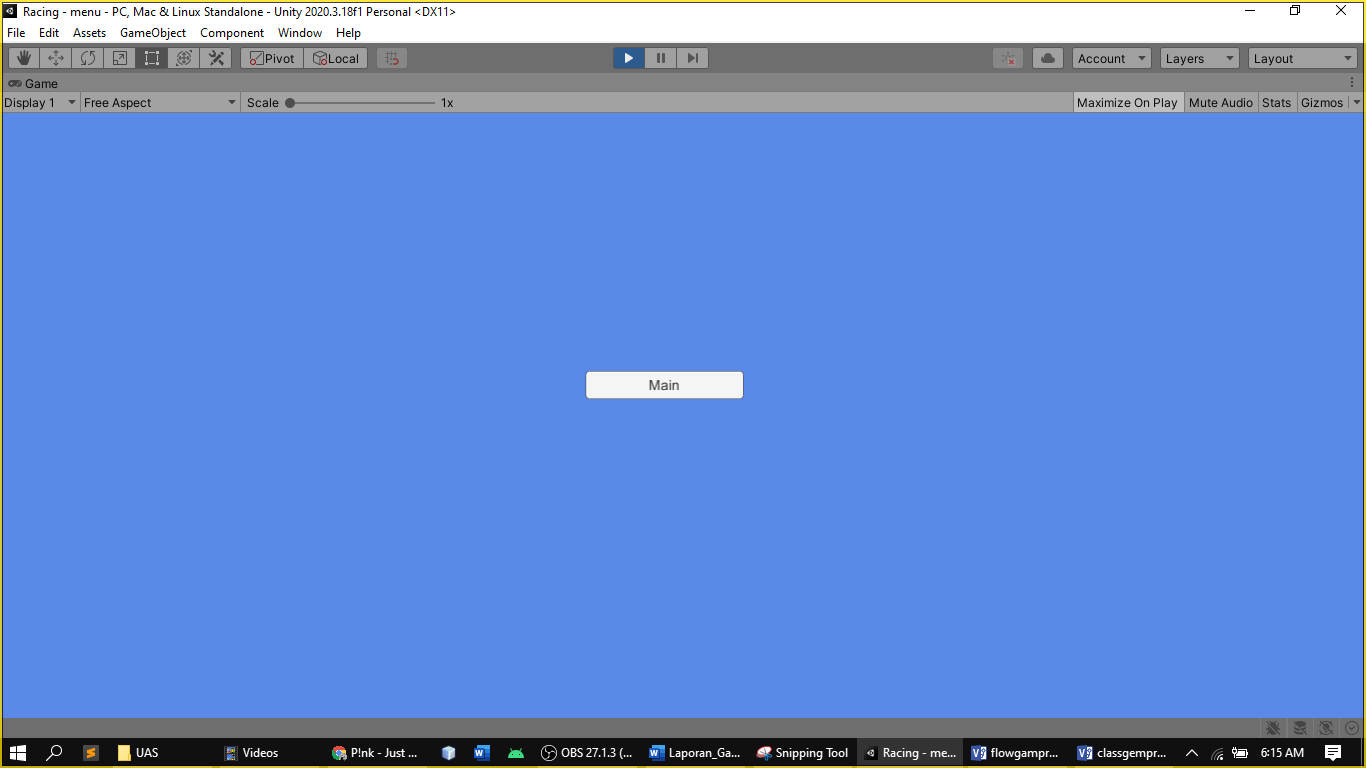
## Flowchart

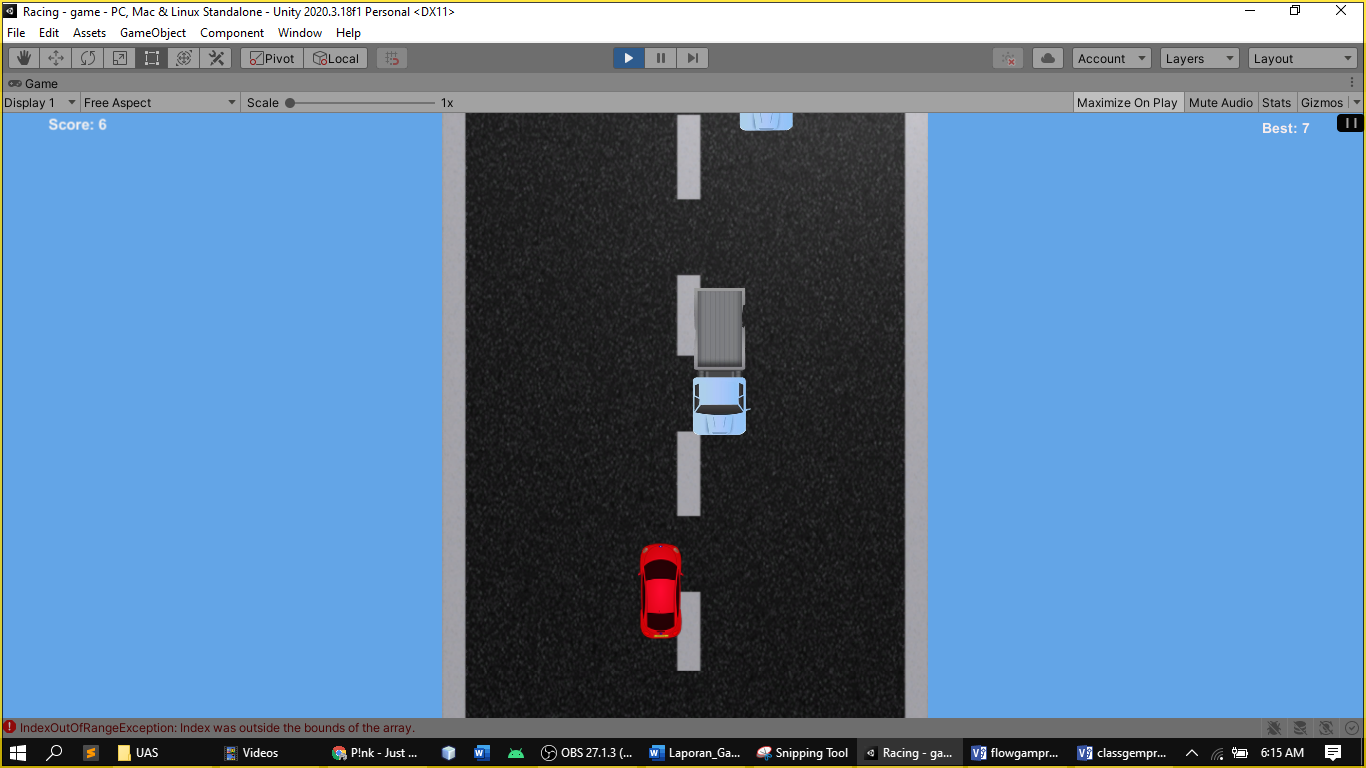


## Class Diagram



## Screenshot







# Referensi

https://youtu.be/VBqIp94GSbM

<https://www.dropbox.com/s/iya4zi87iq694yj/GamesPlusJames_AudioManager.zip?dl=0>

[https://craftpix.net/](https://craftpix.net/freebies/)

[https://www.gameart2d.com/](https://www.gameart2d.com/freebies.html)

https://youtu.be/56qyNIuW-Fo