

# MLOps и production подход к ML исследованиям



28 марта - 28 мая



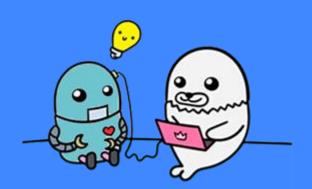


# MLOps и production подход к ML исследованиям

Codestyle, инструменты форматирования, линтеры

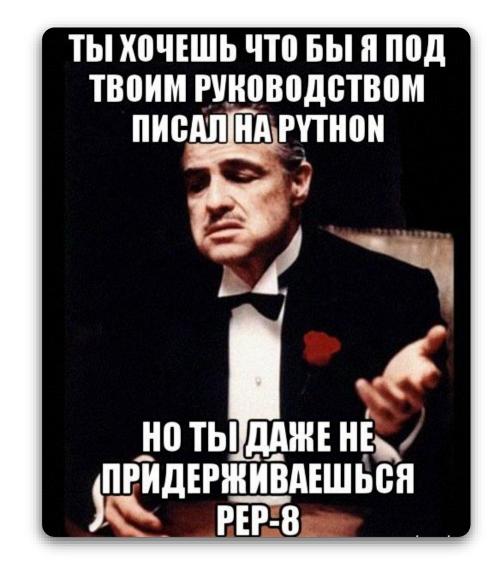
Павел Кикин

Газпромнефть ЦР Руководитель направления NLP **t.me/pavel\_kikin** 





- Что это такое и почему важно?
- Стандарты Codestyle (PEP8)
- Dockstring
- Аннотации
- Автоформатеры
- Линтеры
- CI/CD



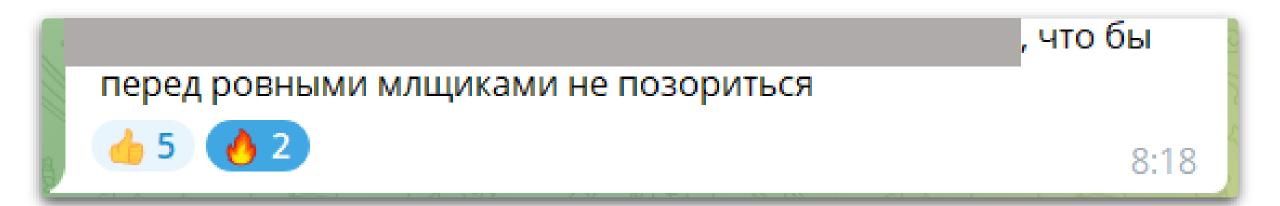


# Почему важно соблюдать codestyle?

- Большая часть времени тратится на чтение кода
- Восприятие кода визуальными паттернами
- Повышение разнородности кода проекта при росте команды
- Снижение эффективности команды
  - Снижение скорости чтения кода
  - Лень
- Репутационные издержки



# Почему важно соблюдать codestyle?





# Что есть codestyle?



Это форма социального контракта внутри вашей команды



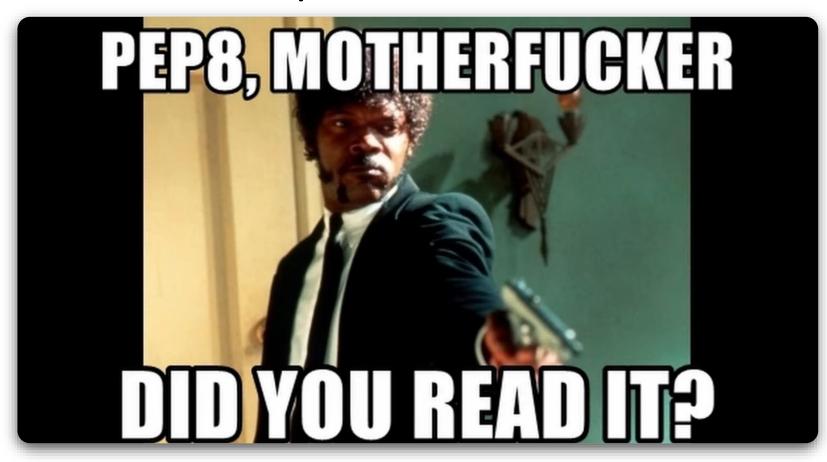


# Из чего состоит codestyle?

- Нейминг:
  - На уровне смысла
  - На уровне оформления
- Комментарии
- Аннотации
- Dockstring
- Отступы и переносы
- Паттерны проектирования



# **PEP 8 - Python Enhancement Proposal**





• 4 пробела на каждый уровень отступа

```
def name(self) -> Text:
    return "action_ues_fetch_personal_account"

18
```

• Аргументы на первой линии запрещены, если не используется вертикальное выравнивание

```
def run(
    self,
    dispatcher: CollectingDispatcher,
    tracker: Tracker,

    domain: Dict[Text, Any]) -> List[Dict[Text, Any]]:
    login = tracker.sender_id
```

```
def run(
    self,
    dispatcher: CollectingDispatcher,
    tracker: Tracker,
    domain: Dict[Text, Any]
):
    login = tracker.sender_id
```

```
def run(
    self,
    dispatcher: CollectingDispatcher,
    tracker: Tracker,
    domain: Dict[Text, Any]
) -> List[Dict[Text, Any]]: ?

login = tracker.sender_id
```

# РЕРВ Длина строки

- **79** символов PEP8 Default
- **72 символа** PEP8 Default для документации и комментариев
- **88 символов** Black Default



# РЕР8 Отделение элементов пустыми строками

- 1 строка методы внутри класса
- 2 строки функции верхнего уровня и определения классов

- Каждый импорт на отдельной строке
- Возможно подключение атрибутов одного модуля на одной строке
- Импорты всегда в начале фала (после комментариев и документации к модулю)
- Группировка осуществляется через пустую строку:
  - Стандартная библиотека
  - Сторонние библиотеки
  - Модули проекта



- Объясняет код идущий после него
- Каждая строчка начинается с # и одного пробела после
- Абзацы разделяются #

- Объясняют отдельную строку
- Отделяются не менее чем 2мя пробелами от инструкции
- Начинаются с # и одного пробела после
- Считаются не желательными без существенной необходимости



• Константы:

ENTITY\_ATTRIBUTE\_CONFIDENCE

• Методы, функции, модули и переменные:

send\_mail

• Классы и исключения:

ActionFetchPersonalAccount

• Пакеты:

filters

- Не используйте I (маленькая латинская буква «L») и **O** (заглавная латинская буква «o») как однобуквенные идентификаторы
- Давайте понятные, несущие смысл имена
- Избегайте сокращений и имён состоящих из одного символа

# **DockString**

- Начинаются и заканчиаются """
- Используются для публичных функций, классов и методов

```
19 def clean_data(df: pd.DataFrame) -> pd.DataFrame:
20 """Function removes excess columns and enforces
21 correct data types.
22 :param df: Original DataFrame
23 :return: Updated DataFrame
24 = """
```



- Лямбды
- Километровые строчки Pandas
- Лапша из if-else

```
def indent(string: str) -> int:
    """Count the indentation in whitespace characters.

Args:
    string (str): text with indents

Returns:
    int: Number of whitespace indentations

"""
    return sum(4 if char == "\t" else 1 for char in string[: -len(string.lstrip())])
```

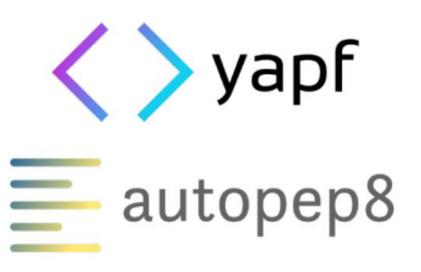


### Общие рекомендации

- Сравнения с **None** реализуются через **is** или **is not**
- Используйте **def вместо** присваивания **лямбда**-выражений имени
- Не сравнивайте булевые переменные с **True** и **False** с помощью **==**
- Не пишите слишком длинные выражения (например с Pandas)
- Избегайте «лапши» из if-else

```
for(int j=0; j<n; j++)
   if(n!=2)
       if(i<r)
           if(j<t)
               if(j>=k)
                   if(j==k)
                        if(1==1)
                               a[i,j] = k + 1;
                       else{a[i,j] = k;}
                   else{ a[i,j] = a[i,k]; }
               else{ a[i,j] = a[i-1, j]; }
       else
           if(a[i, j-1] - 1 > 0)
```

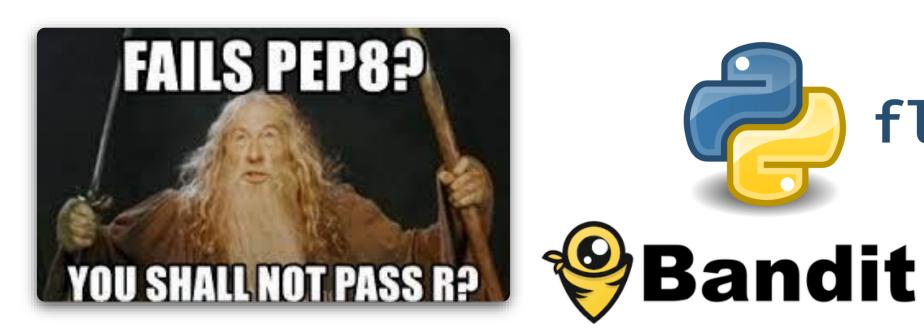




















Linter	Category	Description
Pylint	Logical & Stylistic	Checks for errors, tries to enforce a coding standard, looks for code smells
PyFlakes	Logical	Analyzes programs and detects various errors
pycodestyle	Stylistic	Checks against some of the style conventions in PEP 8
pydocstyle	Stylistic	Checks compliance with Python docstring conventions
Bandit	Logical	Analyzes code to find common security issues
МуРу	Logical	Checks for optionally-enforced static types





# MLOps и production подход к ML исследованиям

Хранение и версионирование кода с git

### Павел Кикин

Газпромнефть ЦР Руководитель направления NLP **t.me/pavel\_kikin** 

