

Universidad Autónoma del Estado de Hidalgo

Instituto de Ciencias Básicas
e Ingeniería



Licenciatura en Ciencias Computacionales

Campamento Otoño 2025

Testeo del concurso de apertura

Hernández Franco Brandom Galder

26 de octubre de 2025

Objetivo general

Probar el concurso de apertura para corregir o aprobar la estructura del concurso.

Concurso de apertura

Describir observaciones de cada problema del concurso de apertura. Si no hay observaciones, dejar en blanco.

Anotar el tema con el que se resuelve el problema y la dificultad, donde 100% significa que todos podrán resolverlo, y 0% que nadie lo resolverá.

PROBLEMA D11O25

Tester	Observaciones	Tema	Dificultad
Ángel		Fundamentos	100%
Carlos			
Christopher			
Ignacio	Puede ser confuso que no tenga entrada, explicar que solo es pura salida	Salida de datos	100%
Sandro		Fundamentos	100%

PROBLEMA D12O25

Tester	Observaciones	Tema	Dificultad
Ángel		Fundamentos	98%
Carlos			
Christopher			
Ignacio		Operadores	100%
Sandro		Fundamentos	100%

PROBLEMA D13O25

Tester	Observaciones	Tema	Dificultad básicos	Dificultad avanzados
Ángel		Fundamentos	90%	95%
Carlos				
Christopher				
Ignacio		Condición simple	100%	100%
Sandro		Fundamentos	80%	100%

PROBLEMA D14O25

Tester	Observaciones	Tema	Dificultad básicos	Dificultad avanzados
	<div>X no es divisible por Y Y es mayor que X El residuo es impar</div> <div>Copiar</div>			
Ángel	<p><i>“En la segunda línea imprime “X es mayor que Y”, “X es menor que Y” o “X es igual que Y” según sea el caso.”</i></p> <p>La salida “Y es mayor que X” no corresponde a lo que se indica en el problema.</p>	Condicionales y Operadores	75%	90%
Carlos				
Christopher		Condicionales		
Ignacio		Condición múltiple	75%	100%

Sandro	Lo que dice Ángel. Solo hay un caso en el que $X == Y$, creo que deberían poner más casos que chequen las condiciones más de una vez	Condicionales y Operadores	70%	95%
--------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------	-----	-----

PROBLEMA C11O25

Tester	Observaciones	Tema	Dificultad básicos	Dificultad avanzados
Ángel		Ciclos	70%	87%
Carlos				
Christopher				
Ignacio	Para básicos, hay que explicar un ejemplo	Arreglos	25%	85%
Sandro		Prefix Sum	60%	90%

PROBLEMA C12O25

Tester	Observaciones	Tema	Dificultad básicos	Dificultad avanzados
Ángel	Uno de los casos siempre marca WA, puede ser que esté incorrecto.	Ordenamiento / Cubetas	30%	70%
Carlos				
Christopher				
Ignacio	Da wa	Ordenamiento	50%	90%
Sandro	1 caso posiblemente mal	Cubeta, sets	50%	80%

PROBLEMA C13O25

Tester	Observaciones	Tema	Dificultad básicos	Dificultad avanzados
Ángel		Ciclos / Recursión	50%	75%
Carlos				
Christopher				
Ignacio	Tengo entendido que este problema no debería de dar AC con la implementación, esto es para forzar a que usen la fórmula. Igual para básicos explicar los 2 casos de ejemplo de cómo se obtiene la salida.	Suma de Gauss	10%	50%
Sandro		Implementación/Suma de Gauss	50%	90%

PROBLEMA C14O25

Tester	Observaciones	Tema	Dificultad
Ángel		Matemáticas	20%
Carlos			
Christopher			
Ignacio	No sé si es la intención del problema, pero sacando todos los múltiplos te da 90 puntos, para tener los 100 puntos tuve que ignorar los múltiplos de 1 para contemplarlos a parte.	Implementación	10%

Sandro	En general siento que si haces la bruta de sacar todos los múltiplos de 1 a N y guardarlos en una cubeta, te da mucho puntaje pero ya depende si ese es el premio de intentar algo para rascar puntos parciales o algo parecido. En mi opinión deberían de poner casos más fuertes para no dar tanto puntaje pero no es tan necesario el problema está bien.		
		Harmonic Number/Implementation/Cubeta	30%

PROBLEMA C15O25

Tester	Observaciones	Tema	Dificultad
Ángel		Matemáticas	30%
Carlos			
Christopher			
Ignacio			10%
Sandro		Maths	10%

Sugerencia de orden

Una vez revisado los problemas, ordenar por orden dificultad. Escribir la posición que consideren para

cada problema. No escribir indicará que estás de acuerdo con el orden actual (el orden actual está subrayado en verde).

	Orden de los problemas (básico)						
Tester	<u>D11</u>	<u>D12</u>	<u>D13</u>	<u>D14</u>	<u>C11</u>	<u>C13</u>	<u>C12</u>
Ángel							
Carlos							
Christopher							
Ignacio	D11	D12	D13	D14	C12	C11	C13
Sandro	D11	D12	D13	D14	C11	C12	C13

	Orden de los problemas (avanzado)						
Tester	<u>D13</u>	<u>D14</u>	<u>C11</u>	<u>C13</u>	<u>C12</u>	<u>C14</u>	<u>C15</u>
Ángel	D13	D14	C11	C13	C12	C15	C14
Carlos							
Christopher							
Ignacio	D13	D14	C12	C11	C13	C14	C15
Sandro	D13	D14	C11	C13	C12	C14	C15

Deadlines

Las fechas límite para completar en su totalidad cada concurso dependerá de 4 fases:

1. Creación del concurso: Construcción e integración de los problemas
2. ***Testeo: Simulación del concurso para garantizar calidad***
3. Iteración: Volver a la fase 1 según el feedback
4. Publicación: Publicación del concurso

Deadlines para el concurso de apertura

- Fase 1: 24/10/25 – 28/10/25 (5 días de duración)
- ***Fase 2: 28/10/25 – 29/10/25 (2 días de duración)***
- Fase 3: 29/10/25 – 30/10/25 (2 días de duración)
- Fase 4: 30/10/25 – 31/10/25 (2 días de duración)