

Universidad Autónoma del Estado de Hidalgo



Instituto de Ciencias Básicas
e Ingeniería



Licenciatura en Ciencias Computacionales

Campamento Otoño 2025

Testeo del concurso de cierre

Hernández Franco Brandom Galder

20 de noviembre de 2025

Objetivo general

Probar el concurso de cierre para corregir o aprobar la estructura del concurso.

Concurso de cierre

Describir observaciones de cada problema del concurso de cierre. Si no hay observaciones, dejar en blanco.

Anotar el tema con el que se resuelve el problema y la dificultad, donde 100% significa que todos podrán resolverlo, y 0% que nadie lo resolverá.

PROBLEMA D31O25

Tester	Observaciones	Tema	Dificultad básicos	Dificultad intermedio
Ángel		Fundamentos	80%	95%
Soria		Fundamentos	60%	100%
Ulises		Fundamentos	80%	100%
Christopher				
Carlos				
Sandro		Fundamentos	60%	100%
Ignacio				

PROBLEMA D32O25

Tester	Observaciones	Tema	Dificultad básicos	Dificultad intermedio
Ángel	<p>Pequeña Nota:</p> <p>Existe una solución dummy con ciclos (que probablemente no se le ocurra a nadie) pero que es posible por los límites del problema.</p> <p>Si se quiere subir un poco la dificultad (para recordar usar long long int) y además evitar ese tipo de soluciones, se podría subir el límite de N.</p>	Condiciones	90%	99%
Soria		Condicionales	90%	100%
Ulises		Condicionales	90%	90%
Christopher				
Carlos				
Sandro		Condicionales, maths	80%	100%
Ignacio				

PROBLEMA D33O25

Tester	Observaciones	Tema	Dificultad básicos	Dificultad intermedio
Ángel		Ciclos	90%	99%
Soria		Ciclos	80%	100%
Ulises		Ciclos	90%	90%
Christopher				
Carlos				
Sandro		Ciclos	80%	100%
Ignacio				

PROBLEMA D34O25

Tester	Observaciones	Tema	Dificultad básicos	Dificultad intermedio
Ángel	<p>Pequeña Nota: No sé qué dificultad esperada tiene este problema, pero hacer únicamente las tablas hasta el 10 permite simplemente hardcodear la tabla a mano y no usar ciclos ni nada.</p> <p>Si se sube hasta 100 por ejemplo, es mucho más tardado y se entiende por qué es mejor usar un ciclo.</p> <p>Aunque el uso discreto de long long int ya es una dificultad en sí.</p>	Ciclos	70%	99%
Soria		Ciclos	50%	80%
Ulises		Ciclos	70%	80%
Christopher				
Carlos				
Sandro		Ciclos	50%	90%
Ignacio				

PROBLEMA C31O25

	Observaciones	Tema	Dificultad básicos	Dificultad intermedio
Tester				
Ángel				
Soria		Sort	40%	70%
Ulises		Sort	50%	95%
Christopher				
Carlos				
Sandro		Ordenamiento	50%	60%
Ignacio				

PROBLEMA C32O25

Tester	Observaciones	Tema	Dificultad básicos	Dificultad intermedio
Ángel	Las soluciones cuadráticas dan 85 puntos parciales. No necesariamente es algo malo, pero si no se espera ese comportamiento entonces debería tomarse en cuenta considerando que existe mucha diferencia entre resolver el problema con $O(n \log n)$ y $O(n^2)$ en cuestión de conceptos básicos.	Sets / Maps / Ordenamiento	60%	80%
Soria		Cubetas	0%	30%
Ulises		Map	30%	80%
Christopher				
Carlos				
Sandro	Lo que dice Ignacio.	Cubetas / Ordenamiento	30%	80%
Ignacio	hey este es pa básicos y no vieron map, les ponen un rango imposible para usar cubetas con arreglos normales, la dificultad sube mucho para los básicos en ese problema, cambien límites de los valores, no baja ni aumenta la dificultad para los intermedios porque ya conocen map, pero para los básicos implementarlo sin cubeta, ordenar e ir verificando que sean iguales lo hace más complicado hay que tratar que en los primeros problemas estén en igualdad de condiciones. que era el objetivo de este problema que los básicos usarán cubetas.	Cubetas	0%	80%

PROBLEMA C33O25

Tester	Observaciones	Tema	Dificultad básicos	Dificultad intermedio
Ángel	<p>Veo que en el tipo de problema se define como “Recursividad”, pero por los límites de N las soluciones iterativas son simplemente superiores (más sencillas de programar, sin stack, y más directas).</p> <p>Si no se esperaban soluciones recursivas, entonces el problema está bien.</p>	Ciclos	70%	80%
Soria	La dificultad la defino en base a la solución iterativa tomando en cuenta que el problema además incluye implicitamente las fórmulas a utilizar	Recursividad	10%	30%
Ulises		Recursividad	50%	70%
Christopher				
Carlos				
Sandro		Recursividad	30%	60%
Ignacio				

PROBLEMA C34O25

Tester	Observaciones	Tema	Dificultad básicos	Dificultad intermedio
Ángel	Una solución $O(t*n)$ da 35 puntos, no me parece mal, pero si ese comportamiento no es el esperado debe revisarse. todo ch	Suma de acumulados	20% (Considerando que ya se hizo un problema similar)	40%
Soria		Cubetas/ Prefix	5%	20%
Ulises		Suma de acumulados	20%	30%
Christopher				
Carlos				
Sandro		Prefix Sum	15%	40%
Ignacio				

PROBLEMA C35O25

Tester	Observaciones	Tema	Dificultad básicos	Dificultad intermedio
Ángel	<p>No encontré ningún error en el problema o los casos.</p> <p>En caso de usar una solución lenta la mejor puntuación obtenible es de 40 puntos si iteras desde el máximo hasta el mínimo, no me parece mal.</p> <p>Tampoco encontré soluciones triviales que den exceso de puntos, lo mejor que se puede hacer es imprimir el mínimo o máximo y obtener 15 puntos, tampoco me parece mal.</p>	Búsqueda Binaria	10%	45%
Soria		Búsqueda Binaria	0%	0%
Ulises		Búsqueda binaria	5%	30%
Christopher				
Carlos				
Sandro	Muy bueno. Pero aquí ya los básicos están en desventaja, si bien vieron BS, no la vieron de la manera que la utiliza el problema.	Binary Search	0%	0%
Ignacio				

PROBLEMA C36O25

Tester	Observaciones	Tema	Dificultad básicos	Dificultad intermedio
Tester	El problema me parece interesante e incluso me costó resolverlo, aunque el tema de elegir BFS es básico en términos de caminos más cortos.			
Ángel	Los casos me parecieron balanceados e incluso intentar una DFS da suficientes puntos para agradecer el intento. El problema es muy bueno para un upsolving posterior al concurso, 10 / 10.	BFS	0%	0%
Soria		BFS Multisource	0%	0%
Ulises		BFS Multisource	0%	0%
Christopher				
Carlos				
Sandro	Muy bueno.	BFS Multisource	0%	0%
Ignacio				

Sugerencia de orden

Una vez revisado los problemas, ordenar por orden dificultad. Escribir la posición que consideren para cada problema. No escribir indicará que estás de acuerdo con el orden actual (el orden actual está subrayado en verde).

	Orden de los problemas									
Tester	D31	D32	D33	D34	C31	C33	C32	C34	C35	C36
Ángel										
Soria										
Ulises										
Christopher										
Carlos										
Sandro	D32	D31	D33	D34	C31	C33	C32	C34	C35	C36
Ignacio										

Deadlines

Las fechas límite para completar en su totalidad cada concurso dependerá de 4 fases:

1. Creación del concurso: Construcción e integración de los problemas
2. **Testeo: Simulación del concurso para garantizar calidad**
3. Iteración: Volver a la fase 1 según el feedback
4. Publicación: Publicación del concurso

Deadlines para el concurso de cierre

- Fase 1: 17/11/25 – 20/11/25 (6 días de duración)

- *Fase 2: 20/11/25 – 21/11/25 (2 días de duración)*
- Fase 3: 21/11/25 – 22/11/25 (2 días de duración)
- Fase 4: 22/11/25 – 23/11/25 (2 días de duración)