

Universidad Autónoma del Estado de Hidalgo



Instituto de Ciencias Básicas
e Ingeniería



Licenciatura en Ciencias Computacionales

Campamento Otoño 2025

Testeo del segundo concurso

Hernández Franco Brandom Galder

13 de noviembre de 2025

Objetivo general

Probar el segundo concurso para corregir o aprobar la estructura del concurso.

Segundo concurso

Describir observaciones de cada problema del segundo concurso. Si no hay observaciones, dejar en blanco.

Anotar el tema con el que se resuelve el problema y la dificultad, donde 100% significa que todos podrán resolverlo, y 0% que nadie lo resolverá.

PROBLEMA Contraseña

Tester	Observaciones	Tema	Dificultad básicos	Dificultad intermedio
Ángel	<p>El problema ya evalúa correctamente las respuestas e indica el formato esperado de decimales.</p> <p>La única dificultad en básicos considero que está en el truncamiento de decimales entre operaciones int y float que podría pasar desapercibido.</p> <p>El problema funciona también si se utilizan doubles o todas las variables en flotantes directamente(eso hace que sea más sencillo).</p>	Matemáticas	80%	95%
Nicole		Mates	80%	100%
Soria		Matemáticas	100%	100%
Ulises		Matemáticas	80%	100%
Christopher				
Carlos				
Ignacio		Operador división	100%	100%

PROBLEMA D22O25

Tester	Observaciones	Tema	Dificultad básicos	Dificultad intermedio
Ángel		matemáticas	50%	95%
Nicole		Factorial	40%	90%
Soria		Matemáticas	35%	90%
Ulises		Factorial	35%	90%
Christopher				
Carlos				
Ignacio		Factorial	35%	80%

PROBLEMA D23O25

Tester	Observaciones	Tema	Dificultad básicos	Dificultad intermedio
Ángel	El problema es mucho más claro y directo que antes. La dificultad se redujo considerablemente.	Condicionales	80%	90%
Nicole		Condicionales	80%	100%
Soria		Condicionales	40%	80%
Ulises		Condicionales	50%	90%
Christopher				
Carlos				
Ignacio		Condicionales	10%	20%

PROBLEMA D24O25

Tester	Observaciones	Tema	Dificultad básicos	Dificultad intermedio
Ángel		Strings	20%	70%
Nicole		Strings	20%	80%
Soria		Strings	30%	80%
Ulises		Strings	10%	70%
Christopher				
Carlos				
Ignacio		Strings Implementaci ón	5%	60%

PROBLEMA D25O25

Tester	Observaciones	Tema	Dificultad básicos	Dificultad intermedio
Ángel	<p>Funciona correctamente. Las soluciones cuadráticas dan TLE, eso aumenta su dificultad pero es lo esperable para este problema.</p> <p>Si se quisiera hacer más difícil el problema, podrían considerarse como AC solo las soluciones de complejidad O(n). Es posible pero rebuscado.</p>	Implementación / Ordenamiento	30%	90%
Nicole		Ordenamiento	30%	80%
Soria		Ordenamiento	10%	70%
Ulises		Ordenamiento	30%	90%
Christopher	Simplemente poner en la redacción “una distancia EXACTA de D” para evitar dudas			
Carlos				
Ignacio		Ordenamiento	10%	80%

PROBLEMA C21O25

Tester	Observaciones	Tema	Dificultad básicos	Dificultad intermedio
Ángel		Implementación	20%	70%
Nicole		Strings	10%	90%
Soria		Strings	10%	80%
Ulises		Strings	10%	80%
Christopher				
Carlos				
Ignacio		Strings, implementación	30%	90%

PROBLEMA C22O25

Tester	Observaciones	Tema	Dificultad básicos	Dificultad intermedio
Tester Ángel	<p>La redacción del problema ya me parece correcta.</p> <p>Mi única observación está en la evaluación de los casos pero puede ser que por el tipo de problema sea algo inevitable.</p> <p>Pensando de forma astuta, si un participante no sabe la respuesta y tiene un poco de malicia podría simplemente imprimir alguna de las dos opciones y obtener 50 puntos.</p>	Condicionales / Greedy	20%	40%
Nicole		Condicionales	30%	70%
Soria		Condicionales	20%	70%
Ulises		Condicionales	20%	70%
Christopher				
Carlos				

Ignacio

Notas
En el primer ejemplo, Gru puede moverse entre las siguientes plataformas: 6 → 7 → 8 → 9.
En el segundo ejemplo, Gru puede moverse entre las siguientes plataformas: 74 → 73 → 74 → 73

eso se me hace confuso, redactar que puedes estar intercambiando en esas mismas plataformas para no estar en una divisible entre 5. durante los 6 segundos

creo que asi es más claro, si no quieres dar 50 puntos por imprimir solo una opción pon los casos en lotes o no permitas puntos parciales

Condición if
else

30%

100%

PROBLEMA C23O25

Nombre	Observaciones	Tema	Dificultad básicos	Dificultad intermedio
Tester				
Ángel		Greedy / Cubetas	10%	70%
Nicole		Cubetas	5%	70%
Soria		Cubetas	0%	50%
Ulises		Cubetas/Map	0%	70%
Christopher				
Carlos				
Ignacio		Cubetas	5%	50%

PROBLEMA C24O25

Nombre	Observaciones	Tema	Dificultad básicos	Dificultad intermedio
Tester				
Ángel		Ventana Deslizante	5%	15%
Nicole		Ventana deslizante	5%	10%
Soria		Ventana deslizante /Prefix Sum	0%	20%
Ulises		Ventana Deslizante	0%	10%
Christopher				
Carlos	Casos muy débiles, te da 80 puntos si calculas el primer subarray de 0 a k - 1(solucionado)	two pointers	0%	50%
Ignacio		Ventana Deslizante	0%	5%

PROBLEMA C25O25

Tester	Observaciones	Tema	Dificultad básicos	Dificultad intermedio
Ángel	El puntaje del problema me parece correcto, si se prueba hacer una DFS por query se premia con 70 puntos, me parece bien para reforzar que la idea del recorrido a profundidad es correcta.	DFS	0%	5%
Nicole	El “saltar entre fuego” podría ser confuso. En el dibujo hay solo una tache. Sugiero 2 taches para las últimas 2 matrices (tache c/u), o encerrarlas en un rectángulo. Para que noten que con que una casilla adyacente al movimiento diagonal tenga ‘*’, no se podrá saltar. O especificar que cualquier diagonal donde al menos una casilla adyacente tenga fuego = movimiento no permitido.	DFS	0%	5%
Soria		DFS/BFS	0%	0%
Ulises		DFS/BFS	0%	5%
Christopher				
Carlos	Buen problema, aunque si alguien lo google o anteriormente lo vio en omega up puede hacerlo mas rápido	DFS	0%	1%
Ignacio				

PROBLEMA C26O25

	Observaciones	Tema	Dificultad básicos	Dificultad intermedio
Tester				
Ángel		Suma de Acumulados	0%	5%
Nicole		Suma de Acumulados	0%	5%
Soria		Suma de Acumulados /Cubetas	0%	0%
Ulises				
Christopher				
Carlos	Si es de intermedios va a estar bien bueno. Buen problema.	difference array	0%	5%
Ignacio		Suma de acumulados	0%	0%

Sugerencia de orden

Una vez revisado los problemas, ordenar por orden dificultad. Escribir la posición que consideren para cada problema. No escribir indicará que estás de acuerdo con el orden actual (el orden actual está subrayado en verde).

	Orden de los problemas										
Tester	Contraseña (1)	Pible (2)	Marcad or (3)	Bas ta (4)	Jaso n (5)	Coi cide ncia s(6)	Min ions (7)	Gee ble (8)	Pan (9)	CA T(1 0)	Difí cil? (11)
Ángel											
Nicole	1	4	2	6	5	7	3	8	9	11	10
Soria	1	2	3	6	4	5	7	8	9	11	10
Ulises	1	2	3	5	6	7	4	8	9	11	10
Christopher	1	2	3	6	5	7	4	8	9	11	10
Carlos											
Ignacio											

Deadlines

Las fechas límite para completar en su totalidad cada concurso dependerá de 4 fases:

1. Creación del concurso: Construcción e integración de los problemas
2. **Testeo: Simulación del concurso para garantizar calidad**
3. Iteración: Volver a la fase 1 según el feedback
4. Publicación: Publicación del concurso

Deadlines para el segundo concurso

- Fase 1: 08/11/25 – 12/11/25 (5 días de duración)
- Fase 2: 12/11/25 – 13/11/25 (2 días de duración)

- *Fase 3: 13/11/25 – 14/11/25 (2 días de duración)*
- Fase 4: 14/11/25 – 15/11/25 (2 días de duración)