



Rapport De Stage De Fine De Formation

WISSAL NAJIM

Année de formation: 2022/2023

Encadrant de stage : M. Abderahim lgalla

Encadrant Pédagogique : M. Rahmouni Oussama

Table des matières

Remerciem	ents	1
Dédicace		2
Introduction	on	3
Présentati	on de la société	4
	entation de Nisshom Com Sarl	
2. Secto	eurs D'activité	6
;	a. Développement des logiciels et des sites we	b7
	b. Marketing et Communications	
	c. Graphique Design	
(d. Clients de l'entreprise	10
Phase de j	programmation	11
I.	Les outils	12
II.	Les technologies	
III.	Les écrans	14
Conclusio	on	15

Remerciements

Je tiens à exprimer ma profonde gratitude à toutes les personnes qui ont contribué à la réussite de mon stage et à mon expérience enrichissante au sein de l'entreprise NISSHOM COM.Leur soutien, leur mentorat et leur engagement ont été inestimables et ont grandement influencé ma croissance professionnelle .

Je souhaite également exprimer ma gratitude envers mon école pour m'avoir offert un environnement d'apprentissage stimulant et favorable à mon développement professionnel. Les ressources mises à ma disposition, les infrastructures modernes et les opportunités d'interaction avec mes pairs ont été des atouts précieux dans ma formation. Je me sens privilégié d'avoir fait partie de cette institution et d'avoir pu bénéficier de son réseau d'experts et de ses valeurs éducatives.

Dédicace

Au Dieu:

Je souhaite dédier ce rapport de stage à Vous, source de toute grâce et de toute sagesse. Tout au long de mon parcours, Vous avez été ma lumière, mon guide et ma force. Votre présence et Votre soutien ont été constants, et je suis infiniment reconnaissante pour Votre amour inconditionnel.

À ma famille :

À ma famille, qui m'a soutenu et encouragé tout au long de mon parcours académique et professionnel. Votre amour, votre soutien inconditionnel et vos encouragements constants ont été les piliers de ma réussite. Merci d'avoir cru en moi et de m'avoir poussé à donner le meilleur de moi-même.

Introduction:

Le présent rapport constitue le compte rendu détaillé de mon stage effectué au sein de NISSHOM COM Ce stage, d'une durée de , s'est déroulé du 01/04/2023 au 30/04/2023 et s'inscrit dans le cadre de ma formation académique et de ma volonté de mettre en pratique les connaissances théoriques acquises tout au long de mon cursus L'objectif de ce stage était de me familiariser avec les différents aspects du développement digital et d'appliquer mes connaissances théoriques dans un environnement professionnel. J'ai choisi de me spécialiser dans ce domaine en raison de son importance croissante dans le monde des affaires et des opportunités qu'il offre en termes d'innovation et de création de valeur.

Ensuite, je présenterai le contexte de mon stage en soulignant le choix de l'option full stack dans le domaine du développement digital. Je discuterai des raisons qui ont motivé mon choix et de l'importance stratégique de cette spécialisation dans un environnement professionnel où les entreprises recherchent des développeurs capables de travailler sur l'ensemble du spectre du développement web.

Présentation de la société

Présentation du Nisshom Com:

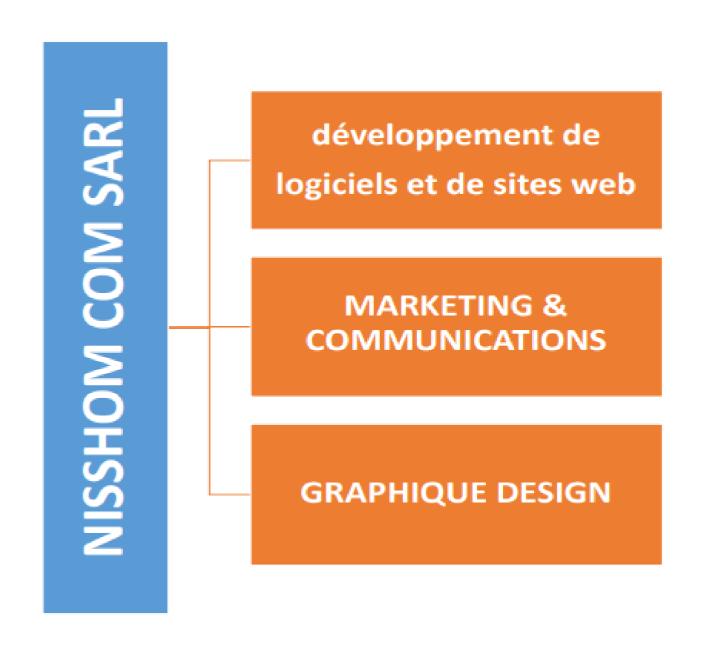
C'est quoi Nisshom Com?

Nisshom Com Sarl Est Une Agence web et Marketing digitale située au Maroc exactement dans la ville de Tétouan et la deuxième succursale est située en Belgique. Elle proposant des solutions optimales et innovantes dans divers secteurs. Plus d'information peuvent être trouvées via le site web Digitalab.ma

Fiche Technique?



Secteurs D'activité



a. Développement de logiciels et de sites web

- Le développement de logiciels : implique la création d'applications informatiques pour effectuer des tâches spécifiques. Il peut s'agir de logiciels pour des ordinateurs de bureau, des appareils mobiles, des serveurs ou d'autres systèmes informatiques. Le processus de développement de logiciels comprend généralement plusieurs étapes telles que l'analyse des besoins, la conception du logiciel, la programmation, les tests et la maintenance.
- Le développement de sites web : consiste à créer des sites
 Internet, des pages web et des applications web interactives.

 Cela comprend la conception visuelle, la structure de navigation,
 le développement du code et l'intégration de fonctionnalités. Les
 sites web peuvent varier en termes de complexité, allant de
 simples sites d'information à des applications web complexes
 avec des fonctionnalités avancées telles que la gestion de
 contenu, le commerce électronique, les bases de données et les
 interactions utilisateur

• Exemple:

- -Création site internet au goût du jour!
- -Création site internet vitrine -
- -Création site E-commerce

- -Développement Applications Mobile (Android / IOS)
- -Gestion du contenue-blog

b. MARKETING & COMMUNICATIONS

Le marketing et la communication sont deux domaines étroitement liés qui visent à promouvoir des produits, des services, des marques ou des idées auprès d'un public cible. Voici les définitions de chacun de ces domaines :

Marketing : est un ensemble d'activités et de techniques visant à comprendre, créer, communiquer et fournir de la valeur aux clients. Il englobe la recherche de marché, la segmentation, le positionnement, la tarification, la distribution, la promotion et la gestion des produits ou des services. L'objectif principal du marketing est de répondre aux besoins et aux désirs des clients de manière rentable, tout en favorisant la croissance de l'entreprise.

Communications (ou communication marketing): Les communications font référence aux différentes méthodes utilisées pour informer, persuader et influencer un public cible. Cela comprend les stratégies de communication, les messages publicitaires, les relations publiques, la publicité, la promotion des ventes, le marketing digital, les médias sociaux, les événements spéciaux et d'autres outils de communication. L'objectif des communications est de transmettre efficacement un message cohérent et convaincant pour atteindre les objectifs marketing de l'entreprise.

En résumé, le marketing se concentre sur l'identification des besoins et des désirs des clients, la création de produits ou de services pour répondre à ces besoins, et la gestion des différentes variables du marketing mix (produit, prix, distribution, promotion). Les

communications, quant à elles, visent à diffuser des messages pertinents et percutants pour informer, persuader et influencer le public cible dans le but de générer des ventes, d'accroître la notoriété de la marque ou de promouvoir des idées.

Exemple:

- Gestion des réseaux sociaux
- -SEO Optimisation du Référencement
- -SEM Référencement AdWords
- -Référencement Google Maps PJ
- -Social Media Marketing Facebook Ads
- -Email Marketing

c. GRAPHIQUE DESIGN

Le graphisme est un domaine créatif qui implique la création et la manipulation d'éléments visuels tels que des images, des illustrations, des typographies et des couleurs pour communiquer un message ou transmettre une idée de manière visuelle. Le graphisme est utilisé dans de nombreux domaines, y compris le marketing et la communication, pour concevoir des supports visuels attractifs et percutants. Il comprend plusieurs aspects, dont l'un des principaux est le design graphique. Le design graphique englobe la création de supports visuels tels que des logos, des brochures, des affiches, des emballages, des sites web, des applications mobiles et d'autres éléments de communication visuelle. Le graphiste utilise des logiciels de conception assistée par ordinateur tels que (Adobe Photoshop, Illustrator et InDesign) pour créer des compositions visuelles esthétiquement plaisantes et fonctionnelles. Le graphisme peut également englober d'autres domaines tels que le design d'interfaces utilisateur (UI design), qui se concentre sur la conception d'interfaces conviviales pour les sites web et les applications, et le design d'expérience utilisateur (UX design), qui se concentre sur la création d'expériences positives et intuitives pour les utilisateurs.

L'objectif principal du graphisme est de transmettre efficacement un message ou une information en utilisant des éléments visuels de manière créative et esthétique. Il joue un rôle crucial dans le Page I 13

marketing et les communications en aidant à attirer l'attention, à renforcer l'identité de marque, à améliorer l'expérience utilisateur et à influencer les perceptions des consommateurs.

Exemple:

- -Modernisez votre identité visuelle
- -Design UX / UI / IX
- -Web Design
- -Création Logo,
- -Bannières Publicitaires...
- -Vidéos et animations.

Clients de L'entreprise











































Phase de programmation

1. Les outils:

Visual Studio est un ensemble complet d'outils de développement permettant de générer des applications Web ASP.NET, des Services Web XML, des applications bureautiques et des applications mobiles.



XAMP est

un progiciel open source populaire qui fournit un environnement de serveur Web local permettant aux développeurs de créer et de tester des applications Web. Le nom « XAMPP » signifie multiplateforme (X), Apache (A), MySQL (M), PHP (P) et Perl (P), qui sont les composants clés inclus dans le paquet. Il est conçu pour être facile à installer et à configurer, ce qui le rend adapté aux débutants et aux développeurs expérimentés



Laravel est un framework de développement web open source écrit en PHP. Il a été créé par Taylor Otwell en 2011 et est devenu rapidement l'un des frameworks PHP les plus populaires. Laravel suit le modèle de conception MVC (Modèle-Vue-Contrôleur) et propose une large gamme de fonctionnalités pour faciliter le développement d'applications web modernes, robustes et évolutives

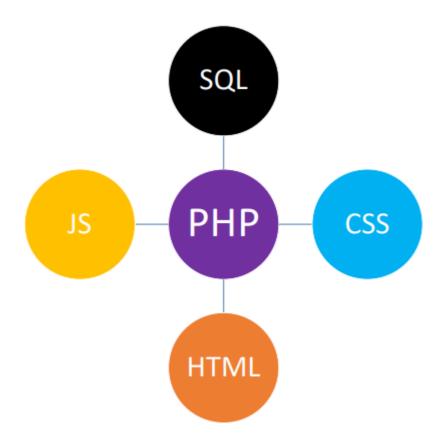


phpMyAdmin est une

application web open source écrite en PHP, conçue pour gérer et administrer les bases de données MySQL. Il offre une interface conviviale basée sur le web, permettant aux utilisateurs de gérer les bases de données, les tables, les requêtes SQL, les utilisateurs et les privilèges.



2. Les technologies:



<u>PHP:</u> (HyperText Preprocessor) est un langage de script open-source très utilisé, principalement conçu pour le développement web. Il s'agit d'un langage de script côté serveur, ce qui signifie qu'il est exécuté sur le serveur et génère des pages web dynamiques qui sont ensuite envoyées au navigateur du client.

<u>HTML</u>: (HyperText Markup Language) est le language de balisage standard utilisé pour structurer et présenter le contenu sur les pages web. Il s'agit d'un language de balisage permettant de décrire la structure sémantique d'un document web à l'aide de balises et d'éléments

JS: (JavaScript) est un langage de programmation de haut niveau, polyvalent et interprété, principalement utilisé pour développer des applications web interactives. Il est souvent utilisé en conjonction avec HTML et CSS pour ajouter des fonctionnalités dynamiques et des interactions aux pages web.

<u>CSS</u>: (Cascading Style Sheets) est un langage de feuille de style utilisé pour **Page | 19**

décrire la présentation visuelle et le style d'un document HTML ou XML. Il est utilisé pour contrôler l'apparence des éléments d'une page web, tels que les couleurs, les polices, les marges, les positions et les animations.

SQL: (Structured Query Language) est un language de programmation utilisé pour communiquer avec les bases de données relationnelles. Il permet de créer, modifier et interroger des bases de données pour stocker et récupérer des données de manière efficace.

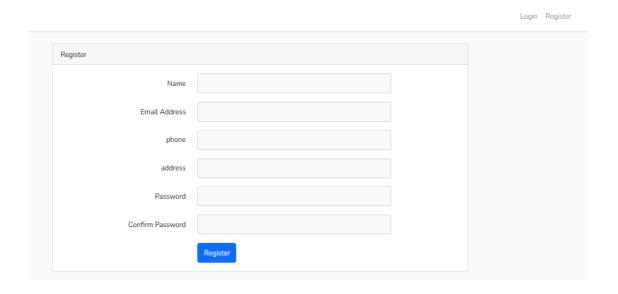
3.Les écrans:

➤ Page Accueil:



➤ Page D'authentification :

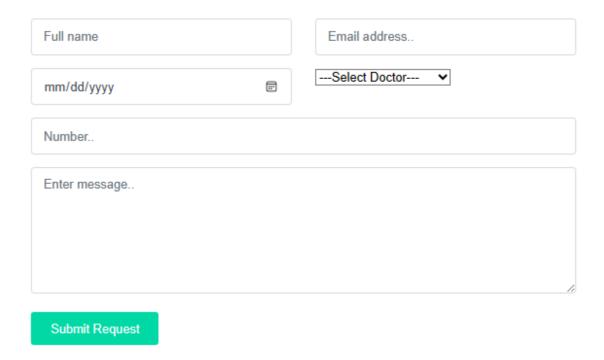
C'est une page d'authentification des administrateurs pour accéder à l'application.



➤ Make an Appointment

Ici, le patient prend rendez-vous avec le médecin en remplissant le formulaire

Make an Appointment



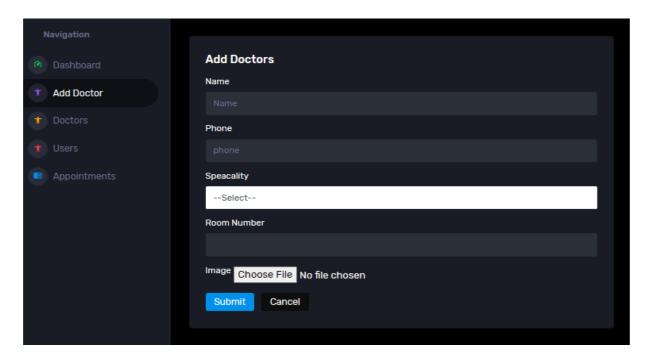
➤ Page Menu :

Après avoir entre le bon émail et mot de passe, l'administrateur va accéder à la page de Menu.

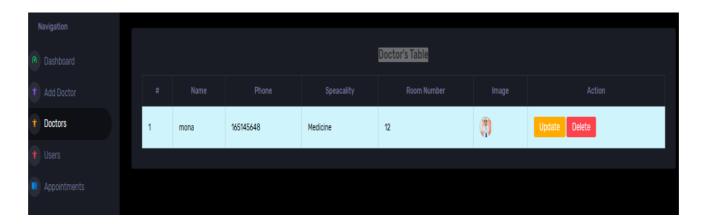


➤ Ajouter Doctors

sur cette page, nous pouvons ajouter de nouveaux medecins contenant name,phone,Speacality,Room Number,Image.



> Doctor's table



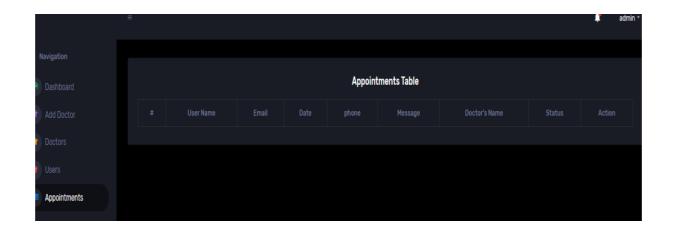
➤ User's table

Ici, il affiche les personnes qui ont accédé à l'application et peuvent être supprimées par l'administrateur



> Appointments Table

Il montre toutes les informations du patient qui est entré via le site.



Conclusion

En conclusion, mon stage au sein de l'entreprise NISSHOM COM a été une expérience extrêmement enrichissante et formatrice. Au cours de ces mois passés au sein de l'équipe, j'ai pu acquérir de précieuses compétences professionnelles et personnelles, développer ma confiance en moi et approfondir mes connaissances dans mon domaine d'études.

Je tiens à exprimer ma gratitude à ma famille, à mes amis et à mes enseignants pour leur soutien continu tout au long de ce cours. Leurs encouragements et leur confiance en eux ont été les principales motivations pour me pousser à donner le meilleur de moi-même.