



Wissal SENUSSI

Développeuse full stack Javascript

## Contact



Wissal SENUSSI



wissal.senussi@gmail.com



0783849325



35 rue mansart  
37300 JOUE LES TOURS



29 juillet 1997



Transport en commun / Région Centre  
Val de Loire



Célibataire



github.com/wissalss



WISSAL SENUSSI

## Compétences

HTML, CSS,  
Bootstrap



JavaScript



Node.Js Express.js



MySQL



## Langues

Français



Amazigh



Arabe



Anglais



## Profil

Créative et motivée, je souhaite apporter mes compétences dans votre entreprise

## Formation

sept. 2020 - avr. 2021

Développement web  
OpenClassRooms

juil. 2020 - août 2020

Les bases du développement web  
Udemy

sept. 2019 - déc. 2019

Formation autour des métiers du numérique  
Cefim, Tours

2018 - 2019

L1 Gestion  
IAE, Tours

Diplôme de langue française étrangère - DELF B1  
Lycée Professionnel d'Arsonval, Joué-lès-Tours

2014 - 2015

Bac Scientifique – Mention Très bien  
Ibn khaldoun, Paris

## Expérience professionnelle

Projet - Transformer une maquette en site web  
• Implémenter une interface responsive

Projet - Dynamiser une page web avec des animations CSS  
• Mettre en oeuvre des effets / animation CSS

Projet - Optimiser un site web  
• Optimiser le référencement naturel d'un site web  
• Assurer l'accessibilité d'un site web

Projet - Construire un site e-commerce  
• Gérer des événements JavaScript  
• Valider des données issues de sources externes

Projet - Construire une API rest  
• Stocker des données de manière sécurisée avec MongoDB  
• Mettre en œuvre des opérations CRUD de manière sécurisée  
• Créer un serveur web avec Node.js et Express.js

Projet - Créer un réseau social  
• Implémenter et Gérer un stockage de données sécurisé en utilisant SQL  
• Personnaliser le contenu envoyé à un client web  
• Authentifier un utilisateur et maintenir sa session

## Qualités

■ Esprit d'équipe

■ Déterminée

■ Créative

■ Curieuse

■ Dynamique

## Centres d'intérêt

■ Blogging

■ Photographie

■ Yoga

■ Jouer du Piano

■ Bénévole - aux Restos du cœur