

¡Monstruos!

Suplemento de Laberintos Tenebrosos

Miguel de Luis

29 de septiembre de 2016

1. Monstruos y Criaturas

Nos gustan los monstruos. Nos gustan tantos que llamamos *monstruo*, sin pensar, a cualquier criatura del juego. Si me pusiera pijo diría que son *personajes no jugadores*, que es lo que son: personajes que no llevan los jugadores, pero es un término que suena administrativo y aburrido. Así que los llamamos monstruos.

Cuadro 1: Animales

Criatura	Nivel	CA	Daño	Notas
Caballo				
Jabalí				
Lobo				
Gran Felino				

Cuadro 2: Bichos

Criatura	Nivel	CA	Daño	Notas
Escarabajo de Fuego	1	6	Deslumbra	Impacto automático. Tirada de CON o incapaz de ver 1d6 minutos
Nube de Diezmil moscas	2	9	Zumbido	Tirada de SAB o penalización de 1 a todas las acciones 1d6 minutos
Murciélago Vampiro	1	6	1d4	Salva CON el turno siguiente o Pierdes 1d6 de vida extra.
Ciempiés gigante	1	7	0	Salva CON o quedas inconsciente hasta terminar el combate.
Hormiga gigante	2	6	1d6	Veneno. Salva CON o sufre 2d6 más de daño.
Mosca gigante	2	3	Especial	Apresa a la víctima entre sus patas y la deja caer a 3d4 metros de altura.
Horda de Bichos	1	8	1d4	Impacto automático. Inmunes a las armas (¡Son demasiados!)
Escorpión Gigante	3	2	Especial	1d6 (1-4) Ataque de pinza, 1d4 con Ataque 17 ó (5-6) Ataque de veneno con Ataque 19
Araña Gigante	3	4	Especial	Ver entrada
Cubo Gelatinoso	4	2	d10	Salva CON o paralizado. Inmune al frío y rayos.